

- ✓ 地圖背景音樂 map (要一直重播，對話中也繼續放)
- ✓ 點擊音效 mouse_click (若沒有安排滑鼠要按的地方則不用放)
- ✓ 按鍵音效 button_click (除開啟對話、進入藥局、結帳以外的其他按鍵聲音)
- ✓ 對話音效 chat (與NPC開啟對話時、進入藥局時按下的聲音)
- ✓ 關卡1背景音樂 game1
- ✓ 關卡2背景音樂 game2
- ✓ 關卡3背景音樂 game3
- ✓ 關卡4背景音樂 game4
- ✓ 用藥音效 use_medicine
- ✓ 成功音效 win (包括關卡和小遊戲)
- ✓ 失敗音效 lose (包括關卡和小遊戲)
- ✓ 藥局背景音樂 pharmacy (要一直重播)
- ✓ 藥局結帳音效 pay_money (結帳按鍵按下的聲音)
- ✓ 小遊戲答對音效 correct
- ✓ 小遊戲答錯音效 wrong
- ✓——結尾頒獎狀音效 award

【新增音效】

- ✓ 開始畫面背景音樂 start (動畫播完後定格畫面的背景音樂) (要一直重播)
- ✓ 結尾動畫背景音樂 end (給結束動畫的配樂，定格畫面就不需要播音樂)
- ✓ 選名字背景音樂 name (要一直重播)
- ✓ 小遊戲背景音樂 little_game (還在答題中就要一直重播)