

江南大学

毕 业 设 计 论 文 任 务 书

数字媒体 学院 数字媒体技术 专业

一、题目

新一代无插件交互式 WEB 技术研究及应用

二、课题来源及选题依据（研究背景）

课题来源：自拟

选题依据：

HTML5 增加了大量提升用户体验的功能标准：canvas 元素可以让开发者在一个特定区域内绘制各种复杂图形，同时可以用 JavaScript 控制你所绘的图形的动效，使得非 flash 的丰富的视觉效果成为可能，用户在移动端和 PC 端可以享受到一致的视觉体验；试想一个你曾经使用过的网络应用程序，一个在线图片编辑程序，你会用它做简单的图片处理，但绝对不会拿它代替 Photoshop，因为它的交互性、响应率和功能性都远不及本地用程序。HTML5 能够很好地解决这些问题。对于交互而言，它支持的 menu 元素能够模拟菜单栏、工具栏、列表栏等本地应用控件，而且很容易实现，Drag-and-Drop 功能可以模仿"将文件拖拽进垃圾箱"的操作；对于响应率而言 Programmable HTTP Cache and Serving 功能能使 Web app 内容动态写入浏览器缓存，使 App 响应率接近于本地应用；Web Workers 允许 App 执行多任务，提高用户并发操作的稳定性能；Offline Web Application 允许 App 在离线状态下存储用户数据、正常浏览。并且还能通过浏览器获取用户的位置信息以及更多等待去探索的功能。

未来，HTML5 技术将可能大面积的占领移动互联网领域，与人类生活密切相关。

三、本设计（论文或其他）应达到的要求

利用 HTML 与 CSS3 创建交互界面，并且结合 javascript 能够实现无插件 Web 交互。在性能和安全上能够有一定的考虑。

四、任务落实情况

任务起止日期：

自 2013 年 12 月 23 日 至 2014 年 5 月 30 日

接受任务学生：

班级 数字媒体技术 1003 学号 0305100309 姓名 谭林权

指导教师（签名）：_____

数字媒体技术系（教研室）主任（签名）：_____

教学院长（签名）：_____

2013 年 12 月 20 日