

Приложение №1 к Публичному Договору
На оказание услуг по проведению развлекательных мероприятий

Правила проведения мероприятия по правилам карточной игры “покер”.

1. Определение терминов:

Карточная игра - игра с использованием классической колоды карт из 54 карт.

Покер - карточная игра, в которой участники (далее именуемые "игроки") стремятся сформировать наиболее высокую комбинацию карт, используя как свои собственные карты, так и общие карты, с целью выигрыша в раздаче.

Техасский холдем - разновидность покера как карточной игры с двумя карманными и пятью общими картами, используемыми всеми игроками при составлении комбинаций.

Омаха покер - разновидность покера как карточной игры с четырьмя карманными и пятью общими картами, однако при составлении комбинации игроками используется лишь две из четырех собственных карт, которые были розданы вначале круга.

Стек - количество фишек, которое есть у игрока в покер на момент начала раздачи или личный банк игрока, используемый для игры.

Блайнд - это обязательная ставка, которую делают два игрока перед началом раздачи в покере. Блайнды используются для создания банка и стимулирования игры. В зависимости от формата и временного уровня игры блайнды могут быть разной величины.

Малый блайнд - обязательная ставка до начала торгов в половину большого блайнда, либо место сразу слева от фишки Баттона/Дилера.

Большой блайнд - обязательная ставка до начала торгов в размере одного блайнда, согласно проводимого в моменте уровня игры, либо место по часовой стрелке за позицией малого блайнда.

Анте - обязательная ставка, которую игрок, занимающий место на Большом Блайнде, должен внести перед началом раздачи. Анте используется для создания первоначального банка. Размером Анте является размер большого блайнда на текущий момент игры.

Банк - сумма всех ставок, сделанных игроками в текущей раздаче. Банк выигрывает игрок с наилучшей комбинацией карт или последний игрок, оставшийся в игре после всех раундов торговли.

Бет (ставка) - действие, при котором игрок ставит определенную сумму фишек в банк. Ставка может быть сделана в любом раунде торговли.

Фолд/Пас (сбросить) - действие, при котором игрок отказывается от своих карт и не участвует в текущей раздаче. Игрок теряет все ставки, сделанные до этого момента.

Колл (уравнять) - действие, при котором игрок ставит сумму, равную последней ставке или рейзу другого игрока, чтобы остаться в текущей раздаче.

Рейз (повышение) - действие, при котором игрок увеличивает размер последней ставки. Рейз требует от других игроков либо уравнять новую ставку, либо сбросить карты в пас.

Чек (пропустить) - действие, при котором игрок не делает ставки и передает ход следующему игроку. Чек возможен только если до этого не было ставок в текущем раунде.

Олл-ин - ставка на все фишки. Правила безлимитного техасского холдема позволяют совершить олл-ин в любой момент.

Флоп - три общие карты, которые открываются одновременно после первого раунда торговли (префлоп). Эти карты используются всеми игроками для формирования комбинации.

Терн - четвертая общая карта, которая открывается после второго раунда торговли (после флопа). Она также используется всеми игроками для формирования комбинации.

Ривер - пятая и последняя общая карта, которая открывается после третьего раунда торговли (после терна). Игроки используют эту карту вместе с предыдущими для формирования своей финальной комбинации.

Шоудаун - этап игры, когда оставшиеся в игре игроки вскрывают свои карты для определения победителя после завершения всех раундов торговли.

Комбинация карт - сочетание из пяти карт, которое определяет силу руки игрока. Комбинации ранжируются от старшей карты до роял-флеша.

Старшая карта - наименьшая комбинация в покере; если у игроков нет ни одной пары или другой комбинации, выигрывает тот, у кого самая высокая карта.

Пара - комбинация из двух карт одного достоинства и трех других карт различного достоинства.

Две пары - комбинация из двух пар карт одного достоинства и одной другой карты различного достоинства.

Сет - комбинация из трех карт одного достоинства и двух других карт различного достоинства.

Стрит - комбинация из пяти последовательных по рангу карт различных мастей.

Флеш - комбинация из пяти карт одной масти независимо от их ранга.

Фулл-хаус - комбинация из трех карт одного достоинства и двух карт другого достоинства.

Каре - комбинация из четырех карт одного достоинства и одной другой карты различного достоинства.

Стрит-флеш - комбинация из пяти последовательных по рангу карт одной масти.

Роял-флеш - наивысшая комбинация в покере: стрит-флеш от десятки до туза одной масти.

Кикер - дополнительная карта, которая используется для определения победителя между двумя руками одинаковой силы (например, если у двух игроков пара).

Баттон/Дилер - кнопка (шайба) условного обозначения, используемая для определения игроков, с которых начнутся торги в раунде - малого и большого блайндов.

Игра на выбывание (турнирный формат) - формат игры, где участники выбывают по мере потери всех своих фишек; последний оставшийся участник становится победителем турнира.

Адд-он - докупка фишек, которая разрешена форматом мероприятия. Адд-он позволяют сделать после окончания периода реэнтри.

Реэнтри - возможность заново зарегистрироваться в турнире, оплатив участие в развлекательном мероприятии по Договору.

Таймбанк - время для принятия решения в раздаче.

Финальный стол - заключительный этап турнира, когда в игре остались девять участников.

Уровень игры - определенный заранее временной промежуток, при котором определяются номиналы малого, большого блайндов и анте.

Чиплидер - обладатель крупнейшего стека турнира.

Турнирный администратор - доверенное лицо Исполнителя проведения мероприятия, который отвечает за соблюдение правил, инструкций, поведения участников, условий и формата мероприятия, наделенный правами и полномочиями Исполнителя по исключению участников из мероприятия в случае нарушения ими установленных документов.

Игровой стол - специально оборудованный стол для проведения игр по условиям и формату, определенный Исполнителем мероприятия.

Игровое поле - специальное место на игровом столе, отведенное для совершения игроками активных действий и на котором совершается раздача/круг торгов и выкладывается флоп, терн и ривер.

Раздающий (дилер) - участник проводимого мероприятия, раздающий карты другим игрокам, сидящим за одним игровым столом. Раздающий может как принимать участие в данной игре, так и не участвовать в ней в качестве игрока.

Период регистрации - определенные заранее правилами турнира временные промежутки, в котором можно пройти регистрацию и стать участниками мероприятия. После окончания регистрации реэнтри невозможны и турнир переходит в стадию на выбывание.

Фишка - нематериальный актив в карточной игре, обозначающийся условными единицами (числовым количеством), для удобства определения игроками своих и других участников мероприятия действий. Не может использоваться в качестве эквивалента материального актива или иного возникающего в процессе мероприятия материального права.

2. Условия игры:

2.1. Игра, проходящая на территории проведения мероприятия, проводится по правилам игры в “покер”. Формат мероприятия и правила, которые могут быть добавлены, не описанными настоящим Договором и Приложением №1, определяются Исполнителем самостоятельно до начала мероприятия в срок, указанный в Договоре.

2.2. Игра ведется без использования денежных средств, а ставки не могут использоваться в денежном эквиваленте, и не может трактоваться как азартная игра.

2.3. Игрой не предусмотрен никакой материальный выигрыш и/или иное предоставление материального права, которое может трактоваться как выигрыш.

2.4. Все номиналы фишек, которые выдаются игрокам, являются условными единицами и не могут трактоваться в качестве какого-либо материального актива.

2.5. Участнику до начала мероприятия выдается определенное количество фишек, которые не привязаны к денежному эквиваленту, состоящее из условных единиц в количестве определенным форматом мероприятия.

2.6. Стороны пришли к соглашению:

2.6.1. Началом мероприятия будет являться принятие участником стэка в размере, определенным форматом мероприятия, и нахождение за игровым столом до начала мероприятия и/или в период до окончания регистрации.

2.6.2. Окончанием мероприятия будет считаться момент, когда у участника мероприятия не останется фишек в стеке. В данный момент Договор будет считаться Сторонами исполненным в полном объеме.

2.6.3. В случае совершения участником реэнтри, Договор будет считаться акцептированным на условиях настоящего Договора.

2.7. Формат мероприятия определяется заранее Исполнителем. Вся информация о предстоящем мероприятии, формату и иная необходимая информация определяющая возможность участия, заранее объявляется Заказчику по каналам связи, указанных в Договоре.

2.8. Турнирный администратор как доверенное лицо Исполнителя на мероприятии имеет следующие права:

2.8.1. Делать предупреждения участникам мероприятия в случае нарушения ими Правил проведения мероприятия.

2.8.2. Удалять участников мероприятия в случае повторных нарушений Правил мероприятия и/или раздела 6 настоящих Правил; неспортивного поведения за игровым столом; грубых нарушений этических норм и правил поведения; других прямо или косвенно касающихся Договора и Правил нарушений.

2.8.3. Вводить ситуационные игровые штрафные санкции участникам мероприятия в случае нарушения настоящих Правил. К таким штрафам могут быть отнесены следующие действия администратора: обзывание игрока скинуть карты в пас; пропуска одного или нескольких кругов раздач; снятие участника с мероприятия и другие.

2.8.4. Исключать и/или не допускать участников к мероприятию без объяснения причин.

2.9. Раздающий (дилер) за каждым игровым столом наделен следующими правами:

2.9.1. Делать предупреждения участникам в случае нарушения Правил.

2.9.2. Накладывать на игроков игровые штрафные санкции в случае нарушения Правил, а именно: пропуск одного или нескольких кругов раздач.

2.9.3. Привлекать турнирного администратора для разрешения спорных ситуаций, которые могут возникнуть в связи с трактовкой настоящих Правил, а также Правил, прямо вытекающих из настоящего документа.

3. Цель игры.

3.1. Целью игры является накопление наибольшего количества фишек, которые представляют собой неденежные активы, а условные единицы, используемые исключительно для удобства понимания действий участников игры, в результате успешного участия в раздачах.

4. Игровой процесс

4.1. Структура игры. Игра проводится за столом, на котором могут находиться от 2 до 10 игроков. Каждая игра состоит из нескольких раундов торговли (далее именуемых

"раундами"), в ходе которых игроки делают ставки, повышают или сбрасывают свои карты. Между уровнями игры предусмотрены перерывы.

4.2. Раздача карт. Каждому игроку раздается по две закрытые карты (далее именуемые "карты игрока"). Затем на стол выкладываются пять общих карт (далее именуемые "карты сообщества"), которые открываются поэтапно: три карты одновременно (флоп), одна карта (терн) и одна карта (ривер).

4.3. Раунды торговли Торговля осуществляется в несколько раундов:

1. Префлоп: после раздачи карт игроки принимают решение о ставках.
2. Флоп: открываются три карты сообщества, после чего следует новый раунд торговли.
3. Терн: открывается четвертая карта сообщества, за которой следует еще один раунд торговли.
4. Ривер: открывается пятая карта сообщества, после чего проходит финальный раунд торговли.

4.4. Определение победителя. После завершения последнего раунда торговли игроки вскрывают свои карты, и победителем становится тот игрок, который имеет наилучшую комбинацию из пяти карт, составленную из своих карт и карт сообщества.

4.5. Запрещается показывать свои карты другим участникам за столом до момента наступления шоудауна.

4.6. Вскрытие карт после объявления шоудауна начинается с участника, который был последним совершившим активное действие (рейз или бэт) на ривере. В остальных случаях вскрытие карт происходит по часовой стрелке начиная с игрока, сидевшим на позиции младшего блайнда.

4.7. Если участник сбрасывает свои карты в пас, никому нельзя смотреть и/или вскрывать его карты.

4.8. Если участник вскрывается вторым и видит, что его комбинация слабее, он может сбросить карты в пас, не показывая их.

4.9. Участник, претендующий на получение выигранного в раздаче банка обязан показать обе карты.

4.10. Все участники раздачи, находящиеся в олл-ине, обязаны показать обе карты.

4.11. Запрещается объявлять свое решение относительно действий в раздаче до наступления своего хода, так как это может влиять на других участников или давать преимущество в виде дополнительной информации.

4.12. Запрещается убирать свои карты, участвующие в раздаче, со стола, прикрывать руками, фишками или какими-либо иными предметами, тем самым давая ложную информацию об участии игрока в раздаче.

4.13. В случае если игрок молча положил одну фишку любого номинала на игровое поле, участвуя в раздаче в своем ходе, то действие будет трактоваться как колл. Случаи распространяются также на колл олл-ина от другого игрока.

4.14. Запрещается насыпная ставка - случаи, когда игрок берет в руки фишки и по очереди "насыпает" их на игровой стол. Данное действие трактуется как колл ставки.

4.15. Действия, озвученные игроком вслух, являются приоритетными над действиями, совершенными игроком молча.

4.16. В случае если игрок долго принимает решение, другой игрок, участвующий в раздаче, имеет право попросить ведущего (дилера) о запуске таймера на принятие решения. С момента оглашения данного права у игрока остается 30 секунд на принятие решения. Если за это время игрок не определился со своим действием, то карты автоматически считаются сброшенными.

4.17. В случае объявления олл-ина одним из игроков запрещается комментировать, подсказывать, обсуждать и создавать иные помехи, мешающие принятию решения другим игроком.

4.18. В случае если игрок встал из-за игрового стола до объявления своего решения в раздаче, то его карты автоматически уходят в пас. Если на последующих раздачах игрок не находится за игровым столом, то его карты автоматически уходят в пас, при этом с него снимаются малый или большой блайнды, если игрок оказывается на этих позициях за столом.

4.19. У участников мероприятия есть возможность совершить неограниченное количество реэнтри до момента окончания поздней регистрации. Реэнтри возможен в случае, если стек игрока на момент завершения раздачи равен нулю.

4.20. Покупка адд-она возможна только единожды в мероприятии после окончания поздней регистрации и при наличии возможности в определенном формате проведения мероприятия. Адд-он является дополнительной услугой и оплачивается отдельно согласно прейскуранту цен, размещенных на веб-сайте Исполнителя.

4.21. Комбинации карт Комбинации карт ранжируются следующим образом (от высшей к низшей):

1. Роял-флеш
2. Стрит-флеш
3. Каре
4. Фулл-хаус
5. Флеш
6. Стрит
7. Тройка
8. Две пары
9. Пара
10. Старшая карта

5. Правила поведения участников на территории проведения мероприятия.

5.1. Участник мероприятия обязан находиться на территории проведения развлекательного мероприятия без признаков алкогольного, наркотического и иного, негативно влияющего на поведение, состояния.

5.2. Участник мероприятия обязан находиться на территории проведения развлекательного мероприятия в опрятной одежде, исключающей возможность

испачкать других игроков и(или) принадлежащие другим игрокам личные вещи и(или) принадлежащее Исполнителю имущество.

5.3. Запрещается нахождение несовершеннолетних лиц на территории проведения развлекательного мероприятия.

5.3. Соблюдать порядок и дисциплину при проведении мероприятия, не создавать своими действиями неудобства для других участников мероприятия, а также не мешать проведению мероприятия.

5.4. Бережно относиться к реквизиту, оборудованию и иному имуществу Исполнителя.

5.5. Указывать достоверную информацию о себе, предоставленную им заранее, Исполнителю.

6. На мероприятии запрещено:

6.1. Проносить предметы и вещества, запрещенные к обороту или ограниченные в обороте на территории РФ, в том числе огнестрельное и холодное оружие.

6.2. Проносить и применять средства самообороны, способные нанести физический вред (в том числе газовые и перцовые баллончики, электрошокеры).

6.3. Выносить имущество Исполнителя за пределы территории проведения мероприятия.

6.4. Приносить и распивать собственные спиртные напитки и/или иную алкогольную продукцию.

6.5. Предлагать, агитировать и/или вовлекать участников мероприятия делать денежные ставки; договариваться о возможном материальном выигрыше и/или возникновении иного материального права; заключать пари и/или делать денежные ставки на исход как раздачи, так и всего мероприятия.

6.6. В нарушении законодательства РФ об организации азартных игр распространять информацию о проведении и посещении вне игорной зоны азартных игр и вовлекать участников мероприятия к участию и/или посещению таких заведений.

7. Ответственность:

7.1. Исполнитель не несет ответственности:

7.1.1. За сохранность одежды и другого имущества, оставленного на территории проведения мероприятия без присмотра.

7.1.2. За повреждения, нанесенные одежде во время нахождения на территории проведения мероприятия.

7.2. В случае нанесения ущерба и/или порчи имущества Исполнителя Заказчик обязан возместить такой ущерб.

8. Рейтинговая система участников

8.1. Ежемесячный рейтинг:

8.1.1. Для определения уровня мастерства участников предполагается ежемесячная рейтинговая система, основанная на результатах игр.

8.2. Набор очков Каждый участник получает очки за:

1. Участие в игре: количество очков определяется Исполнителем в зависимости от формата и структуры конкретной игры.
2. За выигрывание всех фишек оппонента в период до и после поздней регистрации. В определенных форматах мероприятий возможны различные формы и размеры начисления очков участникам. Формат, в котором изменяется система подсчета рейтинговых очков, объявляется Исполнителем заранее по правилам п.4.1.2. Договора.

8.3. По окончании месяца производится подсчет очков для каждого участника, и составляется общий рейтинг участников на основании набранных очков.

8.4. В конце каждого месяца, квартала, полугодия, года участники с наивысшими рейтингами могут быть награждены символическими подарками и/или иными поощрительными призами за достижения в игре. Данные призы не являются материальным выигрышем и не могут трактоваться в качестве материального выигрыша за участие в мероприятии. Все подарки носят исключительно поощрительный характер.

9. Заключительные положения

9.1. Данные правила являются основополагающими для проведения карточных игр по правилам “покера” без денежных ставок и могут быть изменены по согласованию всех участников мероприятия с целью улучшения игрового процесса и повышения интереса к игре.

9.2. В случае нарушения настоящих Правил Исполнитель вправе досрочно прекратить действие Договора в одностороннем порядке, при этом стоимость, оплаченная для участия в мероприятии, не подлежит возврату.

9.3. Исполнитель имеет право безвозмездно на протяжении всего срока действия исключительного права использовать результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в развлекательном мероприятии.

9.4. Настоящие правила вступают в силу с момента их утверждения всеми участниками мероприятия и действуют до внесения изменений или дополнений.