**BÁO CÁO TUẦN 4**

Nguyễn Văn Bắc

# Kiến thức đã học

## Một số thuật toán & phương pháp đã tìm hiểu

### Tiếp tục với Thuật toán ***Quy hoạch động*** (Dynamic Programming)

* Bài toán dãy Fibonaci
  + Tối ưu với bảng ghi nhớ
* Bài toán leo cầu thang (Climbing Stairs)
* Bài toán Balo (Knapsack problem)
* Bài toán dãy con tăng dài nhất (Longest Increasing Subsequence)
* Vấn đề nhân chuỗi ma trận (Matrix chain multiplication)
  + Tính toán chi phí (Tài nguyên tiêu tốn) nhân các chuỗi ma trận
  + Lập bảng chi phí để tối ưu bài toán nhân chuỗi ma trận

## Hoạt động luyện tập

* Luyện tập một số bài tập trên Leetcode, HackerRank.

Link [***Github***](https://github.com/myrdin44/trainDSA/)