```
1
     # eleve.rb : Eleve est une représentation d'un élève de S1 à JDLM
 2
     class Eleve
 3
 4
         attr reader :numero, :nom, :prenom, :sexe, :programme, :natation, :anglais,
     :groupe, :cours ang
 5
         attr_reader :musique, :cours musique
 6
 7
         def initialize(params) #params est un Hash qui contiendra les éléments requis pour
     construire un Eleve
8
9
             @numero = params[:numero]
10
             @nom = params[:nom]
11
             @prenom = params[:prenom]
12
             @sexe = params[:sexe]
13
             @programme = params[:programme]
14
             @natation = params[:natation]
             @anglais = params[:anglais]
15
16
17
             case @@regles
18
             when S1
19
                 @musique = ""
20
             when S2
21
                 @musique = params[:musique]
22
             end
23
24
             #configurer groupes permis
25
             @groupes permis = @@regles[@programme] & @@regles[@anglais]
26
27
             case @@regles
28
             when S2
29
                 @groupes permis = @groupes permis & @@regles[@musique]
30
             end
31
         end
32
33
         def to s
34
             if @groupes permis.empty? == true
             then groupes = "AUCUN!"
35
36
             else groupes = @groupes permis.join(", ")
37
             end
38
39
             if @groupe.nil?
40
             then
41
                 groupe = ""
42
                 cours ang = ""
                 cours_musique = ""
43
44
             else
45
                 groupe = @groupe
46
                  cours ang = @cours ang
47
                  cours musique = @cours musique
48
             end
49
             "#{@numero}\t#{@nom.ljust(20, " ")}#{@prenom.ljust(20, " ")}" +
50
51
             "#{@sexe}\t#{@programme}\t#{@natation}\t#{@anglais.ljust(4, " ")}\t" +
```

```
"#{@musique.ljust(4, " ")}\t<#{groupe}> <#{cours ang}>\t
52
     <#{cours_musique}>\t" +
             "[#{groupes}]"
53
54
         end
55
56
         def assigner_groupe(groupe)
57
             if @groupes permis.include?(groupe)
58
             then
59
                 @groupe = groupe
60
                 assigner ang
61
                 assigner_musique
62
             end
63
         end
64
65
         def assigner groupe au hasard
66
             @groupe = @groupes permis[rand(@groupes permis.size)]
67
             assigner ang
68
             assigner musique
69
         end
70
71
         def self.regles(niveau)
72
             @@regles = niveau
73
         end
74
75
         def self.ang(ang)
76
             @ang = ang
77
         end
78
79
         def self.mus(musique)
             @@mus = musique
80
81
         end
82
     private
83
84
         def assigner ang
             @cours_ang = @@ang["#{@groupe}-#{@anglais}"]
85
86
         end
87
88
         def assigner_musique
             case @@regles
89
90
             when S2
                 @cours_musique = @@mus["#{@groupe}-#{@musique}"]
91
92
             end
93
         end
94
     end
95
96
```