

Fonctionnalités & tâches	Responsable	Début – Fin date	Mars	Avril	Mai	Juin
I - HTML /CSS		19 Mars-02Juin				
1- Formation HTML 5/CSS 3	Tout le groupe	20Mars– 27Mars	<div>100%</div>			
2- Creation des deux page d'accueil	Missipssa/Bilal/Myriam	28Mars-02 Juin	<div>100%</div>			
3- Creation page du jeux avec le plateau	Soumia/Rajae	28 Mars-02Juin	<div>100%</div>			
4- Ajuster les pages selon la taille de l'écran	Youssef/Lynda	2 Avril– 12 Avril	<div>100%</div>			
5- Test & implementation des codes	Tout le groupe	29 Mars-31Mai	Atelier de travail collectif chaque Lundi			
II - JavaScript		31Mars-03Juin				
• Formation JavaScript animé par Youssef	Tout le groupe	31Mars – 2 Avril	<div>100%</div>			
• Algorithme et codage de déplacement pion	Youssef/Rajae/Soumia	2 Avril– 5 Avril	<div>100%</div>			
• Changement cases (bloquée/libre/occupée)	Bilal/ Missipssa	2 Avril – 6 Avril	<div>100%</div>			
• Partie gagnant/ perdant	Myriam/Lynda	2 Avril – 6 Avril	<div>100%</div>			
• Test & implémentation des codes	Tout le groupe	31 Mars-28Mai	Atelier de travail collectif chaque Vendredi			
• Algorithme partie IA	Youssef/Bilal/Soumia/ Lynda	11 Avril-03Juin		<div>inachevé</div>		
• Codage partie IA	Youssef/Myriam/Rajae/Mi ssipssa	31Mai-03Juin		<div>inachevé</div>		
• Mode jouer en ligne (tâche supplémentaire)	–	Bonus			<div>0%</div>	
III - Transverses		19 Mars-02Juin				
• réalisation du cahier des charges	Tout le groupe	19Mars – 19Mars	<div>100%</div>			
• Déterminations du MVP (à réaliser avant 20/04)	Tout le groupe	19Mars – 19Mars	<div>Objectif atteint 09/04</div>			
• Mettre le projet sur GitLab	Youssef/Bilal	3Avril-4Avril	<div>100%</div>			
• Logo du jeux	Rajae/Myriam	19Mars – 26Mars	<div>100%</div>			