

Fonctionnalités & tâches	Responsable	Début – Fin date	Mars	Avril	Mai	Juin
I - HTML /CSS		19 Mars-02 Juin				
1- Formation HTML 5/CSS 3	Tout le groupe	20 Mars– 27 Mars		100%		
2- Creation des deux page d'accueil	Missipssa/Bilal/Myriam	28 Mars-02 Juin		100%		
3- Creation page du jeux avec le plateau	Soumia/Rajae	28 Mars-02 Juin		100%		
4- Ajuster les pages selon la taille de l'écran	Youssef/Lynda	2 Avril– 12 Avril		100%		
5- Test & implementation des codes	Tout le groupe	29 Mars-31 Mai	Atelier de travail collectif chaque Lundi			
II - JavaScript		31 Mars-03 Juin				
• Formation JavaScript animé par Youssef	Tout le groupe	31 Mars – 2 Avril		100%		
• Algorithme et codage de déplacement pion	Youssef/Rajae/Soumia	2 Avril– 5 Avril		100%		
• Changement cases (bloquée/libre/occupée)	Bilal/ Missipssa	2 Avril – 6 Avril		100%		
• Partie gagnant/ perdant	Myriam/Lynda	2 Avril – 6 Avril		100%		
• Test & implémentation des codes	Tout le groupe	31 Mars-28 Mai	Atelier de travail collectif chaque Vendredi			
• Algorithme partie IA	Youssef/Bilal/Soumia/ Lynda	11 Avril-03 Juin		inachevé		
• Codage partie IA	Youssef/Myriam/Rajae/Missipssa	31 Mai-03 Juin		inachevé		
• Mode jouer en ligne (tâche supplémentaire)	–	Bonus		0%		
III - Transverses		19 Mars-02 Juin				
• réalisation du cahier des charges	Tout le groupe	19 Mars – 19 Mars	100%			
• Déterminations du MVP (à réaliser avant 20/04)	Tout le groupe	19 Mars – 19 Mars	Objectif atteint 09/04			
• Mettre le projet sur GitLab	Youssef/Bilal	3 Avril-4 Avril		100%		
• Logo du jeux	Rajae/Myriam	19 Mars – 26 Mars	100%			