

Camera

1. 把 Pins 拷贝
2. 相机初始化 `cameraInit()`
把配置拷贝 并在 `setUp` 调用
3. 相机模块获取图像 `showingImage()`
4. 导入库文件 尝试编译
`#include <esp_camera.h>`
记得开 PSRAM (S3 OPI)
5. 引入解码库
`#include <SPI.h>`
`#include <TFT_eSPI.h>`
`#include <TJpg_Decoder.h>`
6. 创建回调函数 `tft_output()`
在屏幕上绘制 JPEG 需要的函数
7. 初始化显示的函数 `displayInit()`