

Camera

1. 把 Pins 拷贝
2. 相机初始化 cameraInit()
把配置拷贝 并在 setUp 调用
3. 相机模块获取图像 showingImage()
4. 导入库文件 尝试编译

```
#include<esp_camera.h>
```


记得开 PSRAM (S3 OPI)
5. 引入解码库

```
#include <SPI.h>
```



```
#include <TFT_eSPI.h>
```



```
#include <TJpg_Decoder.h>
```
6. 创建回调函数 tft_output()
在屏幕上绘制 JPEG 需要的函数
7. 初始化显示的函数 displayInit()