1. Aufgabe	. Grund legende Frage, Grund legende Konzepte
	· Generelle Wissentrogen aus VL & UE
	· Zustandsyaum darstellung
	· Beobachbar (Grundidee)
	, Stabilität (unterschied. Arten)
	. Chaughartait / Rochachhartait

• Zustondsregler , Beobochter

2. Autgabe

3. Aufgabe

· Unterschied Stevern/Regeln

Kon vergenzweise bei Polvorgabe
Auslegung Beobachter 10/6 Zustands regler

·Auslegung einer Kaskade

· Zusammentossury von Übertragungsfunktion

· Ersatz Zeitkonstante Reglarausleyn

4. Autobe · WOK → Konstruktion · Zeitdiskrete Systeme und digitale Auslegun 5. Aufgabe · Kontinuierliches Totzeitglied im Zustandsraum überprüfen \* Bilineare Transformation · PN-Stelle im S&Z darstellen