

## Aufgabe 2

a. beobachtbar überprüfen

$$\underline{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}, \underline{C} = (1 \ 0)$$

$$\Rightarrow \underline{Q}_B = \begin{bmatrix} \underline{C} \\ \underline{C}\underline{A} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (1 \ 0) \\ (1 \ 0) \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ a_{11} & a_{21} \end{bmatrix}$$

$\det \underline{Q}_B \neq 0 \Rightarrow$  hat voll Rang  $\Rightarrow$  beobachtbar

b.  $\underline{L}$  bestimmen

Definiere:  $\underline{e} = \underline{x} - \hat{\underline{x}}$   
 $\xrightarrow{\text{reale Welt, nicht vollständig messbar}}$   $\xleftarrow{\text{geschätzt, in Simulation}}$

$$\Rightarrow \dot{\underline{e}} = \dot{\underline{x}} - \dot{\hat{\underline{x}}} \quad \left\{ \begin{array}{l} \dot{\underline{x}} = \underline{A}\underline{x} + \underline{B}\underline{u} \\ \dot{\hat{\underline{x}}} = \underline{A}\hat{\underline{x}} + \underline{L}(y - \hat{y}) + \underline{B}\underline{u} \end{array} \right.$$

$$\Rightarrow \dot{\underline{e}} = \underline{A}\underline{x} + \underline{B}\underline{u} - \underline{A}\hat{\underline{x}} - \underline{L}(y - \hat{y}) - \underline{B}\underline{u} \quad \left\{ \begin{array}{l} y = \underline{C}\underline{x} \\ \hat{y} = \underline{C}\hat{\underline{x}} \end{array} \right.$$

$$= \underline{A}\underline{x} - \underline{A}\hat{\underline{x}} - \underline{L}(\underline{C}\underline{x} - \underline{C}\hat{\underline{x}})$$

$$= \underline{A}(\underline{x} - \hat{\underline{x}}) - \underline{L}\underline{C}(\underline{x} - \hat{\underline{x}})$$

$$= (\underline{A} - \underline{L}\underline{C})\underline{e}$$

$$\Rightarrow \boxed{\dot{\underline{e}} = (\underline{A} - \underline{L}\underline{C})\underline{e}}$$

Eigenwert von  $(\underline{A} - \underline{L}\underline{C})$  bestimmen, wie schnell und ob  $\underline{e}$  auf 0 abklingt

$\neq 0 \Rightarrow \underline{e} \rightarrow 0$

$$\underline{L}\underline{C} = \begin{pmatrix} l_1 \\ l_2 \end{pmatrix} (1 \ 0) = \begin{pmatrix} l_1 & 0 \\ l_2 & 0 \end{pmatrix}$$

Eigenwert  $\lambda$   $\neq 0$

$$\underline{A}\underline{v} = \lambda \underline{v}$$

$$(\underline{A} - \lambda \underline{1})\underline{v} = 0$$

$$\Rightarrow \det [s\underline{1} - (\underline{A} - \underline{L}\underline{C})] = \det \left[ \begin{pmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} l_1 & 0 \\ l_2 & 0 \end{pmatrix} \right]$$

$$= \det \begin{bmatrix} s - a_{11} + l_1 & -a_{12} \\ -a_{21} + l_2 & s - a_{22} \end{bmatrix} = (s - a_{11} + l_1)(s - a_{22}) + a_{12}(-a_{21} + l_2)$$

$$= s^2 - \underline{sa_{22}} - \underline{sa_{11}} + a_{11}a_{22} + \underline{sl_1} - a_{22}l_1 - a_{12}a_{21} + a_{12}l_2$$

$$= s^2 + s(l_1 - a_{11} - a_{22}) + a_{11}a_{22} - a_{22}l_1 - a_{12}a_{21} + a_{12}l_2 \stackrel{!}{=} 0$$



Polvorgabe:  $s_1, s_2 \Rightarrow (s - s_1)(s - s_2) = s^2 - (s_1 + s_2)s + s_1 s_2 = 0$

$$\Rightarrow \begin{cases} l_1 - a_{11} - a_{12} \stackrel{!}{=} -(s_1 + s_2) \\ a_{11}a_{22} - a_{22}l_1 - a_{12}a_{21} + a_{12}l_2 = s_1 s_2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} l_1 = a_{11} + a_{12} - s_1 - s_2 \\ l_2 = \frac{s_1 s_2 - a_{11}a_{22} + a_{22}l_1 + a_{12}a_{21}}{a_{12}} \end{cases}$$

其实这还是在求极点,  $s_1, s_2$

Ü1,  $\dot{\underline{x}} = \tilde{\underline{A}} \underline{x} + \tilde{\underline{B}} \underline{w} \Rightarrow \det[sI - \tilde{\underline{A}}] = 0$

Ü2,  $\dot{\underline{e}} = \tilde{\underline{A}} \underline{e} \Rightarrow \det[sI - \tilde{\underline{A}}] = 0$

本例的状态, 就是  $\dot{\underline{e}}$  的 pole

Ü1, Regler 上的  $\Rightarrow \dot{\underline{x}}$

Ü2,  $\underline{e}$  上的

C

• Modellunsicherheit: reales System  $\neq \underline{A} \underline{x} + \underline{B} \underline{u}$

↳ praxis 偏差

+ Störung

+ inkonsistenter Anfangswert

• Dynamisch: sehr viel schneller als Systemdynamik