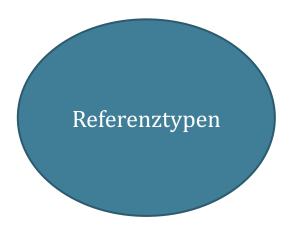
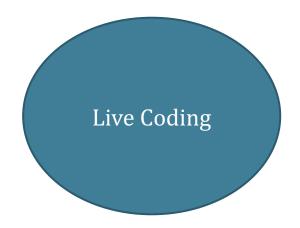


Programmieren 1 - Übung #4

Arne Schmidt

Heute





Live Coding - Palindrome

Ein **Palindrom** ist ein String, welche identisch ist, wenn die Zeichenfolge invertiert wird.

Beispiele:

lagerregal, reittier, reliefpfeiler,...

Aufgabe: Entwirf eine Methode boolean isPalindrom(String s), die überprüft, ob der übergebene String s ein Palindrom ist.

Tipp: Ein Blick in die String API von Java kann hier sehr helfen!



Live Coding - Nächste Permutation

Sei A ein Array von (unterschiedlichen) Zahlen. Eine **Permutation** ist eine Reihenfolge dieser Zahlen.

Aufgabe: Entwirf eine Methode void nextPermutation(int[] arr), die die nächste Permutation des Arrays arr bestimmt.

Um die nächste Permutation zu bestimmen:

- Identifiziere die absteigende Zahlenfolge A' am Ende.
- Sei x die Zahl davor und y die zu x nächstgrößere Zahl in A'.
- Tausche die Zahlen x und y, und invertiere den Bereich von A'

Beispiel: A = [0, 1, 2, 3, 4, 5]

Permutationen

...

