

# CURRICULLUM VITAE

## ABDURRAHMAN TAUHID

### Tentang Saya

Pengalaman saya yang beragam di bidang TI (misalnya pemrograman web dan desktop, perancangan aplikasi startup, Built PC, Teknisi komputer dan jaringan, pendidikan dan pengajaran ilmu informatika, dll) berasal dari keinginan sederhana untuk memberdayakan kehidupan manusia dengan teknologi komputasi. Dunia menjadi kecil dan semakin kecil dari hari ke hari. Batas geografis menghilang, Perbedaan budaya memudar. Itulah yang mendorong saya membantu membuka jalan menuju masyarakat global yang diberdayakan.

### Kontak

Hp/WA : +62-812-6440-4599

Email : tauhid.jr@gmail.com

Alamat : JL. Nuri 5 No.351 P. Mandala

IG : TauhidJunior

Github : <https://github.com/mysersan>

### Pendidikan

- 2002-2008** ● **SD MUHAMMADIYAH 30 MEDAN**
- 2008-2011** ● **MTsN Negri 2 Medan**
- 2011-2014** ● **SMK Multi Karya Medan**  
Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ).
- 2014-2018** ● **UNIVERSITAS HARAPAN MEDAN**  
Jurusan Teknik Informatika, Peminatan Jaringan.

### Skills

#### Web Apps

PHP  
HTML  
CSS  
JAVASCRIPT  
AJAX  
JSON  
NODE JS  
BOOTSTRAP

#### Desktop Apps

VB.Net

#### Design

PhotoShop

#### Operasi Systems

WINDOWS & LINUX

#### Database Systems

MySQL, SQLite, MS.ACCESS,  
PostgreSQL, SQL Server,  
Oracle.

#### AR & AR

Unity  
AR Core  
Vuforia

Pengalaman Kerja dan Prakarya pada Bidang IT 5 Tahun Terakhir

2016

Instruktur pelatihan pembuatan website guru & ujian secara online pada Guru SD PERSA "Sekolah Juara Medan". **(Pengabdian Masyarakat)**

2017

Membangun Server Cloud Storage menggunakan Linux Debian Server dan Owncloud pada Prodi Informatika Universitas Harapan Medan. **(Pengabdian Masyarakat)**

2017

Membangun Aplikasi Bagi Jasa (PlangtonJobs) berbasis web pada acara DILO Hackhaton Festival 2017. **(Festifal Programmer)**

2017

Membuat Aplikasi sistem informasi berbasis web pada Fotocopy Naja Jl. Amal No.22 Medan Sunggal. **(Proyek Individu)**

2018

Membangun Cloud Computing dengan teknologi jaringan hybrid menggunakan mikrokontroler Raspbery Pi. **(Skripsi)**

2016

s/d

2018

Assisten Dosen dan pengajar Laboratorium Universitas Harapan jurusan Teknik Informatika Bagian Pemograman dan Jaringan. **(Profesi Harian)**

2018

Mengikuti kompetisi tingkat internasional se-ASEAN dan di anugrahi "GOLD MEDAL" & "BEST INVENTION" oleh Kementerian Pendidikan Malaysia pada ajang Regional Students Product Exhibition (R.E.S.P.E.X 2018) yang di selenggarakan di POLITEKNIK PORT DICKSON, Kuala Lumpur Malaysia. **(Kompetisi Mahasiswa)**

2018

QA & Implementer Staff PT.Fortuna Mediatama PDAM TIRTANADI. **(Profesi Harian)**

2019

Programer project website Dinas Kehutanan Provinsi Sumatera Utara 2019 dari CV. Berkah Jaya. **(Proyek tak tetap)**

2019

Membangun perangkat cloud computing portable (Home Cloud) pada acara DILO Hackhaton Festival 2019. **(Festifal Programmer)**

## Pengalaman Kerja dan Prakarya pada Bidang IT 5 Tahun Terakhir

2019

Membangun aplikasi Augmented Reality *MawAR* berbasis Vuforia Marker-based, ARCore Plane Tracker, dan IBM Watson Speech to Text pada kelas belajar Augmented Reality Dicoding 2019 Desember. **(Submission Certificate Dicoding AR)**  
[#WinningAppCreateYourARExperienceDicodingChallenge](#)

2019

Merancang dan presentasi Arsitektur Cloud Computing dengan layanan Microsoft Azure Cloud untuk program beasiswa Dicoding Batch 3 Dasar-Dasar Azure Cloud 2019. **(Submission Certificate Dicoding Azure Dasar)**

2020

Membangun aplikasi game Roller BALL untuk platform LINE dan Web base berbasis HTML5 menggunakan game engine Unity 3D dan LINE Front-end Framework. **(Submission Certificate Dicoding LIFF)**

2020

Membangun Mobile App Virtual Reality. **(Submission Certificate Dicoding VR)**

2020

Membangun App Dicoding Fans Bot for LINE Platform. **(Submission Certificate Dicoding LINE Chatbot)**

2020

Membangun App Cognitive menggunakan layanan azure computer vision and Azure Blob Storage. **(Submission Certificate Dicoding Azure Cloud Dev)**

2020

Membangun Web Portofolio dengan menerapkan konsep *semantic meaning* dalam menyusun struktur website **(Submission Certificate Dicoding Web Dasar)**  
[#BeasiswaLintasartaDigischool](#)

2020

Membangun App Pencarian User Github dengan menggunakan konsep AJAX dan Webpack sebagai module bundler dan environment dalam pengembangan serta menggunakan standar ES6 sintaks dalam menuliskan kode JavaScript pada proyek. **(Submission Certificate Dicoding Fundamental Front-End Web)**  
[#BeasiswaLintasartaDigischool](#)