# G. 桌遊 Board Game

time limit 2s memory limit 256MB

#### **Statement**

Derek 發明了一個桌遊·在這個遊戲中·有 N 名玩家會依次將牌放到桌子中心上。玩家的編號從 1 到 N。最初·每位玩家都被分配了 K 張牌·這些牌的值分別是  $C_{i,1},\,C_{i,2},\,\ldots,\,C_{i,K}$ 。已知所有牌的值都在 1 到  $N\times K$  之間·並且這  $N\times K$  張牌的值各不相同。

遊戲的規則如下:

- 1. 最初桌子中心是空的。
- 2. 每輪中,輪到的玩家必須從手中的牌中選擇一張,並將其疊到中心的牌堆上面。
- 3. 遊戲的第一輪,放置的牌可以是任何值。
- 4. 從第二輪開始,放置的牌的值必須是當前中心堆頂牌值的倍數。
- 5. 每張牌只能使用一次。
- 6. 在第p 位玩家的回合結束後,下一個輪到的是第(p%N+1) 位玩家。
- 7. 第一位無法在自己回合中放置有效牌的玩家是遊戲的輸家。

問題來了· $\mathbf{Derek}$  想知道這場遊戲有多少種「結局」·也就是有多少對 (s,t)  $(1 \leq s,t \leq N)$  使得存在一場遊戲滿足

• 第s 位玩家在第一輪開始,而第t 位玩家輸掉遊戲

### Input

N, K

$$C_{1,1}, C_{1,2}, \ldots, C_{1,K}$$
 $C_{2,1}, C_{2,2}, \ldots, C_{2,K}$ 
 $\vdots$ 
 $C_{N,1}, C_{N,2}, \ldots, C_{N,K}$ 

### **Output**

Ans

## Sample Input

3 3

1 2 3

4 5 6

7 8 9

# Sample Output

5

### **Explanation**

(2,3)是其中一種「結局」。

- 1. 第2位玩家將值為5的卡放在牌堆上
- 2. 第3位玩家沒有合法的卡可以選擇 因此第3位玩家輸了這場遊戲

### Note

- $1 \le N \le 2 \times 10^5$
- $1 \le K \le 2 \times 10^5$
- $1 \le N \times K \le 2 \times 10^5$
- $1 \le C_{i,j} \le N \times K$
- 每個 $C_{i,j}$ 都是相異的

#### Subtask

- subtask1:  $7\%~N=2, K \leq 5000$
- subtask2: 13%~N=2
- subtask3:  $34\%~N \times K \le 10^4$
- subtask4: 46% As statement