試場規則

違規事項

- 行動裝置未置於教室外、教室前後、監考老師桌上、個人電腦主機上,經監考老師發現。
- 於考試期間使用行動裝置。
- 配戴具通訊功能的穿戴裝置。
- 以任何方式使其他考生無法正常使用系統。
- 考試期間與監考老師以外之人交談。

上述行為被發現,且屢勸不聽者,將登記於考生簽到表,並在賽後系統測試時將總成績 $\times 0.0001$ 並四捨五入至個位。

賽制

- 本次競賽採 OI 制度,有部分分,無罰時,並取每筆提交的子題聯集為總分。
 - 。 例如:某題共有兩筆提交,第一筆通過子測資 $\{1,2\}$ 、第二筆通過子測資 $\{2,3\}$,則總分為 第 $\{1,2,3\}$ 筆子測資的分數相加。
- 本次為封板賽,記分板將在比賽結束後公布。
- 競賽結束後會做一次System test(系統測試),所有成績以其為準。
- 提交的冷卻時間(CD time)為 15 秒 · 最後 30 分鐘不在此限。
- 對於每一題,使用者最多可以進行 100 筆提交。

系統使用說明

- 系統連結: http://192.168.8.1
- 競賽將在 **2025/04/30 1:00 P.M.** 開始·使用者有十分鐘的時間閱讀試場規則·確認讀畢後請按下系統上的開始鈕·以免影響競賽時間。
- 本次競賽時長共 120 分鐘。
- 最晚進場時間 2025/04/30 1:30 P.M.。
- 最早離場時間 2025/04/30 2:00 P.M.。
- 總題本在第**A**題的題目敘述頁面中。
- 使用者允許許使用 C/C++11/C++17 提交程式碼。
- 若結果為Execution timed out (wall clock limit exceeded) · 則表示系統因為某筆提交繁忙中 · 請檢查你的程式碼使否有可能超過執行時間 · 並稍後再試 。
- 對於每筆提交,請確認副檔名符合系統要求,詳見系統頁面。
- 如有題目問題,請使用系統提供的訊息詢問功能提問。
- 如有其他問題,如:上廁所、需要計算紙、系統使用問題等,請直接舉手向監考老師發問。

資源

- 賽後我們將會在一天內 彰中資訊社群 及 HARC Discord 中公告本次題解、總成績。
- 競賽後將擇期在 HARC Discord 上進行直播題解。
- 網址:
 - 彰中資訊社群
 - 本次專案
 - HARC Discord
 - o 彰中資訊社Discord

A. 進位 Carry

time limit 1s memory limit 256MB

Statement

給定一個整數 T,代表有 T 組詢問。

每一組詢問會給你一個十進制整數,請你針對這個整數執行以下操作:

給你一個十進制整數,請將它分別轉換成二進制(base 2)到十六進制(base 16)。然後,將所有轉換後的數字按照以下規則排序,並輸出結果:

- 1. 首先按照轉換後的數字的字典序進行排序。
- 2. 如果兩個轉換後的數字在字典序上相同,則按照它們的進制數由小到大進行排序。

Input

給定一個正整數 T·代表有 T 組詢問。 每一組詢問會給你一個十進制整數 x

Output

對於每組詢問輸出 15 行。每一行包含兩個部分,以一個空格分隔:首先是將輸入的十進制數字 x 轉換成的對應進制數字,然後是一個空格,最後是該進制的基數(2 到 16)。輸出的 15 行應按照上述的雙重排序規則排序。

注意

- 對於大於 9 的數字在 11 到 16 進制中,請使用大寫字母,A,到,F,表示。
- 字典序排序是按照字符串的比較方式進行排序。例如,"10" 在字典序上小於 "2"。

```
1
10
```

Sample Output 1

```
10 10
101 3
1010 2
11 9
12 8
13 7
14 6
20 5
22 4
A 11
A 12
A 13
A 14
A 15
A 16
```

```
1
10234
```

Sample Output 2

```
10011111111010 2
10234 10
112001001 3
115214 6
15031 9
2133322 4
23772 8
27FA 16
3074 15
311414 5
3A30 14
41560 7
4873 13
5B0A 12
7764 11
```

Note

- $1 \le T \le 10^3$
- $0 \le x \le 10^{10}$

Subtask

B. 合成函數 Composite Function

time limit 1s memory limit 256MB

Statement

給定一個線性函數 f(x) = ax + b · 其中 a, b 是非負整數。

我們定義 $f^n(x)$ 是將函數 f 連續作用在 $x \perp n$ 次的結果:

- $\begin{array}{ll} \bullet & f^1(x) = f(x) \\ \bullet & f^n(x) = f(f^{n-1}(x)) \text{ for } n>1 \end{array}$

且定義 $\mod m$ 代表除以 m 的餘數。

試求 $\cdot f^n(x_0) \pmod{m}$ °

Input

 $n m a b x_0$

Output

Ans

輸出為一整數代表 $f^n(x_0) \pmod{m}$ 的結果。

3 10 3 4 1

Sample Output

9

- f(x) = 3x + 4
- $f^3(x) = 27x + 52$
- $f^3(1) \% 10 = 79 \% 10 = 9$

Note

- $\bullet \quad 1 \leq n \leq 10^{18}$
- $1 \le m \le 10^9$
- $0 \le a, b, x_0 < m$
- 所有輸入皆為整數

Subtask

- subtask1: 30% $n \leq 10^6$
- subtask2: 70% As statement

C. K-字串分割 K-Limited String Partition

time limit 1s
memory limit 256MB

Statement

給定一個長度為n的字串s·由小寫英文字母組成。您的任務是將這個字串分割成最少數量的連續子字串,使得每個子字串都是**有效**的。

一個子字串被認為是**有效**的,如果對於出現在該子字串中的每個不同的小寫英文字母,該字母在該子字串中出現的次數小於或等於給定的整數 k。

輸出分割字串 s 所需的最少有效子字串數量。由於問題的限制確保始終存在有效的分割方案,因此你不需要考慮不可能的情況。

Input

n k

s

Output

Ans

6 2 aabbcc

Sample Output 1

1

Sample Input 2

9 2 aaabbbccc

Sample Output 2

4

Note

• $1 \le n, k \le 10^5$

Subtask

D. AI 程式助理 MelonGPT

time limit 1s memory limit 256MB

Statement

隨著生成式 AI 的蓬勃發展,充滿想法的 MelonWalker 決定打造一款獨具風格的 AI 程式助理,並準備了以下微調資料:

Q: Why can't I run my code?

A: Haven't you considered looking at your own problems first?

Q: What does this error message mean?

A: This error message alienates the effort people put in, you get it?

Q: How can I optimize the performance of this code?

A: Why bother being so concerned about performance?

以上是 MelonWalker 深思熟慮後認為最「精闢」的回應。

然而,由於 **MelonWalker** 並不會訓練模型,對於上述問題以外的其他提問,他的 AI 助理一律以以下訊息回應,藉此掩蓋其能力的不足:

The server is busy. Please try again later.

Input

Query

輸入為一行字串代表使用者問得問題

Output

Ans

輸出 AI 的回應

Sample Input 1

Why can't I run my code?

Sample Output 1

Haven't you considered looking at your own problems first?

Sample Input 2

1 + 1 = ?

Sample Output 2

The server is busy. Please try again later.

Note

• 字串長度不超過 10^6

Subtask

E. 貨物中心 Pchome

time limit 1s memory limit 256MB

Statement

你在一家物流中心工作,你需要處理兩種操作:

- 1. 疊放貨物 (Operation 1): 將一件產品疊放到指定編號的貨架上。
- 2. 查看貨物 (Operation 2): 查詢指定編號貨架上,從底部數起的第幾個產品是什麼。

每個貨架可以疊放多個產品,後疊放的產品位於上方。

Input

第一行包含一個整數 q·表示接下來的操作次數 ($1 \le q \le 10^5$).

接下來的q行,每行描述一個操作,有兩種格式:

- 1 x s : 表示將名稱為 s 的產品疊放到編號為 x 的貨架上。s 是一個由小寫字母、大寫字母和下劃線組成的字串,長度不超過 20。
- $2 \times y$:表示查詢編號為 x 的貨架上,從底部數起的第 y 個產品是什麼。

Output

對於每個查詢操作(格式為 2 x y) · 輸出結果:

- 如果編號為 x 的貨架上,從底部數起存在第 y 個產品,則輸出該產品的名稱 s。
- 如果編號為 x 的貨架上疊放的產品數量少於 y 個,即無法找到從底部數起的第 y 個產品,則輸出字串 "oh can't find anything...",輸出不包含引號。

每個查詢操作的輸出佔一行。

```
12
1 5 oQEouHTiWKhqbPqT
1 2 sofa
2 2 1
1 1 xylophone
1 2 carrot
1 5 PsGCpwq
1 4 orange
2 4 3
1 4 tRoKIgLpvNRZAQzJilg
1 5 banana
1 4 quilt
1 1 grape
```

Sample Output 1

```
sofa
oh can't find anything...
```

```
12
1 7 orange
2 7 1
1 6 banana
1 10 HtMSkhQCCBXi
1 7 quilt
1 1 zebra
1 9 iaWQVOkpxw
2 9 3
1 1 grape
2 10 1
1 10 HmlYPddXhupIfAgrwyC
1 2 table
```

Sample Output 2

```
orange
oh can't find anything...
HtMSkhQCCBXi
```

Note

- $1 \le x \le 10^5$
- $1 \le y \le 10^5$

Subtask

F. 蝸蝸牛牛 Snails

time limit 1s
memory limit 256MB

Statement

蝸蝸和牛牛在二維平面上移動。給定牠們的初始位置和各自的移動序列字串。對於序列中的每個移動指令、牠們可以選擇向指定方向移動 1、2 或 3 步。

請你為蝸蝸選擇每一步的移動距離,同時為牛牛也選擇每一步的移動距離,使得他們在整個移動過程中, 經過相同格子的總次數(包括起始位置,且允許在不同的時間經過同一格子)達到最大值。最後,輸出這個最大的相同格子總次數。

移動規則:

- ullet E :(x,y) o(x+k,y) , $k\in\{1,2,3\}$
- ullet S : (x,y)
 ightarrow (x,y-k) , $k \in \{1,2,3\}$
- ullet W :(x,y) o(x-k,y) , $k\in\{1,2,3\}$
- ullet N :(x,y) o(x,y+k) , $k\in\{1,2,3\}$

Input

四行:

- x1 y1 (蝸蝸初始坐標)
- x2 y2 (牛牛初始坐標)
- s1 (蝸蝸和移動序列字串)
- s2 (牛牛的移動序列字串)

Output

一個整數,表示蝸蝸和牛牛的路徑中,最大的相同格子總次數。

Sample Input 1

0 0

0 1

NE

Ε

Sample Output

4

WW

Sample Output

6

Note

- $0 \le x_1, y_1, x_2, y_2 \le 10$
- $1 \leq |s_1|, |s_2| \leq 3$
- (補充說明: |s| 為字串長度)

Sample 1 一組合法路徑如下(非最佳解)

蝸蝸往北走三步,再往東走兩步

牛牛往東走一步

彼此都有經過的格子為一格

(-1, 3)	(0, 3)	(1, 3)	(2, 3)	(3, 3)
(-1, 2)	(0, 2)	(1, 2)	(2, 2)	(3, 2)
(-1, 1)	(0, 1)	(1, 1)	(2, 1)	(3, 1)
(-1, 0)	(0, 0)	(1, 0)	(2, 0)	(3, 0)
(-1, -1)	(0, -1)	(1, -1)	(2, -1)	(3, -1)

(-1, 3)	(0, 3)	(1, 3)	(2, 3)	(3, 3)
(-1, 2)	(0, 2)	(1, 2)	(2, 2)	(3, 2)
(-1, 1)	(0, 1)	(1, 1)	(2, 1)	(3, 1)
(-1, 0)	(0, 0)	(1, 0)	(2, 0)	(3, 0)
(-1, -1)	(0, -1)	(1, -1)	(2, -1)	(3, -1)

Subtask