



Родион Мышалов

Backend Developer (Go, PHP)

О себе

Backend-разработчик со стажем 5+ лет. Принимал участие в проектировании и запуске монолитов и высоконагруженных сервисов в продакшен. Специализируюсь на Golang и PHP, есть опыт миграции монолитов в сервисы, построения микросервисной архитектуры, оптимизации производительности и разработки внутренних API.

Работал как в аутсорсинговых командах, так и в продуктовой разработке: онлайн-образование и финтех. Умею декомпозировать задачи, писать поддерживаемый код, работать в команде и доводить сервисы до стабильного продакшена.

Использую AI-инструменты для ускорения разработки, улучшения качества кода и документирования. Есть опыт наставничества и координации разработки небольших команд.

Навыки

Основной стек

- Golang
- PHP, Symfony
- MySQL, PostgreSQL
- Redis, MongoDB
- Kafka, RabbitMQ
- REST, GraphQL, gRPC
- Docker, Kubernetes, GitLab CI/CD
- OpenAPI/Swagger
- Sentry, Grafana, Kibana

Дополнительный опыт

- Javascript (TypeScript, React, React Native, Tailwind)
- Scala (Slick, Sangria)

AI инструменты

- ChatGPT, Grok, Gemini
- Cursor, Qoder

Языки

Русский (родной), английский (B2)

Образование

2018 - 2022, Дальневосточный Федеральный Университет
Бакалавр "Математика и компьютерные науки"

Интересы

Профессиональные

Веб-разработка, компьютерные науки, архитектура ПО, скрипты, боты, AI-инструменты

Личные

Создание музыки, видеоигры, активность в соц. сетях, спорт, стриминг



github.com/myshalove
t.me/myshalove1337

rodionmyshalov@gmail.com

Опыт работы

PHP Developer - Taptima (Октябрь 2019 - Август 2022)

Аутсорсинг, разработка backend-систем для разных продуктов:

- Театр им. Горького — новая backend-инфраструктура с GraphQL API, интеграция с билетной системой, кеширование репертуара, интеграции с социальными сетями (Google, Facebook, VK, Одноклассники)
- Illuzion - киоски для продажи и печати билетов/продукции. Создал БД, разработал REST API, интеграцию с билетной системой, систему кеширования. Реализовал флоу продажи: от создания заказа до оплаты и печати чека через ККТ. Выезжал на развертывание и тестирование в кинотеатры.
- quan2um - руководил командой из 3 разработчиков. Создал систему реферальных и бонусных программ (REST API + интеграции).
- HTReviews - миграция WordPress → Symfony. Нормализация старой БД с одной таблицей в новую с разделением данных. Руководил джунами, проводил код-ревью, помогал организовать процесс разработки. Принимал участие в разработке новых фич (интеграция с системой переводов, расчёт аналитики)

Стек: PHP, Symfony, MySQL, RabbitMQ, Redis, GraphQL, Swagger, Docker, Sentry, Gitlab CI/CD

Fullstack Developer - SOHO.LMS (Август 2022 - Июнь 2023)

Сложная образовательная платформа с несколькими фронтендами в онлайн-школе для бизнеса:

- Принимал участие в нескольких компонентах системы (facade, master, student, admin, CRM, CMS).
- Разрабатывал интерфейсы на React и React Native (канвас с динамическим деревом, система игровизации)
- Расширял функциональность текущего API для новых frontend фич.

Стек: React, React Native, Typescript, Scala (Slick, Sangria), PostgreSQL, GraphQL, Docker.

Golang Developer - NDA (Сентябрь 2023 - Декабрь 2025)

E-Entertainment:

- Спроектировал, разработал и вывел в продакшен микросервис на Golang, обеспечивающий REST и gRPC API для фронтенда и внутренних систем (RPS: 20k). Сервис обрабатывает авторизацию и справочные данные с помощью Kafka. Активно работал с DevOps командой, проводил мониторинг системы.
- Внёс большой вклад в общие библиотеки, используемые другими микросервисами: bootstrap, healthcheck, автогенерация Swagger-документации, авторизация, справочные данные. Уменьшил boilerplate в других сервисах.
- Оптимизировал SQL-запросы и взаимодействие с MySQL для снижения нагрузки на БД.

Стек: Golang, REST, gRPC, Kafka, MySQL, Redis, Docker, Kubernetes, OpenAPI/Swagger, Kibana, Grafana, Gitlab CI/CD