

# C语言讲义章节测答案

---



## 第1章

---

### 一、牛刀小试

1-5 BDDBA 6-7 DA

8. #include

9. 编译

10. 函数 main()函数 (或主函数)

### 二、夯实基础

1.数据结构 算法

2.C

3.B

4.37 (常考的32个, c99规范新增了5个, 共37个)

5.单行注释 多行注释 (A)

## 第2章

---

1-5:AACAA

6-10:CDCBB

11-15:DBADB

16-17:CD

18. -12

19-20:BC

21-25:DCBAD

26-30:CABDA

31:A

32. y=6d

33. 长整型

34. 3.14

35.进制转换

①10000000

②01001110

③200

④100

⑤136

36.原码、反码、补码

①00000101

②10001010

11110110

③00000111

00000111

00000111

④10001011

11110100

11110101

37.补码

38. 65535

39. 41

40.求a的值

①100 ②0 ③5 ④41 ⑤9

41. 3.5

## 第3章

---

一、选择题

1-5:CDACC

6-10:ACADA

11-15:DCBCA

16-20:ACDDA

21-25:DDBBA

二、阅读程序题

1. 3 3

2. -2345,-12.30

3. Yes

4. 8 8 8.00 8.00

### 三、填空

1. scanf printf

2. %d %f %c

3. 2

4. a=2

5. 23

6. 标准库函数 (如scanf () 和printf () 函数)

### 四、算法巩固

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
void main() {
    double a,b,c,p,s;
    scanf("%lf%lf%lf",&a,&b,&c);
    p=(a+b+c)/2;
    s=sqrt(p*(p-a)*(p-b)*(p-c)); // 切勿忘记写乘号
    printf("%.2f",s);
}
```

## 第4章

---

### 一、选择题

1-5:DCDDD

6-10:BDABB

11-15:DDDBA

16-20:DBAAC

21-23:CDB

### 二、阅读程序题

1. 5

12 good

2. 10

3. yes

4.\*5

5.a

### 三、程序填空题

1.①ch>='a'&&ch<='z' ②ch-32

2.①&year

②year%4==0&&year%100!=0

③year%400==0

### 三、简单算法

1.

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int a,b;
    scanf("%d,%d",&a,&b);
    if(a>b)printf("%d为最大数",a);
    else printf("%d为最大数",b);
    return 0;
}
```

2.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a;
    printf("Input integer number:");
    scanf("%d",&a);
    switch(a) {
        case 1:
            printf("Monday\n");
            break;
        case 2:
            printf("Tuesday\n");
            break;
        case 3:
            printf("Wednesday\n");
            break;
        case 4:
            printf("Thursday\n");
            break;
        case 5:
            printf("Friday\n");
            break;
        case 6:
```

```
        printf("Saturday\n");
        break;
    case 7:
        printf("Sunday\n");
        break;
    default:
        printf("error\n");
        break;
}
return 0;

}
```

## 五、填空题

①6

②-1

③10

④5

⑤12

⑥ $x!=0$   $x==0$

# 第5章

---

## 一、选择题

1-5:BBBCC

6-10:ADCAC

11-15:CBCCA

16-20:BCABB

21-24:DAAC

## 二、写运行结果题

1.  $i=10, j=23$

2. 2,0

3. 8

4. 36

5. 3,1,-1

6.  $a=16$   $y=60$

7.  $i=6, k=4$

8. 1,-2

## 第6章

---

### 一、选择题

1-5:ABDAD

6-10:BDDBC

11-15:ADDDD

16-20:CDACB

21-23:AAB

### 二、阅读程序题

1. AQM

2. AzyD

3. 40

## 第7章

---

### 一、选择题

1-3:CDB

4:AC

5:C

6-10:AAABD

11-15:DADBD

16-20:CAADC

### 二、阅读程序题

1. 2,6,42,3

2.  $1! = 1$

2! = 2

3! = 6

4! = 24

5! = 120

3. 8,17

4. 5

5. -125=-555

6. 5

7. 5 10 9

8. 3 2 3 6 5 6

## 第8章

---

### 一、选择题

1-5:BDCBA

6-10:CCBDA

11-15:CCACB

16-20:DBACC

21-22:AB

### 二、程序阅读题

1. aa

2. 0987654321

3. yeknom

4. aBABA

## 第9章

---

### 一、选择题

1-5:AABBA

### 二、阅读程序题

1. 6

2. 6 10

## 第10章

---

### 一、选择题

1-5 BDCDD 6-10 CCDCB

### 二、阅读程序题

1. A 4

2. 1001,ZhangDa,1098.0

### 三、填空题

1. ①scanf("%d",&s[i].score);

②(\*p).score>=90

或 p->score>=90

2. ①&p->number,p->name,p->addr

或 &(\*p).number,p->name,p->addr

②strcmp(p->addr,"山东")==0

## 文件章节测以及答案

注：不考“文件”章节的地区考生，就不用做关于“文件章节”习题，例如河北地区不考“文件章节”，就不用做对应的习题。是否考该章节，请查看自己考试地区（或院校）的考试大纲。

文件章节测：

### 一、概念填空题

- (1)"FILE \*fp;"的作用是定义一个文件指针,其中的 FILE 是在\_\_\_\_\_头文件中定义的。
- (2)若需要打开 e 盘上 data 子目录下已经存在的名为 abc.txt 的文本文件,先读出文件中数据,后追加写入新数据,则正确的函数调用语句是"fp= fopen("e:\\data \\abe. txt",\_\_\_\_\_);"
- (3)在文件中,以符号常量 EOF 作为文本文件(字符流文件)的结束标记,EOF 代表的值是\_\_\_\_\_。
- (4)按照数据的存储形式,文件可以分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
- (5)设有非空文本数据文件 file. txt, 要求能读出文件中的全部数据,并在文件原有数据之后添加新数据,则应用"FILE\* fp= fopen("file. txt",\_\_\_\_\_);"打开该文件。
- (6)在用 fopen 函数打开一个已经存在的数据文件 abc 时,若要求既可以读出 abc 文件中原来的内容,也可以用新的数据覆盖文件原来的数据,则调用 fopen 函数时,使用的存取方式参数应当是\_\_\_\_\_。
- (7)已知数据文件 abc. dat 是通过执行下列程序建立的,若在另一个程序运行时需要从该数据文件中正确读取数据,则正确的读文件库函数的函数名是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio. h>
int main()
{ FILE *fp = fopen("abc. dat", "wb");
```

```
float x = 25. 0;
fwrite(&x, sizeof(float), 1,fp);
fclose(fp);
return 0;
```

- (8)在调用函数"fopen("e:\\b. dat", "r")"时,若 e 盘根目录下不存在文件 b. dat,则函数的返回值是\_\_\_\_\_。
- (9)设函数 fun 的定义如下:

```
void fun(){
int x=12,y=345;FILE * fp= fopen("d:\\abc. dat", "w");
fprintf(fp, "%d %d", x,y);
fclose( fp);}
```

已知 main()函数中有定义"int x,y;FILE \* fp=fopen("d:\\abc. dat", "r");",若需要从文件 abc. dat 中正确地读 出由函数 fun 写入的两个数据并分别保存到变量 m 和 n 中,则在 main()函数中使用的读数据语句应当是\_\_\_\_\_。( 要求写出语句的完整格式)

- (10)程序中已使用预处理命令"# include < stdio.h>",为使语句"fp= fopen( "asc. txt", "r");"能正常执行,在该 语句之前必须有定义\_\_\_\_\_。

- (11)下列输出语句的输出结果是\_\_\_\_\_。 printf("%d, %d", NULL, EOF);
- (12)文件随机定位函数是\_\_\_\_\_,文件头定位函数是\_\_\_\_\_。
- (13)C 语言有效的预处理命令总是以\_\_\_\_\_开头。
- (14)C 语言提供的预处理功能有\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_3 种。
- (15)预处理命令不是 C 语句,其特点是\_\_\_\_\_。
- (16)对程序中所有出现的宏名都用宏定义中的字符串去替换,这称为\_\_\_\_\_。
- (17)C 源程序中的命令#include 与#define 是在\_\_\_\_\_阶段被处理的。
- (18)使用字符判别函数前在程序中一定要包含\_\_\_\_\_头文件。
- (19)使用字符串操作函数前在程序中一定要包含\_\_\_\_\_头文件。
- (20)宏定义"# define LOWCASE(c) (((c)>= 'a') && ((c)<= 'z'))"的功能是\_\_\_\_\_。
- (21)宏定义"# define CTOD(c) (((c)>='0')&&((c)<='9')? c-'0':-1)"的功能是\_\_\_\_\_。
- (22)若有宏定义"# define max(a, b) (a>b? a: b)",则表达式"max(2, max(3, 1))"的值是\_\_\_\_\_。
- (23)若有以下宏定义:

```
#define N 2
#define M N+ 1
```

则执行语句"k=M \* M+1;"后输出结果为\_\_\_\_\_。



文件章节测参考答案:

1.概念填空题

- (1)stdio. h
- (2)"a+"
- (3)-1
- (4)ASCII文件二进制文件
- (5)"a+"
- (6)r+
- (7)fread
- (8)NULL
- (9)fscanf(fp, "%d %d", &m, &n);
- (10)FILE\*fp;(11)0,-1
- (12)fseek rewind
- (13)#
- (14)宏定义文件包含条件编译
- (15)在程序编译前进行的一种预处理
- (16)宏替换或宏展开
- (17)预处理
- (18)ctype.h
- (19)string.h
- (20)判断字符是否是小写字母
- (21)将数字字符转换为对应的数值
- (22)3
- (23)6
- (24)6
- (25)7
- (26)15

2.单项选择题

- 1-5:ADCCA
- 6-10:BBBCB
- 11-15:AABDA
- 16:C



微信扫一扫  
关注该公众号