

Yacht club adminisztrációs program feladatkiírás

Feladat meghatározása

Készítsenek egy olyan grafikus felületű asztali alkalmazást, amely egy yacht klub adminisztrációs rendszerét valósítja meg.

Megvalósítandó funckiók

Tárolja adatbázisban a klubtagok és a hajók adatait és képét, valamint a kölcsönzéseket. Lehesen új klubtagot, hajót, szállítóeszközt rögzíteni. Tárolja a kölcsönzéseket, amiket a klubtagok a hajók foglaltságának figyelembevételével tehetnek meg. A tulajdonos, amennyiben az ő hajóját szeretné valaki bérbe venni, tekinthesse meg a bérlő néhány adatát, valamint igazolja vissza, hogy a kért időszakban rendelkezésre tudja-e bocsátani a yachtiját. Minden megtett hajóút kerüljön rögzítésre, illetve az is, hogy mikor melyik kikötőben járt vagy tartózkodik jelenleg is a hajó.

Kölcsönzéskor a bérlő adja meg, hogy honnan, hová szeretne elhajózni és hány személyes yachtra van szüksége. Az adott időszakban szabad hajókat listázza ki a program. A klubtagok saját hajóikat bérbe adhatják, illetve kikötőkben tárolják. A szállításhoz bérelhetnek szállítóeszközöket, amit a Yacht Clubtól is kölcsönözhetnek. A Yacht club tulajdonában is vannak hajók, ezeket bárki bérelheti.

Jogosultságok

A program kezeljen a következő jogosultságokat:

- adminisztrátor (minden funkciót elér, ő végzi a klubtagok és a hajók regisztrációját)
- klubtag: belépés után szerkesztheti a saját adatait, megadhatja mikor szabad a hajója, illetve visszaigazolja a kéréseket, hajót és szállítóeszközt bérelhet

Elemzés

A program adjon lehetőséget kimutatások készítésére is. Hajók szerint a nap/heti/havi/éves bevételről, illetve kihasználtságról.

Megkötések, iránymutatás

Felület megkötések

- A felületet létrehozásához Windows Presentation Foundation (WPF) technológiát használjanak.
- Program legyen menüvezérelt, az egyes funkciók pedig a menüelemek segítségével érje el a felhasználó.
- Az egyes funkciókat valósítsa meg külön ablakban **vagy** UserControl-ok segítségével egyetlen ablakon belül.
- Diagram esetén adatrácsos vagy oszlopdiagram megjelenítést használjon Rectangle objektumok felhasználásával.

Adatbázis megkötések

- Adatbázis MS SQL. Legalább harmadik normálformában legyen (3NF) az adatbázis.
- Használjanak Entity Framework-öt (Database first vagy Code first).
- A lekérdezéseket LINQ-val vagy tárolt eljárásokkal valósítsák meg.