Yacht Klub dokumentáció

# Feladat

Készíteni kellett egy grafikus felületű asztali alkalmazást, amely egy Yacht Klub adminisztrációs rendszerét valósítja meg.

Adatbázisban kellett tárolni a klubtagok és hajók adatait és kölcsönzéseket. Főbb megvalósítandó funkciók:

* új klubtag rögzítése
* új hajó rögzítése
* új szállítóeszköz rögzítése
* kölcsönzések tárolása
* bérlő adatainak megtekintése
* bérlendő hajó visszaigazolása
* megtett hajóutak rögzítések, hajók tartózkodásának rögzítése
* adminisztrátor és klubtag jogosultság létrehozása
* kimutatások elemzése

Megkötések:

* WPF technológia
* menüvezérelt felépítés
* UserControl használata
* Diagram esetén oszlopdiagram megvalósítása
* MS SQL adatbázis, 3NF
* EntityFramework használata (CodeFirst)
* LINQ vagy tárolt eljárások használata

# Rendszerkövetelmények

# Alapötlet

# Adatbázis

# Fontosabb kódrészek

# Megvalósítandó funkciók

# Működés közben