1 – Récupérer les sources sur Github

Git clone <https://github.com/mysticol/Plugins.git>

Ou via clé usb

2 – Aller dans Projet\_Jeu\_Plugins/lib lancer lombok

3 – Ouvrez Eclipse en sélectionnant le workspace Plugins  
4 – Importez les projets

5 – SI une erreur (Impossible de charger Lanceur avec caractères bizarre) : Passer le code en UTF8

6 – Pour les tests Eclipse créer une configuration Run avec tous les projets dans classpath

7 – Si le projet ne se lance pas régler la Java en 1.7 dans Window => Préférence => Java Compiler => 1.7