

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Курсовая работа

По дисциплине «Проектирование Пользовательских Интерфейсов»
Задание №3

Выполнили:

Студент группы Р3306

Михайлов Дмитрий

Андреевич

Студент группы Р3317

Мищенко Роман

Андреевич

Преподаватель:

Балканский Андрей

Александрович



УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Санкт-Петербург

2025 год

Оглавление

| | |
|--------------------------------------|---|
| Задание | 2 |
| ER-model | 3 |
| Информационная архитектура | 4 |

Задание

Разработать информационную архитектуру (структуру, информационные элементы, названия разделов). Не нужно указывать, где какая кнопка/картинка(это будет видно после выполнения 4 лабораторной), только информационная структура из разделов и сущностей.

1. Декомпозиция - выделите информационные сущности(страницы, товары, пользователи и т.д.) и опишите их свойства(какую информацию содержит в себе сущность: id, название, описание, изображение, размер и т.д.)
2. Рассмотрите, как взаимодействуют между собой сущности, являются они вложенными(как каталог->категория->товар) или равными, составьте структуру информационной системы. Для навигации по продукту старайтесь использовать до 4 основных разделов (максимум 7), а остальные делать вложенными в один из основных.
3. Проверьте, понятные ли названия у компонентов вашей системы. Для этого обратитесь к человеку из вашей целевой аудитории, кратко опишите ему идею вашего продукта, и попросите его описать, какая информация находится под тем или иным элементом системы. Следите за длиной названия(если более 3 слов, то возможно стоит разнести этот компонент на два)
4. Схематизация - составьте схему информационной архитектуры в формате текста/блок-схемы
5. Загрузите схему информационной системы на яндекс-диск.

ER-model

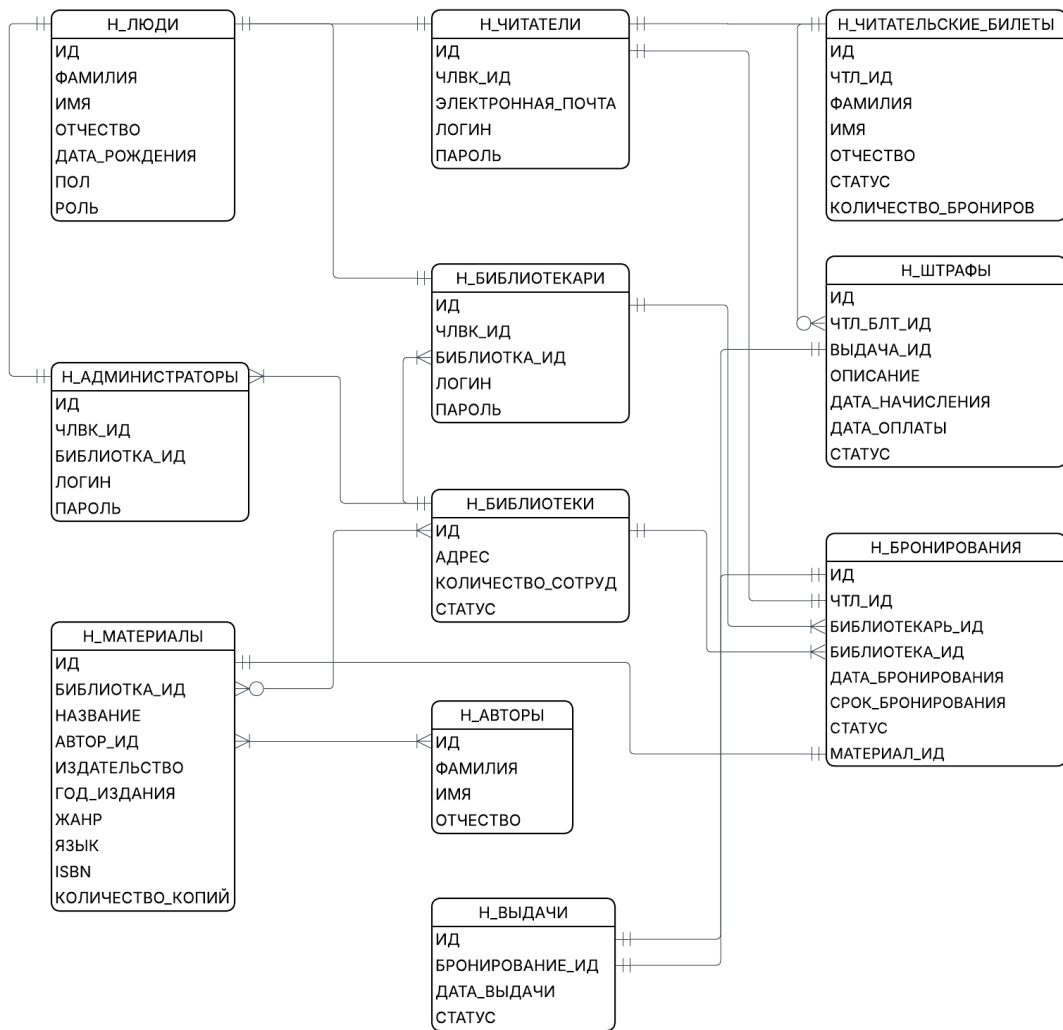


Рис. 1: ER-модель на основе описаний предметной области и прецедентов из предыдущего этапа.

Информационная архитектура