## மேல்நிலை இரண்டாமாண்டு

## கணிப்பொறியியல்

## மாதிரி வினாத்தாள் - 1

நேரம் : 2.30 மணி]			[மொத்த மதிப்பெண் : 70		
		பகுதி – அ			
சரியான விடையை	த் தேர்ந்தெடு:		15>	× 1 = 15	
1. விட்டு விட்டு தே	ான்றும் நெடும்ப	பட்டை எவ்வாறு அழை	க்கப்படுகிறது?		
(அ) சுட்டி		(ஆ) செருகுமி	(ஆ) செருகுமிடம்		
(இ) விசைப் பொத்த	நான்	(ஈ) நுழைவுப்	(ஈ) நுழைவுப் பொத்தான்		
2. கீழ்காணும் எந்த	விருப்பத்தேர்வு	, தவாறாக தட்டச்சு செ	ய்யப்பட்ட சொல்லை தானா	- கவே	
மாற்றப் பயன்படுக்	ிறது?				
(அ) தானியங்கு சரி	செய்யும் வசதி	(ஆ) Backspa	(ஆ) Backspace பொத்தான்		
(இ) Delete பொத்த	ான்	(ஈ) நுழைவுப்	(ஈ) நுழைவுப் பொத்தான்		
3. சிற்றறையில் மு	<del>ர்</del> புறமாக நகர்வ	<sub>ப</sub> தற்கு பயன்படுத்தப்படு	ம் பொத்தான்:		
(அ) Shift + Tab	(ஆ) Tab	(இ) Arrow	(ஈ) Esc		
4. ஒரு பக்கத்தின் ஓ	ர அளவுகள் சரி	யாக தெரியவில்லை எ	னில், கீழ்காணும் எந்த வசதி	யை	
பயன்படுத்தி ஓரங்க	ளை மாற்றலாப்	·o?			
(அ) Ruler	(ஆ) View	(இ) Page preview	(ஈ) Page style உரையாட	ல் பெட்டி	
5. ஸ்டார் ஆஃபீஸ்	கால்க்-ல், தனித்	த நுண்ணறை முகவரிய	பாக மாற்றும் குறியீடு:		
(அ) %	(ஆ) \$	(இ) &	(ஈ) #		
7. அட்டவணைத் த	ாளில், தொடர்ச்	சியாக உள்ள நுண்ணன	றைகள் எவ்வாறு அழைக்கப்	படுகிறது?	
(அ) பரப்பு	(ஆ) சுட்டு	(இ) நுண்ண	றை (ஈ) புலம்		

8. தனை	லமைக் கணிப்	பொறி	களல முதனடை		, L. IL
(அ) படிநிலை (ஆ) ஒ		ஆ) ஒற்றைக் கோப்பு (இ) வலையமைப்ப <u>ு</u>		(ஈ) உறவுநிலை	
9. கீழ்க	கண்ட C++ நிர	ரல் இய	ங்கும்போது, x-	ன் மதிப்பு என்ன?	
	a = 10;				
	a = ++a;				
	x = a++;				
(அ) 10	)	(ஆ) ்	11	(இ) 12	(FF) 0
9. கீழ்க	கண்ட C++ நிர	ரல் இய	ங்கும்போது, y-	ன் மதிப்பு என்ன?	
	a = 25;				
	b = 110;				
	y = (a > b) ?	a % a :	b % a		
	0	(ച്ച) 2	25	(இ) 10 றியின் மதிப்பு மாற்ற மு	(ஈ) 0 நடியாதது என்பதை உணர்த்தும்
(அ) 11 10. ஒரு தகுதிய (அ) co	0 ந நிரல் இயங்ஞ பாக்கி:	(ച്ച) 2	25 ரத்தில், ஒரு மாழ		
10. ஒரு தகுதிய (அ) co	0 ந நிரல் இயங்ஞ பாக்கி: onst	(ஆ) 2 தம் நேர	25 ரத்தில், ஒரு மாழ	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co	0 ந நிரல் இயங்கு பாக்கி: மnst பாருத்துக:	(ஆ) 2 தம் நேர	25 ரத்தில், ஒரு மாழ static	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ	0 ந நிரல் இயங்கு பாக்கி: மnst பாருத்துக:	(ஆ) 2 தம் நேர	25 ரத்தில், ஒரு மாழ	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ (a) whi (b) if	0 ந நிரல் இயங்கு பாக்கி: மnst பாருத்துக:	(ஆ) 2 தம் நேர	25 ரத்தில், ஒரு மார static (1) தேர்ந்தெ (2) கிளைபிர்	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ (a) whi (b) if	ர நிரல் இயங்கு மாக்கி: மாst மாருத்துக: ile while	(ஆ) 2 தம் நேர	25 ரத்தில், ஒரு மாற static (1) தேர்ந்தெ (2) கிளைபிர் (3) நுழைவு (	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று ரிப்பு கூற்று	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ (a) whi (b) if (c) do .	ர நிரல் இயங்கு மாக்கி: மாst மாருத்துக: ile while	(ஆ) 2 தம் நேர	25 ரத்தில், ஒரு மாற static (1) தேர்ந்தெ (2) கிளைபிர் (3) நுழைவு (	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று பிப்பு கூற்று சோதிப்பு மடக்கு	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ (a) whi (b) if (c) do .	o ந நிரல் இயங்கு மாக்கி: மாருத்துக: ile while	(ஆ) 2 தம் நேர (ஆ) 9 - - -	25 ரத்தில், ஒரு மாற static (2) கிளைபிர் (3) நுழைவு ( (4) வெளியே	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று சோதிப்பு மடக்கு பறல் சோதிப்பு மடக்கு	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ (a) whi (b) if (c) do . (d) swit	ற நிரல் இயங்கு நாக்கி: pnst பாருத்துக: ile while itch (a)	(ஆ) 2 தம் நேர (ஆ) 9 - - - (b)	25 rத்தில், ஒரு மாற static (2) கிளைபிர் (3) நுழைவு ( (4) வெளியே (c)	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று சோதிப்பு மடக்கு முல் சோதிப்பு மடக்கு (d)	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்
10. ஒரு தகுதிய (அ) co 11. பெ (a) whi (b) if (c) do . (d) swit	ர நிரல் இயங்கு பாக்கி: onst பாருத்துக: ile while tch (a)	(ஆ) 2 தம் நேர (ஆ) 9 - - - (b) 4	25 rத்தில், ஒரு மாற static (2) கிளைபிர் (3) நுழைவு ( (4) வெளியே (c) 2	றியின் மதிப்பு மாற்ற மு (இ) short டுப்பு கூற்று சோதிப்பு மடக்கு முல் சோதிப்பு மடக்கு (d)	்டியாதது என்பதை உணர்த்தும்

12. பின்வரும் எந்த செயற்கூற	று முன்வடிவு, ஒ	ந முழுஎண் மற்றும் ஒரு மித	ப்புப் புள்ளி எண்-யை						
பெற்று முழு எண்-யை திருப்பி	ி அனுப்பும்?								
(அ) void fun(char m);		(ஆ) int max (float x);							
(இ) int max (int m, float x);	(	(F) int max (char m; float x);							
13. பின்வருவனவற்றுள் எது மாறியின் வரையெல்லை அல்ல?									
(அ) உள்ளமை	(ஆ) கோப்பு	(இ) இனக்குழு	(ஈ) குறியுடன்						
44 . 9		3-:-O-O-							
14. பின்வருவனவற்றுள் பொ			( ) D ( ) ( )						
(அ) Public	(ച്ച) Private	(இ) Pointer	(ஈ) Protected						
15. அழிப்பி இந்த குறியை மு	ன்னொட்டாக ெ	காண்டிருக்க வேண்டும்:							
( <u>a</u> ) #	(ച്ചു) ~	( <u>@)</u> &	(FF) ^						
(अ) "	(39)	(⊗)/ ∽	()						
	П	குதி – ஆ							
ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு	த மட்டும் விடை	யளிக்கவும்:	6 × 2 = 12						
வினா எண் 22க்கு கட்டாயமா	rக விடையளிக் <b>க</b>	வேண்டும்.							
16. ஸ்டார் ஆஃபீஸ்-ன் பயன்பாடுகள் யாவை?									
	பாடுகள் யாவை	1?							
17. தொங்கும் உள்தள்ளல் பற்									
17. தொங்கும் உள்தள்ளல் பற் 18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ	ற்றி சிறு குறிப்பு	வரைக.	எழுதுக.						
	ற்றி சிறு குறிப்பு )யக்கிகளின் கண	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை							
18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ	ற்றி சிறு குறிப்பு )யக்கிகளின் கண	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை							
18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ	ற்றி சிறு குறிப்பு மக்கிகளின் கண ? ஸ்டார் ஆஃபீல	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை ஸ் கால்க்-ல் ஏதேனும் இரன்							
18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ 19. சார்புகள் என்றால் என்ன தருக.	ற்றி சிறு குறிப்பு )யக்கிகளின் கண ? ஸ்டார் ஆஃபீல ரன்றால் என்ன?	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை ஸ் கால்க்-ல் ஏதேனும் இரண் எடுத்துக்காட்டு தருக.	- <sup>-</sup> எடு எடுத்துக்காட்டுகளை						
18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ 19. சார்புகள் என்றால் என்ன தருக. 20. முதன்மைத் திறவுகோல் எ	ற்றி சிறு குறிப்பு மக்கிகளின் கண ? ஸ்டார் ஆஃபீ என்றால் என்ன? என்றால் என்ன?	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை ஸ் கால்க்-ல் ஏதேனும் இரண் எடுத்துக்காட்டு தருக. ஏதேனும் நான்கு எடுத்துக்க	எடு எடுத்துக்காட்டுகளை நாட்டு தருக.						
18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ 19. சார்புகள் என்றால் என்ன தருக. 20. முதன்மைத் திறவுகோல் எ 21. C++ல் சிறப்பு சொற்கள் எ	ற்றி சிறு குறிப்பு மக்கிகளின் கண ? ஸ்டார் ஆஃபீ என்றால் என்ன? என்றால் என்ன? , கீழ்கண்ட வின	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை ஸ் கால்க்-ல் ஏதேனும் இரண் எடுத்துக்காட்டு தருக. ஏதேனும் நான்கு எடுத்துக்க	எடு எடுத்துக்காட்டுகளை நாட்டு தருக.						
18. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க் இ 19. சார்புகள் என்றால் என்ன தருக. 20. முதன்மைத் திறவுகோல் எ 21. C++ல் சிறப்பு சொற்கள் எ 22. பின்வரும் நிரலை படித்து	ற்றி சிறு குறிப்பு மக்கிகளின் கண ? ஸ்டார் ஆஃபீ என்றால் என்ன? என்றால் என்ன? , கீழ்கண்ட வின	வரைக. ரிப்பீட்டு வரிசை முறையை ஸ் கால்க்-ல் ஏதேனும் இரண் எடுத்துக்காட்டு தருக. ஏதேனும் நான்கு எடுத்துக்க	எடு எடுத்துக்காட்டுகளை நாட்டு தருக.						

```
cout << ctr;
       sum += ctr;
       ctr += 2;
       check = (ctrl < 11);
      } while (check);
(அ) மேற்கண்ட நிரலில் அமைந்துள்ள கட்டுப்பாட்டு மாறி எது?
(ஆ) மேற்கண்ட நிரலின் வெளியீடு என்ன?
23. அணி என்றால் என்ன? அதன் வகைகளை எழுதுக.
24. நேரடிப் பாதுகாப்பு என்றால் என்ன?
                                      பகுதி – இ
                                                                         6 \times 3 = 18
ஏதேனும் ஆறு வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும்:
வினா எண் 31க்கு கட்டாயமாக விடையளிக்க வேண்டும்.
25. ஒரு ஆவணத்தை முதல் முறை சேமிப்பதற்கான வழிமுறைகளை எழுதுக.
26. ஸ்டார் ஆஃபீஸ் ரைட்டரில், ஒரு ஆவணத்தை தட்டச்சு செய்யும் போது ஏற்படும்
எழுத்துப்பிழைகளை திருத்துவதற்கான வழிமுறைகளை எழுதுக.
27. பல்லூடகம் என்றால் என்ன?
28. கீழே கொடுக்கப்பட்டுள்ளவைகளுக்கு விரிவாக்கம் தருக.
      (1) GIF (2) JPEG (3) MIDI (4) AIFF (5) AVI (6) MPEG
29. பின்வருவனவற்றுக்கு சிறு குறிப்பு வரைக:
      (1) Master Page
                          (2) Slide Transition
30. நிபந்தனை செயற்குறியை பற்றி எடுத்துக்காட்டுடன் குறிப்பு வரைக.
31. பின்வரும் நிரலின் வெளியீடு என்ன?
      #include <iostream.h>
      #include <conio.h>
      void main( )
      {
```

int num = 1784, s=0, d=0, x;

```
x = num;
       clrscr();
        for (; num > 0;)
        {
             d = num \% 10;
             s += d;
             num = num /10;
         }
      cout << "\n The sum of digits of " << x << " is :" << s;
      getch();
}
32. பண்புனர்த்தி என்றால் என்ன? அதன் விளைவுகள் யாவை?
33. அழிப்பி வரையறுத்தம் மற்றும் பயன்பாட்டுக்கான விதிமுறைகள் யாவை?
                                       பகுதி – ஈ
கொடுக்கப்பட்டுள்ள அனைத்து வினாக்களுக்கு விடையளி:
                                                                          5 \times 5 = 25
34. அட்டவணை வடிவூட்டல் கருவிப்பட்டையிலுள்ள குறும்படங்களின் படம் வரைந்து அதன்
செயல்களை விளக்குக.
                                       (அல்லது)
```

ஸ்டார் ஆஃபீஸ் ரைட்டரில் ஒரு சொல்லுக்கு பதிலாக பிரிதொரு சொல்லை புகுத்தும்

ஸ்டார் ஆஃபீஸ் கால்க்-ல் உள்ள வடிவூட்டல் விருப்பத் தேர்வுகள் யாவை?

(அல்லது)

(அல்லது)

35. மின் அட்டவணை செயலியின் நன்மைகள் யாவை?

36. தரவுதளத்தின் பல்வேறு வகைகள் யாவை?

வழிமுறைகளை எழுதுக.

C++ன் தேர்ந்தெடுப்பு கூற்றின் தொடரியல்களை எழுதி பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

37. குறிப்பு மூலம் அழைத்தலை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

(அல்லது)

சரங்கள் என்றால் என்ன? C++ நிரலாக்க மொழியில் உள்ள சரச் செயற்கூறுகளை பொருத்தமான எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

38. செயற்குறி பணிமிகுப்புக்கான விதிமுறைகள் யாவை?

(அல்லது)

+ செயற்குறியை பயன்படுத்தி, இரண்டு சரங்களை இணைப்பதற்கான C++ நிரல் ஒன்றை எழுதுக.

\*\*\*\*