107712

6083

பதிவு எண்			
Register Number			

#### PART-III

## கணிப்பொறியியல் / COMPUTER SCIENCE

(Vocational Component under General Stream)

( தமிழ் மற்றும் ஆங்கில வழி / Tamil & English Versions)

நேரம் : 3 மணி ] Time Allowed : 3 Hours l

[ மொத்த மதிப்பெண்கள் : 150

[Maximum Marks: 150

அறிவரை :

- (1) அனைத்து வினாக்களும் சரியாக பதிவாகி உள்ளதா என்பதனை சரிபார்த்துக் கொள்ளவும். அச்சுப்பதிவில் குறையிருப்பின், அறைக் கண்காணிப்பாளரிடம் உடனடியாகத் தெரிவிக்கவும்.
- (2) நீலம் அல்லது கருப்பு மையினை மட்டுமே எழுதுவதற்கும், அடிக்கோடிடுவதற்கும் பயன்படுத்த வேண்டும். படங்கள் வரைவதற்கு பென்சில் பயன்படுத்தவும்.

**Instructions:** 

- (1) Check the question paper for fairness of printing. If there is any lack of fairness, inform the Hall Supervisor immediately.
- (2) Use Black or Blue ink to write and underline and pencil to draw diagrams.
- குறிப்பு: (i) பகுதி-I -ல் உள்ள அனைத்து (பல்வகை வினாக்கள்) வினாக்களுக்கும் (1 முதல் 75 வரை) தனியே வழங்கப்பட்டுள்ள OMR விடைத்தாளில் மட்டுமே விடையளிக்க வேண்டும் . (OMR விடைத்தாளில் உள்ள அறிவுரையைக் காண்க)
  - (ii) வினாத்தாள் வலது பக்க மூலையில் தரப்பட்டுள்ள '—' (dash) குறியீடு எந்த எண்ணிக்கையில் உள்ளதோ அதற்கேற்ப OMR விடைத்தாளில் — (1) அல்லது — (2) அல்லது — (3) அல்லது — (4) எனும் கட்டம் கருப்பு மையினால் நிழலிடப்பட வேண்டும்.
  - (iii) வினா எண்கள் 1 முதல் 75 வரை உள்ள வினாக்களுக்கு விடையளிக்க ஒதுக்கப்பட்ட நேரம் முதல் 75 நிமிடங்கள் ஆகும்.
  - (iv) பகுதி II மற்றும் பகுதி III-ல் உள்ள வினாக்களுக்கு (76 முதல் 110 வரை) முதன்மை விடைத்தாளில் விடையளிக்க வேண்டும்.

Note:

- (i) Candidates should answer all the questions in PART I (Objective type) (1 to 75) in the separate **OMR** Answer Sheet supplied. (Refer instructions given in the **OMR** Answer Sheet).
- (ii) The number of the sign ' (dash) as found in the right hand top corner of the Question Paper i.e. (1) or (2) or (3) or (4) should be shaded in the **OMR** Answer Sheet using Black ink.
- (iii) Time allotted for answering question numbers 1 to 75 is first 75 minutes.
- (iv) PART-II and PART-III questions (76 to 110) should be answered in the main answer-book.

# பகுதி - I / PART - I

	<b>மிகச் சரியான</b> விடையைத் தேர்ந்தெடுத்து எழுதுக. 75x										
	Choose the most a			, ,	<del>-</del>		•	OX1 70			
1.	ஸ்டார் ரைட்டரி பயன்படுத்தப்படு	ல் தேர்ந்தெடுத	ந்த உ	ரைபை தே வழி	ப மைய இ இ யாது?	)சைவு (	ிசய்வதற்	<b>&amp;</b>			
	(의) Ctrl + J	(굋) Ctrl + R			Ctrl + L	(FF)	Ctrl + E				
	In StarWriter, whice the selected text?	h of the following	shortcı	ıt key	is to be used f	or center	alignment (	of			
	(A) Ctrl + J	(B) $Ctrl + R$		(C)	Ctrl + L	(D)	Ctrl + E				
2.	ஸ்டார் கால்க்கில் வேண்டும் ?	உள்ள இலக்கண	ுப்படி 6	வாய்ப	ாடுகள் எந்த	குறியுட	ன் தொடங்	5			
	(의) *	(굇) =		( <u>@</u> )	&	(FF)	!				
	In StarCalc, the syr	ntax of formula be	egins wi	th wh	ich sign ?						
	(A) *	(B) =		(C)	&	(D)	!				
3.	் நிரலின் ஒரு பகுதி கூற்றுகள் என்பது	யிலிருந்து இன்ெ :	னாரு ட	பகுதிக்	கு தாவுவதற்டு	தக் காரன	ரமான நிர	ນໍ			
	(அ) கட்டுப்பாட்டு	)க் கட்டமைப்புக	ள்	(ஆ)	) மதிப்பிருத்த	து கட்டன	மப்புகள்				
	(இ) உள்ளீட்டு க	_டமைப்புகள்			வெளியீட்டு						
	Program statements are called:	that cause a jum	of con					er			
	(A) control struct	ures	(B)	assig	nment structi	ıres					
	(C) input structur	es	(D)	outp	ut structures						
<b>!.</b>	நிகழ்த்துதலில் ஒரு தோவு செய்ய வே	5 ஒலி அல்லது ண்டும் ?	ஒளிக்க	ாட்சில	றய செருக எ	ந்த இை	ணப்புகனை	TT			
	(அ) Insert → Mov	ie and Sound	(ஆ)	) Inser	$t \rightarrow Pictures$						
	(	rial characters	(正)		$t \rightarrow Sound an$	d movie					
	In StarImpress which	ch command is us	ed to in	sert a	movie in a sli	de ?					
	(A) Insert $\rightarrow$ Mov	ie and Sound	(B)	Inser	$t \rightarrow Pictures$						
	(C) Insert $\rightarrow$ Spec	ial characters	(D)	Inser	$t \rightarrow Sound an$	d movie					
			•								

[ திருப்புக/Turn over

5.	. C++ -ல் சரமதிப்பின் அங்கமாக இடைவெளிகளையும், எடுத்துக் கொள்ள வேண்டுமெனில் பயன்படுத்த வேண்டிய செயற்கூறு.							
	(அ) scanf() (ஆ) cout()		_	( [ [ ]	gets()			
	In C++ to treat spaces as part of string	g litera	l, one has to u	se the function	ı:			
	(A) scanf() (B) cout()		(C) cin()	(D)				
			1 to	* 1				
6.	C++ -ல் மரபுரிமம் பெற்ற இனக்குழு	தக்களி	ன் வரிசையில்	ம் இயக்கப்பட <u>ு</u>	)ഖது ?			
	(அ) அழிப்பி	(ஆ	) உறுப்பு செ	பற்கூறு				
	(இ) மாறிகள்	( [ [ ]	ஆக்கி	:				
	In C++ which is executed in the order	of inh	nerited class?		•			
	(A) destructor	(B)	member fun	ctions	•			
	(C) variables	(D)	constructor					
•								
7.	ITES-ன் விரிவாக்கம் :							
	(அ) IT Economic Services	(ஆ	) IT Education	nal Services	•			
	(இ) IT Enabled Services	(m)	IT Entertain	ment Services				
	ITES stands for:			<b>,</b>				
	(A) IT Economic Services	(B)	IT Education	nal Services				
	(C) IT Enabled Services	(D)	IT Entertain	ment Services				
				•				
8.	'Data' என்ற சொல் பின்வரும் எந்த	சொல்	லிலிருந்து வ	ந்தது?				
	(அ) Datem (ஆ) Datum		(இ) Record	<b>l</b> (可)	File			
	The term 'Data' comes from which of	the fo	llowing word	?				
	(A) Datem (B) Datum		(C) Record	d (D)	File			
9.	பயனர் வரையறுத்த ஆக்கி இல்	லாத	போது நிரல்	் பொயர்ப்பி	தானாகவே			
	உருவாக்கும் ஆக்கியின் பெயர் :	,	\					
	•		,) நகல் ஆக்கி		<i>F</i> *			
	(இ) அளபுரு ஏற்கும் ஆக்கி	, ,	void ஆக்கி					
	Constructor defined by the compiler,				structor:			
	(A) default constructor	(B)	copy constru		•			
	(C) parameterized constructor	(D)	void constru	ictor				

10.	0. C++ -ல் அணியின் கீழொட்டு எப்போதும் இதிலிருந்து தொடங்கும் :										
	(அ)	) 1	(ஆ)	-1		( <u>@</u> )	2		(FF)	0	
	In C	++, the array sub	scripts	always co	mmer	ces fr	om:				
	(A)	1	(B)	-1		(C)	2		(D)	0 :	
								*:			• .
11.	பிற	இனக்குழுக்களை	ா தருவ	பிப்பதற்கா	க மட	_்டுமே	் பயன்ப	டும் இ	னக்கு	ழ :	
	(அ)	கருத்தியல்	, .		( <b>ஆ</b> )	) அடி	ப்படை	-			
	<b>(@</b> )	அழிப்பி			(FF)	ஆக்	கி				
-	Classes used only for deriving other classes are:										
	(A)	Abstract			(B)	Base				,	
	(C)	Destructor			(D)	Cons	tructor				
					**						
12.	ஸ்டார் கால்க்கில் எந்த கட்டளைக் கொண்டு தேர்ந்தெடுத்த நுண்ணறைகளில் தரவு வரிசைகளை உருவாக்கலாம் ?										
	(곽)	Series	(ஆ) :	Print rang	e	(இ)	Fill		(m)	Insert	ţ
	In St selec	arCalc, which of ted cells?	the fol	lowing co	mmar	nd is u	sed to ge	enerate a	a serie	es of d	ata of
	(A)	Series	(B)	Print rang	e (	(C)	Fill .		(D)	Insert	t ,
				•							
13.	ஸ்ட வே	ார் இம்ப்ரெஸில் ன்டும் ?	Media	player சன்	ானல்	திரை	யை திறச்	ടെ எളെ	தத் தே	நர்வு G	)சய்ய
	(곽)	$Insert \rightarrow Media$	player		(ஆ)	View	→ Media	a player			
	( <u>@</u> )	Format → Media	a playe	r	(市)	Tools	→ Media	a player			
٠.,	Whic	ch of the following	g is use	d to open	Medi	a play	er in Starl	Impress	?		
	(A)	$Insert \rightarrow Media$	player	(W)	(B)	View	→ Media	a player			
	(C)	Format → Media	ı playe	r.	(D)	Tools	→ Media	a player			
			•								

14.	C++ -ல் Switch கூற்றை விட்டு வெளியேற தொகுதியின் இறுதியில் எந்தக் கட்டளையை பயன்படுத்த வேண்டும் ?
	(அ) continue (ஆ) for (இ) break (币) dowhile
	Which statement should be used to exit from switch statement in C++?
	(A) continue (B) for (C) break (D) dowhile
15.	C++ -ல் செயற்குறிகளுக்கு கூடுதலான செயற்பாட்டினை வரையறுப்பது.
	(அ) மரபுரிமம் (ஆ) செயற்கூறு பணி மிகுப்பு
٠	(இ) செயற்குறி பணி மிகுப்பு (ஈ) பொருள்
	In C++, the mechanism of giving special meaning to an operator is called:
	(A) Inheritance (B) Function overloading
	(C) Operator overloading (D) Object
16.	C++ அழைப்புக் கூற்றிலிருந்து செயல் கூறினுக்கும், செயல் கூறுகளிலிருந்து அழைப்புக் கூற்றினுக்கும் இடையே தரவுகளின் பாய்வுக்கு வழித்தடங்களாக இவை அமைகின்றன.
	(அ) செயற்கூறின் பெயர் (ஆ) அளபுருக்கள்
	(இ) மதிப்பு
	In C++, the channels through which data flows from the call statement to the function and vice versa are called:
	(A) function name (B) parameters
	(C) value (D) reference
17.	ஒரு மருத்துவ நோய் ஆய்வின் முடிவுகளை விளக்குகின்ற ஒருநிலையான சட்டபூர்வமான ஆவணம் :
	(அ) தொலை மருத்துவம் (ஆ) தரவு மேலாண்மை
	(இ) மருத்துவ பெயர்ப்பாவணம் (ஈ) தரவாக்கம்
	A permanent legal document that formally states the result of a medical investigation:
	(A) Tele medicine (B) Data management
	(C) Medical Transcription (D) Digitization
	[ திருப்புக/Turn over

18.	C++ -ல் கீழ்கண்ட செயற்கூறு முன்வடி	_வற்றில் செயர 4வு கிடையாது	ந்கூறு	பணிமிகுப்பில்	எது ஒரு முறையான
	( $\Rightarrow$ ) void fun (int $x$			(x, y) void fun (int $(x, y)$ )	nt <i>y</i> );
	void fun (int y	y);		void fun (int $x$ , i	
	(a) int fun (int $y$ );		(吓)		•
	void fun (float	(x);	` ,	void fun (char $x$ )	
	·	•	, which	n of the following	is <b>not</b> a valid function
	(A) void fun (int $x$	);	(B)	void fun (int x, i	$nt \; \nu$ ):
	void fun (int y	);		void fun (int $x$ , f	
	(C) int fun (int $y$ );		(D)	void fun (char x)	
	void fun (float	x);		void fun (char $x$ ,	
40			٠,		
19.	ஸடாா ரைட்டரின் <sub>ද</sub> பயன்படும் கட்ட	அட்டவணையில் ள :	் தேர்வ	பு செய்யப்பட்ட 🤇	நெடுவரிசைகளை நீக்க
	$(4)$ Table $\rightarrow$ Delete	$e \rightarrow Rows$	(ஆ	) Table $\rightarrow$ Delete -	→ Columns
	( $\mathfrak{Q}$ ) Table $\rightarrow$ Delete	e → Table		Columns $\rightarrow$ Dele	
	In StarWriter the con	nmand used to de			
	(A) Table $\rightarrow$ Delete		(B)	Table → Delete -	
	(C) Table $\rightarrow$ Delete	→ Table	(D)	Columns $\rightarrow$ Dele	
20.	கொடாநிலையாக ள்	்டார் ரைட்டர் ஆ	പ്രത്ത	ங்கள் இந்த இடை	வெளியில் இருக்கும் :
	(அ) 1 ഖനി (Single)			യുട്ട യ 1.5 ഖറി   .	
	(இ) 2 ഖரி (Double)	) .		குறைந்தபட்சம் (	Atleast
	The default line space	ing in a StarWrite			ricasty
	(A) single		(B)	1.5 lines	
	(C) double		(D)	atleast	
21.	பொருளுக்கு நினை	வகத்தில் இடம் க	ஒதுக்க	பயன்படுவது :	
	(அ) ஆக்கி	(ஆ) அழிப்பி		(இ) இனக்குழு	(ஈ) சான்றுரு
	The memory space is	allocated to an ol	bject us		
	(A) constructor	(B) destructor	•	(C) class	(D) instance
				•	

22.	்C++ -ல் உறுப்புச் செயற்கூறுகளை இ	)வ்வா	று கூ	றலாம் ?					
	(அ) பண்புக் கூறுகள்	(ஆ)	) இன	க்குழு					
	(இ) வழிமுறைகள்	(正)	(ஈ) ஆக்கிகள்						
	In C++, member functions are called a	ıs:							
	(A) attributes	(B)	class	<b>.</b>					
	(C) methods	(D)	cons	tructors					
23.	ஸ்டார் கால்க் அட்டவணைக் கோட் நுண்ணறை வரை தொடர்ச்சியாக உ								
	(அ) நுண்ணறை	(ஆ	(ஆ) பரப்பு						
	(இ) நுண்ணறை முகவரி	(FF)	நுண்	ாணறை சுட்டி					
	In StarCalc, a continuous group of cell	s in a	works	sheet is called :					
	(A) Cell	(B)	(B) Range						
	(C) Cell address	(D)	Cell	pointer					
0.4		۰.		0 .	• •				
24.	ஸ்டார் பேஸ்ஸில் ஒரு அட்டவலை			• •	•	பானறையும			
	அடையாளம் காட்டவல்ல தனித்தன்		•		பிறு ?				
	(அ) முதன்மை திறவுகோல்		•	서 앞广ば					
	(இ) இரண்டாம் நிலை திறவுகோல்		_	·					
	In StarBase, which is a key that unique				databas	e table ?			
	(A) Primary key	(B)		rd pointer					
	(C) Secondary key	(D)	Cell	pointer					
25	C++ -ல் எது பணிமிகுக்கப்பட முடிய								
20.	(அ) ஆக்கி (ஆ) செயற்கூ	•		ال جيريش جيما	()	~A.*A			
	In C++, which cannot be overloaded?	_	(യ)	செயற்குறி	(11)	அநிப்பி			
	(A) constructor (B) function		(C)	operator	(D)	destructor			
	(1) constructor (b) function		(C)	operator	· (D)	destructor			
26.	வேறுபட்ட செய்திகளுக்கு மாறுபட்டு	செய	ல்படு	ம் ஒரு பொரு	ளின் திற	)ன் என்பது :			
	(அ) மரபுரிமம் (ஆ) இனக்குமு	Ъ	( <u>@</u> )	பல்லுருவாக்	கம் (ஈ)	பொருள்			
	The ability of an object to respond diff	erently	7 to di	fferent message	es is call	ed as :			
	(A) Inheritance (B) Class		(C)	Polymorphism	n (D)	Object			
	• • • • • • • • • • • • • • • • • • •				- ^	• /5			
					[ <u></u> தி	ருப்புக/Turn over			

27.	முப்	பரிமாண அசை	պս սւ	_ங்கள் எத்	தனை	ா நினை	യക്ണിல് உருவன	மக்கப்	படுகின்றன ?
	(എ)	) 2 (இரண்டு)	(ஆ)	4 (நான்கு	5)	<b>(@</b> )	5 (ஐந்து)		3 (மூன்று)
	How	w many steps are							.0 07
	(A)	2	(B)	4		(C)	5	(D)	3
28.	C++	மொழியில் ஒரே	ர தரவி	ினத்தை 🤅	சேர்ந்த	மாறி	களின் கிாட்டு :	,	
		) செயற்கூறு					சுட்டு	(m.)	இனக்குழு
		++ language, a co						(11)	Summorth
	(A)		(B)	array		(C)	pointer	(D)	class
29.	முத	ன்முதலாக கணிப்	ր Օ և և	றி நன்னெ	றிக் ઉ	காட்ட	பாடுகளை குறிப்	பிட்ட	வர் :
	l.	ரிக் மாஸ்சிட்டி					<b>ாபார்க்கர்</b>		
	<b>(@</b> )	ஜேர்ன் ஸ்ட்ரெ	வ்ஸ்ட்	ரப்	(FF)	நார்	பெர்ட் வெய்னர்	r	
		puter ethics has i							
	(A)	Rick Mascitti			(B)		n Parker		
	(C)	Bjarne Stroustru	p		(D)	Norb	ert Wiener		
30.	ஸ்ட் பின்	ார் ரைட்டரில், அ வரும் எதைக் ெ	அட்டவ காண்டி	பணையில் <sub>ட</sub> ருக்கும் ்?	கொ )	டா நி	லையாக ஒவ்ெ	வாரு .	சிற்றரையும்
	(곽)	எல்லை (Border	·)		(ஆ	) வரி	சை (Row)		
	<b>(@</b> )	நெடுவரிசை <u>(</u> C	olumn	) .	_		літ (Name)		
	In St	arWriter, each cel	l in a t	able by de			, ,		
	(A)	Border			(B)	Row			
	(C)	Column			(D)	Nam	e		
31.	ஸ்டா சேர்ச்	ார் இம்ப்ரஸில் எ நக எது உதவுகிற	்ல்லா கு ?	சில்லுகளி	லும் (	வர ே	வண்டிய பின்ன	ாணிச் (	<b>ி</b> சய்திகளை
		Slide Transition	<del>-</del>		(ചൂ)	Layo	uts		
	( <b>இ</b> )	Master page			(FF)	Custo	om Animation		
	In Sta	arImpress which is cluded in all the s	s used lides ?	to specify	the ba			nation t	hat needs to
	(A)	Slide Transition			(B)	Layou	ıts		the second
	(C)	Master page			(D)	Custo	m Animation		· Section 1995
	1								

32.	ஒரு இனக்குழுவின் பயன்பாடு மு சிறப்பு செயற்கூறு :	டிவுக்கு வரும்போது தானாகவே இயக்கப்படும்							
	(அ) ஆக்கி (ஆ) அழிப்	பி (இ) inline (ஈ) void							
	Whenever a class object goes out of	scope, a special function that gets executed is:							
	(A) constructor (B) destruc								
33.	SQL -ன் விரிவாக்கம் :								
	(அ) Structured Query Language	(ஆ) Sorted Question Language							
	(இ) Sorter Query Language	(可) Structured Question Language							
	SQL is expanded as :								
	(A) Structured Query Language	(B) Sorted Question Language							
	(C) Sorter Query Language	(D) Structured Question Language							
34.	ஸ்டார் இம்ப்ரெஸில் Styles and I தேர்வு செய்ய வேண்டும் ?	Formatting Window வை திறக்க எந்த சாவியை							
	(அ) F5 (굋) F7	(இ) F11 (ஈ) F12							
	Which of the following key is to be in StarImpress?	pressed for opening styles and formatting window							
	(A) F5 (B) F7	(C) F11 (D) F12							
35.	ஸ்டார் கால்க்கில் தேதியை எந்த வரிசைப்படி கொடுக்க வேண்டும் ?								
	(의) DD/MM/YY	(굋) MM/DD/YY							
	(a) YY/MM/DD	(FF) DD/YY/MM							
	In which format, date should be en	ntered in StarCalc ?							
	(A) DD/MM/YY	(B) MM/DD/YY							
	(C) YY/MM/DD	(D) DD/YY/MM							
36.	GIF முறை எத்தனை கண்ணி வன	ள்ணத்தட்டு அமைப்பிற்குள் அடங்கியது ?							
	(அ) 16 (ஆ) 32	(魚) 64 (ஈ) 8							
	GIF is limited to how many bit pale	ette?							
	(A) 16 (B) 32	(C) 64 (D) 8							
		[Æ/π.iμπ/Turn ove							
		1 M//KI II IM / 111TH 111//							

37.	படார் வர திருத்தும் உ	ட்டால் பின்வ உரையாடல் செ	பட்டியை ( பட்டியை	വായ വ	ததான ாம் ?	ன அழுத்த்	ினால் எழு	த்துப் பின	រសិ
	(அ)⁻F1	( එ	<sub>հ</sub> ) F5՝		( <u>@</u> )	F7	( [ ]	F11	
	In StarWrite	er, which key i	s pressed to	get the			` '		
	(A) F1	(B)	F5		(C)	F7	(D)	F11	
38.	C++ -ல் அறிவிக்கட்	எந்த மதிப் பெடுகிறது ?	இ வ்யுப	ருப்பி	<b>එ</b>	றுப்பாத (	செயற்கூறு	எவ்வா	.றி
	(의) main	( <u></u>	,) friend		( <u>@</u> )	void	(FF)	inline	
	In C++, the	function that r	eturns no va	alue is	decla	red as :		•	
	(A) main	(B)	friend		(C)	void	(D)	inline	
		•							
39.	ஸ்டார் பே	ஸ்ஸில் கீழ்க்க	ண்டவற்றில்	எது எ	ஒரு எ	பகை வின	வலாகும் ?	1	
	(அ) அட்ட	.ഖതെൽ (ചൂ	,) படிவம்		( <u>@</u> )	அறிக்கை	(中)	வடிகட்டி	-
	In StarBase,	which of the f	ollowing is a	a type	of que	ery?			
	(A) Table	(B)	Form		(C)	Report	(D)	Filter	
40.	தரவுதள மேலாண்மை அமைப்பில் (DBMS) செயற்பாடுகளை எத்தனை பொதுப் பிரிவுகளாகப் பிரிக்கலாம் ?								
	(அ) நான்கு	5 (ஆ	) ஐந்து		·( <u>@</u> )	இரண்டு	( नः )	மூன்று	
	In how man	y categories, a	data manag	ement	tasks	in a DBMS	is classified	l?	
	(A) Four	(B)	Five		(C)	Two	(D)	Three	
41.	ஒரே ஒரு அ	a ചட்டவணை	யக் கொண்	<u>.</u> டு அ	மைக்க	கப்பட்ட தர	வுதளம் :		
-		்க் கோப்பு தர				் பு நிலை தர			•
	(இ) ഖതെ	யமைப்பு தரவ	புதளம்`	(m)		് லை தரவுத	•		
		hat consists of	•		٠ ١٣	ر ارد در ارد	-		
	(A) Flat file	e database	4	(B)	Relati	ional databa	ase		
	(C) Netwo	rk database		(D)	Hiera	rchical data	abase		

<b>42.</b>	<ol> <li>பின்வரும் எந்த மாறிகள் அவை அறிவிக்கப்பட்டுள்ள கட்டளைத் தொகுதிக்கு வெளியே அறியப்படுவதில்லை ?</li> </ol>							
	(அ) உள்ளமை	(ച്ച) ്	செயற்கூறு	( <u>@</u>	) கோப்பு	(FF)	இனக்குழு	
	Which scope of	variables are	not known	outside t	heir own co	de block ?		
	(A) local	(B)	function	(C)	file	(D)	class	
43.	உரை ஆவணத் எந்த தேர்வை (	•			ste Special 2	டரையாடல்	பெட்டியில்	
	(의) Paste	(ஆ)	DDE Link	(இ	) DLE Link	( नः )	Link	
	To insert a calc			ıment, v	vhich option	should be s	elected from	
	(A) Paste	(B)	DDE Link	(C)	DLE Link	(D)	Link	
44.	1+pow (3, 2) -	ன் மதிப்பு :						
	(அ)7	(ஆ)	6	(இ	) 13	(正)	10	
	The value of 1+	pow (3, 2) is	s:					
	(A) 7	(B)	6	(C)	13	(D)	10	
<b>4</b> 5.	C++ -ல் கீழ்கன்	எடவற்றில் எ	எது மிகவும்	எளிலை	மயான தீர்ம	ானிப்பு கூற்	ാതൃ ?	
	(அ) if	(ஆ)	while	(@	) switch	(吓)	break	
	Which of the fo	llowing is th	e simplest of	all the	lecision state	ements in C-	++ ?	
	(A) if	(B)	while	(C)	switch	(D)	break	
46.	C++ -ல் எந்த ( தொடக்க மதிப்				ப்படும் போ	தே 0 (பூஜ்ஐ	ஜியம்) என்ற	
	(의) auto, stat	ic	(	(ஆ) sta	tic, extern			•
	(இ) register, e	extern		(币) sta	tic, register		•	
	In C++ which v	ariables are	automaticall	y initiali	zed to zero,	when they a	are declared?	
	(A) auto, stat	ic		(B) sta	itic, extern	•		
	(C) register, e	extern		(D) sta	itic, register			
	•					[ <del>§</del>	ிருப்புக/Turn	over

<b>T</b> /.	டா - ை வமாறியி	ல, முன்செயல் (	ிந்றியுறுத்தும் எந்த குறியுட	_ன் தொடங்கும் ?
	(의) %	(굋)#	(இ) >>	(吓) <<
	In C++ language, a	preprocessor dire	ective starts with which syn	
	(A) %	(B) #	(C) >>	(D) <<
48.	C++ -ல் சரங்களை Į	இணைக்க, பயன	ர் எந்த செயற்கூறினை பய <b>ெ</b>	எபடுத்த வேண்டும் ?
	(의) strcat()	(ஆ) strlen()	(இ) strcpy()	(吓) strcmp()
	In C++, which func	tion is used to co	ncatenate strings ?	
	(A) strcat()	(B) strlen()	(C) strcpy()	(D) strcmp()
49.	C++ ல் பின்வரும் வேண்டும் ?	எந்த விடுபடு வ	பிசையை கிடைமட்ட தத்த	தலுக்கு பயன்படுத்த
	(의) \b	(ஆ) \t	( <u>@</u> ) \v	(ஈ) \n
	In C++, which of the tab?	e following escape	e sequence character must b	
ı.	(A) \b	(B) \t	(C) \v	(D) \n
50.	வெவ்வேறு தரவுத் தரவுகளை ஒன்று ே	தளங்களின் இர <i>ு</i> சாக்கும் செயற்ப	ண்டுக்கு மேற்பட்ட அட்ட ாட்டை எவ்வாறு அழைக்க	வணைகளிலிருந்து கின்மோம் 2
	(அ) தேடல்		ாக்கம் (இ) வடிகட்டல்	
	What is the name of databases?	the process for jo	ining data of two or more	tables from different
	(A) Searching	(B) Sorting	(C) Filtering	(D) Merging
51.	பின்வருவனவற்றுள்	ர எது ஒரு சொற்(	செயலி (Word processor) அ	DI (III i
	(அ) ஸ்டார் ஆஃபி			_
	(இ) ஸ்டார் ஆஃபி		(ஆ)ஸ்டார் ஆஃபிஸ் பே	
			(ஈ) ஸ்டார் ஆஃபிஸ் இ	ம்ப்ரெஸ்
	Which of the followir (A) StarOffice Calc			
	(C) StarOffice Write	-	(B) StarOffice Base	
	(-) Staronice write	EI	(D) StarOffice Impress	

52.	<u> </u>							
	(의) IBM	(ஆ)	) Microsoft					
	(@) Apple	(FF)	Macromedia					
	The AVI format was developed by whi	ch co	mpany?					
	(A) IBM	(B)	Microsoft					
	(C) Apple	(D)	Macromedia					
			· - C C Corina Corina HITL CTT 2					
53.	நிகழ்த்தலை, HTML வடிவாக்கல் செய்வதற்கு தோவு செய்ய வேண்டியது எது ?							
	(அ) File → HTML	(ஆ)	) File $\rightarrow$ Export					
	( $\textcircled{g}$ ) View $\rightarrow$ HTML	(正)	View → Export					
	Which is used to make a impress prese	ntatio	on into a HTML presentation ?					
	(A) File $\rightarrow$ HTML	(B)	$File \to Export$					
	(C) View $\rightarrow$ HTML	(D)	View → Export					
54.	இனக்குழுவின் உறுப்புகளும், நட்ட செயற்கூறுகளும் மட்டுமே அணுக டு	<b>⊣</b> ∲ 6	) அறிவிக்கப்பட்ட உறுப்புகளை அதே செயற்கூறுகள் எனப்படும் சில சிறப்பு ம் ? (இ) protected (ஈ) static					
	(의) private (ஆ) public (இ) protected (評) static  In C++, declaring members by which access specifier is accessible by only its own members and certain special function called friend function.							
	(A) private (B) public		(C) protected (D) static					
55.	ஸ்டார் ரைட்டரில் ஒவ்வொரு பக்கங்களிலும் பக்க எண்கள் புகுத்த பயன்படுத்த வேண்டிய கட்டளை எது ?							
	(அ) Insert → page numbers	( එ	$_{ m b}$ ) Tools → page numbers					
	( $\textcircled{a}$ ) Insert $\rightarrow$ Fields $\rightarrow$ page number	(FF)	) Tools $\rightarrow$ Fields					
	In StarWriter, which command is used to insert page numbers on every page?							
	(A) Insert $\rightarrow$ page numbers	(B)	Tools $\rightarrow$ page numbers					
	(C) Insert $\rightarrow$ Fields $\rightarrow$ page number	(D)	Tools → Fields					
			[ திருப்புக/Turn over					

56.	ு பற்றின் அணுகியில்	பு வரையறுப்பிகளைக் கொண்ட	ж. ?
	(அ) 2 (இரண்டு) (ஆ) 3 (எ How many access specifiers are	முன்று) (இ) 4 (நான்கு)	-து (ஈ) 5 (ஐந்து)
	(A) Two (B) Three		(D) Five
57.	ஸ்டார் கால்கில் கீழ்கண்டவற் வாய்பாடுகளை அட்டவணைத் (அ) Insert Applet (இ) Insert OLE object In StarCalc, which icon is used fo calculations ?	தாளல் சோக்க பயன்படுகிறது (ஆ) Insert Formula (ஈ) Insert floating fram	?
	(A) Insert Applet (C) Insert OLE object	(B) Insert Formula (D) Insert floating fram	
58.	பணிமிகுத்த செயற்கூறுகளின் எ ஒரு பகுதியாக C++ நிரல் பெயர் (அ) மெய்யான (ஆ) inline Which arguments of over loaded part of the parameter list?	ாப்பா கருதிக் கொள்ளாது ? e (இ) குறிப்ப	(T) 40 ÷ 20 · ·
	(A) actual (B) inline	e (C) reference	(D) default
59.	இணையத்தின் வழியே கல்விக் முறையின் பெயர் எது ? (அ) மின் – அரசாண்மை (இ) மின் – வங்கிச்சேவை Which enables online educational (A) e-governance (C) e-banking	(ஆ) மின் - கற்றல் (ஈ) மின் - அட்டவணை	ருக் கெயலி
	பின்வரும் எந்த மொழி மிக எ கொண்டு செயல்பட பயன்படுகி (அ) C++ (ஆ) C In StarBase, which language is d database ? (A) C++ (B) C	றது ? (இ) SQL	(西) DRMS

<b>51</b> .	C++ மொழியில் இனக்குழுவின் மாறி	கள் இவ்வாறு அழைக்கப்படுகின்றன் :
	(அ) வழிமுறைகள்	(ஆ) பொருள்கள்
	(இ) மாறிலிகள்	(ஈ) செயற்கூறுகள்
	In C++, the class variables are called as	<b>3:</b>
	(A) methods	(B) objects
	(C) constants	(D) functions
	the second secon	
62.	பேச்சினை அப்படியே உரைவடி பெயன்படும் சாதனம் :	றில் கடிதமாக மாற்றும் பணியை செய்ய
	(அ) மைக்ரோபோன்	(ஆ) டிக்டாபோஃன்
	(இ) கிராமபோன்	்(ஈ) செல்போன்
	The device that is used to convert spee	ch into a text is :
	(A) Microphone	(B) Dictaphone
	(C) Gramophone	(D) Cellphone
63.	செல்பேசி மூலம் செய்திகளை அனு எது?	ப்பவும், பெறவும் பயன்படும் மென்பொருள்
	(அ) Microwave Media Service	(ஆ) Multimedia Media Service
	(இ) Multimedia Messaging System	(〒) Microwave Messaging System
		u to send and receive messages over cellphone?
	(A) Microwave Media Service	(B) Multimedia Media Service
	(C) Multimedia Messaging System	(D) Microwave Messaging System
	ing the state of t	
64.	C++ -ல் ஒவ்வொரு பொருள் உரு நினைவக இடம் ஒதுக்கப்படுவதில்	நவாக்கப்படும் போதும் இதற்கு தனித்தனி லை ?
	(அ) பொருள்கள்	(ஆ) உறுப்புச் செயற்கூறுகள்
	(இ) தரவு உறுப்புகள்	(ஈ) static உறுப்புகள்
	In C++, when objects are created, no	separate space is allocated for :
	(A) objects	(B) member functions
	(C) data members	(D) static members
		[ திருப்புக/Turn over
		• =

65.	ஸ்டார் ரைட்டால் வேண்டும் ?	ரூலா் திை	ரயில் தோன்	றாவிப	ட்டால் எந்த பெ	ாத்தா	னை அழுத்த
	(அ) Tools → ruler In StarWriter, if the	(ஆ) Ed	lit → ruler	( <u>@</u> )	Format → ruler	(吓)	View → ruler
	(A) Tools $\rightarrow$ ruler	(B) E	$\mathbf{lit} \to \mathbf{ruler}$		Format → ruler		
66.	வீட்டிலிருந்தபடிபே வாய்ப்பளிப்பது எ	ப மக்கள் து ?	இணையத்தி	ன் வ	ழியாக வங்கி (	<b>ී</b> ජක ඉ	பகளை நுகர
	(அ) e-mail	(ஆ) e-	shopping	( <u>@</u> )	e-banking	( e. j	e-learning
	Which permits bank	ing from tl	ne comfort of	the ho	ome using interne	et?	
	(A) e-mail		shopping	(C)		(D)	e-learning
67.	ஸ்டார் கால்க்கில் முகவரியை குறிக்க	பின்வரு! உதவுகிற	ம் எந்த குறி து ?	<b>பீ</b> டு	தனித்த (Abso	lute)	நுண்ணறை
•	(괵)!	(ஆ) *	in eq.	· (A)	&	(FF)	\$
	In StarCalc, which sy	mbol is us	ed in absolute	e cell a	addressing?	` /	
	(A) !	(B) *		(C)	&	(D)	<b>\$</b>
68.	ஸ்டார் ரைட்டரில் ( அழுத்த வேண்டும்	செருகும் ட ?	ள்ளியை வரி	ியின்	இறுதிற்கு நகர்த்	த எந்	ട്ട சாவியை
	(의) End	(ஆ) Sh	ift + End	( <b>Q</b> )	Ctrl + End	( FF )	Home
	In StarWriter to mov	e the inser	ion point to t				
	(A) End		ft + End		Ctrl + End		Home
69.	பொதுவான பண்பி	பல்பு கொ	ண்ட உருப்ெ	)பா/ந	ள்களின் வார்ப்ப	I/IFS •	p
. •	(அ) இனக்குழு	(ஆ) டெ	பாருள்	<b>(@</b> )	வழிமுறைகள்		பண்புகள்
	A template for entitie						
.•	(A) Class	(B) Ob	ject	(C)	Methods	(D)	Attributes
70.	பின்வருவனவற்றில்	எது பல்ള	<b>நாடகக் கூறு</b> இ	இல்லை	ພໍ?		and the second
	(அ) தரவுத்தளம்	(ஆ) ஒ			ஒளிக்காட்சிகள்	(FF)	உரை
	Which of the following			nultim	edia ?		en e
	(A) Database	(B) Sou	ınd	(C)	Video	(D)	Text

/1.	em என்னும் பொருள் பற்றிய அறிவிப்புகள் நெத் தலைப்புக கோப்பில் தரப்பட்டுள்ளது ?							
	(அ) conio. h	(ஆ) stdio. h		( <b>Q</b> )	ostream. h	( FF)	istream. h	
	The declarations for	the object cin are	availa	ble un	der which hea	ader file ?	<b>)</b>	
	(A) conio. h	(B) stdio. h	i.	(C)	ostream. h	(D)	istream. h	
		•						•
72.	ஒரு பொருள் நோக	க்கு நிரலாக்கத்தின்	ர சக்த <u>ி</u>	வாய்	ந்த பண்பு கூ	.று :	Section 1	
	(அ) உறை பொதி	பாக்கம்	(കൃ	) இன	<del>ந்</del> குழு			
	(இ) மரபுரிமம்		(FF)	தரவு	மறைப்பு			
	The most powerful	feature of an objec	t orier	nted pr	ogramming l	anguage :	•	
	(A) Encapsulation		(B)	Class	<b>3</b>			
	(C) Inheritance		(D)	Data	hiding		a fri Vessor	
	- 1						en e	
73.	C++ மொழியில் அழைப்புக் கூற்றில் குறிப்பிடப்படும் அளபுருக்கள் இவ்வாறு அழைக்கப்படுகின்றன?							
	(அ) முறையான	(ஆ) மெய்யா	ன .	( <u>@</u> )	குறிப்பு	(市)	போலி	
	In C++, parameters	associated with ca	ıll statı	ement	are called as	:		
-	(A) formal	(B) actual		(C)	reference	(D)	duplicate	
					general de la companya de la company			
74.	ஸ்டார் கால்க்கில் ப	9 வெருவனவற்றி	ல் எத	ு பார்	வையிடு இய	க்கி ?		
	(அ) < (less than)	(굋) & (And)		(இ)	+ (plus)	(正)	: (colon)	
	In StarCalc, which of the following is a reference operator?							
	(A) < (less than)	(B) & (And)		(C)	+ (plus)	(D)	: (colon)	
75.	C++ மொழியில் சு	ரதாரண மதிப்பிரு	த்து ெ	<b>ிசய</b> ற்டு	தறி :			**** Tall 1
	(அ) ==	(ஆ) &	, 10 T	· ( <b>@</b> )		(平)	: <del>1</del> :::::::::::::::::::::::::::::::::::	
	In C++ language, tl	ne assignment oper	rator is	s :		e e la la		
	(A) ==	(B) &		(C)		(D)	+	
		•		•		[ தி	ருப்புக/Turn	over

### பகுதி - II / PART - II

ஏதேனும் **இருபது** வினாக்களுக்கு மட்டும் **ஓரிரு** வாக்கியங்களில் விடையளிக்கவும் : 20x2=40

Answer any twenty questions in one or two sentences each:

- 76. உரை பதிப்பித்தல் என்றால் என்ன ? What is meant by text editing ?
- 77. தலைப்பு, அடிக்குறிப்பின் பயன் யாது ? What is the use of header and footer ?
- 78. மின் அட்டவணைச் செயலி வரையறு.

  Define electronic spreadsheet.
- 79. குறிப்பு வரைக :
  - (a) நுண்ணறை (b) நுண்ணறை சுட்டி Write note on :
  - (a) Cell (b) Cell pointer
- 80. தரவு மேலாண்மை அமைப்பு என்றால் என்ன ? What is Database Management System ?
- 81. வடிகட்டி என்றால் என்ன ? அதன் வகைகளை பட்டியலிடுக. What is filter ? List its types.
- 82. உருக்குலைத்தல் என்றால் என்ன ? What is warping ?

- 83. குறுக்கல் என்றால் என்ன ? அதன் வகைகளை பட்டியலிடுக.
  What is compression ? List its types.
- 84. custom animation என்றால் என்ன ?
  What is custom animation ?
- 85. star impress-ல் சில்லுவை எவ்வாறு மறைப்பாய் ?

  How to hide a slide in star impress ?
- 86. உறை பொதியாக்கம் என்றால் என்ன ?
  What is encapsulation ?
- 87. வில்லைகள் என்றால் என்ன ? அதன் வகைகள் யாவை ? What are tokens ? List its classification.
- 88. C++ -ல் பண்புணர்த்தியின் விளைவுகள் யாவை ?
  Write about the impact of modifiers in C++.
- 89. மடக்கு என்றால் என்ன ? C++-ல் அதன் வகைகள் யாவை ? What is loop? What are the different kinds of loops in C++?
- 90. C++-ல் சுட்டு மாறிகள் என்றால் என்ன ? What are pointer variables in C++ ?

- 91. செயற்கூறுகள் என்றால் என்ன ? C++-ல் அதன் நன்மைகள் யாது ? What are functions ? List the advantages of using functions in C++.
- 92. C++-ல் write ( ) செயற்கூறு குறிப்பு வரைக.
  Write a note on write( ) function in C++.
- 93. கீழ்காணும் C++ கட்டளை பிழை சுட்டுவது ஏன் ?
  - (a) int a[5.5]; (b) float num[A];

Why does the following C++ statement show error.

- (a) int a[5.5]; (b) float num[A];
- 94. C++ மொழியில் எவ்வாறு இனக்குழு உறுப்புகளை அணுகுவாய் ? எடுத்துக்காட்டு தருக.

How to access class members in C++? Give an example.

95. Static தரவு உறுப்புகளைப் பற்றி குறிப்பு வரைக.

Write about the static data members.

96. செயற்குறி பணிமிகுப்பின் ஏதேனும் இரண்டு விதிமுறைகள் எழுதுக.

Mention any two rules of operator overloading.

- 97. நகல் ஆக்கி எவ்விதமான சூழல்களில் இயக்கப்படும் ?
  When is a copy constructor executed ?
- 98. C++ மொழியில் அணுகியல்பு என்றால் என்ன ?
  What is accessibility in C++ ?
- 99. கணிப்பொறி தரவாக்கம் என்றால் என்ன ?
  What is data digitization ?
- 100. 'அரண் உடைத்தல்' என்றால் என்ன ?

  What is cracking ?

## பகுதி – III / PART - III

ஏதேனும் ஏழு வினாக்களுக்கு மட்டும் விடையளிக்கவும் :

7x5 = 35

Answer any seven questions:

**101.** ஸ்டார் ரைட்டரில் தானியங்கு சரி செய்யும் பட்டியலில் எவ்வாறு ஒரு சொல்லை சேர்க்கலாம் ?

How would you add a word in the Autocorrect list of StarWriter?

102. ஸ்டார் ரைட்டரில் ஓர் அட்டவணையில் வரிசைகள் மற்றும் நெடுவரிசைகள் எவ்வாறு சேர்ப்பாய் ?

How to insert rows and columns in a table in StarWriter?

103. ஸ்டார் கால்கில் உள்ள பல வகையான இயக்கிகளை எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

Explain various operators in StarCalc with example.

**104.** சார்பு என்றால் என்ன ? அதை எவ்வாறு ஒரு அட்டவணைத் தாளில் நுழைக்கலாம் ? எடுத்துக்காட்டுடன் விளக்குக.

What are functions? How can you use them in your worksheet? Explain with an example.

105. கைவழிச் செயலாக்க முறையில் ஏற்படும் குறைபாடுகளை விவரி.

Write the disadvantages of manual data processing.

106. நுழைவு சோதிப்பு மடக்குகள் என்றால் என்ன ? ஏதேனும் ஒரு மடக்கின் கட்டளை அமைப்பை எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி.

What are entry check loops? Explain any one with syntax and example.

107. C++ மொழியில் குறிப்பு மூலம் அழைத்தல் முறையினை எடுத்துக்காட்டுடன் விவரி.

In C++ language explain call by reference with example.

108. மரபுரிமத்தின் வகைகளை விவரி.

Explain the types of inheritance.

109. கொடுக்கப்பட்ட வெளியீடு பெறுவதற்கு கீழ்க்கண்ட C++ நிரலில் காணும் பிழைகளைத் திருத்தி எழுதுக. Debug the following C++ program to get the following output : output Concatenated Strings...computer science Program: #include <iostream.h> #include<conio.h> #include<string.s> class strings Char s[12]; Public: Strings()  $S[0] = "\0";$ string (char \*c) strcopy(s,c); Char \* operator - (strings x1) char \*temp; strcopy(test,s); strcat(temp,x1,s); return temp **}**; void main[] clearscr(); strings s1("test"), \$2("science\0"); char \*concatstr; concatstr =s1+s2;

cout>>"\n concatenated strings...">>concatstr;

110. பின்வரும் C++ நிரலின் வெளியீட்டினை எழுதுக. Find the output for the following C++ program.

```
#include<iostream.h>
#include<conio.h>
class sum
 int a,b,s;
 public:
   sum()
    cout<<"\nNon Parameterized Constructor"
    a=14;
    b=5;
    s=0;
   sum(int c, int d)
    cout<<"\nConstructor with Parameters
    a=c;
    b=d;
    s=0;
   void add()
     s=a+b;
   void display()
    cout<<"\nThe Two numbers are "
    cout<<a<<'\t'<<b;
    cout<<"\nThe Sum ="<<s;
void main()
 clrscr();
 sum x,y(5,10);
 x.add();
 y.add();
 cout<<"\n Object -1";
 x.display();
 cout << "\n Object - 2";
 y.display();
 }
```