



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA

Jalan Prof. Jacob Rais
Kampus Universitas Diponegoro
Tembalang, Semarang, Kode Pos 50275
Telp (024) 7474754 Fax (024) 76480890
Laman: <https://fsm.undip.ac.id>
Pos-el: fsm[at]undip.ac.id

UJIAN TENGAH SEMESTER GASAL 2023/2024

Mata Kuliah	:	Interaksi Manusia dan Komputer
Kelas	:	A, B, C, D
Pengampu	:	Drs. Eko Adi Sarwoko, M.Komp. / Dinar Mutiara Kusumo Nugraheni, S.T., M.InfoTech.(Comp)., Ph.D.
Departemen/Program Studi	:	Ilmu Komputer / Informatika
Hari/Tanggal	:	Kamis, 19 Oktober 2023
Jam/Ruang	:	13:00-14:40 WIB (60 menit) / E101, E102, A303
Sifat Ujian	:	Open Book

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	CPL-12: Mampu menghasilkan rancangan dan mengimplementasikan solusi manajemen informasi dengan pendekatan data analytics.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) dan Sub-CPMK	CPMK12-1: Mampu menerapkan konsep sistem untuk merancang solusi atas permasalahan sederhana dan kompleks dengan mempertimbangkan aspek keamanan. Sub CPMK12-1: <ol style="list-style-type: none">1. Mampu menjelaskan (C2) dan memberi contoh (C2) gambaran secara komprehensif tentang konsep dasar IMK.2. Mampu menjelaskan (C2) dan mengartikan (C2) ttg. Bentuk interaksi komputer yang digunakan untuk berkomunikasi dengan manusia.3. Mampu menjelaskan (C2) dan mengklasifikasikan (C2) jenis-jenis intraksi komputer untuk berkomunikasi dengan manusia.4. Mampu menjelaskan (C2) dan memberi contoh (C2) paradigma komputer dan mengembangkan desain sistem interaktif.5. Mampu menjelaskan (C2) dan memberi contoh (C2) konsep sistem intraksi dalam proses siklus pembuatan software.6. Mampu menampilkan (A2) dan mendemonstrasikan (P2) konsep desain interaksi yang baik.7. Mampu menampilkan (A2) dan mendemonstrasikan (P2) perancangan sistem intraksi dalam proses siklus pembuatan software.8. Mampu menampilkan (A2) dan mendemonstrasikan (P2) perancangan UI / UX.



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN
RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA

Jalan Prof. Jacub Rais
Kampus Universitas Diponegoro
Tembalang, Semarang, Kode Pos 50275
Telp (024) 7474754 Fax (024) 76480690
Laman: <https://fsm.undip.ac.id>
Pos-el: fsm[at]undip.ac.id

PETUNJUK Pengerjaan

A. Kerjakan soal-soal berikut secara singkat dan jelas di lembar jawab.

SOAL

1. [CPMK12-1 bobot 15%] Sebutkan jenis/model dialog interaksi antara manusia dan komputer, Jelaskan masing-masing apa kelebihan dan kekurangannya.
2. [CPMK12-1 bobot 15%] Jelaskan apakah yang dimaksud dengan manusia dapat dipandang sebagai sistem pemroses informasi ?
3. [CPMK12-1 bobot 20%] Dalam pengembangan Special Purpose Software dikenal User Centered Design dan User Design Approach, apa kelebihan dan kekurangannya ?
4. [CPMK12-1 bobot 15%] Jelaskan Pengaruh buruk piranti Interaktif bagi pengguna.
5. [CPMK12-1 bobot 15%] Apa kebiasaan dalam bekerja agar nyaman dalam bekerja menggunakan komputer. Jelaskan.
6. [CPMK12-1 bobot 20%] Pada kasus aplikasi perpustakaan sekolah, buatlah rancangan dengan menggunakan salah satu piranti bantu sederhana untuk mendesain tampilan.