



[Dashboard](#) ▶ [My courses](#) ▶

[\[SIAP\]](#) [\[55201\]](#) [\[K2017\]](#) [\[Reguler\]](#) [\[AIK21361\]](#) [SI 2020/2021 Genap Uji Perangkat Lunak A](#) ▶ [5 April - 11 April](#) ▶

[Ujian Tengah Semester – Pilihan Ganda](#)

Started on Tuesday, 6 April 2021, 10:24 AM

State Finished

Completed on Tuesday, 6 April 2021, 11:32 AM

Time taken 1 hour 7 mins

Marks 30.00/30.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pilihlah pernyataan berikut yang betul:

Select one:

- ☐ a. Integration Testing digunakan sebagai proses validasi perangkat lunak.
- ☐ b. Verifikasi mengkonfirmasi perangkat lunak langsung kepada customer.
- ☐ c. Validasi hanya mengacu pada SRS saja.
- ☒ d. Pengujian perangkat lunak memerlukan roadmap untuk menjalankannya. ✓

The correct answer is: Pengujian perangkat lunak memerlukan roadmap untuk menjalankannya.

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pengujian perangkat lunak dapat mengacu pada model:

Select one or more:

- ☒ a. V-Model ✓
- ☒ b. Spiral Model ✓
- ☐ c. Waterfall Model
- ☐ d. Circle Model

The correct answers are: V-Model, Spiral Model

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Release testing dilakukan secara:

Select one:

- ☐ a. Rice Box
- ☐ b. White Box
- ☒ c. Black Box ✓
- ☐ d. Green Box

The correct answer is: Black Box





Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pilih pernyataan berikut yang benar dari testability:

Select one:

- ☐ a. Testability membahas mengenai bagaimana pengujian bisa dilakukan secara remote.
- ☐ b. Stability bukan merupakan elemen testability .
- ☒ c. Testability adalah seberapa mudah program dapat diuji. ✓
- ☐ d. Testability adalah cara untuk melakukan pengujian menggunakan tools tertentu.

The correct answer is: Testability adalah seberapa mudah program dapat diuji.

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Perangkat lunak yang telah lolos semua butir pengujian perangkat lunak, berarti telah bebas dari bugs dan kesalahan program.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 6

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Defect yang tidak ditemukan bisa menyebabkan failure di kemudian hari.

Select one:

- ☒ True ✓
- ☐ False

The correct answer is 'True'.

Question 7

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pelaksanaan pengujian perangkat lunak bisa dibalik mulai dari acceptance testing, system testing, integration testing, kemudian unit testing.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.



Question 8

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pilih siklus pengujian konvensional pada pengembangan perangkat lunak konvensional :

Select one:

- ☐ a. testing -> coding -> design
- ☐ b. coding -> design -> testing
- ☐ c. design->analysis-> testing
- ☒ d. design -> coding -> testing ✓

The correct answer is: design -> coding -> testing

Question 9

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pengujian perangkat lunak yang dilakukan dengan mengeksekusi program disebut pengujian secara

Answer: ✓

The correct answer is: otomatis

Question 10

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Unit Testing bagian dari:

Select one or more:

- ☐ Validation
- ☐ User Testing
- ☒ V Model ✓
- ☐ Release Testing
- ☒ Development Testing ✓

The correct answers are: Development Testing, V Model

Question 11

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Bagaimana melakukan unit testing? Pilih lebih dari satu.

Select one or more:

- ☒ a. Unit testing dilakukan dengan mengevaluasi semua predicate yang ada pada program. ✓
- ☒ b. Unit testing pada akhirnya akan membandingkan hasil eksekusi program antara hasil yang diharapkan dengan hasil aktual. ✓
- ☐ c. Unit testing mengevaluasi komunikasi antar satu unit dengan unit yang lainnya.
- ☐ d. Unit testing dilakukan dengan cara teknik top-down.
- ☒ e. Unit testing dilakukan dengan cara mengeksekusi baris demi baris program. ✓

The correct answers are: Unit testing dilakukan dengan cara mengeksekusi baris demi baris program., Unit testing dilakukan dengan mengevaluasi semua predicate yang ada pada program., Unit testing pada akhirnya akan membandingkan hasil eksekusi program antara hasil yang diharapkan dengan hasil aktual.

**Question 12**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Anda harus menguji kelas Register, sedangkan kelas register terhubung dengan kelas Utility. Maka untuk menguji kelas Register secara terisolasi (terpisah dari kelas Utility) dibuat kelas bantuan yang dinamakan:

Select one:

- ☐ a. Driver
- ☒ b. Stub ✓
- ☐ c. Unit
- ☐ d. Backtrack

The correct answer is: Stub

Question 13

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Teknik debugging yang melacak bug mulai dari baris kode di mana failure terjadi, dan mengeksekusi kembali sampai pada titik failure disebut dengan :

Select one:

- ☐ a. cause-elimination (deduction)
- ☒ b. backtracking ✓
- ☐ c. cause-elimination (induction)
- ☐ d. brute-force

The correct answer is: backtracking

Question 14

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Unit testing berfokus pada (pilih > 1)

Select one or more:

- ☒ Processing Logic ✓
- ☒ Struktur Data ✓
- ☐ komunikasi antar modul software.
- ☐ Kepuasan customer.
- ☐ Penggunaan third party library.

The correct answers are: Processing Logic, Struktur Data

Question 15

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Setiap bahasa pemrograman memiliki unit test framework masing-masing, misalnya untuk Python digunakan JUnit.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.



Question 16

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Teknik debugging, cause elimination, yang menyimpulkan penyebab kesalahan di akhir, berdasarkan data yang telah dikumpulkan sebelumnya, disebut dengan:

Select one:

- ☐ a. deduction
- ☒ b. induction ✓
- ☐ c. brute force
- ☐ d. backtracking

The correct answer is: induction

Question 17

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Unit yang diuji, dalam unit testing sering disebut sebagai:

Select one:

- ☐ a. Unit Test
- ☐ b. Testing
- ☐ c. Unit in Test
- ☐ d. Test Case
- ☒ e. Unit Under Test ✓

The correct answer is: Unit Under Test

Question 18

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada *Control Flow Graph* / CFG, Node menunjukkan aliran program atau *program flow*.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 19

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apa arti nilai cyclomatic complexity bila lebih besar dari 10 ?

Select one:

- ☐ a. Nilai tersebut tidak berpengaruh apapun, terhadap unit yang dibuat.
- ☐ b. Unit masih baik, dan tidak perlu *refactoring*.
- ☐ c. Nilai tersebut masih baik karena nilai lebih kecil dari 10 lah yang perlu dievaluasi.
- ☒ d. Unit harus dipecah menjadi unit yang lebih kecil ✓

The correct answer is: Unit harus dipecah menjadi unit yang lebih kecil



Question 20

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Sebuah control flow graph diketahui memiliki jumlah node 10 dan jumlah edge 14. Berapakah nilai cyclomatic complexity-nya ?

Select one:

- ☐ a. -2
- ☒ b. 6 ✓
- ☐ c. 4
- ☐ d. -4
- ☐ e. 8

The correct answer is: 6

Question 21

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cyclomatic complexity tidak bisa ditentukan / dihitung dari jumlah predicate node.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 22

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pengujian untuk mengetahui seberapa stabil sistem setelah antar sub sistem diintegrasikan satu sama lain disebut testing

Answer: regression ✓

The correct answer is: regression

Question 23

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Interface antar-modul / komponen yang sering digunakan dalam arsitektur client-server adalah:

Select one:

- ☐ a. Shared Memory Interface
- ☐ b. Procedure Call Interface
- ☒ c. Message Passing Interface ✓
- ☐ d. User Interface (HTML, CSS, JavaScript)

The correct answer is: Message Passing Interface



Question 24

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pengujian integrasi dengan teknik bottom up menggunakan stub sedangkan teknik top down menggunakan test driver untuk menguji integrasi antar modul.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question 25

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Unit testing tidak cukup untuk merepresentasikan pengujian sistem secara keseluruhan karena:

Select one:

- ☐ a. Unit testing kurang dalam penggunaan tools-nya.
- ☐ b. Unit testing menciptakan testing overhead, jadi menyebabkan kerja berlebih.
- ☐ c. Unit terlalu kecil untuk mewakili sistem.
- ☒ d. Adanya penggunaan stub, sehingga kerja dengan unit yang lain tidak bisa dipastikan berhasil. ✓

The correct answer is: Adanya penggunaan stub, sehingga kerja dengan unit yang lain tidak bisa dipastikan berhasil.

Question 26

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pilih yang menentukan siklus pengujian integrasi:

Select one or more:

- ☒ waktu untuk siklus test-debug-fix ✓
- ☐ jumlah baris kode di dalam program
- ☒ kompleksitas interface antar unit ✓
- ☐ jumlah tim pada saat pengujian
- ☒ jumlah unit di dalam sistem ✓

The correct answers are: jumlah unit di dalam sistem, kompleksitas interface antar unit, waktu untuk siklus test-debug-fix

Question 27

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pilih satu pernyataan berikut yang betul mengenai pengujian integrasi menggunakan teknik Big Bang:

Select one:

- ☐ a. Pengujian big bang disarankan untuk perangkat lunak berskala besar, sesuai dengan namanya, big (besar).
- ☒ b. Pengujian big bang disarankan untuk perangkat lunak berskala kecil. ✓
- ☐ c. Pengujian big bang tetap menggunakan Stub untuk mengatasi modul-modul yang banyak.
- ☐ d. Pengujian big bang mengintegrasikan modul-modul pada perangkat lunak secara bertahap.

The correct answer is: Pengujian big bang disarankan untuk perangkat lunak berskala kecil.



Question **28**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Apabila unit testing dikerjakan dengan tanpa menggunakan stub, maka integration testing tidak perlu dilakukan.

Select one:

- ☐ True
- ☒ False ✓

The correct answer is 'False'.

Question **29**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pada pengujian integrasi menggunakan teknik sandwich, bagian layer atas perangkat lunak diuji menggunakan teknik sedangkan bagian bawah menggunakan teknik Jawaban yang tepat untuk titik-titik di tersebut adalah

Select one:

- ☐ a. bottom-up , big-bang
- ☒ b. top-down , bottom-up ✓
- ☐ c. big-bang , big-bang
- ☐ d. bottom-up , top-down
- ☐ e. big bang, top-down

The correct answer is: top-down , bottom-up

Question **30**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Jenis interface yang paling sederhana berupa pemanggilan method dari satu kelas ke kelas yang lain dinamakan interface

Answer:



The correct answer is: procedure call





PREVIOUS ACTIVITY

◀ Upload Tugas
Eksplorasi Software
Testing Tools

Jump to...

NEXT ACTIVITY

Ujian Tengah Semester -
Essay ▶

Stay in touch

Helpdesk Undip

🌐 <https://helpdesk.apps.undip.ac.id/>



📁 Data retention summary

📱 Get the mobile app

