



UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS)
DEPARTEMEN INFORMATIKA FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA
UNIVERSITAS DIPONEGORO SEMARANG
SEMESTER GENAP TAHUN 2022/2023

Mata Kuliah	: PAIK6603-Masyarakat dan Etika Profesi (3 sks)
Kelas	: A, B, dan C
Pengampu	: Khadijah, S.Kom., M.Cs. Muhammad Malik Hakim, S.T, M.T.I. Yunila Dwi Putri Ariyanti, S.Kom., M.Kom. Nurdin Bahtiar, S.Si., M.T.
Departemen/Program Studi	: Informatika/S1 Informatika
Hari/Tanggal	: Selasa/20 Juni 2022
Jam/Ruang	: 08.40 – 09.30 WIB (90 menit)
Sifat Ujian	: Close Book (<i>Tutup Buku</i>)

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	<p>CPL-01: Mampu menerapkan dan menunjukkan tanggung jawab profesional berdasarkan nilai ketakwaan kepada Tuhan Yang Maha Esa dan nilai kemanusiaan.</p> <p>CPL-03: Mampu melaksanakan prinsip nasionalisme, taat hukum, dan menunjukkan sikap disiplin dalam memajukan kehidupan bermasyarakat dan bernegara berdasarkan Pancasila</p>
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) dan Sub-CPMK	<p>CPMK01-2: Mampu menerapkan dan menunjukkan tanggung jawab profesional berdasarkan nilai kemanusiaan.</p> <p>SUB CPMK01-2:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Memahami jenis-jenis profesi di bidang TI (Teknologi Informasi) dan memahami tanggung jawab yang dipikul untuk masing-masing profesi tersebut.2. Memahami cara untuk bekerja secara profesional dan mengembangkan karir profesionalnya di bidang TI.3. Memahami dan mengkritisi dampak solusi-solusi komputasi yang diterapkan untuk penyelesaian masalah terhadap kualitas kehidupan manusia dan lingkungan.

<<Selamat Mengerjakan>>

Halaman. 1

	<p>CPMK03-1: Mampu menjelaskan penerapan taat hukum di Indonesia.</p> <p>SUB CPMK03-1:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Memahami prinsip etika komputer dan menerapkan berbagai teori etika sebagai dasar dalam berargumentasi secara etis. 2. Memahami hak kekayaan intelektual yang dimiliki oleh pengembang perangkat lunak dan menghargai hak tersebut secara etis sesuai hukum yang berlaku. 3. Memahami berbagai jenis kejahatan komputer beserta peraturan perundang-undangan dan lembaga perlindungan yang berkaitan. 4. Memahami dampak perkembangan TI dalam konteks sosial dan pemerintahan.
--	--

Petunjuk :

Jawablah soal-soal berikut pada lembar jawaban dengan **kata-kata anda sendiri** sesuai waktu yang dialokasikan!

Peserta ujian yang mengerjakan dengan kata-kata yang sama atau hampir sama dengan peserta lainnya, **akan dianggap mencontek dan diberi nilai minimal!**

SOAL URAIAN

1. {CPMK01-2 bobot 20%} Bagaimanakah cara anda sebagai calon profesional di bidang Ilmu Komputer meningkatkan kompetensi sebelum terjun secara profesional di dunia kerja ?
2. {CPMK01-2 bobot 20%} Untuk mempercepat peningkatan karir seorang profesional di bidang IT, apakah seseorang perlu melakukan perencanaan karir ? Jelaskan jawaban anda !
3. {CPMK01-2 bobot 20%} Bagaimanakah peran etika dari seorang profesional TI dalam menekuni pekerjaannya ? Jelaskan dengan contoh bila diperlukan !
4. {CPMK01-2 bobot 20%} Apakah yang dimaksud dengan adopsi TI ? Jelaskan dengan contoh apabila diperlukan !
5. {CPMK01-2 bobot 20%} Jelaskan mengenai konsep sosioteknik pada sebuah Sistem Informasi !