: Anjar Asmarani Nama : 240601(9)30095 NIM

Kelas

Małkul: Sistem Cerdas

Lembar Jawab UTS 2020/2021 Jemester IV Saya menyatakan bahwa saya mengerjakan Ujian MK Siscer Ini secara mandiri dan tanpa dibantu deli orang lain. AFILE

1. a. Teknologi yang dapat dikategorikan sebagai agent:

- Virtual health assistant (chathot): dapat mengawab pertanyaan seputar Count-19 kepada pengguna menggunakan Al
- Software linking med: mendiagnosa Coud-19 menggunakan diagnostic dan disease surveillance Al
- Intelligent drones and robots: memperhatikan tingkah laku manusia dengan
- Factal recognition dan fever detector Al: memeriksa suhu dengan heat tracker solution
- Virtual and lytic: (CTV public berbasis Al
- b. PAGE/PEAS dan jews environment Agent:
 - Virtual health assistant

P: Keyboard (Pertanyaan dan Jawaban Pengguna)

A: memberikan pertanyaan dan Jawaban kepada penggung terkait kondisi kesehatan pengguna

G: pengguna mendapat informasi mengenai keselatan (status Coud-19

E: pengguna di mana seja

Jenis exvironment: partially observable, stokastik, sequential, dinamis, continuous, single agent

- Software linking med

p: keyboard (pertanyaan dan Jawaban pasien)

A: memberikan pertanyaan dan jawaban kepada pasien merekam alutivitas pasien

G: Kesehatan parien terpantau

E: rumah sahit, pasien, dokten

Jenis enviroquent sama dengan Agent 1

- Intelligent diones and robots

p: sensor, kamera

A: merehan ablitions manusing

6: mengetahui tingkah lahu manusia dalam social distancing

F: tempatumum, manusia

Jens environment = Agent 1

Facial recognition dan fever detector Al

P: sensor, kamera

A: mondeteksi suhu, melihad penggunaan masker

6: suhu badan terdetelai

E: pusat perbelanjaan, kantor, pengunjung, karyawan

Denis Environment = Agent 1

- Virtual Analytic

P: kamera

A: merekam mobilitas beserta orangnya

6: mengetahui kepadatan mobilitas

E: julan raya, pengendara, pemakai Jalan

Jenis environment = Agent 1

2. a. Initial state: sudat hiri atas (3)

Goal state: pojok kunan bawah (2)

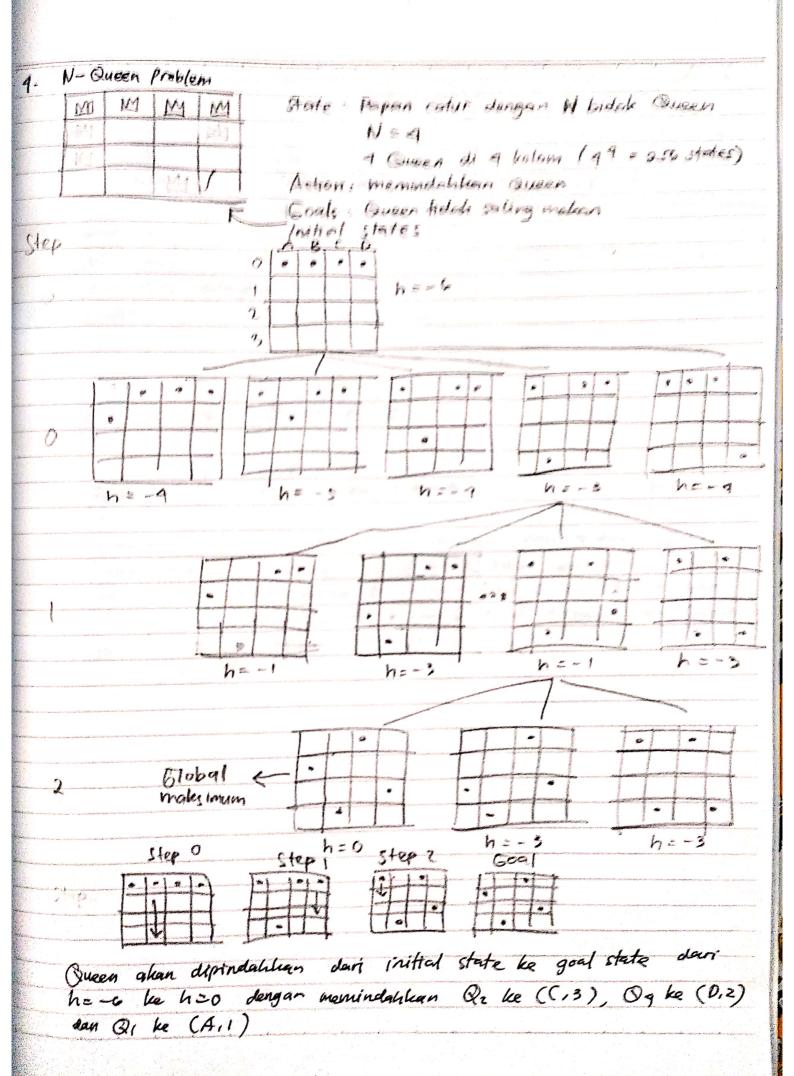
Path cost: berpindah ruangan sebanyak I satuan

Action : bereerak be arah atas, bawah, kanan, dan keri

b. Buatlah search tree	C. BPS	
. 3	1	to I made like
The state of the s		te node lis
and the same of th	Mulai	2
	2	1,0
2 2	direction	4.2.2.5
	9	2,2,5,1
	2	2,5,1,1
	2	5.1,1,9
0 0 3 1 0	5	1.1.4.1
		1,4,1,0
	1	9,1,00
1 9 0		1,0,0,3
	4	2
1 7 2 2		0,0,3,1
		1,3,1,0
		3,1,0,2
0421	3	1,0,2,3
	(0,2,3,)
1310	0	213111
\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	2	3 1 1 1 1 3
	3.	(11,318
2 3 1	•	1,3,2
	1	312
	3	2
	2 (Goal)	1
$\frac{1}{2}$	L Court	1

d. Cost = 12 e. young diuntung kan = 40 orang

3. a. Greedy reach Barcelona 2670 1971 Rome Madrid Lyon 3300 1190 1660 Milan Palermo 1750 1280 Athens 1300 Bucharest Poth : Barcelona - Rome - Palermo - Athens - Bucharest Path cost: 1471 + 1093 + 907 + 1300 = 4721 b. A* search Barcelong ROMP Madrid 628 +3300 =3928 649+1660=2109 1471+1140= 2611 Munich Parts Bordeaux 699+592+2100=3286 699+981+2970=1095 699+753+1600=2997 Vienna 5005 = 0511 + 810 + 825+ PP3 prague 699+753+458+312+1990=3657 Budapest Buchancet Path: Barcelong - Lyon - Munich - Vienna - Prague - Budapest - Bucharest Path cost : 644+253+458+312+993+900 = 35 10 c thasil perhitungan cost lebih menguntungkan A* legrensi lebih kecil derigada Greedy makepun lebih banyah kota yang dekungungi



Konsep algoritma Alpha-Beta pruning dalam ganu deterministik adalah sebuah cara untuk nengurangi langkah yang akan diambil untuk mennyhatkam Algoritma Min-max. Alpha-beta pruning mengurang wakh pencaran karenn akan membatasi langkah yang tirah diperla dan membunga wakh yang diperlukan jalur terbaik untuk serap kemung dalam search tiree yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algoritm min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAN sebaliknya. (putoh: A MXX B C D MYN 6 9 E F 5 1 -2 Sad mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanguthan dangan C. Oidapatkan nilai E adalah 9 (maksimum olari 9 dan -2). C adalah minimuzer sehingga C S 9. C tidak akan dipitin oleh sebagai maksimum karenn B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karenn itu, F dan C tidak diproses dan lang ka D.	sebuah (ara whik mengurangi langkah yang akun diambil untuk meninghatkan Algoritma Min-max. Alpha-beta pruning mengurang wakhu pencaran karena akan membatasi langkah gang tirah dipertikan membuang wahtu yang dipertikan untuk langkah fessebut. Penerapan algoritma ini memberikan Jalur terbaik untuk serap kemum dalam search tree yang terbentuk. Untuk Jalannya, sama dengan algorit Min-max, untuk MIN maka dihitning dari segmen positif kemudit menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MYN 6 9 E P 6 Sait mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan milai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-2). Cadalah minimuzer sehingga C ≤ 9. C tidah akan dipilin oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dan C maksimum. Oleh karena itu, f dan 6 tidak diproses dan lag		
sebuah (ara whik mengurangi langkah yang akun diambil untuk meninghatkan Algoritma Min-max. Hppn-beta pruning mengurang waktu pencaran karena akan membatasi langkah yang tisah dipertudan membuang waktu yang dipertukan untuk langkah tessebut. Penerapan algoritma inj memberikan jalur terbaik untuk sesap kemung dalam search tree yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algoritm min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Sast mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (mumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dangan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -2). Cadalah mininuzer sehingga C S 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dari C maksimum. Oleh karena itu, f dan C tidak diproses dan langan C maksimum.	sebuah (ara whik mengurangi langkah yang akun diambil untuk meninghatkan Algoritma Min-max. Alpha-beta pruning mengurang wakhu pencaran karena akan membatasi langkah gang tirah dipertikan membuang wahtu yang dipertikan untuk langkah fessebut. Penerapan algoritma ini memberikan Jalur terbaik untuk serap kemum dalam search tree yang terbentuk. Untuk Jalannya, sama dengan algorit Min-max, untuk MIN maka dihitning dari segmen positif kemudit menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MYN 6 9 E P 6 Sait mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan milai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-2). Cadalah minimuzer sehingga C ≤ 9. C tidah akan dipilin oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dan C maksimum. Oleh karena itu, f dan 6 tidak diproses dan lag	Kowep algo	sritma Alpha-Beta pruning dalam game deterministik adalah
meninghatkan Algoritma Min-max. Alpha-beta pruning mengurang waktu pencaran karena akan membatasi langkah gang tidah diperludan membuang wahtu yang diperlukan untuk langkah tessebut. Penerapan algoritma ini memberikan jalur terbaik untuk setap kemung dalam search tree yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algoritm min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen portif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E F 6 Saxt mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minmum dari 6 dan 9) dilanjutkan dangan C. Didapatkan hilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-z). C adalah minimuzer sehingga C S 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dari C maksimum. Oleh lairena itu, f dan C tidak diproses dan langan	meninghatkan Algoritma Min-max. Alpha-beta pruning menguran waktu pencaran karena akan membatasi langkah yang tidah diperlah membuang waktu yang diperlukan untuk langkah tersebut. Penerapan algoritma ini memberikan jalur terbaik untuk setaup kemur dalam search tree yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algorit Min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudit menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MUN 6 9 E P 6 Sart mencan nilainya ketika A dan B dijalahkan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan hilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-z). Cadalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, f dan 6 tidak diproses dan lag.		
wakhu pencaran karena akan membatasi langkah gang hidah diperlu dan membuang waktu yang dipertukan untuk langkah fersebuit. Penerapan algoritma ini memberikan jalur terbaik untuk setap kemung dalam search tree yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algoritm unin-mux, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Saxt mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dari C maksimum. Oleh karena itu, f dan C tidak diproses dan langan	wakhi pencaran karena akan membatasi langkah yang tisah diperlikan membuang wahtu yang diperlikan untuk langkah tersebut. Penerapan algoritma ini memberikan jalur terbaik untuk setap kemudian search tree yang terbertuk. Untuk jalannya, sama dengan algorit min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudii menurun, vedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Saxt mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munmum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C ≤ 9. C tidah akan olipilin oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan C tidak diproses dan lag.		
dan membuang wahtu yang diperlikan untih langkah fersebut. Penerapan algoritma inj memberikan jalur terbaik untih setap kemung dalam search tree yang terbentuk. Untik Jalannya, sama dengan algorita Min-max, untik MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 A -2 Saxt mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -2). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dari C maksimum. Oleh karena itu, F dan C tidak diproses dan langan	dan membuang waktu yang dipertukan untuk langkah fessebut. Penerapan algoritma ini memberikan jalur terbaik untuk sesap kemudahan search tree yang terbertuk. Untuk jalannya, sama dengan algori min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudis menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Jart mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-z). Cadalah minimuzer sehingga C \le 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan C tidak diproses dan lan		
Penerapan algoritms in memberikan jalur terbaik untuk setap kenung dalam search tree yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algoritm menurun, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 A -2 Sant mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan hilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -2). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dari C maksimum. Oleh karena itu, F dan C tidak diproses dan langar	Penerapan algoritma (nj memberikan jalur terbaik untuk setap kemudi dalam search tree yang terbentuk. Uutuk jalannya, sama dengan algori mun-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudit menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Sant mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan - 2). Cadalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidak diproses dan lag		
dalam search free yang terbentuk. Untuk jalannya, sama dengan algorita Min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Sant mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan - 2). C adalah minimuzer selvingga C S 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidah diproses dan laga	dalam search free yang terbentuk. Ulutuk Jalannya, sama dengan algoris Min-max, untuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudis menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Saat mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Oldapatkan milai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -2). Cadalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan C tidak diproses dan lag	Penerapo	algoritma in: momberikan talur terbaik untuk setap kemung
Man-max, unfuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudia menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Saxt mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (mumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-z). C adalah minimuzer sehingga C S 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidak diproses dan laga	Man-man, unfuk MIN maka dihitung dari segmen positif kemudit menurun, sedangkan untuk Max sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MIN 6 9 E P 6 Saxt mencan nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan-z). Cadalah minimuzer sehingga C S 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidak diproses dan lag	delam	search free ware forback a llable tolorance same decigas algorithm
Menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MYN 6 9 E P 6 Sart mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan - 2). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidak akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidak diproses dan langan	Menurun, sedangkan untuk MAX sebaliknya. Contoh: A MAX B C D MYN 6 9 E P 6 Sart mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dani 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidak akan dipikin oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dan C maksimum. Oleh karena itu, f dan 6 tidak diproses dan lag	unch -1	was white MIN water divition dan segmen positif bemudia
Contoh: A MAX B C D MyN 6 9 E P 6 Yellow A den B dijalankan mendapatkan nilni 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -2). C adalah minimuzer sehingga C S 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den langan	Contoh: A MAX B C D MyN 6 9 E P 6 2 -2 Saxt mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -2). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidak akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidak diproses dan lag		-
B C D My N 6 9 E P 6 Sast mencan nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munmum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimyan dari 9 dan -z). C adalah mininuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan 6 tidah diproses den langan	B C D MyN 6 9 E P 6 Sart mencari nilainya ketika A dan B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidak akan dipikin oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, f dan 6 tidak diproses dan laz		
Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidah diproses dan langan	Sart mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den lan	Gravii	
Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidah diproses dan langan	Sart mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den lan		D MA
Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan langan	Sart mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den lan		B () ()
Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidah diproses dan langan	Sart mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjutkan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den lan		6 9 F F E
Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, f dan G tidah diproses dan langan	Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dan C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den laz		^
Sad mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, f dan G tidah diproses dan langan	Sast mencari nilainya ketika A den B dijalankan mendapatkan nilai 6 (munumum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). Cadalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dan C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den laz		
nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan langan	nilai 6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C. Didapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C & 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da. C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan lan		
Oldapatkan milai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). (adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan lang	Oldapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan lan	Sant	mencari hilainya ketika A aan B aijalankan meralipanan
Didapatkan milai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). (adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan lang	Oldapatkan nilai E adalah 9 (maksimum dari 9 dan -z). C adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan lan	nilai	6 (minimum dari 6 dan 9) dilanjuthan dengan C.
adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar C maksimum. Oleh karena itu, f dan G tidak diproses dan lang	adalah minimuzer sehingga C < 9. C tidah akan dipilih oleh sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar da C maksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses dan laz	Dida Do	atkan milai F adalah 9 (maksimyan dari 9 dan -z). (
Sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar der Cmaksimum. Oleh karena itu, F dan G tidak diproses den lanja	Sebagai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar de. Cmaksimum. Oleh karena itu, f dan G tidak diproses den laz	1.5.6	CCA Children digitive alph
Cmaksimum. Oleh kareng itu, f dan G tidak diproses den langt	Cmaksimum. Oleh kareng itu, Fdan G tidak diproses den lan	adalat	minimizer sevingga CZ7. CHaga alan adrian oper
Cmaksimum. Oleh kareng itu, Fdan G tidak diproses den langt	Cmaksimum. Oleh kareng itu, Fdan G tidak diproses den lan	sebag	ai maksimum karena B dengan nilai 6 lebih besar dar
		<u> </u>	Olole learner ity. F dan G tidak diproses dem lang
Ge D .	Ge D.	(mai	gimum. Olen witers 11.17
		be D	
			•