



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN  
RISET, DAN TEKNOLOGI **UNIVERSITAS  
DIPONEGORO** FAKULTAS SAINS  
DAN MATEMATIKA

Jalan Prof. Jacut Rais  
Kampus Universitas Diponegoro  
Tembalang Semarang Kode Pos 50275  
Telp: (024) 7474754 Fax: (024) 76450090  
Laman: <http://fm.undip.ac.id>  
Pos-el: [fm@undip.ac.id](mailto:fm@undip.ac.id)

**UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2023/2024**

Mata Kuliah	:	Manajemen Proyek
Kelas	:	A, B, C, D
Pengampu	:	Dinar Mutiara KN / Beta Noranita
Departemen/Program Studi	:	Ilmu Komputer / Informatika
Hari/Tanggal	:	Selasa/ 2 April 2024
Jam/Ruang	:	13.00 – 14.30 WIB (90 menit) / E101, E102, E103
Sifat Ujian	:	Tutup Buku

Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL)	CPL-P09: Mampu membangun dan mempraktekan komunikasi secara efektif, bekerja sama dan kolaborasi, dan menerapkan nilai kepemimpinan.
Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK) dan Sub-CPMK	CPMK-09.2: Mampu menerapkan nilai kepemimpinan dalam sebuah tim Sub CPMK-09.2: 1. Mampu menjelaskan (C2) Konsep Manajemen Proyek 2. Mampu menjelaskan (C2) Kerangka Manajemen Proyek 3. Mampu menjelaskan (C2) dan memberikan (C3) contoh Area pengetahuan manajemen proyek 4. Mampu menginisiasi proyek dan merencanakan proyek TI 5. Mampu mengeksekusi Proyek TI

**Petunjuk Pengerjaan:**

- Tulis Nama dan NIM pada lembar jawaban
- Jawaban ditulis tangan, tulisan harus jelas dan bisa dibaca, tidak diperbolehkan menulis / menggambar menggunakan pensil
- Tidak diperbolehkan menambah kertas jawaban (cukup 1 lembar saja)
- Selama ujian berlangsung, tidak diperbolehkan meninggalkan ruangan (jika ingin ke toilet, bisa dilakukan sebelum ujian berlangsung)
- Sebelum ujian dimulai, tas diletakkan di depan kelas.
- Tidak diperbolehkan membawa HP (HP dimasukkan di tas)

**SOAL:**

Anda sebagai seorang manajer proyek diberikan suatu proyek untuk mengembangkan aplikasi pemandu wisata di kota Semarang. Aplikasi yang ada saat ini hanya memberikan informasi mengenai tempat-tempat wisata yang ada di Semarang, berupa dokumentasi foto dan informasi sederhana mengenai tempat wisata tersebut. Dengan bertambahnya wisata di kota Semarang, maka aplikasi yang ada saat ini perlu untuk dikembangkan. Pengembangannya meliputi : penambahan video mengenai masing-masing tempat wisata, penunjuk arah (map) dan ditambahkan juga tempat-tempat kuliner yang menjadi destinasi kuliner para wisatawan.



Proses pembuatan aplikasi ini Anda sepakati akan dimulai tanggal 1 April 2024 dan direncanakan selesai dalam waktu 6 bulan. Proses dimulai dari survei sampai penyerahan hasil aplikasi. Biaya yang disetujui untuk proyek ini adalah sebesar Rp.150 juta.

1. (Sub CPMK 1, 2, 10%) Deskripsikan mengapa dalam pelaksanaan proyek tersebut perlu untuk menerapkan manajemen proyek.
2. (Sub COMK 3, 10% ) Pengelolaan scope merupakan hal mendasar dan sangat penting dalam manajemen proyek. Mengapa demikian? Uraikan penjelasan Anda.
3. (sub CPMK 4, 25%) Buatlah WBS dari kasus tersebut. Tulis asumsi-asumsi yang diperlukan.
4. (sub CPMK 5, 25%) Dari WBS tersebut, tentukan durasi masing-masing aktivitas dan ketergantungan antar aktivitas.
5. (sub CPMK 5, 25%) Tentukan critical path dari proyek Anda tersebut