

Apa itu Sistem Operasi?

(2 Points)

- ☐ Semua benar
- ☒ Program yang bertindak sebagai perantara antara pengguna komputer dan perangkat keras komputer
- ☐ Semua salah
- ☐ Program yang bertindak sebagai perantara antara perangkat lunak di komputer dan perangkat lunak komputer
- ☐ Program yang bertindak sebagai perantara antara perangkat keras komputer dan perangkat keras komputer

2.Salah satu tujuan Sistem

Operasi adalah untuk menyembunyikan karakteristik perangkat keras dari pengguna.

(2 Points)

☒ Betul

☐ Salah

3.Sistem Operasi GUI pertama kali diciptakan oleh ...

(2 Points)

☐ Semua salah

☒ Xerox

☐ Windows

☐ Apple

4.Beberapa instruksi yang ditetapkan sebagai "Privileged" hanya bisa dilakukan di mode ...

(2 Points)

☐ Virtual

☐ User

☒ Kernel

☐ Real

5.Sistem File Server menyediakan antarmuka bagi klien HANYA untuk menyimpan file

(2 Points)

☐ Benar

☒ Salah

6.Memory utama komputer jenis DDR-SDRAM yang paling baru yang sudah beredar / akan beredar adalah ...

(2 Points)

☐ DDR-SDRAM 3/DDR-SDRAM 4

☒ DDR-SDRAM 4/DDR-SDRAM 5

- ☐ DDR-SDRAM 2/DDR-SDRAM 3
- ☐ DDR-SDRAM 1/DDR-SDRAM 2

7.Saat ini, Sistem Operasi sudah berada di generasi ke ...

(2 Points)

- ☒ Lima
- ☐ Empat
- ☐ Tujuh
- ☐ Enam

8.Berikut ini adalah cara berkomunikasi dalam Sistem Client-Server :

(2 Points)

- ☒ Remote Method Invocation (Java)
- ☐ Semua benar
- ☐ Socket (soket)
- ☐ Pipes (Pipa)
- ☐ Remote Procedure Calls (Panggilan Prosedur Jarak Jauh)

9.Di bawah ini adalah salah satu dari lima (5) "process state", kecuali ...

(2 Points)

- ☒ Pending
- ☐ Waiting
- ☐ Terminated
- ☐ Running

10.Program bootstrap / Bootstrap program umumnya disimpan di ...

(2 Points)

- ☐ BIOS
- ☐ RAM
- ☐ DDR-SDRAM
- ☒ ROM

11.Di bawah ini adalah sumber daya komputer yang diperlukan oleh suatu proses, KECUALI

...

(2 Points)

- ☐ Memory
- ☐ I/O
- ☒ Power Supply
- ☐ CPU

12. Berikut adalah tiga (3) tipe Socket di dalam JAVA, KECUALI ...

(2 Points)

- ☐ Connection-oriented (TCP)
- ☐ MulticastSocket
- ☒ BroadcastSocket
- ☐ Connectionless (UDP)

13. Arsitektur multiprocessor tipe Asymmetric Multiprocessing adalah setiap prosesor melakukan semua tugas

(2 Points)

- ☐ Benar
- ☒ Salah

14. Di bawah ini adalah aktifitas manajemen memory dalam Sistem Operasi, KECUALI ...

(2 Points)

- ☒ Semua salah
- ☐ Semua benar
- ☐ Mengalokasikan dan menangani ruang memori sesuai kebutuhan
- ☐ Melacak bagian memori mana yang saat ini digunakan dan oleh siapa

15. Sistem operasi berbasis ...

(2 Points)

- ☐ Trap driven
- ☒ Interrupt driven
- ☐ Exception driven
- ☐ Trap driven

16. Sistem operasi bertanggung jawab atas kegiatan berikut sehubungan dengan manajemen proses, KECUALI ...

(2 Points)

- ☐ Membuat dan menghapus proses pengguna dan sistem
- ☐ Menyediakan mekanisme untuk komunikasi proses
- ☒ Semua salah
- ☐ Menyediakan mekanisme untuk sinkronisasi proses

17. Public Cloud adalah metode deployment Cloud Computing yang dijalankan oleh suatu perusahaan untuk penggunaan internal perusahaan tersebut.

(2 Points)

- ☐ Benar
- ☒ Salah

18. Kernel Sistem Operasi umumnya adalah "multithreaded"

(2 Points)

- ☐ Salah
- ☒ Benar

19. Antarmuka pemrograman ke layanan yang disediakan oleh Sistem Operasi adalah definisi dari ...

(2 Points)

- ☐ API
- ☐ Driver
- ☐ Library
- ☒ System Calls

20. Fungsi Timer dalam Sistem Operasi adalah untuk ...

(2 Points)

- ☒ Mencegah pengulangan tak terbatas
- ☐ Mengatur penjadwalan proses ke CPU
- ☐ Memperbanyak proses-proses yang memakan banyak sumber daya komputasi
- ☐ Menghitung berapa lama pemakaian Virtual Memory

21. Kernel bersifat ...

(2 Points)

- ☒ Interrupt driven
- ☐ Trap driven
- ☐ Semua salah
- ☐ Exception driven

22. Apa yang Dilakukan Sistem Operasi?

(2 Points)

- ☐ Peduli pada pemanfaatan sumber daya
- ☒ Tergantung pada sudut pandang
- ☐ Semua Salah
- ☐ Tidak tergantung pada sudut pandang

23. Sistem operasi yang disediakan dalam format source code dan bukan berupa biner closed-source dan proprietary adalah definisi dari ...

(2 Points)

- ☐ Semua salah
- ☒ Sistem Operasi gratis
- ☐ Sistem Operasi Closed Source

☒ Sistem Operasi Open Source

24. Berikut adalah model-model dari "multithreading", KECUALI
(2 Points)

- ☐ Many-To-Many
- ☐ One-To-One
- ☒ One-To-Many
- ☐ Many-To-One

25. Program adalah ...
(2 Points)

- ☐ Fixed Entity
- ☒ Passive Entity
- ☐ Real Entity
- ☐ Active Entity

26. Setiap jenis pengontrol perangkat memiliki ... sistem operasi untuk mengelolanya.
(2 Points)

- ☐ Switch
- ☐ Versi
- ☐ Perangkat Lunak
- ☒ Device Driver

27. Proses adalah ...
(2 Points)

- ☐ Passive Entity
- ☒ Active Entity
- ☐ Fixed Entity
- ☐ Real Entity

28. Bahasa pemrograman C menggunakan perintah "printf()" untuk memanggil System Calls
...

(2 Points)

- ☒ Write()
- ☐ Read()
- ☐ Display()
- ☐ Execute()

29. Pada tahun 1940-an, Programs atau aplikasi dimasukkan ke memori secara manual dengan menggunakan ...

(2 Points)

- ☐ Semua salah
- ☐ Paper
- ☒ Punch Card
- ☐ Disket

30. Beberapa tugas/pekerjaan di dalam suatu aplikasi dapat diimplementasikan/diselesaikan oleh beberapa "thread".

(2 Points)

- ☒ Benar
- ☐ Salah

31. Sistem komputer dapat dibagi menjadi empat (4) komponen, KECUALI :

(2 Points)

- ☐ Program Aplikasi
- ☐ Sistem Operasi
- ☒ Driver
- ☐ Pengguna

32. Sistem Operasi menyembunyikan properti fisik ke unit penyimpanan logis yang disebut ...

(2 Points)

- ☒ File
- ☐ Logical Unit
- ☐ Data
- ☐ Partition

33. Memory jenis DDR-SDRAM bersifat ...

(2 Points)

- ☐ Non-Volatile
- ☐ Volatile
- ☐ Fixed
- ☐ Static

34. Tujuan sistem operasi adalah...

(2 Points)

- ☐ Membuat sistem komputer aman digunakan
- ☒ Semua benar
- ☐ Semua salah
- ☐ Menggunakan perangkat keras komputer dengan layak pakai
- ☐ Menjalankan program pengguna dan mempermudah penyelesaian masalah pengguna

35. Istilah lain dari Program bootstrap / Bootstrap program adalah ...

(2 Points)

- ☐ Firmware
- ☐ Software
- ☐ ROM
- ☐ BIOS

36. Sistem penyimpanan diatur dalam hierarki ...

(2 Points)

- ☐ Volatilitas, kecepatan dan biaya
- ☐ Semua salah
- ☐ Biaya, kecepatan dan volatilitas
- ☒ Kecepatan, biaya dan volatilitas

37. Sistem "Multicore" atau "Multiprocessor" memberikan tantangan baru terhadap programmer, yaitu ...

(2 Points)

- ☐ Pengujian dan Debugging
- ☐ Keseimbangan
- ☐ Pembagian Tugas/Pekerjaan
- ☒ Semua benar

☐ Pemisahan Data

38. Salah satu antar muka pengguna untuk Sistem Operasi adalah CLI, yaitu singkatan dari ...

(2 Points)

- ☐ Command Line Integration
- ☐ Command Line Intuitive
- ☒ Command Line Interface
- ☐ Command Line Interruption

39. "Debugging" adalah ...

(2 Points)

- ☐ Menemukan dan membetulkan kesalahan dalam suatu program
- ☐ Menemukan kesalahan dalam suatu program.
- ☒ Membetulkan kesalahan dalam suatu program.
- ☐ Semua salah

40. Sistem operasi dibagi menjadi beberapa lapisan (level/layer). Lapisan yang bersinggungan dengan perangkat keras / hardware adalah lapisan ke berapa?

(2 Points)

- ☐ 4 (Empat)
- ☒ 1 (Satu)
- ☐ 2 (Dua)
- ☐ 3 (Tiga)

41. Publisher dari Linux uBuntu adalah ...

(2 Points)

- ☐ Zorin
- ☐ Debian
- ☐ Mint
- ☒ Canonical

42. Apakah pengguna System Calls harus mengetahui bagaimana System Calls diimplementasikan?

(2 Points)

- ☐ Ya
- ☒ Tidak

43. Emulasi lebih pelan daripada virtualisasi.

(2 Points)

- ☒ Benar
- ☐ Salah

44. Logam atau piringan kaca yang ditutupi dengan bahan perekaman magnetik adalah definisi dari ...

(2 Points)

- ☒ HDD
- ☐ NVMe
- ☐ SSD
- ☐ CD-ROM

45. Android adalah sistem operasi berbasis kernel Linux yang dimodifikasi. Modifikasi-modifikasi yang dilakukan adalah ...

(2 Points)

- ☒ Semua benar
- ☐ Menyediakan manajemen driver perangkat
- ☐ Menyediakan manajemen proses dan memori
- ☐ Menyediakan manajemen daya

46. Sistem Operasi Windows 98 - Windows 7 mengimplementasikan model apa untuk "multithreading"?

(2 Points)

- ☐ Many-To-Many
- ☐ One-To-Many
- ☒ One-To-One
- ☐ Many-To-One

47. Google Chrome adalah aplikasi multiproses dengan tiga (3) tipe proses yang berbeda, KECUALI ...

(2 Points)

- ☐ Browser (Peramban)
- ☒ Sandbox (Bak Pasir)
- ☐ JAVA Virtual Machine (Mesin Virtual JAVA)
- ☐ Renderer (Perender)

48. Subsistem I/O bertanggung jawab untuk ...

(2 Points)

- ☐ spooling
- ☐ Manajemen memori I/O termasuk buffering
- ☒ Semua benar
- ☐ caching

49. Syarat agar sistem operasi GUI bisa digunakan dengan baik adalah ...

(2 Points)

- ☒ Semua benar
- ☐ Mouse
- ☐ Event based
- ☐ Icon
- ☐ Keyboard

50. Apakah "System Calls" bisa dipanggil secara langsung baik melalui CLI, GUI atau Layar Sentuh?

(2 Points)

- ☒ Tidak
- ☐ Ya