

# PEMBAHASAN UAS INTERAKSI MANUSIA KOMPUTER (IMK) 2019-2020

*-Diperingatkan bahwa jawaban belum tentu sepenuhnya benar-*

*Selamat belajar!*

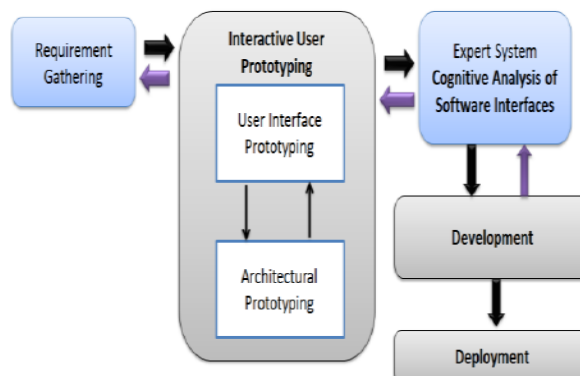
1. Beberapa hal yang perlu dipertimbangkan dalam memilih metode evaluasi dalam sudut pandang IMK yaitu: **(Referensi ppt tahun lalu)**

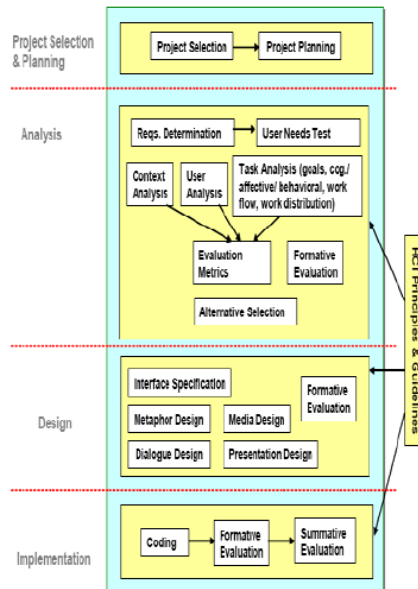
- Kapan proses dilakukan, saat proses desain ataukah implementasi.
- Style dari evaluasi, laboratory or field.
- Objektifitas
- Jenis ukuran, kualitatif or kuantitatif.
- Level informasi, tinggi atau rendah.
- Tingkat gangguan, obtrusive or unobtrusive
- Ketersediaan resource, seperti waktu, subjek, equipment, dan pengalaman.

Beberapa hal yang perlu dipertimbangkan dalam memilih metode evaluasi dalam sudut pandang IMK yaitu: **(Referensi lain)**

- Karakteristik user yang turut dalam evaluasi, seperti pengalaman, umur, jenis kelamin, karakteristik psikologi dan fisik.
- Jenis kegiatan yang akan dilakukan user. Hal ini berkisar antara task yang diberikan dan dikendalikan evaluator sampai kegiatan yang ditentukan sendiri oleh user.
- Lingkungan evaluasi, yaitu di laboratorium atau di lingkungan kerja sebenarnya.
- Keadaan produk yang dievaluasi, seperti sekumpulan sketsa, prototype software, atau produk yang telah jadi.

2. Siklus hidup software yang menggunakan manusia sebagai prioritas utama yaitu Human Centered Software Development Life Cycle (HCSDLC). \*ini agak ragu sih.. maaf yaa  
Referensi tentang HCI method: [Chapter 11 HCI Development Methodology - iSites \(yumpu.com\)](http://www.yumpu.com)





3. **Usability** adalah kondisi dimana seseorang (user) bisa dengan mudah menggunakan sebuah alat atau objek tertentu yang merupakan buatan manusia untuk mencapai suatu tujuan.

**Tambahan:**

Sistem yang usable yaitu sistem yang mudah digunakan, mudah dipelajari, mudah diingat cara penggunaannya, efektif, efisien, aman, dan nyaman (menyenangkan) saat digunakan.

4. **Global navigation** menunjukkan bagian/ halaman tingkat atas (top level) dari situs web. Biasanya tersedia di setiap halaman dan mencantumkan bagian/ halaman konten utama situs web. Biasanya dalam bentuk tombol, tautan, bilah pencarian, atau elemen desain lainnya yang memberikan perpindahan dari satu set konten ke konten lainnya.

**Local navigation structure** adalah tautan di dalam teks dari suatu halaman web yang diberikan, yang menghubungkan ke halaman lain di dalam situs web.

5. Task analysis
  - a. **Task analysis** adalah metode yang fokus untuk menganalisis cara manusia (user) dalam melakukan pekerjaannya, yang meliputi: apa yang manusia kerjakan, dengan apa mereka bekerja, dan apa tindakan yang harus mereka ketahui untuk menyelesaikan task.
  - b. **Fungsinya** untuk menyediakan informasi yang berguna sebagai dasar dalam pengambilan keputusan untuk mengevaluasi desain dari sistem.