



KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET, DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS DIPONEGORO
FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA

Jalan Prof. H. Soedarto, SH. Tembalang Semarang 50275; Telp : (024) 7474754; Fax : (024) 76480690

UJIAN TENGAH SEMESTER GASAL 2021/2022

Mata Kuliah	:	Metode Perangkat Lunak
Kelas	:	A
Pengampu	:	Edy Suharto, S.T., M.Kom / Dr. Aris Puji Widodo, S.Si., M.T.
Departemen	:	Ilmu Komputer/Informatika
Hari / Tanggal	:	Rabu, 12 Oktober 2021
Jam / Ruang	:	16.00 - 17.40 WIB (100 menit sudah termasuk kirim file) / daring
Sifat Ujian	:	Buku terbuka

Petunjuk Pengerjaan :

- Tuliskan identitas **NIM, Nama, Nomor Halaman** pada setiap lembar jawab!
- Jawablah di lembar jawab dengan rapi, bila perlu disertai asumsi/gambar!
- Pindai/foto semua jawaban di lembar jawab dan jadikan satu file dinamai "**MPL_NIM.PDF**" !
- Setor file ke Kulon. Bila gagal, kirim via email bersubjek **MPL_NIM** ke edys@lecturer.undip.ac.id !

- {10%} Berdoalah, kemudian **isilah** pernyataan integritas seperti berikut:

Saya, nama : NIM :
menyatakan tingkat kejujuran saya dalam UTS ini sebesarpersen. Tanda tangan :

- {30%} Perang metode dalam pengembangan perangkat lunak bermula saat transisi dari pemrograman tradisional ke perancangan terstruktur yang diturunkan dari konsep rekayasa. Saat kelompok metode terstruktur mendominasi, terdapat kelompok metode *prototyping* yang berusaha menutup kekurangan metode terstruktur. Bandingkan perbedaan antara kelompok metode **terstruktur** versus **prototyping**, terutama dalam hal orientasi, model proses, dan tahapan langkah !
- {30%} Dalam konsep metodologi perangkat lunak, terdapat komponen teknik, model, dan kakas yang menyusun sebuah metode tertentu. Uraikan teknik, model, dan kakas yang mendukung kelompok metode **berorientasi objek** !
- {30%} Diberikan studi kasus sebagai berikut. Terapkan metode **Unified Process** pada iterasi awal pengembangan perangkat lunak berdasarkan kasus tersebut ! Setoran yang dihasilkan berupa model analisis dan model perancangan kasar.

Sistem **ATMWeb** sebagai *front-end* melayani nasabah untuk mengecek saldo, transfer, pembelian pulsa telepon, pembayaran tagihan, dan cetak *statement*. Diasumsikan proses rumit *back-end* dilakukan di sistem Bank secara terpisah. Pada setiap transaksi, nasabah harus memasukkan nomor rekening dan PIN.

Selamat mengerjakan dan semoga sukses.