

Mobile Platform & Programming

PANJI WISNU WIRAWAN



Tujuan

Mahasiswa dapat menjelaskan berbagai mobile platform.

Mahasiswa dapat menyebutkan pemrograman yang digunakan pada setiap platform.

Mahasiswa dapat mendeskripsikan teknologi cross platform pada pemrograman mobile.

Mahasiswa dapat menjelaskan hal-hal penting dalam mengembangkan aplikasi mobile.

Mobile Platform

Platform ?

Mobile platform : memungkinkan aplikasi-aplikasi mobile berjalan pada perangkat-perangkat mobile.

Mobile platform digunakan untuk mengakses perangkat keras supaya dapat memberikan services.

Services :

- Mengakses internet.
- Mengirimkan SMS
- Dsb.

Mobile Platform

Platform berbeda dengan framework.

Contoh mobile platform : Palm, Blackberry, Android, Windows Mobile.

Contoh mobile apps. Framework : Ionic, PhoneGap.

Pemrograman Mobile

Pemrograman pada mobile platform dapat dilakukan secara :

- Native
- Cross Platform

Pemrograman secara native melibatkan bahasa pemrograman yang sesuai dengan platform target.

- Contoh : aplikasi android dibuat menggunakan Java, aplikasi iPhone dibuat menggunakan Swift.

Pemrograman cross platform dapat menggunakan framework tertentu untuk membentuk aplikasi yang dapat dijalankan di beberapa platform sekaligus.

Mobile Cross Platform

Banyak platform yang digunakan oleh mobile devices.

Membangun native apps di semua platform ?

Pembangunan aplikasi dapat dilakukan 1x, utk. digunakan di beberapa platform sekaligus.

Pada umumnya menggunakan HTML5 dan CSS3.

Cross Platform Development memerlukan tools untuk mengubah kode pengembangan ke kode native.

Development Tools

Android Development Tools



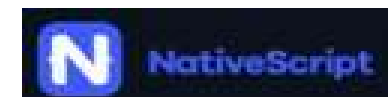
androidstudio



Cross Platform Development Tools



Sencha Touch



Hal Penting

Memilih platform target pengembangan.

Memilih application framework.

Mengetahui target device yang akan dituju.


Eksplorasi tools dan support

Publikasi

Monetisasi jika diperlukan

Kesimpulan

Mobile platform merupakan tempat dimana aplikasi mobile dapat berjalan.
Terdapat beberapa mobile platform dengan berbagai bahasa pemrograman.
Terdapat teknologi untuk pengembangan cross platform.

A solid green horizontal bar spanning the width of the slide, located at the bottom.

Referensi

Fling , 2009, *Mobile Design and Development*, O'Reilly

Tugas

Tugas Individu :

- > Baca lanjutan dari HFAD Ch.7, Ch.9, dan Ch. 10.
- > Kerjakan Quiz di Kulon (jumlah attempt tidak dibatasi).

Dibuka 6/11/18, 07:00, dan ditutup 6/11/18 22:00.

Tugas Kelompok*:

Buka kembali proyek yang dikerjakan untuk tugas besar sebelum UTS. Cermati fitur-fiturnya, diskusikan secara kelompok 3 hal berikut : (1)service apa yang bisa diberikan dari apps tersebut, (2)teknologi WS apa yang digunakan untuk memberikan service, (3) service apa yang akan dikonsumsi oleh mobile & desktop apps !

*dipersiapkan untuk 2 pekan ke depan