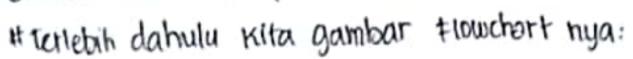
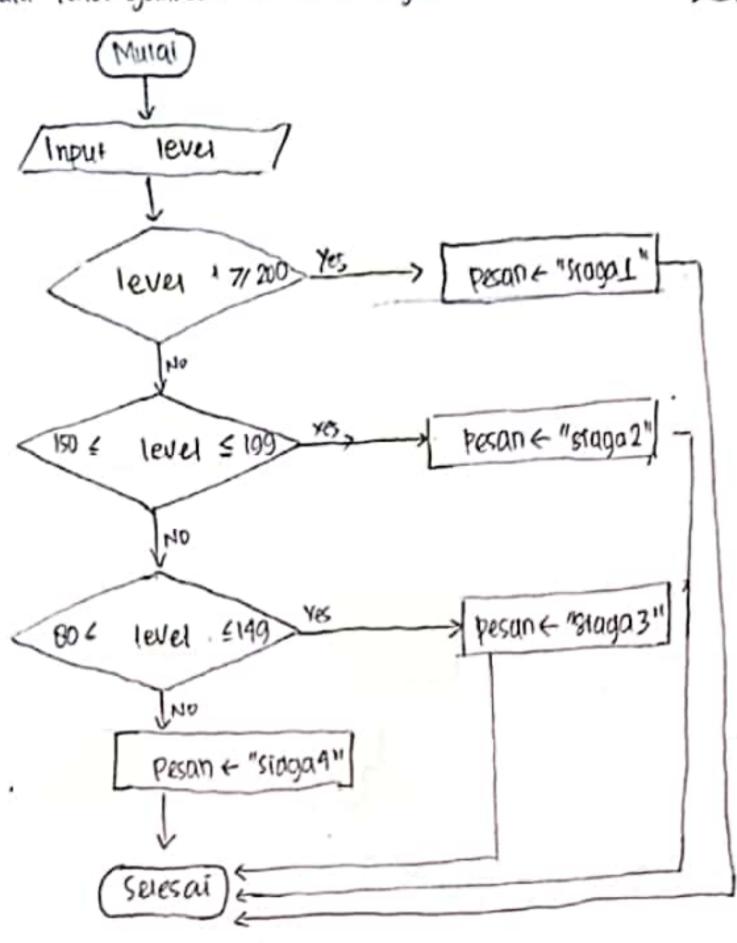
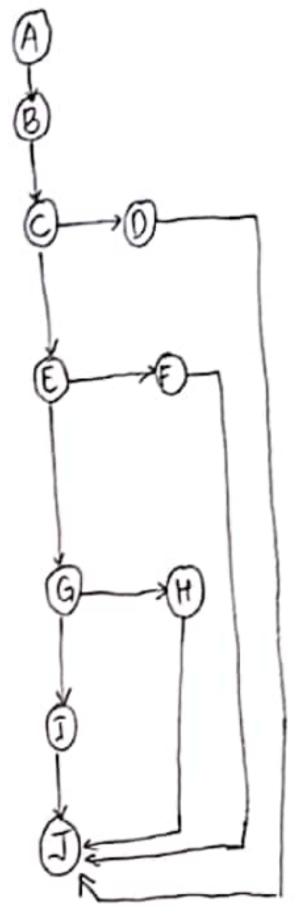
Pembahasan UTS Uti PL

Control Flow Graph



~ # mara diperath CFG nya:





(B) Path Yang mungkin:

Implementasi menggunalah telas Junit. Public class kahuumpa Test ?

@765

Public Void test Checkstatus - siaga1 () { Katulampa k = new Katulampa (); String result = K. Check-Status (100)i assert Equals ("singa?", result);

@109

ŝ

tublic wold test check Status-Stagas () {

Kehulampa t = new tahulampa 0; string result = k.checkst atus (175); assert Equais Estagaz", tesu !);

@Test Public void teached status-Slaga 3 () { Kahulampa k = new kahulampa (); String result - K. check Status (100); assert Equals = ("stagas", result); 3

@Test Public void test check Status. Staga 1(7){ katulampa K = New Katulampa (); String result = K-cheacstalus (40); assert Equals = ("Gogoa", result);

- D Static Analysis and Kode check-Status
 - Implementasi kondisi-kondisi dan pesan-pesan untuk tiap kategori status (siaga), siagas, siagas, siagas) sudah sesuai dengan destripsi yang diberikan.
 - Penggunaan operator perhandingan ceperti 3.2 sudah digunaran dengan benar sehingga tidar ada kasus bocor alias semua Kemungkinan masukan telah diangani pada tiap kondisi yang di cek.
 - Pengembahan Nilai, method torselah tidaki mengembalikan pesan status dahi water kevel yang diinputkan. Seharusnya ditambahkan pennyataan "Teturn" untuk menghentiah eksekusi dan mengembalikan nilai.
 - 19 Pesan yang diatur sudah benar sesuai kondisi yang dibertan pada deskripsi. Contoh
 - * Bila level = 10, maka posan aran diatur menjadi "singa4"
 - * Bila level: 90, maka þesan akan diatur menjadi "siagaz"
 - * BILA level: 150, maka pesan akan diatur menjadi "SIAGA2"
 - * Bla level = 1000, mara pesan aran diahir memadi 'siAGA1"

Kesimpulannya:

Kode Fungsi yang dibentan sudah sesuai dengan deskripsi yang diberilean dan dapat menangani semua Remungtinan besar input yang dimasukkan. Namun terdapat tiekurangan yaitu pada bengembalian pesan pada akhit tungsi.