a Perbolaan attibut subagai instance number VI class mumber (nstrace Member Attibut yang dimiliki oleh okjek dari class yang sama. Tap objek memiliki instrace member dan menyimpan nelainga terrendirt. Beberapa okjek yang berasal dari class yang sama, nilai instrace memberaya boleh sama boleh tidak. Contoh deblarasi dan pemanggilan: Instruce number: dass Titik 1 // attiout dauble obsis; double ordinat; // metrede Titik a = new Titik (); a.set Absis (1); a.set Ordinat(2); b. set Ordinat(3); refected double obsis; protected out of yumlah-Sisi; refected double ordinat; static int counterTitik; public int get Jumlah Sisi (); refurn this Jumlah Sisi (); Counter Titik () Restructor R	Lembar Jawab UTS Genap 2020/2021 Semester W	
Instance Member Attibut yang dimiliki oleh okjek dari class yang sama. Trap okjeh memiliki instance member dan mengimpan ulainga tersendir. Beberapa okjek yang berajal dari class yang sama. Beberapa okjek yang berajal dari class yang sama. Boleh sama boleh tidak. Contoh delurasi dan pemanggilan: Instance member: class Tiltik if // dittibut double ordinat; // metode Titik a = new Titik (); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. signature konstruktor unfuk kolas Poligon public class Poligon if protected double ordinat; protected double absis; protected double ordinat; protected double ordinat; protected double ordinat; static int get Gunter Titik; public int get Jumlah Sisi () if refurn this. Jumlah Sisi () if refurn this. Jumlah Sisi () if refurn this. Jumlah Sisi () if Rougon (double a couble 0) of His. absis = a; this. absis = a; this. absis = a; this. absis = a;		
yang benisal dari class yang sama. Teap objek memiliki instance member dan menyimpan utahun terendiri. Beberapan objek yang berasal dari class yang sama, dali instance membernya bolah sama halai instance membernya bolah sama bolah sama bolah tidak. Contoh deklarasi dan pemanggilan: Instance member: class Tilit dan pemanggilan: Instance member: class Tilit dan pemanggilan: Instance member: class member: class member: class member: dauble obis; double ordinat; int X = counter Titik () datibut a set Ordinat (2); b. set Absis (3); b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. signature konstruktor untuk kalas Poligon menggunakan Java public class Poligon for protected double ordinat; protected double ordinat; stant: int counter Titik; public int get Jumlah Sisi () for return this Jum		
Trap objek memiliki instance member dan menylmpan uslalnya terrendiri. Beharapa objek yang berasal dari class yang sama. Beharapa objek yang berasal dari class yang sama. Beharapa objek yang berasal dari class yang sama, nilai class membernya bolah sama bolah tidak. Contoh delarasal dan pemanggilan: Instruce member: Class Tilik 1 Instruce member: Class Tilik 2 Instruce ordinat; double ordinat; Inth x = counter Tilik () 1 Tilik a = new Tilik (); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. sigustruc konstruktor untuk kolas Poligon menggunakan Java protected int jumlah sisi; protected double absis; protected double ordinat; Stotic int get Counter Tilik (); int x = counter Tilik . get Counter Tilik (); protected double ordinat; protected int jumlah sisi; protected double ordinat; Stotic int get Jumlah sisi () 1 return this jumlah sisi () 1	· Attibut yang dimiliki oleh objek dari class	. Attibut young dimiliki oleh semua objek
dan menyimpan utlainga terrendirt. Beberapa objek yang berasal dari class yang sama, milai instance membernya boleh sama boleh tidak. Contoh delikarasi dan pemanggilan: Instence member: class Titik 1. // attitout double obsis; double ordinat; int x = counter Titik . get Counter Titik(); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. set Absis (2); b. set Ordinat (2); b. set Ordinat (3); b. sigueture konstruktor untuk kolas Poligon menggunakan Java public class Poligon f protected double ordinat; protected double ordinat; static int get Counter Titik . get Counter Titik(); a. set Absis (1); a. set Ordinat (2); b. sigueture konstruktor untuk kolas Poligon menggunakan Java public class Poligon f protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi () f refurn this jumlah Sisi () f	yang sama.	yang benasal dari class yang sama.
Beberope objet yang berasal dari class yang sama, milai instance membernya boleh sama boleh tidak. Contoh deblarasi dan pemanggilan: Instence member: class Titik 1 // attibut dauble obsis; double ordinat; // metode Titik a = new Titik (); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. set Absis (1); b. set Absis (2); b. set Absis (3); b. set Absis (3); protected int jumlah Sisi; protected double ordinat; stotic on the get Counter Titik; public int get Diagon menggunakan Java protected double ordinat; stotic int counter Titik; public int get Jumlah Sisi; protected double a and sisi; foundary of this ordinat (3); foundary of this ordinat (4); h. stotic int counter Titik; public int get Jumlah Sisi; foundary ordinat (5); foundary ordinat (6); return this Jumlah Sisi; foundary ordinat (6); Konstruktor this ordinat = 0;	. Trap objeh memiliki Instance member	· Semua objek memiliki nilai class member
bolch same bolch tidak. Conton deblaris dan pemanggilan: Instence number: Class Titis 1 Static int getCounterTitik() 1 Autilout double obsis; double ordinat; Int x = counterTitik, get(ounterTitik()); Titik q = new Titik (); a. set Absis (1); q. set Ordinat(2); b. set Absis (1); b. set Absis (1); protected int jumlahSis; protected double ordinat; static int getCounterTitik); b. signature konstruktor untuk belas Poligon menggunakan Java problic class Poligon 1 protected double obsis; protected double ordinat; static int counterTitik; public int getJumlah Sisi() 1 refurn this Jumlah Sisi; Poligon (double a, double 0) of this. obsis = a; this. obsis = a; this. obsis = a; this. obsis = a;	dan menyimpan ulainya tersendirt.	yang sama.
boleh sama boleh tidak. Contoh deklarasi dan pemanggilan: Instruce member: class Tilith istatic int getGounter-Titik() if // attitust return counter-Titik; dauble absis; double ordinat; int x = counter-Titik, getGounter-Titik(); Titik a = new Titik (); Titik b = new Titik (); Titik b = new Titik (); a.setAbsis (1); a.setAbsis (1); b. setAbsis (2); b. setAbsis (3); b. setAbsis (3); b. setOrdinat(2); b. signature konstruktor untuk kalas foligon memoggunakan Java public class Roligon if protected int jumlahsis; protected double absis; frotected double ordinat; static int counter-Titik; public int getJumlah Sisi() if return this jumlahsis; Poligon (double a, clouble 0) of Konstruktor this.absis = a; this.aisis = a;	· Beberapa objek yang berasal dari class	· Jemua objek yang berasal dari class yang
Contoh deliberasi dan pemanggilan: Instruce member: class Tilik l. // attibut double obsis; double ordinat; // metode Titik a = new Titik (); Titik b = new Titik (); a.set Absis (1); a.set Absis (2); b. set Absis (3); b. signature konstruktor untuk kelas foligon menggunakan Java public class Poligon l protected and Jumlah Sis; protected double ordinat; stortic ant get Jumlah Sis; protected double ordinat; stortic ant get Jumlah Sis; protected double ordinat; stortic ant get Jumlah Sis; generation of this Jumlah Sis; generation of this Jumlah Sis; generation of this Jumlah Sis; J Poligon (double a double 0) of Konstruktor this absis = a; this a reluxat = 0;	yang sama, milai instance membernya	
lustance number: class Titis 1 // attribut // attribut // attribut // abuble absis; double ordinat; // metode Titis a = new Titis (); Titis b = new Titis (); a.set Absis (1); a.set Absis (1); b. set Absis (2); b. set Ordinat (2); b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. Signature konstruktor untuk kalas foligon menggunakan Java public class Poligon { protected int Jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counterTitis; public int get Jumlah Sisi() { return this Jumlah Sisi; } Poligon (double a double o) { Konstruktor this absis = a; this absis = a; this absis = a;	boleh sama boleh tidak.	
class Tilitik 1 // Attilibut // Attilibut // Attilibut // Advision // Advision // Advision // Metade Tilitik a = new Tilitik (); Tilitik b = new Tilitik (); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. set Absis (2); b. set Absis (3); b. set Absis (3); b. set Absis (4); b. signature konstruktor unfuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counterTitik; public int get Jumlah Sisi; y Poligon (double a, double 0) of this, absis = a; - This, a double = 0; This, a clauset = 0;	Contoh dellarasi dan pemanggilan:	
// attituat redum counter-Titik; double absis; double ordinat; int x = counter-Titik.get(ounter-Titik(l); // metade **Titik a = new Titik(); Titik b = new Titik(); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. set Absis (3); b. set Absis (4); b. signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon f protected int jumlah-sis; protected double absis; protected double ordinat; static int counter-Titik; public int get Jumlah Sisi() f refurn this. jumlah Sisi() f Poligon (double a. double 0) of this. absis = a; this. a solus = a; this. a solus = a;	Instance member:	Class member:
double obsis; double ordinat; int x = counterTitik.getCounterTitik(l); // metode Titik a = new Titik(); Titik b = new Titik(); a.setAbsis(1); a.setOrdinat(2); b. setAbsis(s); b. setAbsis(s); b. setAbsis(s); b. setAbsis(s); b. setAbsis(s); protected int jumlahSisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counterTitik; public int getJumlahSisi() { refurn this. jumlahSisi; } Pougon (double a.counte(0)) of (Konstruktor) this. absis = a; this. a robust = 0;	class Titik L	static int getCounterTitik() {
double ordinat; / metode J Titik a = new Titik (); Titik b = new Titik (); a.set Absis (1); a.set Ordinat(2); b. set Absis (s); b. set Ordinat (4); b. Signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon f protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() f return this jumlah Sisi() f Poligon (double a, double 0) of Konstruktor this absis = a; this a return = 0;	// attilout	return counter-Titik;
Titik a = new Titik (); Titik b = new Titik (); a. set Absis (1); a. set Absis (1); b. set Absis (3); b. signature konstruktor unfuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah.sis; protected double absis; protected double ordinat; static int countertitik; public int get Jumlah Sisi () { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. a ordinat = 0;		3
Titik a = new Titik (); Titik b = new Titik (); a. set Absis (1); a. set Ordinat (2); b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. signature kountruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlahsis; protected double absis; protected double ordinat; static int countertitik; public int get Jumlah Sisi () { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstrulator this. absis = a; this. a lowat = 0;		int x = counter Titik.get Counter Titik(1;
Titik q = new Titik (); Titik b = new Titik (); a. set Absis (1); q. set Ordinat (2); b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi() { Nonstruktor this. absis = a; this. a robunat = 0;	// metode	
Titik q = new Titik (); Titik b = new Titik (); a. set Absis (1); q. set Ordinat (2); b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi() { Nonstruktor this. absis = a; this. a robunat = 0;	,	
Titik b = New Titik(); a.set Absis (1); q.set Ordinat(2); b. set Absis (5); b. set Absis (5); b. set Ordinat (4); b. signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlahSisi; protected double absis; protected double ordinat; static int countertitik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; -this. ardinat = 0;	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
a. set Absis (1); q. set Ordinat(2); b. set Absis (3); b. set Ordinat(4); b. signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int Jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. Jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. a ordinat = 0;		
a. set Ordinat (2); b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. Signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) d this. absis = a; this. a double = 0;		
b. set Absis (3); b. set Ordinat (4); b. Signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. ordinat = 0;		•
b. set Ordinat (4); b. Signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. ardinat = 0;		
b. Signature konstruktor untuk kelas Poligon menggunakan Java public class Poligon { protected int jumlahSisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counterTitik; public int getJumlahSisi() { refurn this. jumlahSisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. ordinat = 0;		
public class Poligon { protected int jumlahSisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counterTitik; public int getJumlahSisi() { return this. JumlahSisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. ordinat = 0;		, 1
protected int jumlah Sisi; protected double absis; protected double ordinat; static int counter Titik; public int get Jumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) of Konstrubtor this. absis = a; this. absis = a;		menggunakan Java
protected double absis; protected double ordinat; static int counterTitik; public int getJumlah Sisi() { return this. jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. ordinat = 0;	The state of the s	
protected double ordinat; static int counterTitik; public int getJumlah Sisi() { return this. Jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) of Konstruktor this. absis = a; this. a tolunat = 0;		
static int countertitik; public int getJumlah Sisi() { return this. Jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) { Konstruktor this. absis = a; this. absis = a;		
public int get Jumlah Sisi () { return this. Jumlah Sisi; } Poligon (double a, double 0) of Konstruktor this. absis = a; this. ardmat = 0;		
return this. Jumlah Sisi; 3 Poligon (double a, double 0) of Konstruktor this. absis = a; this. ardinat = 0;		1
Poligon (double a, double 0) of Konstruktor this. absis = a; this. ardinat = 0;	public int get Jumlah 331 (7 2	
Poligon (double a, double 0) of (Konstruktor this. absis = a; this. ardmat = 0;		
this. absis = a; this. admat = 0;	3	Konstruktor
this.ordinat = 0;		7 13.5
this.ordinat = 0 / Counter Titile ++		
Counter 144	this.ordinat = 0/	
5	Counter 11th 74	
	9	
	5	

```
2. a. Class Diagram
```

```
# power: boolean
# channel: int
# volume: int
# volume: int

+ set Power(): void
+ get Power(): boolean
+ get Channel(): int
+ next Channel(): void
+ pre Channel(): void
+ pre Channel(): void
+ set Channel(int cha): void
+ downvolume(): void
+ downvolume(): void
+ set Volume(int voi): void
+ set Volume(int voi): void
```

b. Kode Program dalam Java

import Java util- Scanner;

```
public class Televisi {

protected boolean power;

protected int Channel;

protected int volume

public Televisi() {

power = false;

Channel = 0;

volume = 0;

y

public void set Power() {

if (!power) power = true;

else power = false;

}

public boolean getPower() {

return power;

y

public int getChannel() {

return channel;
```

```
public int get bolume () f
   return volume;
public void next Channel () 5
   if (channel < 12) channel = channel + 1;
   else channel = 0;
public void prechannel () 4
   if (channel > 0) channel = channel-1;
   else channel = 12;
public void set Channel (int cha) 1
  If (cha >= 0 x& cha <= 12) channel = cha;
4
public void up Volume () }
  If (volume < 50) volume = volume +1)
public void downVolume () }
   if (volume >0) volume = volume -1 >
public void set Volume (int vol) {
   If ( vol >= 0 && vol <= 50) volume = vol >
public void print () f
   if (power) {
      System.out. println ("Channel" + channel) >
      System.out - println ("Volume: " + volume) >
   else y
      system-out. printin ("TV mati");
   3
3
```

```
3. Implementasi
              Bahasa Java
   import java util Date;
   public abstract class Manusia f
      protected String nama;
      protected Date to 1- mulai - kerja;
      protected String alamat;
      pretected double pendapatous;
      protected static int counter Mns;
      Public Manusia (String nama, Date tol-mulai-kerja, String alamat,
                        double pendapoten) &
          this nama = nama;
          this tol-mulai-kerra = tol-mulai-kerra:
           this alamat = alamat;
           this pendapatan = pendapatan;
           Manusia - counter Musti;
      public String get Nama () {
         return this nama;
      public void set Nama (String nama) 1
        this nama = nama;
     public Date get Tol Mulai Kerja () }
        return thrs.tgl_mulai-kerja;
      public void set Tg/Mulaikera (Date tg/-mulai-kerja) {
         this. tol-mulai-kerja = tol-mulai-kerja;
      public string get Almat () {
         return this alamed;
      public void setAlamed (String alament) f
         this alamat = alamat i
     public double get Pendapatan () {
         return this pendapatan;
```

```
public void settlendopaten ( double pendapaten) +
         this pendapaten = pendapaten ;
     public void cetaklate() i
     public obstract int hitung Maya Kegra ();
public interface payak 2
    public double hitung Pajak ();
public class PNS extends Manustar, implements Payak &
   private String nip;
    private state inf counterPNS;
    public void cetak Info () ?
        super. cetallafo();
       thus. mip = mip >
        counterPNS++;
    public static int get Counter PNS() }
       return counterPNS;
   public double hitung Pajak () 4
       int a = 10/100 * this. pendapatan;
       return a;
   public int hitung Masakerya () {
       Int b = (date now - this tol-mulai-keyra) + 5;
        return bi
  PNS (String namm, date a, String b, double c, String map) of
      this nama = nama i
       this. bl_mulai_ketia=9;
       this alamet = b ?
       this pendapatan=C;
       thus. mp = mp;
```

```
PNS (Army a, double b, String C) &
     flir hama = or;
    flux. pendapatane by
    tins . My = C;
public class Pengusahar extends Mountain, implementaisi Pajak t
    private String upup;
    private static int counter Pengusalia;
    public void cotalinfo () }
        super. cefak lufo ();
        this apup = upup;
         counterpengusaluate;
    public state int get Counter Pergusala () &
        return conder Pengusaha;
    public double hitrograyak()4
        int a = 15/100 + this . pendapatein;
        refurn a;
    public int hours Masakerra () 5
        int b = (dute. now - this.tgl-nulou-kerya)+9;
         return b >
    Penguselm (String a, date b, String c, double d, String e) {
       this nama = 9
        this tyl-mular-lee oasb;
        this alguate Ci
        their pendapatan = of;
        this - np wp = e;
```

```
public class Petani extends Manusta, implementasi Pajak t
    private string asal-kota;
    private static int counterpationi,
   Public void cefalelinfal) {
       super cetale(nfo();
       this asal-kota = asal-kota;
       counterpetari ++;
    public State lat get Counterpetous () &
       return counterPetave;
    public double hituropajek() 2
      refurn 6%
    public int hitung Masakerja () 2
       refurn ((dofe now -this to) - mulei-kega) +0)
  Pelani ( string a, date b, string c, double d, string e)?
     this harna = 91
     + CES. Blumlin heron = b
     this alongtac;
     this. perdaptaned;
     this asal-kota = e;
```