

## KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS DIPONEGORO FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA

Tembalang Semarang, Kode Pos 50275 Telp (024) 7474754 Fax (024) 76480690

### **UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2023/2024**

| Mata Kuliah              | : | PAIK6406- Sistem Cerdas  |  |
|--------------------------|---|--|--|
| Kelas                    | : | A, B, C, dan D   |  |
| Pengampu                 | : | Dr. Helmie Arif Wibawa, S.Si., M.Cs/<br>Sandy Kurniawan, S.Kom., M.Kom |  |
| Departemen/Program Studi | : | Ilmu Komputer / Informatika  |  |
| Hari/Tanggal             | : | Kamis, 14 Juni 2024  |  |
| Jam/Ruang                | : | 08.00 - 09.30 WIB (90 menit) / E101, E102, E103                        |  |
| Sifat Ujian              | : | Buku Terbuka   |  |

| Capaian Pembelajaran                                       | CPL-11:  |  |  |
|--|--|--|--|
| Lulusan (CPL)  | Mampu menghasilkan rancangan, mengimplementasikan, dan mengevaluasi solusi berbasis komputasi cerdas.  |  |  |
|  | CPMK11-1: Mampu menghasilkan rancangan, mengimplementasikan solusi berbasis komputasi cerdas menggunakan metode searching dan reasoning.   |  |  |
| Capaian Pembelajaran<br>Mata Kuliah (CPMK)<br>dan Sub-CPMK | <ol> <li>Sub CPMK11-1:         <ol> <li>Mampu menjelaskan definisi/ konsep kecerdasan buatan serta mengonsepkan sebuah agent dan merepresentasikan masalah untuk suatu kasus pencarian.</li> <li>Mampu menjelaskan dan menerapkan langkah-langkah algoritma pencarian (informed dan uninformed) dalam suatu masalah pencarian.</li> <li>Mampu menjelaskan dan menerapkan langkah-langkah algoritma pencarian lanjut, seperti iterative searching dan game playing dalam suatu masalah pencarian.</li> <li>Mampu menjelakan proses penalaran menggunakan propositional logic (PL) dan first order logic (FOL) untuk suatu kasus reasoning.</li> </ol> </li> <li>Mampu menjelaskan dan menerapkan proses komputasi pada penalaran berbasis aturan maupun berbasis kasus untuk suatu masalah sederhana.</li> <li>Mampu menjelaskan dan menerapkan komputasi algoritma dasar dalam kecerdasan buatan lainnya, seperti jaringan syaraf tiruan sederhana, goal stack planning (GSP), dan algoritma evolusioner.</li> </ol> |  |  |

### Petunjuk Pengerjaan:

- a. Tuliskan identitas NIM, Nama, dan kode soal (soal A / soal B) pada setiap lembar jawab!
- b. Jawablah soal-soal berikut pada lembar jawab dan bila perlu disertai asumsi/gambar!



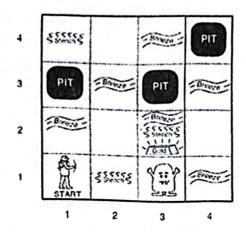
## KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS DIPONEGORO FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA



#### **SOAL URAIAN:**

## 1. [CPMK11-1-1&4 bobot 40%]

Diberikan kasus wumpus dengan kondisi ditunjukkan pada gambar berikut



Dengan rangkaian pengetahuan tersebut di bawah ini dan memperhatikan kondisi pada gambar yang diberikan di atas

$$R_1 : \neg P_{1,1}$$

$$R_2: B_{1,1} \leftrightarrow (P_{1,2} \vee P_{2,1})$$

$$R_3: B_{1,2} \leftrightarrow (P_{1,1} \vee P_{2,2} \vee P_{1,3})$$

$$R_4 : \neg B_{1,1}$$

$$R_5: B_{1,2}$$

$$R_6: (B_{1,1} \to (P_{1,2} \vee P_{2,1})) \wedge ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \to B_{1,1})$$

$$R_7: ((P_{1,2} \vee P_{2,1}) \rightarrow B_{1,1})$$

$$R_8: \neg B_{1,1} \to \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))$$

$$R_9: \neg (P_{1,2} \vee P_{2,1}))$$

$$R_{10}: \neg P_{1,2} \wedge \neg P_{2,1}$$

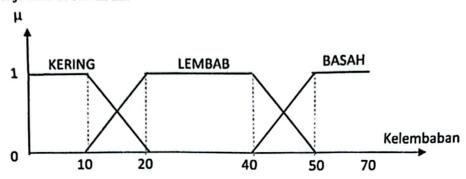
- a. Pengetahuan baru apa yang akan didapat oleh agent jika dia melangkah ke [1,2]?
- b. Agent kemudian kembali ke [1,1] dan selanjutnya menuju ke [2,1]. Pada langkah terakhir ini buktikan dengan serangkaian inferensi bahwa agent mampu menyimpulkan ada wumpus di [3,1]!



# KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN RISET, DAN TEKNOLOGI UNIVERSITAS DIPONEGORO FAKULTAS SAINS DAN MATEMATIKA

Jalan Prof. Jacub Rais Kampus Universitas Diponegoro Tembalang Semarang, Kode Pos 50275 Telp (024) 7474754 Fax (024) 76480690 Laman; https://fsm.undip.ac.id Pos-el: fsmfatlundip.ac.id

 [CPMK11-1,5 bobot 20%] Diketahui sebuah parameter Kelembaban memiliki 3 buah himpunan fuzzy yaitu KERING, LEMBAB dan BASAH dengan gambar fungsi keanggotaan dintunjukkan di bawah ini.



- a. Tentukan fungsi keanggotaan dari masing-masing himpunan fuzzy di atas!
- b. Hitung μκεκινο(17), μιεμβαβ(17), μβαςαμ(17)!

### 3. [CPMK11-1-5 bobot 25%]

Diberikan rule dengan nilai CF sebagai berikut:

Rule 1:

IF today is rain THEN tomorrow is rain (CF = 0.5)

Rule 2:

IF today is dry THEN tomorrow is dry (CF = 0.5)

Rule 3:

IF today is rain AND rainfall is low THEN tomorrow is dry (CF = 0.7)

Rule 4:

IF today is rain AND rainfall is low AND temperature is cold THEN tomorrow is dry (CF = 0.75)

Rule 5:

IF today is dry AND temperature is warm THEN tomorrow is rain (CF = 0.7)

Rule 6:

IF today is dry AND temperature is warm AND sky is overcast THEN tomorrorw is rain (CF = 0.65)

Jika diperoleh percakapan antara sistem dengan user sebagai berikut:

ES: What is the weather today?

User: dry (CF = 0.9)

ES: What is the temperatur today?

User: warm (CF = 0.7)

- ES: What about the sky?

User: overcast (0.8)

Tentukan output yang diberikan oleh ES!

#### 4. [CPMK11-1-6 bobot 15%]

Berikan penjelasan mengapa pada metode McCulloh pada jaringan syaraf tiruan tidak mampu menghasilkan solusi yang optimal pada kasus logika XOR ketika mendapatkan dua buah input x1 dan x2 yang berupa biner?

Soal UAS Genap 2324 - SISCER

Hal. 3/3