~\Documents\Kode_24060124120013\Kode_24060124120013\2-garis.py

```
1
2
           : Tipe Garis
   Program
   Deskripsi : Menentukan tipe garis yang terdiri dari dua titik yaitu titik awal dan titik akhir
 3
   NIM/Nama : 24060124110142/Muchammad Yuda Tri Ananda
 4
 5
   Tanggal : 29/09/2024
6
   **********************
7
8
   DEFINISI DAN SPESIFIKASI TYPE
   type point : < x : integer, y : integer >
9
10
       <x, y> adalah sebuah titik yang mempunyai absis x dan ordinat y
   type garis : < p1 : point, p2 : point >
11
12
       <p1, p2> adalah sebuah garis yang terdiri dari dua titik yaitu titik awal (p1) dan titik
   akhir (p2)
13
   ***********************
14
15
   DEFINISI DAN SPESIFIKASI SELEKTOR
16
17
   absis : point ---> integer
18
       absis(P) mengembalikan nilai x atau absis dari titik P
19
   ordinat : point ---> integer
       ordinat(P) mengembalikan nilai y atau ordinat dari titip P
20
21
   StartP : garis ---> point
22
       StartP(G) mengembalikan titik awal dari garis G
   EndP : garis ---> point
23
       EndP(G) mengembalikan titik akhir dari garis G
24
25
   ***********************
26
27
   DEFINISI DAN SPESIFIKASI KONSTRUKTOR
28
29
   MakePoint: 2 integer ---> point
30
       MakePoint(x, y) membuat tipe point dengan absis x dan ordinat y
31
   MakeGaris : 2 point ---> garis
32
       MakeGaris(p1,p2) membuat tipe garis dengan titik awal p1 dan titik akhir p2
33
   **********************
34
35
   DEFINISI DAN SPESIFIKASI OPERATOR
36
37
   PanjangGaris : garis ---> real
38
       PanjangGaris(G) menghitung panjang garis G
39
   Gradien : garis ---> real
40
       Gradien(G) menghitung gradien garis G
   jarak : 2 point ---> real
41
       jarak(p1, p2) mengembalikan jarak antara p1 dengan p2
42
43
   ************************
44
45
   DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI PREDIKAT
46
47
   IsSejajar : 2 garis ---> boolean
```

```
48
       IsSejajar(g1,g2) menentukan apakah garis g1 dan g2 sejajar
   IsTegakLurus : 2 garis ---> boolean
49
       IsTegakLurus(g1, g2) menentukan apakah garis g1 tegak lurus dengan garis g2
50
51
   ********************
52
53
   DEFINISI DAN SPESIFIKASI FUNGSI ANTARA
54
55
   fx2 : integer ---> integer
56
       fx2(x) memberikan nilai kuadrat dari x
57
58
   *********************
59
60
   REALISASI
   ********************
61
62
63
64
   from math import sqrt
65
66
67
   def jarak(P1, P2):
       return sqrt(fx2(absis(P2) - absis(P1)) + fx2(ordinat(P2) - ordinat(P1)))
68
69
70
71
   def fx2(x):
72
       return x * x
73
74
75
   def MakePoint(x, y):
76
       return [x, y]
77
78
79
   def absis(P):
       return P[0]
80
81
82
83
   def ordinat(P):
       return P[1]
84
85
86
87
   # Fungsi Utama
88
89
90
   # Konstruktor
91
   def MakeGaris(p1, p2):
92
       return [p1, p2]
93
94
95
   # Selektor
96
   def StartP(g):
97
       return g[0]
```

```
98
99
100
     def EndP(g):
101
         return g[1]
102
103
104
    # Operator
     def PanjangGaris(g):
105
         return jarak(StartP(g), EndP(g))
106
107
108
109
     def Gradien(g):
110
         return (ordinat(EndP(g)) - ordinat(StartP(g))) / (absis(EndP(g)) - absis(StartP(g)))
111
112
113
    # Predikat
     def IsSejajar(g1, g2):
114
115
         return Gradien(g1) == Gradien(g2)
116
117
     def IsTegakLurus(g1, g2):
118
119
         return Gradien(g1) * Gradien(g2) == -1
120
121
     ....
122
123
    APLIKASI
124
125
126
127
     print(PanjangGaris(MakeGaris(MakePoint(0, 0), MakePoint(3, 4))))
     print(Gradien(MakeGaris(MakePoint(0, 0), MakePoint(3, 4))))
128
    print(
129
130
         IsSejajar(
131
             MakeGaris(MakePoint(0, 0), MakePoint(3, 4)),
132
             MakeGaris(MakePoint(-3, -4), MakePoint(0, 0)),
133
         )
134
     )
135
     print(
136
         IsTegakLurus(
137
             MakeGaris(MakePoint(-3, 1), MakePoint(3, 0)),
138
             MakeGaris(MakePoint(1, 3), MakePoint(0, -3)),
139
         )
140
     )
141
```