# **DAFTAR ISI**

DAFTAR ISI	i
DAFTAR GAMBARi	ii
DAFTAR TABELii	ii
DAFTAR LAMPIRANi	V
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah dan Identifikasi Peluang	1
1.2 Deskripsi dan Spesifikasi Produk	1
1.3 Spesifikasi dan Keunggulan Produk dan Analisis Kompetitor	2
1.4 Karakteristik dan Analisis Target Pasar Sasaran	2
1.5 Tujuan Program PKM-K	3
1.6 Manfaat Program PKM-K	3
1.7 Luaran Program PKM-K	3
BAB 2. GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA4	4
2.1 Profil dan Konsep Usaha "Hydrambler"	4
2.2 Rencana Usaha Jangka Pendek (Selama Periode Pelaksanaan PKM-K)4	4
2.3 Proyeksi Pengembangan Usaha Jangka Panjang (Pasca PKM-K)	6
BAB 3. METODE PELAKSANAAN	7
3.1 Persiapan Alat dan Bahan	7
3.2 Tahap Perancangan dan Pengembangan Praproduksi	7
3.3 Tahap Pembuatan Produk	8
3.4 Tahap Pengemasan	8
3.5 Tahap Pemasaran	8
BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN	9
4.1 Anggaran Biaya	9
4.2 Jadwal Kegiatan	9
DAFTAR PUSTAKA10	0
LAMPIRAN1	1

# **DAFTAR GAMBAR**

GAMBAR 1.1 Produk Hydrambler	.2
GAMBAR 1.2 Target Pasar Sasaran	.3
GAMBAR 2.1 Struktur Organisasi Usaha	.4
GAMBAR 2.2 Strategi Pemasaran	.5
GAMBAR 2.3 Rencana Pemenuhan Legalitas dan Sertifikasi Usaha	.6
GAMBAR 3.1 Tahap Pengembangan Praproduksi	.7
GAMBAR 3.2 Tahap Pembuatan Produk	.8

# **DAFTAR TABEL**

TABEL 1.1 Analisis Kompetitor	2
TABEL 1.2 Manfaat Program PKM-K	
TABEL 2.1 Analisis Potensi Sumber Daya	
TABEL 2.2 Analisis Biaya dan Harga Jual	
TABEL 2.3 Cashflow Tahun Pertama	
TABEL 2.4 Cashflow Tahun Kedua	
TABEL 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya	
TABEL 4.2 Jadwal Kegiatan	

# DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping	1
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan	20
Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas	2
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Tim Pengusul	22
Lampiran 5. Hasil Uji Periksa Similaritas Proposal	23
Lampiran 6. Kemasan Produk Hydrambler	35

#### **BAB 1. PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang Masalah dan Identifikasi Peluang

Tingkat konsumsi air masyarakat Indonesia masih tergolong rendah dan menjadi perhatian serius bagi kesehatan publik. Temuan bahwa dalam aktivitas sehari-hari, 44,1% subjek diketahui mengonsumsi cairan kurang dari 2,5 liter per hari, yang mengindikasikan rendahnya kesadaran atau respons terhadap rasa haus, terutama dalam suhu lingkungan yang tidak ekstrem (Ratih & Dieny, 2017). Survei pendahuluan yang kami lakukan terhadap 107 responden pada rentang usia produktif (18-45 tahun) menunjukkan hasil serupa, di mana 70,8% di antaranya tidak memenuhi rekomendasi asupan air putih harian. Defisit hidrasi bukan tanpa konsekuensi karena penelitian oleh Popkin et al. (2010) menunjukkan bahwa kekurangan asupan cairan dapat berdampak negatif terhadap fungsi kognitif, kesehatan ginjal, dan keseimbangan metabolik tubuh yang secara agregat dapat berdampak pada penurunan produktivitas nasional.

Solusi konvensional yang ada, seperti penggunaan *tumbler* biasa atau aplikasi pengingat manual di *smartphone*, terbukti kurang efektif dalam memastikan kepatuhan hidrasi jangka panjang. Studi oleh Shahin et al. (2024) dalam Journal of Ad-hoc Network and Mobile Computing menunjukkan bahwa banyak individu kesulitan menjaga asupan air harian yang konsisten karena jadwal yang padat dan gangguan sehari-hari. Untuk mengatasi tantangan ini, kami mengembangkan sistem pengingat hidrasi berbasis IoT yang terintegrasi dengan Bluetooth, memanfaatkan tujuan hidrasi yang dipersonalisasi, pemantauan *real-time*, dan pengingat cerdas untuk mendorong pengguna tetap terhidrasi secara efektif. Potensi pasar untuk inovasi di bidang ini sangat menjanjikan, tercermin dari pertumbuhan pasar *tumbler* pintar global yang diproyeksikan mencapai CAGR 17,8% dan nilai pasar sebesar USD 38,9 juta pada tahun 2030 (Future Market Insights, 2022).

Untuk menjawab tantangan dan menangkap peluang tersebut, kami mengusulkan Hydrambler, sebuah perangkat IoT kesehatan berbentuk tumbler pintar yang dirancang untuk memberikan solusi inovatif dan personal dalam manajemen hidrasi harian. Pengembangan dan komersialisasi Hydrambler ini sangat relevan dengan **tema nomor 2** PKM tahun 2025 yaitu **Kesehatan dan Gizi Masyarakat**. Hydrambler secara langsung berkontribusi pada peningkatan kesadaran dan praktik hidrasi yang benar, yang merupakan aspek fundamental dari kesehatan dan gizi. Lebih lanjut, sebagai produk berbasis teknologi IoT, Hydrambler merepresentasikan inovasi yang dapat meningkatkan kualitas hidup dan produktivitas masyarakat, sejalan dengan semangat kewirausahaan berbasis teknologi yang didorong oleh program PKM.

### 1.2 Deskripsi dan Spesifikasi Produk

Hydrambler, dengan slogan "Tetap Cerdas, Tetap Terhidrasi", adalah *tumbler* pintar berbasis Arduino yang dirancang sebagai perangkat IoT kesehatan untuk membantu pengguna menjaga asupan cairan harian secara lebih cerdas dan praktis. Produk ini dilengkapi sensor ultrasonik untuk mengukur volume air,

mikrokontroler Arduino sebagai otak pemrosesan, dan koneksi Bluetooth yang memungkinkan data disinkronkan dengan aplikasi *mobile* pendamping.



Gambar 1.1 Produk Hydrambler

Melalui aplikasi, pengguna bisa mendapatkan rekomendasi hidrasi yang disesuaikan dengan profil pribadi seperti usia, berat badan, dan tingkat aktivitas. Mereka juga dapat menetapkan target, menerima pengingat otomatis, serta memantau statistik konsumsi air harian hingga bulanan. Sistem ini terhubung dengan website edukasi untuk memperkuat kesadaran akan pentingnya hidrasi.

Teknologi yang digunakan adalah teknologi yang praktis dan efisien, seperti sensor ultrasonik yang memberikan pengukuran akurat tanpa kontak dan Arduino yang hemat daya serta mudah dikembangkan. Pengukuran berlangsung secara kontinu dengan rekomendasi adaptif sesuai kebutuhan pengguna dan kondisi lingkungan. Algoritma mengacu pada pedoman hidrasi dari IOM dan WHO untuk memberikan pengalaman yang personal, akurat, dan bertanggung jawab.

### 1.3 Spesifikasi dan Keunggulan Produk dan Analisis Kompetitor

Keunggulan Hydrambler tak hanya dibanding *tumbler* konvensional, tapi juga tumbler pintar yang sudah ada. Di tengah maraknya produk yang fokus pada insulasi suhu atau desain, Hydrambler menawarkan nilai unik melalui integrasi IoT yang mengubah hidrasi dari kebiasaan pasif menjadi proses terukur, personal, dan berbasis data. Sebagian besar *tumbler* hanya menyimpan cairan tanpa interaksi atau *feedback* kesehatan, kecuali HydrateSpark yang cukup mahal dan belum tersedia di Indonesia.

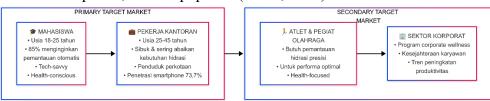
Hugo Tumbler Perbandingan Hydramblei Hidrate Spark Gambar 9 Plastik PC Bahan produk Stainless steel Stainless steel Stainless steel Fitur Terhubung di aplikasi, notifikasi Tidak ada Sensor suhu Melacak asupan air dengan alarm, deteksi kadar air minuman Bluetooth, pengingat lampu harian LED saat perlu minum Target pasar Usia produktif Semua usia Semua usia Usia produktif Harga (estimasi) Rp350.000,00 Rp99.613.00 Rp110.000.00 Rp1.138.616,00

Tabel 1.1 Analisis Kompetitor

#### 1.4 Karakteristik dan Analisis Target Pasar Sasaran

Pasar sasaran utama Hydrambler adalah individu usia produktif (18-45 tahun), dengan segmen primer mencakup mahasiswa dan pekerja kantoran yang sibuk dan

seringkali mengabaikan kebutuhan hidrasi optimal. Kebutuhan pada segmen mahasiswa terkonfirmasi oleh survei kami, di mana 85% di antaranya menginginkan fitur pemantauan otomatis untuk membantu mereka memenuhi target hidrasi. Target konsumen ini secara umum adalah penduduk perkotaan yang tech-savvy (melek teknologi), peduli kesehatan (health-conscious), dan memiliki tingkat penetrasi smartphone yang tinggi, mengingat penetrasi smartphone di Indonesia mencapai 73,7% dari populasi (APJII, 2023).



Gambar 1.2 Target Pasar Sasaran

Segmen sekunder yang potensial mencakup atlet dan pegiat olahraga yang memerlukan pemantauan hidrasi presisi untuk performa optimal, serta sektor korporat melalui program *corporate wellness*. Program kesehatan karyawan semakin menjadi tren, dan perusahaan mencari solusi inovatif untuk meningkatkan kesejahteraan dan produktivitas karyawan (Survei Willis Towers Watson, 2022). Keberadaan dan sebaran target pasar ini signifikan, terutama di kota-kota besar di Indonesia yang menjadi pusat aktivitas pendidikan dan perkantoran.

### 1.5 Tujuan Program PKM-K

Tujuan program PKM Kewirausahaan "Hydrambler" adalah mengembangkan prototipe *tumbler* pintar yang fungsional dan siap diuji coba, melakukan validasi pasar dan uji kelayakan bisnis kepada target konsumen, serta membangun model bisnis berkelanjutan untuk komersialisasi. Program ini juga bertujuan meningkatkan jiwa kewirausahaan dan kemampuan manajerial-teknis tim dalam mengembangkan bisnis teknologi, sambil memberikan solusi nyata untuk masalah dehidrasi dan meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya hidrasi.

#### 1.6 Manfaat Program PKM-K

Pelaksanaan program PKM-K "Hydrambler" ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

	S	
Bagi Mahasiswa (Tim pelaksana)	Bagi Masyarakat (Calon Konsumen)	Bagi Pengembangan IPTEK dan Industri
Meningkatkan pemahaman dalam	Solusi teknologi praktis untuk memantau	Mendorong inovasi teknologi hidrasi
merancang dan mengembangkan	kebutuhan hidrasi	berbasis sensor dan mikrokontroler.
produk inovatif		
Mengasah keterampilan teknis (IoT,	Meningkatkan kesadaran akan pentingnya	Mendorong Pengembangan teknologi lokal
pemrograman)	hidrasi	yang kompetitif
Meningkatkan kemampuan manajerial	Mendukung gaya hidup sehat dengan	Membuka peluang bisnis dan lapangan
(perencanaan bisnis, pemasaran)	bantuan teknologi.	kerja baru

Tabel 1.2 Manfaat Program PKM-K

## 1.7 Luaran Program PKM-K

Luaran PKM Kewirausahaan ini berupa:

- 1. Laporan Kemajuan;
- 2. Laporan Akhir;
- 3. Buku dokumentasi produk dan aktivitas usaha;

#### 4. Akun media sosial.

#### BAB 2. GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA

### 2.1 Profil dan Konsep Usaha "Hydrambler"

## 2.1.1 Deskripsi Detail Komoditas Produk Usaha

Hydrambler merupakan perangkat IoT berbentuk *tumbler* yang dirancang untuk memantau asupan cairan pengguna secara otomatis dan memberikan rekomendasi hidrasi personal melalui aplikasi *mobile* pendamping. Produk ini dilengkapi sensor ultrasonik untuk akurasi pengukuran volume, mikrokontroler Arduino untuk pemrosesan data, dan konektivitas Bluetooth untuk sinkronisasi dengan *smartphone*. Nilai jual utama Hydrambler terletak pada kemampuannya mengubah kebiasaan hidrasi pasif menjadi pengalaman yang terukur, interaktif, dan edukatif, serta mendukung upaya pencegahan dehidrasi dan peningkatan kesehatan secara keseluruhan.

# 2.1.2 Lingkungan Usaha dan Analisis Potensi Sumber Daya

Tabel 2.1 Analisis Potensi Sumber Daya

Kategori	Sumber Daya
Sumber Daya Internal	1. Tim: 5 mahasiswa Universitas Diponegoro dengan keahlian
	komplementer (Informatika, Matematika).
	2. Teknologi Awal: Praproduksi produk dan konsep telah
	dikembangkan melalui proposal PKM-K.
	3. Jejaring: Akses ke akademisi, dosen ahli, dan jaringan
	mahasiswa.
Sumber Daya Eksternal	1. Dukungan Kampus: Fasilitas lab, bimbingan dosen, dan
	dukungan institusi kewirausahaan.
	2. Tren Pasar: Kesadaran kesehatan meningkat, penetrasi
	smartphone tinggi, dan pasar IoT tumbuh pesat.
	3. Supplier Komponen: Komponen elektronik dan <i>tumbler</i>
	tersedia secara daring

### 2.2 Rencana Usaha Jangka Pendek (Selama Periode Pelaksanaan PKM-K)

### 2.2.1 Manajemen dan Struktur Organisasi Usaha (Periode PKM-K)



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Usaha

# 2.2.2 Analisis Peluang Pasar dan Segmen Sasaran Jangka Pendek

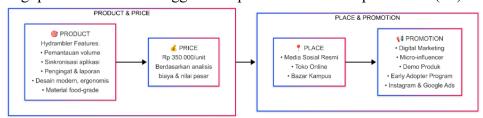
Peluang pasar Hydrambler sangat terbuka, didorong oleh meningkatnya kesadaran akan pentingnya hidrasi dan gaya hidup sehat, serta tingginya penetrasi *smartphone* di Indonesia. Survei pendahuluan kami menunjukkan 70,8% responden usia produktif tidak memenuhi rekomendasi asupan air harian dan 85% mahasiswa menginginkan fitur pemantauan otomatis.

Segmen Sasaran Jangka Pendek (Periode PKM-K):

- Mahasiswa di Universitas Diponegoro dan kampus besar lainnya yang *tech-savvy* dan membutuhkan pengingat hidrasi
- Pekerja kantoran muda (22-35 tahun) di kota besar yang dinamis, peduli kesehatan, namun sering lupa minum saat bekerja.
- Target penjualan awal yaitu 10-30 pengguna untuk pengujian pasar dan pengumpulan *feedback*.

### 2.2.3 Strategi Pemasaran Jangka Pendek (Periode PKM-K)

Strategi pemasaran akan menggunakan pendekatan bauran pemasaran (4P):



Gambar 2.2 Strategi Pemasaran

## 2.2.4 Analisis Keuangan Jangka Pendek

Pada mulanya, produk Hydrambler diproduksi sebanyak 21 unit pada 2 bulan pertama, terdiri dari 2 varian warna yang ditawarkan (*dark blue*, *light green*) dengan varian warna *dark blue* sebanyak 11 unit dan varian warna *light green* sebanyak 10 unit.

### 2.2.4.1 Analisis Biaya dan Harga Jual

Tabel 2.2 Analisis Biaya dan Harga Jual

Biaya Sewa	Rp500.000,00
Biaya Bahan Baku	Rp4.321.800,00
Biaya Overhead	Rp1.500.000,00
Total Biaya	Rp1.450.000,00
Total Biaya Investasi	Rp7.771.800,00
HPP (Harga Produksi Produk)	Rp6.321.800,00/21
	Rp301.038,00

Margin	Rp48.962,00
Harga Jual	Rp301.038,00 + Rp48.962,00
	Rp350.000,00

Harga produksi produk Hydrambler adalah sebesar Rp301.038,00 per unit. Angka ini diperoleh dari total biaya produksi sebesar Rp6.321.800,00 yang dibagi dengan jumlah produksi sebanyak 21 unit. Dengan margin Rp48.962,00 (16,2 persen) dari harga pokok, diperoleh harga jual sebesar Rp350.000,00 yang memberikan keuntungan yang wajar untuk produk ini.

## 2.2.4.2 Analisis Cashflow

Proyeksi arus kas selama 24 bulan disajikan secara rinci pada Tabel 2.3 dan 2.4 di bawah ini. Proyeksi menunjukkan bahwa usaha Hydrambler memiliki likuiditas yang baik dan mampu menghasilkan surplus kas yang signifikan.

Tabel 2.3 Cashflow Tahun Pertama

Bulan	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Arus kas masuk												
Modal awal (Rp)	7,771,800											
Kas (Rp)		2,100,000	8,410,000	886,000	10,346,000	674,000	13,634,000	965,000	19,175,000	1,361,000	28,321,000	3,304,000
Penjualan (Rp)		7,350,000	0	10,500,000	0	14,000,000	0	19,250,000	0	28,000,000	0	40,250,000
Total arus kas masuk (Rp	7,771,800	9,450,000	8,410,000	11,386,000	10,346,000	14,674,000	13,634,000	20,215,000	19,175,000	29,361,000	28,321,000	43,554,000
						x						
Bahan habis pakai (Rp)	4,321,800	0	6,174,000	0	8,232,000	0	11,319,000	0	16,464,000	0	23,667,000	0
Jasa pembutan aplikasi (Rp)	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000
Biaya transportasi (Rp)	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000
Biaya pemasaran (Rp)	0	90,000	0	90,000	0	90,000	0	90,000	0	90,000	0	90,000
Biaya adsense (Rp)	0	100,000	0	100,000	0	100,000	0	100,000	0	100,000	0	100,000
Biaya kuota internet (Rp)	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000
Total arus kas keluar (Rp	5,671,800	1,040,000	7,524,000	1,040,000	9,582,000	1,040,000	12,669,000	1,040,000	17,814,000	1,040,000	25,017,000	1,040,000
Arus kas bersih (Rp)	2,100,000	8,410,000	886,000	10,346,000	764,000	13,634,000	965,000	19,175,000	1,361,000	28,321,000	3,304,000	42,514,000

Bulan	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Arus kas masuk												
Modal awal (Rp)												
Kas (Rp)	42,514,000	9,265,000	44,975,000	7,614,000	67,824,000	25,314,000	94,274,000	45,590,000	125,050,000	69,163,000	160,873,000	97,783,000
Penjualan (Rp)	0	36,750,000	0	61,250,000	0	70,000,000	0	80,500,000	0	92,750,000	0	105,000,000
Total arus kas masuk (Rp	42,514,000	46,015,000	44,975,000	68,864,000	67,824,000	95,314,000	94,274,000	126,090,000	125,050,000	161,913,000	160,873,000	202,783,000
					Arus k	is keluar						
Bahan habis pakai (Rp)	31,899,000	0	36,011,000	0	41,160,000	0	47,334,000	0	54,537,000	0	61,740,000	0
Jasa pembutan aplikasi (Rp)	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000	250,000
Biaya transportasi (Rp)	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000	1,000,000	500,000
Biaya pemasaran (Rp)	0	90,000	0	90,000	0	90,000	0	90,000	0	90,000	0	90,000
Biaya adsense (Rp)	0	100,000	0	100,000	0	100,000	0	100,000	0	100,000	0	100,000
Biaya kuota internet (Rp)	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000	100,000
Total arus kas keluar (Rp	33,249,000	1,040,000	37,361,000	1,040,000	42,510,000	1,040,000	48,684,000	1,040,000	55,887,000	1,040,000	63,090,000	1,040,000
Arus kas bersih (Rp)	9,265,000	44,975,000	7,614,000	67,824,000	25,314,000	94,274,000	45,590,000	125,050,000	69,163,000	160,873,000	97,783,000	201,743,000

Tabel 2.4 Cashflow Tahun kedua

Usaha ini diproyeksikan menghasilkan arus kas bersih positif mulai bulan pertama operasional. Juga didapatkan nilai *Return On Investment (ROI)* dalam tiga tahun sebesar 25,95 yang berarti ROI >1 sehingga usaha Hydrambler layak untuk dijalankan.

## 2.3 Proyeksi Pengembangan Usaha Jangka Panjang (Pasca PKM-K)

## 2.3.1 Visi Pengembangan Produk dan Inovasi Berkelanjutan

Pasca PKM-K, Hydrambler akan terus dikembangkan:

- Peningkatan Fitur Aplikasi: Penambahan fitur analisis pola minum lebih mendalam, integrasi dengan kalender aktivitas, *gamifikasi* yang lebih kompleks, dan potensi integrasi dengan *platform* kesehatan lain.
- Diversifikasi Produk: Pengembangan varian Hydrambler dengan ukuran berbeda, material premium, atau fitur tambahan (misalnya pengukur suhu, pengingat minum berbasis suara).
- Pengujian Lanjutan: Melakukan pengujian keamanan material secara berkala, uji ketahanan produk, dan pengumpulan data manfaat produk bagi pengguna secara lebih sistematis.

### 2.3.2 Strategi Pertumbuhan Pasar dan Ekspansi Jangka Panjang

- Perluasan Segmen Pasar: Menjangkau segmen atlet, komunitas olahraga, ibu hamil dan menyusui, serta lansia dengan penyesuaian fitur dan pemasaran.
- Ekspansi Saluran Distribusi: Membangun kemitraan dengan toko ritel alat kesehatan/olahraga, apotek, dan *platform e-commerce* besar.
- *Branding*: Membangun Hydrambler sebagai merek terpercaya dalam solusi hidrasi pintar melalui kampanye pemasaran yang lebih luas dan kerja sama dengan pakar kesehatan.
- Potensi Pasar Korporat: Menawarkan program *corporate wellness* dengan Hydrambler sebagai salah satu alat pendukung kesehatan karyawan.

# 2.3.3 Rencana Pemenuhan Legalitas dan Sertifikasi Usaha



Gambar 2.3 Rencana Pemenuhan Legalitas dan Sertifikasi Usaha

## 2.3.4 Rencana Pengembangan Organisasi Manajemen Jangka Panjang

Seiring pertumbuhan usaha, struktur organisasi akan dikembangkan:

- Pembentukan departemen yang lebih formal (Pemasaran, Operasional, Keuangan, R&D).
- Rekrutmen tenaga profesional untuk mengisi posisi kunci.
- Pengembangan budaya perusahaan yang inovatif, kolaboratif, dan berorientasi pada pelanggan.
- Implementasi sistem manajemen yang lebih terstruktur

## 2.3.5 Strategi Keberlanjutan Usaha

Keberlanjutan usaha akan dijaga melalui:

- Inovasi produk dan layanan secara berkelanjutan.
- Adaptasi terhadap perubahan tren pasar dan teknologi.
- Pembangunan hubungan yang kuat dengan pelanggan dan mitra bisnis.
- Perlindungan HKI untuk menjaga keunggulan kompetitif

#### **BAB 3. METODE PELAKSANAAN**

## 3.1 Persiapan Alat dan Bahan

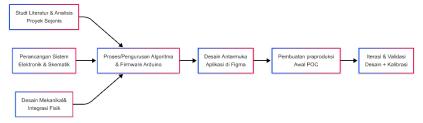
## 3.1.1 Alat yang Digunakan

Peralatan yang digunakan adalah standar laboratorium elektronika dan pengembangan perangkat lunak, mencakup komputer atau laptop untuk desain PCB, simulasi rangkaian, pemrograman mikrokontroler (Arduino IDE), pengembangan aplikasi Android (Android Studio), serta desain grafis kemasan dan materi promosi. Untuk perakitan dan pengujian elektronik, digunakan solder dan timah, multimeter digital, *breadboard*, serta alat bantu seperti tang potong, tang lancip, dan obeng set presisi.

### 3.1.2 Bahan yang Digunakan

Pemilihan bahan dan alat mempertimbangkan fungsionalitas, durabilitas, dan kebutuhan teknis. Bahan utama meliputi sensor ultrasonik waterproof, Arduino Pro Mini, transistor NPN, modul *charger* lithium-ion, dan baterai lithium-ion 400mAh. Dilengkapi resistor, modul Bluetooth, dan jasa percetakan *tumbler* juga termasuk jasa pembuatan aplikasi, alat perakitan elektronik (solder, timah, multimeter, *breadboard*, tang, obeng presisi), printer, dan *smartphone* Android untuk uji aplikasi Hydrambler dan Bluetooth.

### 3.2 Tahap Perancangan dan Pengembangan Praproduksi

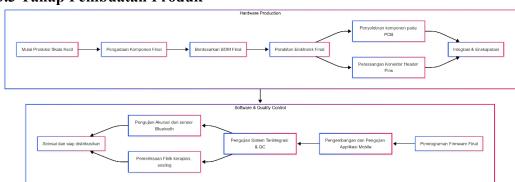


Gambar 3.1 Tahap Pengembangan Praproduksi

Proyek dikembangkan secara iteratif dan sistematis, diawali studi literatur dari Instructables, Hackaday, dan jurnal ilmiah untuk menganalisis skematik, komponen, dan tantangan implementasi seperti akurasi sensor dan konsumsi daya. Perancangan sistem elektronik dilakukan melalui diagram skematik detail,

sementara desain mekanikal mengatur posisi optimal sensor ultrasonik dan perlindungan dari kelembaban. Pengembangan *firmware* Arduino mencakup inisialisasi pin, pembacaan sensor, konversi data, pengiriman via Bluetooth, serta kalibrasi akurasi. Antarmuka aplikasi dirancang di Figma dengan fokus pada kemudahan penggunaan dan visualisasi data, kemudian direalisasikan melalui prototipe *breadboard* untuk pengujian awal, diikuti iterasi dan validasi desain guna optimalisasi sistem dan kalibrasi sensor.

## 3.3 Tahap Pembuatan Produk



Gambar 3.2 Tahap Pembuatan Produk

Proses pembuatan Hydrambler terdiri dari dua tahap utama yaitu Hardware Production (pengadaan komponen, assembly sensor ultrasonik dan Arduino, serta integrasi Bluetooth) dan Software Production (programming aplikasi mobile dan testing konektivitas), diikuti dengan Quality Control untuk memastikan kualitas produk sebelum packaging.

### 3.4 Tahap Pengemasan

Produk Hydrambler dikemas dengan memperhatikan aspek proteksi, informasi, dan *branding*.

- 1. Desain Kemasan yang modern dapat dilihat pada lampiran 6 (nama produk, logo QR *code* ke aplikasi/*website*) yang menarik.
- 2. Proses Pengemasan setiap unit Hydrambler yang lolos QC dibersihkan, dimasukkan ke dalam kemasan dengan pelindung (*bubble wrap*).

### 3.5 Tahap Pemasaran

Upaya pemasaran produk Hydrambler dilakukan dengan menerapkan berbagai cara pemasaran seperti berikut:

- 1. Pemasaran *Online*: Pemanfaatan media sosial (Instagram, TikTok) dengan konten edukatif dan demonstratif. Pemasaran melalui *marketplace* (Shopee, Tokopedia) untuk kemudahan transaksi. Pengembangan *landing page* atau *website* sederhana.
- 2. Pemasaran *Offline*: Partisipasi dalam bazar atau pameran (khususnya di lingkungan kampus Universitas Diponegoro). Edukasi langsung mengenai manfaat produk.

# BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

# 4.1 Anggaran Biaya

Tabel 4.1. Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana (Rp)
1	Bahan habis pakai	Belmawa	3.521.800,00
		Perguruan Tinggi	800.000,00
		Instansi Lain	-
2	Sewa dan jasa	Belmawa	34.000,00
		Perguruan Tinggi	466.000,00
		Instansi Lain	-
3	Transportasi lokal	Belmawa	1.050.000,00
		Perguruan Tinggi	450.000,00
		Instansi Lain	-
4	Lain-lain	Belmawa	1.166.000,00
		Perguruan Tinggi	284.000,00
		Instansi Lain	-
Jum	lah		7.771.800,00
	Rekap Sumber Dana	Belmawa	5.771.800,00
		Perguruan Tinggi	2.000.000,00
		Instansi Lain	-
		Jumlah	7.771.800,00

# 4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel 4.2. Jadwal Kegiatan

Na	Ionia Vaniatan	Bular		lan		Dan an ganna Tarrah
No	Jenis Kegiatan	1	2	3	4	Penanggung Jawab
1	Perancangan dan					Muchammad Yuda Tri Ananda
	desain produk					
2	Pembuatan aplikasi					Galvin Shalahudin Mumtaz
3	Pembuatan akun					Zulfa Friyaljihanisa
	media sosial					
4	Bekerja sama dengan					Alisha Rizki Ainiyah
	mitra					
5	Perakitan Arduino					Muchammad Yuda Tri Ananda
6	Uji Arduino					Muchammad Yuda Tri Ananda
7	Produksi dan uji					Galvin Shalahudin Mumtaz
	kelayakan					
	Hydrambler					
8	Uji aplikasi					Galvin Shalahudin Mumtaz
9	Pembuatan konten					Zulfa Friyaljihanisa
	promosi					

10	Pemasaran produk			Alisha Rizki Ainiyah
11	Penyusunan laporan			Irfan Muammar Lubis
	kemajuan			
12	Penyusunan laporan			Irfan Muammar Lubis
	akhir			

#### **DAFTAR PUSTAKA**

- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJI)., 2025. Survei APJII: Pengguna internet di Indonesia tembus 215 juta orang. URL: <a href="https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang?utm\_source=chatgpt.com">https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang?utm\_source=chatgpt.com</a>. Diakses tanggal 30 Mei 2025.
- Future Market Insights., 2023. *Reusable tumblers market trend & forecast 2023–2033*. URL: <u>Reusable Tumblers Market Trend & Forecast 2023-2033</u>. Diakses tanggal 30 Mei 2025.
- Popkin, B.M., D'Anci, K.E. and Rosenberg, I.H., 2010. *Water, hydration, and health*. URL: <a href="https://doi.org/10.1111/j.1753-4887.2010.00304.x">https://doi.org/10.1111/j.1753-4887.2010.00304.x</a>.
- Ratih, A. S., & Dieny, F. F. 2017. Hubungan Konsumsi Cairan dengan Status Hidrasi Pekerja di Suhu Lingkungan Dingin. Vol 6. No 1. *Journal Of Nutrition Collage*, 76-83.
- Shahin, R., Subasree, K., & Narmatha, B., 2024. Design and Development of an IoT-Based Hydration Reminder System. *Journal of Ad-hoc Network and Mobile Computing*, 1(1). URL: https://matjournals.net/engineering/index.php/JAHNMC/article/view/305.
- WTW., 2023, Januari. 2022 best practices in healthcare survey. URL: <a href="https://www.wtwco.com/-/media/wtw/insights/2023/01/2022-best-practices-in-healthcare-survey.pdf">https://www.wtwco.com/-/media/wtw/insights/2023/01/2022-best-practices-in-healthcare-survey.pdf</a>. Diakses tanggal 26 Mei 2025.

#### **LAMPIRAN**

# Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota, serta Dosen Pendamping

## Lampiran 1.1 Biodata Ketua

### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Irfan Muammar Lubis
2	Jenis Kelamin	Laki-laki/ <del>Perempuan</del>
3	Program Studi	Matematika
4	NIM	24010124120002
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Karawang, 12 September 2005
6	Alamat Email	irfanmuammarlubis@students.undip. ac.id
7	Nomor Telepon/HP	081284035589

## B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat

# C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Semarang, 5 Mei 2025

Ketua

(Irfan Muammar Lubis) NIM. 24010124120002

## Lampiran 1.2 Biodata Anggota 1

### A. Identitas Diri

Nama Lengkap	Muchammad Yuda Tri Ananda
Jenis Kelamin	Laki-laki/Perempuan
Program Studi	Informatika
NIM	24060124110142
Tempat dan Tanggal Lahir	Bontang, 2 September 2006
Alamat Email	myudak@students.undip.ac.id
Nomor Telepon/HP	082154399301
	Jenis Kelamin Program Studi NIM Tempat dan Tanggal Lahir Alamat Email

## B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat

# C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-K.

Semarang, 5 Mei 2025

Anggota Tim

(Muchammad Yuda Tri Ananda) NIM. 24060124110142

you

## Lampiran 1.3 Biodata Anggota 2

# A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Zulfa Friyaljihanisa
2	Jenis Kelamin	<del>Laki-laki</del> /Perempuan
3	Program Studi	Matematika
4	NIM	24010124120014
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Salatiga, 10 Juli 2005
6	Alamat Email	zulfafriyaljihanisa@students.undip.a c.id
7	Nomor Telepon/HP	089653937426

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat

C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Semarang, 5 Mei 2025

Anggota Tim

(Zulfa Friyaljihanisa) NIM. 24010124120014

## Lampiran 1.4 Biodata Anggota 3

### A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap	Galvin Shalahudin Mumtaz
2	Jenis Kelamin	Laki-laki/ <del>Perempuan</del>
3	Program Studi	Informatika
4	NIM	24060124140162
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Depok, 7 Mei 2006
6	Alamat Email	galvin@students.undip.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	085892297874

## B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat

# C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Semarang, 5 Mei 2025

Anggota Tim

(Galvin Shalahudin Mumtaz) NIM. 24060124140162

## Lampiran 1.5 Biodata Anggota 4

### A. Identitas Diri

Nama Lengkap	Alisha Rizki Ainiyah
Jenis Kelamin	Laki-laki/Perempuan
Program Studi	Matematika
NIM	24010124130112
Tempat dan Tanggal Lahir	Purbalingga, 27 September 2006
Alamat Email	alishaaarizkiainiyah@gmail.com
Nomor Telepon/HP	088216760762
	Jenis Kelamin Program Studi NIM Tempat dan Tanggal Lahir Alamat Email

B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

No	Jenis Kegiatan	Status dalam Kegiatan	Waktu dan Tempat

C. Penghargaan yang Pernah Diterima

No	Jenis Penghargaan	Pihak Pemberi Penghargaan	Tahun

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan **PKM-K**.

Semarang, 5 Mei 2025

Anggota Tim

(Alisha Rizki Ainiyah) NIM. 24010124130112

# Lampiran 1.6 Biodata Dosen Pendamping

# A. Identitas Diri

1	Nama Lengkap ( dengan gelar )	Rismiyati, B.Eng, M.Cs.
2	Jenis Kelamin	Laki-laki/Perempuan
3	Program Studi	Informatika
4	NIP/NUPTK	198511252018032001/94577636642 30243
5	Tempat dan Tanggal Lahir	Magelang, 25 November 1985
6	Alamat Email	Rismiyati@live.undip.ac.id
7	Nomor Telepon/HP	081328727356

# B. Riwayat Pendidikan

No	Jenjang	Bidang Ilmu	Institusi	Tahun Lulus
1	Sarjana (S1)	Electrical and Electronic Engineering	Nanyang Technological University	2007
2	Magister (S2)	Ilmu Komputer	Universitas Gadjah Mada	2016
3	Doktor (S3)	-	-	-

# C. Rekam Jejak Tri Dharma PT (dalam 5 tahun terakhir)

# C.1 Pendidikan/Pengajaran

No.	Nama Mata Kuliah	Wajib/Pilihan	SKS
1	Pembelajaran Mesin	Wajib	3
2	Dasar Sistem	Wajib	3
3	Organisasi Arsitektur Komputer	Wajib	3
4	Robotika	Pilihan	3
5	Algoritma Evolusioner	Pilihan	3
6	Komputasi Lunak	Pilihan	3

# Penelitian

No.	Judul Penelitian	Penyandang Dana	Tahun
	I-GABIN : TEMPAT SAMPAH		
	CERDAS BERBASIS ARTIFICIAL		
	INTELLIGENCE SEBAGAI		
	PENDUKUNG GERAKAN		
	NASIONAL PILAH SAMPAH DARI	Universitas	
1	RUMAH	Diponegoro	2020
	Deep Learning Based Application for	Universitas	
2	Temperament Detection Using Twitter	Diponegoro	2020

	Data: Personal Adviser for Career		
	Choices		
	Segmentasi citra menggunakan K-		
	CNN (K-Means Clustering dan		
	Convolutional Neural Network) pada	Fakultas Sains dan	
	Sistem Klasifikasi Sampah Berbasis	Matematika,	
3	Support Vector Machine	UNDIP	2020
	I-GABIN : TEMPAT SAMPAH		
	CERDAS BERBASIS ARTIFICIAL		
	INTELLIGENCE SEBAGAI		
	PENDUKUNG GERAKAN		
	NASIONAL PILAH SAMPAH DARI	Universitas	
4	RUMAH	Diponegoro	2021
	Klasifikasi pemakaian masker pada	Fakultas Sains dan	
	wajah menggunakan deep learning	Matematika,	
5	wajan menggunakan deep reaming	UNDIP	2021
	Optimalisasi pengenalan continuous		
	speech bahasa Indonesia dengan		
	mengkombinasikan arsitektur CNN	Universitas	
6	dan Bi-LSTM	Diponegoro	2022
	Openworld Classification untuk	Fakultas Sains dan	
	Klasifikasi Kanker Kulit	Matematika,	
7	Kiasilikasi Kalikei Kulit	UNDIP	2023
	Pengembangan Metode Machine	Fakultas Sains dan	
	Learning Untuk Prediksi Penyakit	Matematika,	
8	Stroke	UNDIP	2024

Pengabdian kepada Masyarakat

No.	Judul Pengabdian kepada Masyarakat	Penyandang Dana	Tahun
	Penyuluhan internet sehat dan		
	pelatihan aplikasi parental control	Fakultas Sains dan	
	untuk kader PKK Desa Jeruk Agung,	Matematika,	
1	Srumbung, Magelang	UNDIP	2020
	Digital Marketing untuk		
	Pemberdayaan Masyarakat Binaan	Fakultas Sains dan	
	Yayasan Soko Guru Ungaran	Matematika,	
2	Kabupaten Semarang	UNDIP	2021
	Pelatihan computational thinking		
	untuk siswa SD di Kawasan	Fakultas Sains dan	
	Tembalang dan Gunung Pati Kota	Matematika,	
3	Semarang	UNDIP	2021

4	Pembelajaran digital menggunakan google classroom bagi Guru PAUD DABIN I Semarang	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2021
5	Pengenalan computational thinking untuk siswa SD dan SMP Islam Diponegoro Tembalang Kota Semarang	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2022
6	Peningkatan pemahaman computational thinking skills bagi Guru SMA Negeri I Kendal	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2022
7	Pelatihan pemrograman melalui fun programming untuk guru-guru di SD Islam Pangeran Diponegoro Semarang	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2023
8	Permainan edukasi digital usia4-6 tahun untuk kegiatan siswa di PAUD & Damp; TKIT Bina Insani.	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2023
9	Pemanfaatan Media Pembelajaran Digital Untuk Pendidikan Taman Kanak-Kanak di TK IT Bina Insani Semarang.	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2024
10	Peningkatan Ke sadaran Anti Perundungan Siswa Sekolah di Kecamatan Sentolo, Kabupaten Kulon Progo.	Fakultas Sains dan Matematika, UNDIP	2024

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-K.

Semarang, 6 Mei 2025

Dosen Pendamping

(Rismiyati, B.Eng, M.Cs.) NUPTK. 9457763664230243 Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-K.

Semarang, 6 Mei 2025

Dosen Pendamping

(Rismiyatl, B.Eng, M.Cs.) NUPTK. 9457763664230243

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

		T	ī		
No	Jenis Pengeluaran	Volume	Harga Satuan (Rp)	Total (Rp)	
1	Belanja Bahan		(1)		
	Waterproof Ultrasonic Sensor	21	44.000,00	924.000,00	
	Arduino Pro Mini	21	30.000,00	630.000,00	
	Transistor - NPN	84	200,00	16.800,00	
	Li-ion battery charger Module	21	3.000,00	63.000,00	
	Polymer Lithium Ion Battery - 400mAh	21	46.000,00	966.000,00	
	Resistors	21	1.000,00	21.000,00	
	Bluetooth Module	21	35.000,00	735.000,00	
	Sewa percetakan tumbler	21	46.000,00	966.000,00	
	SUB TOTAL	Rp4.321.800,00			
2	Belanja Sewa				
	Jasa pembuatan aplikasi	1 orang	500.000,00	500.000,00	
	SUB TOTAL	Rp500.000,00			
3	Perjalanan lokal				
	Transportasi produksi tumbler	5 orang	100.000,00	500.000,00	
	Transportasi pembelian bahan	5 orang	100.000,00	500.000,00	
	Transportasi pengiriman produk	5	100.000,00	500.000,00	
	SUB TOTAL	Rp1.500.0	000,00		
4	Lain-lain				
	Adsense	10 kali	50.000,00	500.000,00	
	Kuota internet	5 bulan	100.000,00	500.000,00	
	Pemasaran	5 bulan	90.000,00	450.000,00	
	SUB TOTAL		Rp1.450.000,	00	
	GRAND TOTAL		Rp7.771.800,0		
GR	GRAND TOTAL (Terbilang Tujuh Juta Tujuh Ratus Tujuh Puluh Satu				
	Delapan Ratus Rupiah)				

Lampiran 3. Susunan Tim Pengusul dan Pembagian Tugas

No	Nama/NIM	Progra m Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/mi nggu)	Uraian Tugas
1	Irfan Muammar Lubis/24010 124120002	S1 Matema tika	Manajemen sumber daya	18	Membuat ide, menyusun konsep, serta mengkoordinir tim
2	Muchammad Yuda Tri Ananda/2406 0124110142	S1 Informa tika	Pengembangan Arduino	18	Mendesain produk, merakit arduino dan menguji arduino
3	Zulfa Friyaljihanisa /2401012412 014	S1 Matema tika	Manajemen pemasaran	18	Bertanggung jawab dalam pemasaran serta membuat poster promosi
4	Galvin Shalahudin Mumtaz/240 60124140162	S1 Informa tika	Pengembangan software	18	Membuat dan menguji aplikasi
5	Alisha Rizki Ainiyah/ 24010124130 112	S1 Matema tika	Manajemen keuangan	18	Menghubungi mitra dan bertanggung jawab dalam keuangan

## Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Tim Pengusul

#### SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PENGUSUL

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Ketua Tim : Irfan Muammar Lubis

Nomor Induk Mahasiswa : 24010124120002

Program Studi : Matematika

Nama Dosen Pendamping : Rismiyati, B.Eng, M.Cs.

Penguruan Tinggi : Universitas Diponegoro

Judul Proposal PKM : Hydrambler : Tumbler Pintar Terintegrasi dengan

Aplikasi sebagai Solusi Inovatif untuk Mendukung Kecukupan Air Harian dan Gaya Hidup Sehat

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-K saya dengan judul yang diusulkan untuk tahun anggaran 2025 adalah:

 Asli karya mahasiswa dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

 Penggunaan kecerdasan buatan/artificial intelligence (AI) mengikuti syarat dan ketentuan yang berlaku sesuai dengan Panduan GenAl Belmawa (https://s.id/PanduanGenAI).

 Kami berkomitmen untuk menjalankan kegiatan PKM secara sungguhsungguh hingga selesai.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenarbenarnya.

Semarang, 6 Mei 2025

Yang menyatakan,

B84F5AMX301990171

(Irfan Muammar Lubis)

NIM. 24010124120002

# Lampiran 5. Hasil Uji Periksa Similaritas Proposal

Hydrambler: Tumbler Pintar Terintegrasi dengan Aplikasi sebagai Solusi Inovatif untuk Mendukung Kecukupan Air Harian dan Gaya Hidup Sehat

ORIGINAL	TY REPORT		
SIMILAR	3% 10% INTERNET SO	3% URCES PUBLICATIO	10% NS STUDENT PAPERS
PRIMARY	SOURCES		
1	Submitted to Univ	ersitas Airlang	ga 2 <sub>%</sub>
2	Submitted to Univ iTh Student Paper	ersitas Negeri :	Semarang - 1 %
3	cms.institute.iigf.c	o.id	1 %
4	Submitted to Univ	ersitas Indrapr	asta PGRI 1 %
5	matjournals.net Internet Source		1%
6	mejorconsalud.co	m	1 %
7	www.researchgate	e.net	1%
8	Submitted to Sout University - Contir		- 0/
9	html.pdfcookie.co	m	1%
10	Submitted to Univ	ersitas Dipone	goro 1 <sub>%</sub>
11	Submitted to Insti	tut Pertanian B	Bogor

	Student Paper	<1%
12	Submitted to Universitas Muhammadiyah Surakarta Student Paper	<1%
13	www.scribd.com Internet Source	<1%
14	Submitted to University of Sunderland Student Paper	<1%
15	repository.unair.ac.id Internet Source	<1%
16	core.ac.uk Internet Source	<1%
17	apps.um-surabaya.ac.id Internet Source	<1%
18	en.indonetwork.co.id Internet Source	<1%
19	iainbukittinggi.ac.id Internet Source	<1%

Exclude quotes Off
Exclude bibliography Off

Exclude matches

Off

#### BAB I. PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah dan Identifikasi Peluang

Tingkat konsumsi air masyarakat Indonesia masih tergolong rendah dan menjadi perhatian serius bagi kesehatan publik. Temuan bahwa dalam aktivitas sehari-hari, 44,1% subjek diketahui mengonsumsi cairan kurang dari 2,5 liter per hari, yang mengindikasikan rendahnya kesadaran atau respons terhadap rasa haus, terutama dalam suhu lingkungan yang tidak ekstrem (Ratih & Dieny, 2017). Survei pendahuluan yang kami lakukan terhadap 107 responden pada rentang usia produktif (18-45 tahun) menunjukkan hasil serupa, di mana 70,8% di antaranya tidak memenuhi rekomendasi asupan air putih harian. Defisit hidrasi bukan tanpa konsekuensi karena penelitian oleh Popkin et al. (2010) menunjukkan bahwa kekurangan asupan cairan dapat berdampak negatif terhadap fungsi kognitif, kesehatan ginjal, dan keseimbangan metabolik tubuh yang secara agregat dapat berdampak pada penurunan produktivitas nasional.

Solusi konvensional yang ada, seperti penggunaan tumbler biasa atau aplikasi pengingat manual di smartphone, terbukti kurang efektif dalam memastikan kepatuhan hidrasi jangka panjang. Studi oleh Shahin et al. (2024) dalam Journal of Ad-hoe Network and Mobile Computing menunjukkan bahwa banyak individu kesulitan menjaga asupan air harian yang konsisten karena jadwal yang padat dan gangguan sehari-hari. Untuk mengatasi tantangan ini, kami mengembangkan sistem pengingat hidrasi berbasis IoT yang terintegrasi dengan Bluetooth, memanfaatkan tujuan hidrasi yang dipersonalisasi, pemantauan real-time, dan pengingat cerdas untuk mendorong pengguna tetap terhidrasi secara efektif. Potensi pasar untuk inovasi di bidang ini sangat menjanjikan, tercermin dari pertumbuhan pasar tumbler pintar global yang diproyeksikan mencapai CAGR 17,8% dan nilai pasar sebesar USD 38,9 juta pada tahun 2030 (Future Market Insights, 2022).

Untuk menjawab tantangan dan menangkap peluang tersebut, kami mengusulkan Hydrambler, sebuah perangkat IoT kesehatan berbentuk tumbler pintar yang dirancang untuk memberikan solusi inovatif dan personal dalam manajemen hidrasi harian. Pengembangan dan komersialisasi Hydrambler ini sangat relevan dengan tema nomor 2 PKM tahun 2025 yaitu Kesehatan dan Gizi Masyarakat. Hydrambler secara langsung berkontribusi pada peningkatan kesadaran dan praktik hidrasi yang benar, yang merupakan aspek fundamental dari kesehatan dan gizi. Lebih lanjut, sebagai produk berbasis teknologi IoT, Hydrambler merepresentasikan inovasi yang dapat meningkatkan kualitas hidup dan produktivitas masyarakat, sejalan dengan semangat kewirausahaan berbasis teknologi yang didorong oleh program PKM.

#### 1.2 Deskripsi dan Spesifikasi Produk

Hydrambler, dengan slogan "Tetap Cerdas, Tetap Terhidrasi", adalah tumbler pintar berbasis Arduino yang dirancang sebagai perangkat IoT kesehatan untuk membantu pengguna menjaga asupan cairan harian secara lebih cerdas dan praktis. Produk ini dilengkapi sensor ultrasonik untuk mengukur volume air, mikrokontroler Arduino sebagai otak pemrosesan, dan koneksi Bluetooth yang memungkinkan data disinkronkan dengan aplikasi mobile pendamping.



Gambar 1.1 Produk Hydrambler

Melalui aplikasi, pengguna bisa mendapatkan rekomendasi hidrasi yang disesuaikan dengan profil pribadi seperti usia, berat badan, dan tingkat aktivitas. Mereka juga dapat menetapkan target, menerima pengingat otomatis, serta memantau statistik konsumsi air harian hingga bulanan. Sistem ini terhubung dengan website edukasi untuk memperkuat kesadaran akan pentingnya hidrasi.

Teknologi yang digunakan adalah teknologi yang praktis dan efisien, seperti sensor ultrasonik yang memberikan pengukuran akurat tanpa kontak dan Arduino yang hemat daya serta mudah dikembangkan. Pengukuran berlangsung secara kontinu dengan rekomendasi adaptif sesuai kebutuhan pengguna dan kondisi lingkungan. Algoritma mengacu pada pedoman hidrasi dari IOM dan WHO untuk memberikan pengalaman yang personal, akurat, dan bertanggung jawab.

#### 1.3 Spesifikasi dan Keunggulan Produk dan Analisis Kompetitor

Keunggulan Hydrambler tak hanya dibanding tumbler konvensional, tapi juga tumbler pintar yang sudah ada. Di tengah maraknya produk yang fokus pada insulasi suhu atau desain, Hydrambler menawarkan nilai unik melalui integrasi IoT yang mengubah hidrasi dari kebiasaan pasif menjadi proses terukur, personal, dan berbasis data. Sebagian besar tumbler hanya menyimpan cairan tanpa interaksi atau feedback kesehatan, kecuali HydrateSpark yang cukup mahal dan belum tersedia di Indonesia.

Tabel 1.1 Analisis Kompetitor



#### 1.4 Karakteristik dan Analisis Target Pasar Sasaran

Pasar sasaran utama Hydrambler adalah individu usia produktif (18-45 tahun), dengan segmen primer mencakup mahasiswa dan pekerja kantoran yang sibuk dan seringkali mengabaikan kebutuhan hidrasi optimal. Kebutuhan pada segmen mahasiswa terkonfirmasi oleh survei kami, di mana 85% di antaranya menginginkan fitur pemantauan otomatis untuk membantu mereka memenuhi target hidrasi. Target konsumen ini secara umum adalah penduduk perkotaan yang tech-savvy (melek teknologi), peduli kesehatan (health-conscious), dan memiliki tingkat penetrasi smartphone yang tinggi, mengingat penetrasi smartphone di Indonesia mencapai 73,7% dari populasi (APJII, 2023).



Gambar 1.2 Target Pasar Sasaran

Segmen sekunder yang potensial mencakup atlet dan pegiat olahraga yang memerlukan pemantauan hidrasi presisi untuk performa optimal, serta sektor korporat melalui program corporate wellness. Program kesehatan karyawan semakin menjadi tren, dan perusahaan mencari solusi inovatif untuk meningkatkan kesejahteraan dan produktivitas karyawan (Survei Willis Towers Watson, 2022). Keberadaan dan sebaran target pasar ini signifikan, terutama di kota-kota besar di Indonesia yang menjadi pusat aktivitas pendidikan dan perkantoran.

#### 1.5 Tujuan Program PKM-K

Tujuan program PKM Kewirausahaan "Hydrambler" adalah mengembangkan prototipe tumbler pintar yang fungsional dan siap diuji coba, melakukan validasi pasar dan uji kelayakan bisnis kepada target konsumen, serta membangun model bisnis berkelanjutan untuk komersialisasi. Program ini juga bertujuan meningkatkan jiwa kewirausahaan dan kemampuan manajerial-teknis tim dalam mengembangkan bisnis teknologi, sambil memberikan solusi nyata untuk masalah dehidrasi dan meningkatkan kesadaran masyarakat tentang pentingnya hidrasi.

#### 1.6 Manfaat Program PKM-K

Pelaksanaan program PKM-K "Hydrambler" ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

Tabel 1.2 Manfaat Program PKM-K

Bogs Mahasiawa (Tim pelaksana)	Bagi Masyorakat (Calon Konsumen)	Bagi Pengembangan IPTEK dan Industri
Meningkatkan pemahantan dalam menancang dan mengembangkan produk inovatif		Mendowing innvasi teknologi bidrasi berbasis sensor dan mikrolomroler.
Mengasah keterampikat teknis (IoT, pentrogramun)		Mendorong Pengembangan teknologi loka yang kompetitif
Meningkatkan kemampuan masujerial (perencaman bisnis, pemusaran)		Membaka peluang bisnis dan lapangan. kerja haru

#### 1.7 Luaran Program PKM-K

Luaran PKM Kewirausahaan ini berupa:

- 1. Laporan Kemajuan;
- 2. Laporan Akhir;
- 3. Buku dokumentasi produk dan aktivitas usaha;
- 4. Akun media sosial.

#### BAB 2. GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA

#### 2.1 Profil dan Konsep Usaha "Hydrambler"

#### 2.1.1 Deskripsi Detail Komoditas Produk Usaha

Hydrambler merupakan perangkat IoT berbentuk tumbler yang dirancang untuk memantau asupan cairan pengguna secara otomatis dan memberikan rekomendasi hidrasi personal melalui aplikasi mobile pendamping. Produk ini dilengkapi sensor ultrasonik untuk akurasi pengukuran volume, mikrokontroler Arduino untuk pemrosesan data, dan konektivitas Bluetooth untuk sinkronisasi dengan smartphone. Nilai jual utama Hydrambler terletak pada kemampuannya mengubah kebiasaan hidrasi pasif menjadi pengalaman yang terukur, interaktif, dan edukatif, serta mendukung upaya pencegahan dehidrasi dan peningkatan kesehatan secara keseluruhan.

## 2.1.2 Lingkungan Usaha dan Analisis Potensi Sumber Daya

Tabel 2.1 Analisis Potensi Sumber Daya

Kategori	Sumber Daya					
Sumber Daya Internal	<ol> <li>Tim: 5 mahasiswa Universitas Diponegoro dengan keahlian komplementer (Informatika, Matematika).</li> </ol>					
	<ol> <li>Teknologi Awal: Praproduksi produk dan konsep telah dikembangkan melalui proposal PKM-K.</li> </ol>					
	<ol> <li>Jejaring: Akses ke akademisi, dosen ahli, dan jaringan mahasiswa.</li> </ol>					
Sumber Daya Eksternal	Dukungan Kampus: Fasilitas lab, bimbingan dosen, dan dukungan institusi kewirausahaan.					
	Tren Pasar: Kesadaran kesehatan meningkat, penetrasi smartphone tinggi, dan pasar loT tumbuh pesat.					
	Supplier Komponen: Komponen elektronik dan tumbler tersedia secara daring					

### 2.2 Rencana Usaha Jangka Pendek (Selama Periode Pelaksanaan PKM-K)

## 2.2.1 Manajemen dan Struktur Organisasi Usaha (Periode PKM-K)



Gambar 2.1 Struktur Organisasi Usaha

#### 2.2.2 Analisis Peluang Pasar dan Segmen Sasaran Jangka Pendek

Peluang pasar Hydrambler sangat terbuka, didorong oleh meningkatnya kesadaran akan pentingnya hidrasi dan gaya hidup sehat, serta tingginya penetrasi smartphone di Indonesia. Survei pendahuluan kami menunjukkan 70,8% responden usia produktif tidak memenuhi rekomendasi asupan air harian dan 85% mahasiswa menginginkan fitur pemantauan otomatis.

Segmen Sasaran Jangka Pendek (Periode PKM-K):

- Mahasiswa di Universitas Diponegoro dan kampus besar lainnya yang techsavvy dan membutuhkan pengingat hidrasi
- Pekerja kantoran muda (22-35 tahun) di kota besar yang dinamis, peduli kesehatan, namun sering lupa minum saat bekerja.
- Target penjualan awal yaitu 10-30 pengguna untuk pengujian pasar dan pengumpulan feedback.

#### 2.2.3 Strategi Pemasaran Jangka Pendek (Periode PKM-K)

Strategi pemasaran akan menggunakan pendekatan bauran pemasaran (4P):



Gambar 2.2 Strategi Pemasaran

#### 2.2.4 Analisis Keuangan Jangka Pendek

Pada mulanya, produk Hydrambler diproduksi sebanyak 21 unit pada 2 bulan pertama, terdiri dari 2 varian warna yang ditawarkan (dark blue, light green) dengan varian warna dark blue sebanyak 11 unit dan varian warna light green sebanyak 10 unit

#### 2.2.4.1 Analisis Biaya dan Harga Jual

Tabel 2.2 Analisis Biaya dan Harga Jual

Slays Sews	Ry500.000,00
Biaya Bahan Baku	Rp4.321.800,00
Biaya Overhead	Ry1.500.000,00
Total Biays	Rp1.450.000,00
Total Biaga Investaci	Rp7.771.800,00
HIP (Harga Produksi Produk)	Rp6.321.800,00/21
	Na/301.018.00

Margin	Rp48.962,00	
Horga Just	Rp301.038,00 -	Rp48.962.00
	Rp350.000,00	

Harga produksi produk Hydrambler adalah sebesar Rp301.038,00 per unit. Angka ini diperoleh dari total biaya produksi sebesar Rp6.321.800,00 yang dibagi dengan jumlah produksi sebanyak 21 unit. Dengan margin Rp48.962 (16,2 persen) dari harga pokok, diperoleh harga jual sebesar Rp350.000 yang memberikan keuntungan yang wajar untuk produk ini.

#### 2.2.4.2 Analisis Cashflow

Proyeksi arus kas selama 24 bulan disajikan secara rinci pada Tabel 2.3 dan 2.4 di bawah ini. Proyeksi menunjukkan bahwa usaha Hydrambler memiliki likuiditas yang baik dan mampu menghasilkan surplus kas yang signifikan.

Tabel 2.3 Cashflow Tahun Pertama

Min				-	100							- 11
					don her	and the						
mobil artist (Rec)	7075,300											
Dar Byt		1.890004	2.420000	MINUTES.	10.140,000	WY4000	DUNHAMO	- WC00	88075000	1,440,666	38,107,1899	1,8%0
Impalso Ryl		1,710,000		74,740,800	- R.	14,000,000	- 6	39,754,000		34,000,000		40,710,8
hold man has moved the	1.71,100	0.474,800	\$440000	11,199,000	13,146,590	045(9)000	0,004,000	30,211,686	1117,000	20.001.000	23,171,000	44,04,8
												1
Note help pate Fig.	4335.000	- 1	ET NAME	- 4	KITT AND	-	10,75 8,8665	- 4	14,450,000	-	TIACHE	
into production applicate Part		13.00	25000e	256,895	190,000	250,000	219,800	134,666	2000000	310,600	.13.89	136.8
Bacu transporter Rgs	1,000	700,000	1,000,000	56000	100000	196,000	1,565,500	190,000	1,390,000	56,000	1.69,696	9404
New presente Opi	- 0	90,000	- 4	PL (0)		10,000	- 10	90,000	- 4	8.00	- 1	9.5
Marra Aufornior (Plat)	. 64	100,000	- 6	180,800		100,000	- 4	300,000	- 4	10.00	- 4	39.10
Name Investment (Na.)	196000	THE COLD	TIGAGE	19000	130,000	136307	190,000	100000	WCRR	20,000	20000	160
haird or he had business office	1,91,300	1540.000	1334.600	1,040,000	8,143,000	1,040,000	(Links, kee)	144,000	J180+300	1140.00	TLE-Care	196.0
here her bereik (Kp)	1396000	ACCION			194,000	13451000	Net 100		1.3et.000.	24.171.600	1.961.000	41,000

Tabel 2.4 Cashflow Tahun kedua

		14			17.			_		_		
					Ann her	marint.						
World evel (Rg)												
Con Plat	SLIDA PRO	3,30,00	11,173,450	No come	10.601.000	2014/86	14,114,000	5.35000	STATISTICS	- 60UKU000	10.5	21,701,00
		10,740,000		41,719,695	46	9,00,000		81,110,000	- 1	40,54,666		\$1,000,00
rated more have more the 17th	42714,000	46,000,000	44,077,000	\$10,000,000	67304.000	30304086	94,774,000	130,000,00	VI. F 8,366	W.W.1300	36,57,500	307 96 00
					Arter Six	Believ						
Notice bette prior (Ap)	11,000,000	- 4	34,011,744	- 1	48,386,000		47,04,000		54,157,000		41,740,000	
on predote: affinet (fg.)	13,486	29,000	13.68	100,000	120/880	179,800	270,690	22000	313,000	23,000	(14,00)	216,60
hace mangement (fig.)	1-99-900	199,300	\$ 4500-1000	160,000	1,000,000	190,300	\$ 4000, 5000	100,000	1,469,000	199,000	1,800,000	191.6
Seagement Par	-	95,060	- 4	8,00	- 40	36,300	- 6	36,300		86,3604		96,34
Net-Marce Op-	10.8	186,900	- 4	130,000		190,000		100,000	- 4	380,000	- 16	196.76
Sans Joseph Service Nat.	390,000	180,000	100,000	136,000	130,000	195,500	765,596	130,000	765,700	180,000	190,000	180.00
total and has before Pa	SURGO	LHUM	11,00,000	Lincoln	10,111,000	1,040,000	HUBURE	1,090,000	75,851,000	1,040,000	61,070,000	1,040,00
Arm has been directly	4 (41 (40)	4187-200	- Tarreston	#14Decimal	(9.7144000)	94.074.000	41.781.000	1,71,010,000	49,30,00	100 \$75,000	91,761,000	201, 545-600

Usaha ini diproyeksikan menghasilkan arus kas bersih positif mulai bulan pertama operasional. Juga didapatkan nilai Return On Investment (ROI) dalam tiga tahun sebesar 25,95 yang berarti ROI >1 sehingga usaha Hydrambler layak untuk dijalankan.

#### 2.3 Proyeksi Pengembangan Usaha Jangka Panjang (Pasca PKM-K)

#### 2.3.1 Visi Pengembangan Produk dan Inovasi Berkelanjutan

Pasca PKM-K, Hydrambler akan terus dikembangkan:

- Peningkatan Fitur Aplikasi; Penambahan fitur analisis pola minum lebih mendalam, integrasi dengan kalender aktivitas, gamifikasi yang lebih kompleks, dan potensi integrasi dengan platform kesehatan lain.
- Diversifikasi Produk: Pengembangan varian Hydrambler dengan ukuran berbeda, material premium, atau fitur tambahan (misalnya pengukur suhu, pengingat minum berbasis suara).
- Pengujian Lanjutan: Melakukan pengujian keamanan material secara berkala, uji ketahanan produk, dan pengumpulan data manfaat produk bagi pengguna secara lebih sistematis.

#### 2.3.2 Strategi Pertumbuhan Pasar dan Ekspansi Jangka Panjang

- Perluasan Segmen Pasar: Menjangkau segmen atlet, komunitas olahraga, ibu hamil dan menyusui, serta lansia dengan penyesuaian fitur dan pemasaran.
- Ekspansi Saluran Distribusi: Membangun kemitraan dengan toko ritel alat kesehatan/olahraga, apotek, dan platform e-commerce besar.

- Branding: Membangun Hydrambler sebagai merek terpercaya dalam solusi hidrasi pintar melalui kampanye pemasaran yang lebih luas dan kerja sama dengan pakar kesehatan.
- Potensi Pasar Korporat: Menawarkan program corporate wellness dengan Hydrambler sebagai salah satu alat pendukung kesehatan karyawan.

#### 2.3.3 Rencana Pemenuhan Legalitas dan Sertifikasi Usaha



Gambar 2.3 Rencana Pemenuhan Legalitas dan Sertifikasi Usaha

#### 2.3.4 Rencana Pengembangan Organisasi Manajemen Jangka Panjang

Seiring pertumbuhan usaha, struktur organisasi akan dikembangkan:

- Pembentukan departemen yang lebih formal (Pemasaran, Operasional, Keuangan, R&D).
- · Rekrutmen tenaga profesional untuk mengisi posisi kunci.
- Pengembangan budaya perusahaan yang inovatif, kolaboratif, dan berorientasi pada pelanggan.
- · Implementasi sistem manajemen yang lebih terstruktur

#### 2.3.5 Strategi Keberlanjutan Usaha

Keberlanjutan usaha akan dijaga melalui:

- · Inovasi produk dan layanan secara berkelanjutan.
- Adaptasi terhadap perubahan tren pasar dan teknologi.
- Pembangunan hubungan yang kuat dengan pelanggan dan mitra bisnis.
- Perlindungan HKI untuk menjaga keunggulan kompetitif

#### BAB 3. METODE PELAKSANAAN

#### 3.1 Persiapan Alat dan Bahan

### 3.1.1 Alat yang Digunakan

Peralatan yang digunakan adalah standar laboratorium elektronika dan pengembangan perangkat lunak, mencakup komputer atau laptop untuk desain PCB, simulasi rangkaian, pemrograman mikrokontroler (Arduino IDE), pengembangan aplikasi Android (Android Studio), serta desain grafis kemasan dan materi promosi. Untuk perakitan dan pengujian elektronik, digunakan solder dan timah, multimeter digital, breadboard, serta alat bantu seperti tang potong, tang lancip, dan obeng set presisi.

#### 3.1.2 Bahan yang Digunakan

Pemilihan bahan dan alat mempertimbangkan fungsionalitas, durabilitas, dan kebutuhan teknis. Bahan utama meliputi sensor ultrasonik waterproof, Arduino Pro Mini, transistor NPN, modul charger lithium-ion, dan baterai lithium-ion 400mAh. Dilengkapi resistor, modul Bluetooth, dan jasa percetakan tumbler juga termasuk jasa pembuatan aplikasi, alat perakitan elektronik (solder, timah, multimeter,

breadboard, tang, obeng presisi), printer, dan smartphone Android untuk uji aplikasi Hydrambler dan Bluetooth.

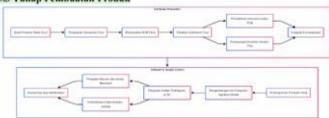
#### 3.2 Tahap Perancangan dan Pengembangan Praproduksi



Gambar 3.1 Tahap Pengembangan Praproduksi

Proyek dikembangkan secara iteratif dan sistematis, diawali studi literatur dari Instructables, Hackaday, dan jurnal ilmiah untuk menganalisis skematik, komponen, dan tantangan implementasi seperti akurasi sensor dan konsumsi daya. Perancangan sistem elektronik dilakukan melalui diagram skematik detail, sementara desain mekanikal mengatur posisi optimal sensor ultrasonik dan perlindungan dari kelembaban. Pengembangan firmware Arduino mencakup inisialisasi pin, pembacaan sensor, konversi data, pengiriman via Bluetooth, serta kalibrasi akurasi. Antarmuka aplikasi dirancang di Figma dengan fokus pada kemudahan penggunaan dan visualisasi data, kemudian direalisasikan melalui prototipe breadboard untuk pengujian awal, diikuti iterasi dan validasi desain guna optimalisasi sistem dan kalibrasi sensor.

#### 3.3 Tahap Pembuatan Produk



Gambar 3.2 Tahap Pembuatan Produk

Proses pembuatan Hydrambler terdiri dari dua tahap utama yaitu Hardware Production (pengadaan komponen, assembly sensor ultrasonik dan Arduino, serta integrasi Bluetooth) dan Software Production (programming aplikasi mobile dan testing konektivitas), diikuti dengan Quality Control untuk memastikan kualitas produk sebelum packaging.

#### 3.4 Tahap Pengemasan

Produk Hydrambler dikemas dengan memperhatikan aspek proteksi, informasi, dan branding.

 Desain Kemasan yang modern dapat dilihat pada lampiran 6 (nama produk, logo QR code ke aplikasi/website) yang menarik.

Proses Pengemasan setiap unit Hydrambler yang lolos QC dibersihkan, dimasukkan ke dalam kemasan dengan pelindung (bubble wrap).

#### 3.5 Tahap Pemasaran

Upaya pemasaran produk Hydrambler dilakukan dengan menerapkan berbagai cara pemasaran seperti berikut:

- Pemasaran Online: Pemanfaatan media sosial (Instagram, TikTok) dengan konten edukatif dan demonstratif. Pemasaran melalui marketplace (Shopee, Tokopedia) untuk kemudahan transaksi. Pengembangan landing page atau website sederhana.
- Pemasaran Offline: Partisipasi dalam bazar atau pameran (khususnya di lingkungan kampus Universitas Diponegoro). Edukasi langsung mengenai manfaat produk.

#### BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

#### 4.1 Anggaran Biaya

Tabel 4.1. Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya

No	Jenis Pengeluaran	Sumber Dana	Besaran Dana (Rp)
1	Bahan habis pakai	Belmawa	3.521.800,00
		Perguruan Tinggi	800,000,00
		Instansi Lain	100
2	Sewa dan jasa	Belmawa	34.000,00
		Perguruan Tinggi	466,000,00
		Instansi Lain	
3. Tr	Transportasi lokal	Belmawa	1.050.000,00
		Perguruan Tinggi	450.000,00
	0	Instansi Lain	
4	Lain-lain	Belmawa	1.166.000,00
		Perguruan Tinggi	284,000,00
		Instansi Lain	
Jun	nlah		7,771,800,00
	Rekap Sumber Dana	Belmawa	5.771.800,00
	School -	Perguruan Tinggi	2,000,000,00
		Instansi Lain	
		Jumlah	7.771.800,00

### 4.2 Jadwal Kegiatan

Tabel 4.2, Jadwal Kegiatan

No. Joule Veelsten		Bulan				Bananassan Iswah	
No Jenis Kegia	No	Jenis Kegiatan	1	2	3	4	Penanggung Jawab
1	Perancangan dan desain produk					Muchammad Yuda Tri Ananda	

2	Pembuatan aplikasi	Galvin Shalahudin Mumtaz
3	Pembuatan akun media sosial	Zulfa Friyaljihanisa
4	Bekerja sama dengan mitra	Alisha Rizki Ainiyah
5	Perakitan Arduino	Muchammad Yuda Tri Ananda
6	Uji Arduino	Muchammad Yuda Tri Ananda
7	Produksi dan uji kelayakan Hydrambler	Galvin Shalahudin Mumtaz
8	Uji aplikasi	Galvin Shalahudin Mumtaz
9	Pembuatan konten promosi	Zulfa Friyaljihanisa
10	Pemasaran produk	Alisha Rizki Ainiyah
11	Penyusunan laporan kemajuan	Irfan Muammar Lubis
12	Penyusunan laporan akhir	Irfan Muammar Lubis

#### DAFTAR PUSTAKA

Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia (APJI)., 2025. Survei APJII: Pengguna internet di Indonesia tembus 215 juta orang. URL: https://apjii.or.id/berita/d/survei-apjii-pengguna-internet-di-indonesia-tembus-215-juta-orang?utm\_source=chatgpt.com. Diakses tanggal 30 Mei 2025.

Future Market Insights., 2023. Reusable tumblers market trend & forecast 2023– 2033. URL: Reusable Tumblers Market Trend & Forecast 2023-2033. Diakses tanggal 30 Mei 2025.

Popkin, B.M., D'Anci, K.E. and Rosenberg, I.H., 2010. Water, hydration, and health. URL: https://doi.org/10.1111/j.1753-4887.2010.00304.x.

Ratih, A. S., & Dieny, F. F. 2017. Hubungan Konsumsi Cairan dengan Status Hidrasi Pekerja di Suhu Lingkungan Dingin. Vol 6. No 1. Journal Of Nutrition Collage, 76-83.

Shahin, R., Subasree, K., & Narmatha, B., 2024. Design and Development of an IoT-Based Hydration Reminder System. Journal of Ad-hoc Network and Mobile Computing, 1(1). URL: https://matjournals.net/engineering/index.php/JAHNMC/article/view/305.

WTW., 2023, Januari. 2022 best practices in healthcare survey. URL: https://www.wtwco.com/-/media/wtw/insights/2023/01/2022-best-practices-in-healthcare-survey.pdf. Diakses tanggal 26 Mei 2025.

Lampiran 6. Kemasan Produk Hydrambler

