**PROJECT LIVE CODING EWS BASCORRO**

**Teknis pelaksanaan:**

1. Peserta bersiap di ruangan 5 menit sebelum melaksanakan *project*.
2. Peserta diberikan soal pemrograman sesuai dengan pembagian kelompok.
3. Peserta diberi waktu 45 menit untuk menyelesaikan kode pemrograman.
4. Peserta diberi waktu 5 menit untuk melakukan presentasi dari kode pemrograman yang telah diselesaikan.
5. Peserta diberi waktu 10 menit untuk menyelesaikan tantangan yang diberikan oleh penilai.
6. Hasil kode pemrograman dikumpulkan kepada penilai.

**Ketentuan:**

1. Peserta membawa laptop masing-masing.
2. Peserta dibebaskan menggunakan *Code Editor* apapun untuk menyelesaikan pemrograman.
3. Peserta menggunakan bahasa Python atau C++ untuk menyelesaikan pemrograman.
4. Peserta **diperbolehkan** menggunakan *tools* AI (*Artificial Intelligence*) dalam menyelesaikan ***project***.
5. Peserta **dilarang** menggunakan *tools* AI (*Artificial Intelligence*) dalam menyelesaikan **tantangan**.
6. Peserta dilarang bekerja sama dengan peserta lainnya.
7. Kode pemrograman dibuat saat tahap pelaksanaan bukan dipersiapkan dari rumah/kos.

**SOAL PEMROGRAMAN**

**Judul Soal:** Sistem Pemesanan Kursi Bioskop

**Deskripsi Soal:** Buatlah sebuah program yang menampilkan tata letak kursi bioskop dalam bentuk array 2 dimensi berukuran 4 baris x 7 kolom. Setiap elemen array merepresentasikan kursi yang belum dipesan dengan format "A1", "A2", dst. Pengguna dapat memesan kursi dengan memilih kode kursi, dan setelah dipesan, kursi tersebut akan ditandai sebagai "Booked". Program akan terus meminta input hingga pengguna selesai memesan kursi.

**Catatan:**

* Baris pertama diwakili oleh huruf A, baris kedua oleh B, baris ketiga oleh C, dan baris keempat oleh D.
* Program harus memvalidasi apakah kursi sudah dipesan sebelumnya. Jika sudah, berikan pesan bahwa kursi tersebut tidak tersedia.
* Pemesanan berakhir ketika pengguna memasukkan "selesai" sebagai input.

**Penjelasan Input:**

* Program menerima input berupa kode kursi seperti "A1", "B4", dsb., yang menunjukan kursi yang dipesan.
* Pengguna bisa mengetik "selesai" untuk mengakhiri pemesanan.

**Penjelasan Output:**

* Setelah setiap pemesanan, program akan menampilkan array dengan tanda "Booked" di posisi kursi yang sudah dipesan.
* Jika kursi yang dimasukkan tidak valid atau sudah dipesan, program akan memberikan pesan kesalahan.

|  |
| --- |
| **Contoh Input** |
| A1  B4  selesai |

|  |
| --- |
| **Contoh Output** |
| A1 B2 B3 B4 B5 B6 B7  C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7  A2 A3 A4 A5 A6 A7  C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7 |

Setelah A1 dan B4 dipesan, output akan berubah:

|  |
| --- |
| **Contoh Output** |
| Booked A2 A3 A4 A5 A6 A7  B1 B2 B3 Booked B5 B6 B7  C1 C2 C3 C4 C5 C6 C7  D1 D2 D3 D4 D5 D6 D7 |