**PROJECT LIVE CODING EWS BASCORRO**

**Teknis pelaksanaan:**

1. Peserta bersiap di ruangan 5 menit sebelum melaksanakan *project*.
2. Peserta diberikan soal pemrograman sesuai dengan pembagian kelompok.
3. Peserta diberi waktu 45 menit untuk menyelesaikan kode pemrograman.
4. Peserta diberi waktu 5 menit untuk melakukan presentasi dari kode pemrograman yang telah diselesaikan.
5. Peserta diberi waktu 10 menit untuk menyelesaikan tantangan yang diberikan oleh penilai.
6. Hasil kode pemrograman dikumpulkan kepada penilai.

**Ketentuan:**

1. Peserta membawa laptop masing-masing.
2. Peserta dibebaskan menggunakan *Code Editor* apapun untuk menyelesaikan pemrograman.
3. Peserta menggunakan bahasa Python atau C++ untuk menyelesaikan pemrograman.
4. Peserta **diperbolehkan** menggunakan *tools* AI (*Artificial Intelligence*) dalam menyelesaikan ***project***.
5. Peserta **dilarang** menggunakan *tools* AI (*Artificial Intelligence*) dalam menyelesaikan **tantangan**.
6. Peserta dilarang bekerja sama dengan peserta lainnya.
7. Kode pemrograman dibuat saat tahap pelaksanaan bukan dipersiapkan dari rumah/kos.

**SOAL PEMROGRAMAN**

**Judul Soal:** Sistem Antrian Penumpang di Bandara

**Deskripsi Soal:** Buatlah sebuah program yang mensimulasikan sistem antrian penumpang pesawat berdasarkan nomor penerbangan. Setiap penumpang memiliki nomor penerbangan dan masuk ke dalam antrian sesuai urutan mereka datang. Ketika penumpang dipanggil, mereka akan dikeluarkan dari antrian. Program harus mampu menambahkan penumpang ke antrian dan mengeluarkan penumpang dari antrian ketika dipanggil.

**Catatan:**

* Nomor penerbangan berupa kode seperti "GA123", "SJ456", dsb.
* Pemanggilan penumpang dilakukan satu per satu berdasarkan urutan antrian.
* Program harus memungkinkan untuk terus menerima penumpang hingga ada perintah khusus untuk memanggil penumpang.

**Penjelasan Input:**

* Input berupa dua jenis perintah:
  1. "Masuk [Nomor Penerbangan]" untuk menambahkan penumpang ke antrian.
  2. "Panggil" untuk memanggil penumpang yang berada di urutan pertama dalam antrian.
  3. "selesai" untuk mengakhiri program.

**Penjelasan Output:**

* Setelah penumpang ditambahkan ke antrian, program akan menampilkan daftar penumpang yang sedang mengantri berdasarkan nomor penerbangan.
* Setiap kali perintah "Panggil" diberikan, program akan menampilkan nomor penerbangan penumpang yang dipanggil dan memperbarui antrian.

|  |
| --- |
| **Contoh Input** |
| Masuk GA123  Masuk SJ456  Masuk QZ789  Panggil  Masuk GA987  Panggil  selesai |

|  |
| --- |
| **Contoh Output** |
| Antrian saat ini: GA123, SJ456, QZ789  Penumpang dengan nomor penerbangan GA123 dipanggil.  Antrian saat ini: SJ456, QZ789  Penumpang dengan nomor penerbangan SJ456 dipanggil.  Antrian saat ini: QZ789, GA987 |