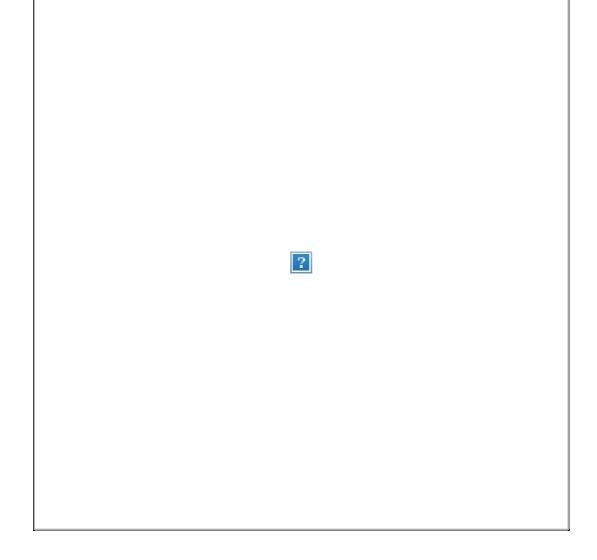
# FCPX Audio Role Append Folder Action.

# Description

wavファイルをオーディオロール付きに変換するフォルダーアクションです。 Final Cut Pro Xの10.3以降で利用できます。

see also,

Final Cut Pro X: 読み込み時に割り当てられるオーディオロールを設定する https://support.apple.com/kb/PH26179



## Contents

file	description
FCPX Audio Role Append.action	音声ファイルを変換するAutoMatorのAction。

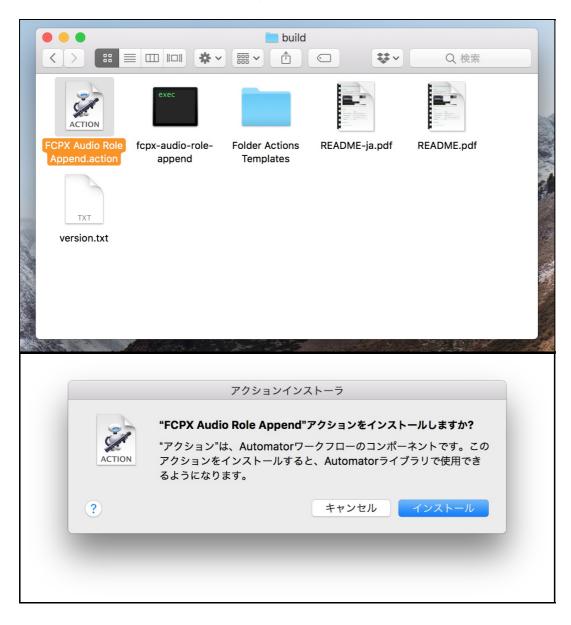
Folder Actions Templates	フォルダーアクションのサンプル、利用例。
fcpx-audio-role-append	音声ファイルを変換するコマンドラインツール。

# Usage, Setup.

1. install "FCPX Audio Role Append.action".

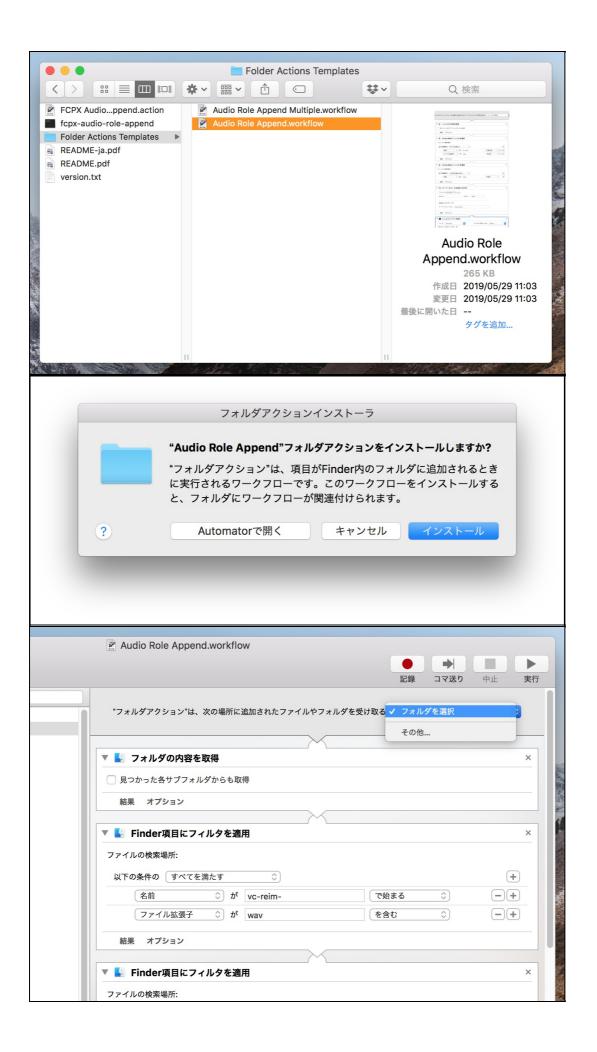
#### まず初めに。

"FCPX Audio Role Append.action"をクリックして、インストールしましょう。 このActionはフォルダーアクションから利用されます。



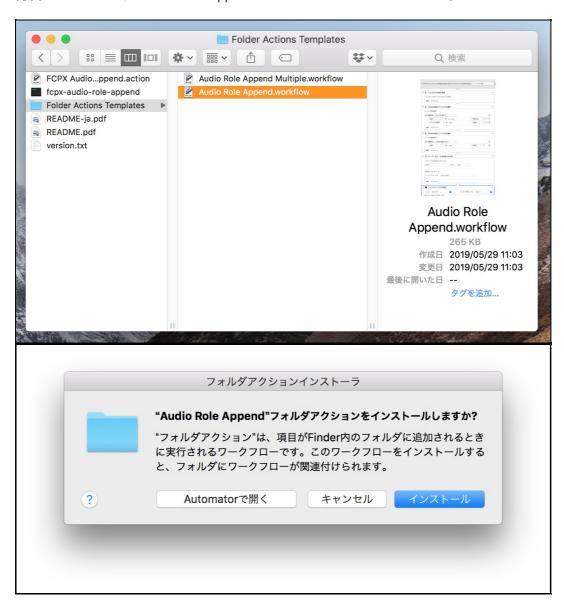
2. edit "Folder Actions Templates/Audio Role Append.workflow".

- "Folder Actions Templates"に入っている、
- "Audio Role Append.workflow"を編集します。



#### 3. install editted "Audio Role Append.workflow".

"Audio Role Append.workflow"を編集したら、 再度クリックして、"Audio Role Append.workflow"をインストールします。



4. select target folder, and set installed folder action.

フォルダーアクションを有効にしたいフォルダーを選択して、 "フォルダーアクション設定"から、

"Audio Role Append"アクションを有効にしましょう。





5. drop wav file to "Folder Action" set folder.

wavファイルをフォルダーに入れてみて、 しばらくして、 wavファイルが"フォルダーアクション"で変換されるのを確認してください。

6. import generated wav file to Final Cut Pro X.

作られたwavファイルをFinal Cut Pro Xに入れると、 オーディオロールが設定されているのが分かると思います。

### Uninstall

- unset "Folder Action".
- remove "~/Library/Workflows/Applications/Folder\ Actions/Audio\ Role\ Append.workflow".
- remove "~/Library/Automator/FCPX\ Audio\ Role\ Append.action".

#### **Tools**

fcpx-audio-role-append usage.

Command Line Tool, convert wav file having ixml chunk.

./fcpx-audio-role-append -i in.wav -o out.wav -t trackNa