

# CampingBnB



## 8조 - K3J2

201910947 컴퓨터과학과 김현빈 - 팀장

201511132 컴퓨터과학과 정다희

201611040 컴퓨터과학과 조현식

201311103 컴퓨터과학과 김요한

201610835 컴퓨터과학과 김의태

# 목차

---

## — 요구사항 명세서

1. 시스템 개요
2. 사용자 분석
  1. 액터 정의
  2. 액터 다이어그램
3. 유스케이스 목록
  1. 유스케이스 다이어그램
  2. 유스케이스 기술
4. 사용자 인터페이스 요구사항
  1. 화면 목록
  2. 화면 기술
5. 비기능 요구사항

# 목차

---

## — 프로젝트 계획서

- 7. 개발 생명주기 모델
- 8. 도구
- 9. 규모 산정
- 10. 일정
- 11. 산출물 관리

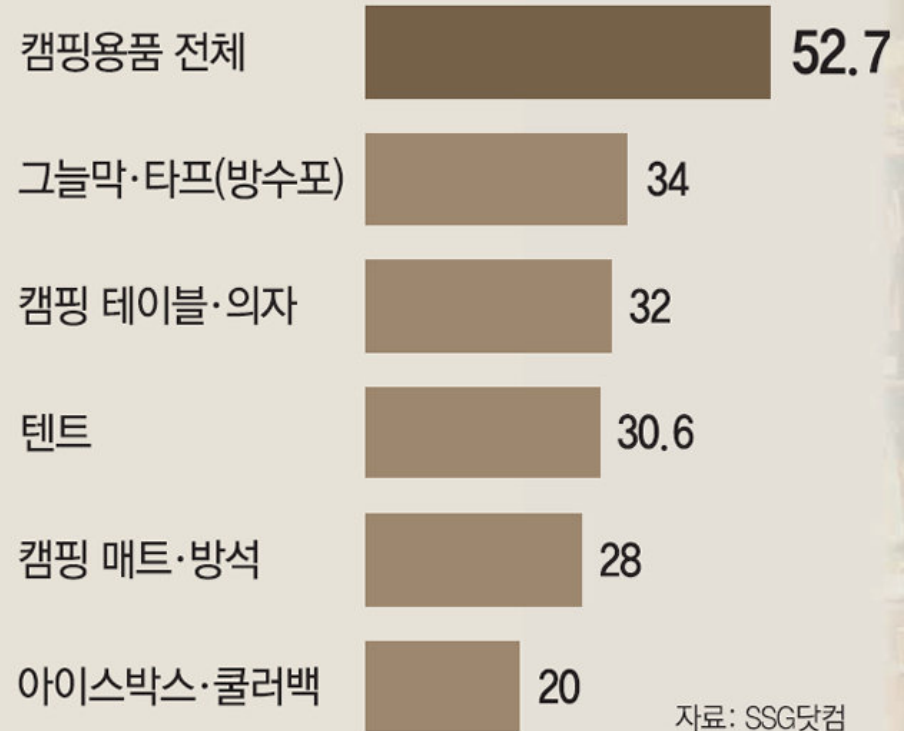
# 요구사항 명세서

# 시스템 개요

- ‘캠린이’ ‘혼캠’(혼자 캠핑을 즐기는 것), ‘차박’(차에서 숙박하는 것) 등  
➡ 캠핑 관련 신조어 등장
- 코로나 이후 캠핑 관련 용품의 수요 증가  
➡ 캠핑족 증가

## 캠핑용품 매출 증가율 단위: %

5월 15일~6월 14일 기준. 전년 동기 대비.



<2021년 전년 동기 대비 캠핑 매출 증가율>

# 시스템 개요



■ “캠핑족 잡아라”... ‘스타리아’ 출격

➡ 캠핑 차량 수요 증가

# 시스템 개요



캠핑장 관리 플랫폼의 부재 ➡ CampingBnB의 필요성

# 시스템 주요기능

1. 캠핑장 주인의 요청된 예약 승낙 기능
2. 손님의 캠핑장 예약 요청 기능
3. 캠핑장 예약 조회 및 수정, 취소 기능
4. 캠핑장 예약 일정 공유 기능

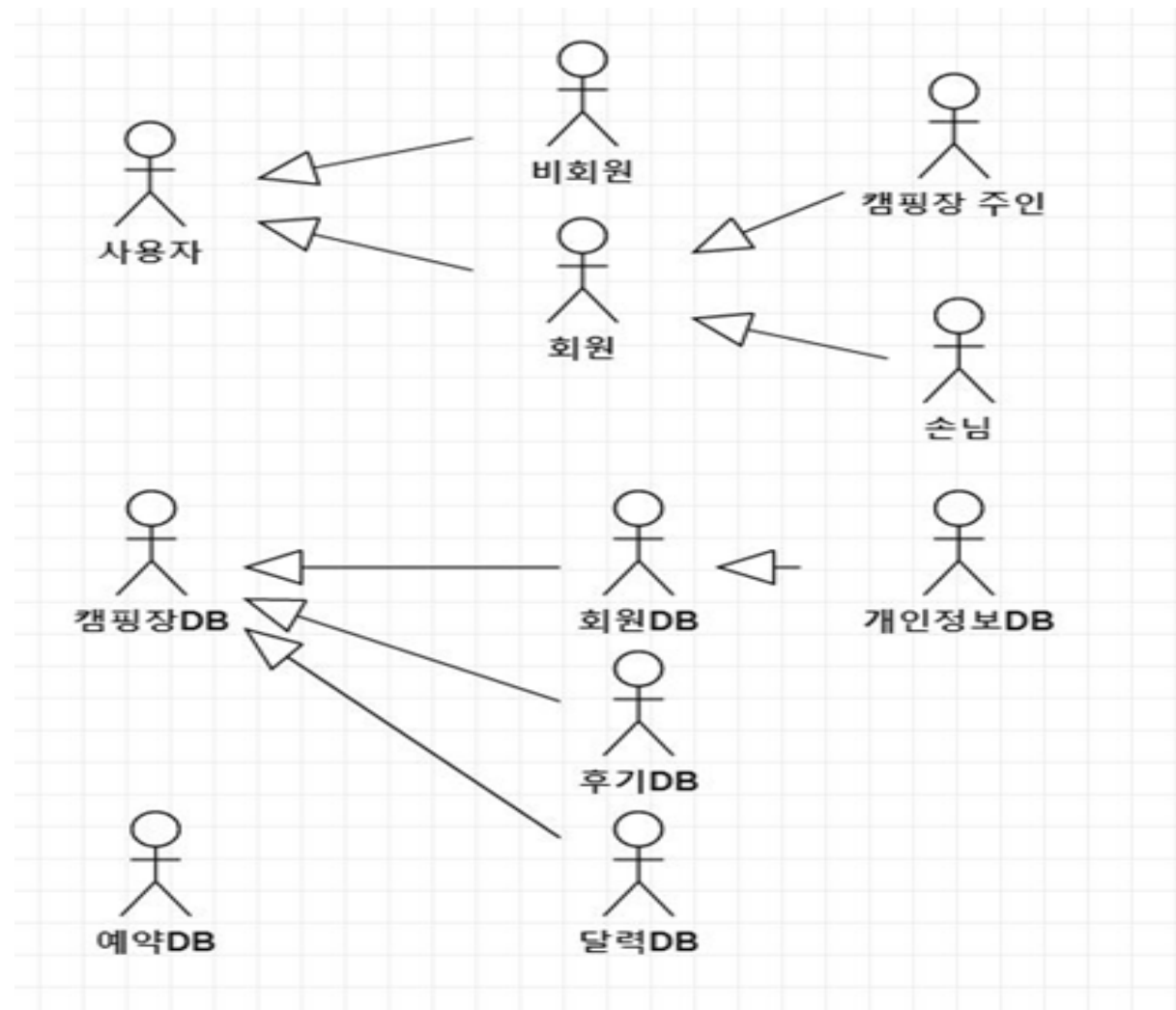


# 사용자 분석

# 액터 정의

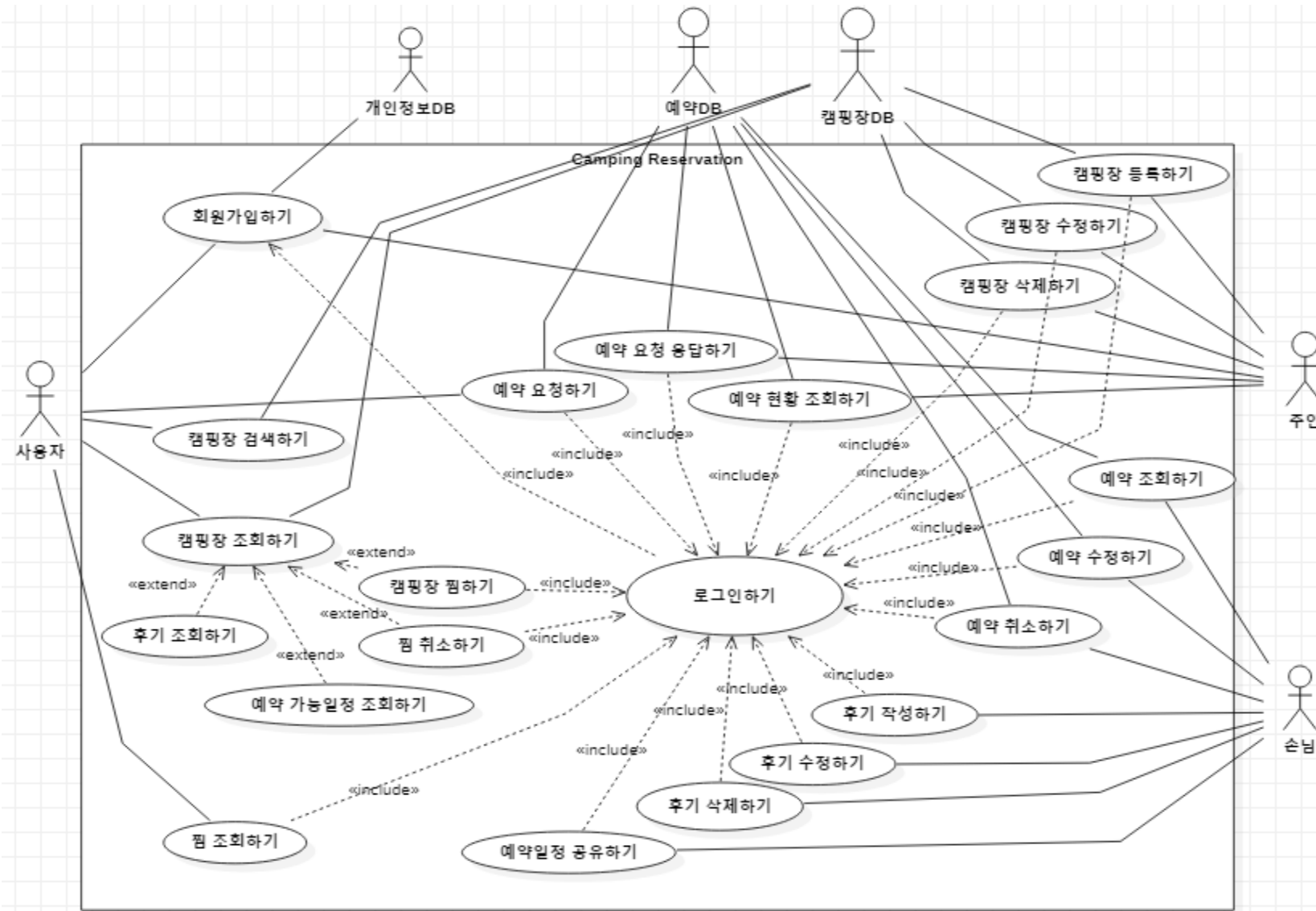
액터	설명
사용자	캠핑장 예약 플랫폼을 이용하는 최상위 사용자
캠핑장 주인	캠핑장 예약 관리 기능을 이용하는 사용자
손님	캠핑장 예약 플랫폼을 이용하는 사용자
비회원	캠핑장 예약 플랫폼을 조회하는 사용자
회원	캠핑장 예약 기능을 이용하는 사용자
예약 DB	캠핑장 예약 데이터를 제공하는 데이터베이스
결제 시스템	캠핑장 예약 결제를 처리하는 시스템

# 액터 다이어그램



# 유스케이스 목록

# 유스케이스 다이어그램



# 유스케이스 명세

# UC001

## 회원가입을 한다

설명	캠핑장 주인과 손님을 구분하기 위해 사용자에게 선택지를 제공하여 각각에 맞는 정보를 입력 받는다.	
관련 액터	사용자, 캠핑장 주인, 개인정보DB	
사전 조건		
사후 조건	메인 화면이 출력된다.	
기본 흐름	A01	시스템은 회원 가입에 필요한 정보를 요구한다.
	A02	정보를 입력한다.
	A03	회원가입 버튼을 클릭한다.
	A04	메인 화면이 출력된다.
대안 흐름	AA01	회원 가입을 취소한다.
	AA02	회원가입 화면이 재출력된다.
예외 흐름	AE01	로그인 정보가 중복될 경우- 해당 정보가 중복된다는 메시지가 출력된다.
	AE02	공란이 있을 경우- 해당 정보를 입력하라는 메시지가 출력된다.
시나리오	AS01	A01→A02
	AS02	A02→ A03 → AE02→AA02→A02→A03→A04

# UC002

## 로그인/로그아웃 한다

설명	회원이가입시 입력한 아이디와 비밀번호로 로그인한다. 로그인 상태에서 로그아웃 버튼을 클릭하여 로그아웃 한다.	
관련 액터	사용자, 캠핑장 주인, 회원가입DB	
사전 조건	회원이가입을 한다.	
사후 조건	메인화면을 출력한다.	
기본 흐름	B01	로그인 시 필요한 정보를 입력한다.
	B02	로그인/로그아웃 버튼을 클릭한다.
	B03	시스템은 메인화면을 출력한다.
대안 흐름		
예외 흐름	BE01	ID/PW가 틀렸을 때- 재입력/회원이가입 메시지가 출력된다.
시나리오	BS01	B02→B03
	BS02	B01→B02→BE01→B01→B02→B03



# UC003

## 캠핑장을 등록한다

설명	캠핑장 주인으로 가입된 사용자는 캠핑장을 등록한다.	
관련 액터	캠핑장 주인, 캠핑장DB	
사전 조건	캠핑장 주인으로 로그인한다.	
사후 조건	캠핑장 정보가 출력된다.	
기본 흐름	C01	정보를 입력한다.
	C02	등록하기 버튼을 클릭한다.
	C03	등록한 캠핑장 정보가 조회된다.
대안 흐름	CA01	등록을 취소한다.
예외 흐름	CE01	필수 항목이 채워지지 않을 시 해당 정보를 입력하라는 메시지를 출력한다.
시나리오	CS01	C01→C02
	CS02	CA01→CE01→C01→C02→C03

# UC004

## 캠핑장을 수정한다

설명	캠핑장 주인으로 가입된 사용자가 등록한 캠핑장을 수정한다.	
관련 액터	캠핑장 주인, 캠핑장DB	
사전 조건	캠핑장을 등록한다.	
사후 조건	수정한 캠핑장 정보가 출력된다.	
기본 흐름	D01	캠핑장 정보를 수정한다.
	D02	수정하기 버튼을 클릭한다.
	D03	수정한 캠핑장 정보를 출력한다.
대안 흐름	DA01	수정을 취소한다.
예외 흐름	DE01	필수 항목이 채워지지 않을 시 알림창이 뜬다.
시나리오	DS01	D01→D02
	DS02	DA01→DE01→D01→D02→D03

# UC005

## 캠핑장을 삭제한다

설명	캠핑장 주인이 캠핑장을 삭제한다.	
관련 액터	캠핑장 주인, 캠핑장 DB, 예약 DB	
사전 조건	이미 등록된 캠핑장이 있고 그 캠핑장의 예약 상태에 승인, 확정 이 없어야 한다.	
사후 조건	캠핑장 주인 화면이 출력된다.	
기본 흐름	E01	삭제하기 버튼을 클릭한다.
	E02	시스템은 삭제 확인 메시지를 출력한다.
	E03	확인 버튼을 클릭한다.
	E04	캠핑장 주인 화면을 출력한다.
대안 흐름	EA01	캠핑장 삭제를 취소한다.
예외 흐름	EE01	캠핑장에 예약 상태에 승인, 확정이 있을 경우 처리되 지 않은 예약이 존재하여 삭제 불가라는 메시지가 출력 된다.
시나리오	ES01	E01→E02→E03
	ES02	E01 → EA01→EE01→E04

# UC006

## 캠핑장을 조회한다

설명	사용자가 캠핑장을 조회한다.	
관련 액터	사용자, 캠핑장 DB	
사전 조건	등록된 캠핑장이 있어야 한다.	
사후 조건	캠핑장의 정보가 출력된다	
기본 흐름	F01	캠핑장 썸네일을 누른다.
	F02	캠핑장의 정보를 출력한다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	FS01	F01→F02

# UC007

예약가능한  
일정을 조회한다

설명	사용자가 특정 캠핑장의 예약 가능한 일정을 조회한다.	
관련 액터	사용자, 캠핑장 DB, 예약 DB	
사전 조건	등록된 캠핑장이 있어야 한다.	
사후 조건	예약 가능한 일정이 출력된다.	
기본 흐름	G01	예약 가능 일자를 누른다.
	G02	예약 가능 일정을 출력한다.
대안 흐름	GA01	캠핑장 정보를 출력한다.
예외 흐름	GE01	예약 가능 일정이 없을 경우 예약 가능 일정이 없다고 출력한다.
시나리오	GS01	G01→G02
	GS02	G01 → GE01→GA01

# UC008

## 예약을 요청한다

설명	손님으로 가입된 사용자가 캠핑장에 예약을 요청한다.	
관련 액터	사용자, 캠핑장 DB, 예약 DB	
사전 조건	손님으로 로그인하고, 원하는 캠핑장과 예약 가능 일자가 존재한다.	
사후 조건	캠핑장 주인에게 예약이 요청된다.	
기본 흐름	H01	원하는 캠핑장 썸네일을 선택한다.
	H02	가능한 예약 일정을 선택한다.
	H03	예약 요청 진행을 완료할지 묻는 확인 창이 뜬다.
	H04	‘예’ 버튼을 눌러 진행을 계속한다.
	H05	예약 요청이 완료되면 완료창이 뜨고 주인으로 가입된 사용자의 예약 요청 내역에 해당 요청이 추가된다.
	H06	예약 조회 화면으로 이동한다.
대안 흐름	HA01	예약 요청 진행을 중단한다.
예외 흐름	HE01	같은 일자에 이미 손님이 예약을 한 경우 → 시스템은 해당 기간에 이미 예약이 존재한다는 안내창을 출력하고 예약 요청을 중단한다.
시나리오	HS01	H01→H02→H03→H04→H05→H06
	HS02	H01→H02→H03→Ha01→H06
	HS03	H01→H02→H03→HE01→H06

# UC009

## 예약요청에 응답한다

설명	캠핑장 주인으로 가입된 사용자는 요청된 예약에 대해 응답한다.	
관련 액터	캠핑장 주인, 예약 DB, 손님	
사전 조건	손님이 캠핑장 주인에게 예약 요청을 했다.	
사후 조건	캠핑장 주인의 예약 현황 조회 화면을 출력한다.	
기본 흐름	I01	캠핑장 주인은 손님이 요청한 예약 정보를 확인한다.
	I02	캠핑장 주인이 요청받은 예약을 수락한다.
	I03	캠핑장 주인의 예약 현황에 예약 내역이 추가되고 예약 현황 조회 화면으로 이동한다.
대안 흐름	IA01	캠핑장 주인은 손님에게 요청에 대한 거절 응답을 보내고 예약 현황 조회 화면으로 이동한다.
예외 흐름	IE01	같은 일자에 이미 예약이 존재하는 경우 → 시스템은 해당 기간에 이미 예약이 존재한다는 안내창을 출력하고 예약 요청 수락을 중단한다.
시나리오	IS01	I01→I02→I03
	IS02	I01→IA01
	IS03	I01→I02→IE01

# UC010

예약현황을 조회한다

설명	캠핑장 주인으로 가입된 사용자는 요청된 모든 예약 내역을 조회한다.	
관련 액터	캠핑장 주인, 예약 DB	
사전 조건	캠핑장 주인으로 로그인한다.	
사후 조건	사용자는 요청받은 예약 현황을 조회한다.	
기본 흐름	J01	현재까지 존재하는 요청받은 예약 내역이 최신순으로 정렬되어 화면에 출력된다.
	J02	각 내역을 클릭하여 예약 상세 정보를 확인한다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	JS01	J01→J02



# UC011

## 예약을 조회한다

설명	손님으로 가입된 사용자는 예약 요청한 내역을 조회한다.	
관련 액터	손님, 캠핑장 주인, 예약 DB	
사전 조건	캠핑장 주인에게 예약을 요청한 내역이 존재한다.	
사후 조건	제공받은 예약 현황 확인 및 예약 일정을 출력한다.	
기본 흐름	K01	캠핑장 주인에게 받은 현황을 통해 예약 상태를 확인한다.
	K02	손님의 예약 현황 변동이 없다.
	K03	손님이 예약 확인을 마친다.
대안 흐름		
예외 흐름	KE01	사용자의 예약 내용 요청사항에 변동이 있다. → UC012(예약 수정하기)로 넘어간다.
시나리오	KS01	K01→K02→K03
	KS02	K01→KE01→K03

# UC012

## 예약을 수정한다

설명	손님으로 가입된 사용자는 일정, 인원, 요청사항과 같은 예약 내용을 수정한다.	
관련 액터	손님, 캠핑장 주인, 예약 DB	
사전 조건	예약 내용 중 변동 사항이 있으며 수정 가능한 기간이다.	
사후 조건	예약 내용이 수정된다.	
기본 흐름	L01	손님이 예약 내용 중 한가지 이상을 수정한다.
	L02	수정을 계속 진행할지 묻는 확인창이 뜬다.
	L03	확인창에서 '예' 버튼을 눌러 진행한다.
	L04	수정된 예약 내용이 예약 DB에 저장되고 예약 조회 화면으로 이동한다.
대안 흐름	LA01	'아니오' 버튼을 눌러 예약 수정을 중단한다.
예외 흐름	LE01	예약 변동 가능 일자가 지난 경우 → 예약 변동이 중단되고 예약 조회 화면으로 이동한다.
시나리오	LS01	L01→L02
	LS02	L01→L01→L03→LE01
	LS03	L01→L02→LA01

# UC013

## 예약을 취소한다

설명	사용자가 기존에 완료한 예약을 취소한다.	
관련 액터	손님, 예약 DB	
사전 조건	로그인을 하고 이미 완료된 예약이 존재한다.	
사후 조건	취소를 한 예약 내역이 사라진다.	
기본 흐름	M01	예약 취소 버튼을 누른다.
	M02	예약 취소를 정말 진행할 지 확인창이 뜬다.
	M03	확인창에서 '예' 버튼을 눌러 예약 취소를 계속 진행한다.
	M04	예약 취소 완료창이 뜨고 취소한 캠핑장이 예약 내역에서 사라진다.
대안 흐름	MA01	확인창에서 '아니오' 버튼을 눌러 예약 취소를 중단한다.
예외 흐름	ME01	예약 취소 가능 일자가 지난 경우 → 시스템은 예약 취소 가능 일자가 아니라 취소할 수 없다는 메시지를 출력한다.
시나리오	MS01	M01→M02→M03→M04
	MS02	M01→M02→MA01
	MS03	M01→M02→M03→ME01

# UC014

## 캠핑장을 검색한다

설명	사용자가 캠핑장을 검색한다.	
관련 액터	사용자, 캠핑장 DB	
사전 조건	캠핑장 이름 또는 원하는 지역을 선택한다.	
사후 조건	검색 조건에 맞는 캠핑장 목록이 화면에 출력된다.	
기본 흐름	N01	검색창에 캠핑장 이름을 입력하거나 지역을 선택한다.
	N02	검색 버튼을 누른다.
	N03	검색 조건에 맞는 캠핑장 목록이 나온다.
대안 흐름	NA01	메인화면을 출력한다.
예외 흐름	NE01	어떤 검색 조건도 선택하지 않고 검색 버튼을 누른 경우 → 시스템은 사용자에게 검색 조건을 선택해야 한다는 메시지를 출력한다.
	NE02	조건이 일치하는 캠핑장이 없는 경우 → 시스템은 등록된 캠핑장이 없다는 메시지를 출력한다.
시나리오	NS01	N01→N02→NE01→NA01
	NS02	N01→N02→NE02→NA01

# UC015

## 예약일정을 공유한다

설명	손님으로 가입된 사용자에게 예약 일정을 메시지 형태로 전송한다.	
관련 액터	손님, 개인정보 DB, 예약 DB	
사전 조건	로그인을 하고 이미 완료된 예약이 존재한다.	
사후 조건	예약 일정이 메시지로 전송되고 공유 완료창이 뜬다.	
기본 흐름	O01	예약 일정 공유 버튼을 누른다
	O02	예약 일정이 메세지 형태로 출력된다.
	O03	복사 버튼을 누른다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	OS01	O01 → O02 → O03

# UC016

## 캠핑장을 찜한다

설명	손님으로 가입된 사용자가 원하는 캠핑장을 찜한다.	
관련 액터	손님, 캠핑장 DB	
사전 조건	손님으로 로그인을 한다.	
사후 조건	선택한 캠핑장이 찜한 캠핑장 내역에 추가된다. 찜 취소가 가능해진다.	
기본 흐름	P01	원하는 캠핑장의 찜 버튼을 누른다.
	P02	해당 캠핑장은 찜 내역에 추가되고 찜 완료창이 출력된다.
대안 흐름		
예외 흐름	PE01	로그인 상태가 아닌 경우 시스템은 사용자에게 먼저 로그인이 필요하다는 메시지를 출력하고 확인을 누르면 로그인 페이지로 이동한다.
시나리오	PS01	P01→PE01→BS01→P01→P02
	PS02	P01 → P02

# UC017

## 캠핑장 찜을 취소한다

설명	손님으로 가입된 사용자가 했던 캠핑장 찜을 취소한다.	
관련 액터	손님, 캠핑장 DB	
사전 조건	찜한 캠핑장이 존재한다.	
사후 조건	취소를 한 캠핑장이 찜 내역에서 사라진다.	
기본 흐름	Q01	찜 취소 버튼을 누른다.
	Q02	찜 취소 완료창이 뜨고 취소한 캠핑장이 찜 내역에서 사라진다.
대안 흐름		
예외 흐름		
시나리오	QS0 1	Q01→Q02

# UC018

## 캠핑장 찜 내역을 조회한다

설명	손님으로 가입된 사용자가 찜한 모든 캠핑장 내역을 조회한다.	
관련 액터	손님, 캠핑장 DB	
사전 조건	손님으로 로그인을 한다.	
사후 조건	사용자가 찜한 모든 캠핑장이 목록이 화면에 출력된다.	
기본 흐름	R01	찜한 캠핑장 조회 버튼을 누른다.
	R02	사용자가 찜한 모든 캠핑장 목록이 화면에 출력된다.
대안 흐름	RA01	이전 페이지로 돌아간다.
예외 흐름	RE01	찜한 캠핑장이 없으면 찜한 캠핑장이 존재하지 않는다는 메시지를 출력한다.
시나리오	RS01	R01→RE01→RA01→R01→R02



# UC019

## 후기를 작성한다

설명	손님으로 가입된 사용자는 본인이 캠핑한 장소에 대한 후기와 별점을 작성한다.	
관련 액터	손님	
사전 조건	손님으로 로그인을 한다.	
사후 조건	후기가 작성되었다고 뜬다. 후기 수정, 삭제가 가능해진다.	
기본 흐름	S01	후기 작성하기 버튼을 부른다.
	S02	별점을 선택하고 후기를 작성한다.
	S03	작성완료 버튼을 누른다.
	S04	후기가 작성되었다고 출력된다.
대안 흐름	SA01	후기 작성을 취소한다.
	SA02	후기 작성화면을 재출력한다.
예외 흐름	SE01	별점 미선택 시 별점을 선택하라고 출력된다.
	SE02	입력한 내용이 10자 이하일 경우 10자 이상 입력하라는 메시지가 출력된다.
	SE03	손님의 예약 목록에 해당 캠핑장이 없을 경우 후기 작성 불가 메시지가 출력된다.
시나리오	SS01	S01→S02→S03→SE01 or SE02→S03→S04
	SS02	S01→SE03→SA01

# UC020

## 후기를 조회한다

설명	캠핑장의 후기를 조회한다	
관련 액터	사용자	
사전 조건	캠핑장을 조회한다	
사후 조건	후기 목록이 출력된다	
기본 흐름	T01	후기 보기 버튼을 클릭한다
	T02	후기 목록이 출력된다.
대안 흐름	TA01	이전 화면으로 돌아간다.
예외 흐름	TE01	후기가 없을 경우 후기가 존재하지 않는다는 메시지를 출력한다.
시나리오	TS01	T01→TE01→TA01→T01→T02

# UC021

## 후기를 수정한다

설명	손님으로 가입된 사용자는 본인이 작성한 캠핑장의 후기를 수정한다	
관련 액터	손님	
사전 조건	손님으로 가입된 사용자가 작성한 후기가 존재한다.	
사후 조건	수정이 완료되었다고 출력된다.	
기본 흐름	U01	수정하기 버튼을 클릭한다.
	U02	후기를 수정한다.
	U03	수정완료 버튼을 클릭한다.
	U04	수정완료 메시지가 출력된다.
대안 흐름	UA01	수정을 취소한다.
예외 흐름	UE01	수정내용 없이 수정완료 버튼을 클릭할 경우 수정한 내용이 없다는 메시지를 출력한다.
	UE02	입력한 내용이 10자 이하일 경우 10자 이상 입력하라는 메시지가 출력된다.
시나리오	US01	U01→U02→U03→UE01
	US02	UE02→U03→U04

# UC022

## 후기를 삭제한다

설명	손님으로 가입된 사용자는 본인이 작성한 캠핑장의 후기를 삭제한다	
관련 액터	손님	
사전 조건	손님으로 가입된 사용자가 작성한 후기가 존재한다.	
사후 조건	후기 삭제가 완료되었다고 출력된다.	
기본 흐름	V01	후기 삭제하기 버튼을 클릭한다.
	V02	시스템은 삭제 재확인 메시지를 띄운다.
	V03	확인 버튼을 클릭한다.
	V04	후기 삭제가 완료되었다고 뜬다.
대안 흐름	VA01	후기 삭제를 취소한다.
예외 흐름		
시나리오	VS01	V01→V02→V03→V04

# UC023

## 회원정보를 수정한다

설명	사용자는 가입 정보 및 회원 정보를 수정한다.	
관련 액터	사용자	
사전 조건	로그인을 한 상태이다.	
사후 조건	회원 정보가 수정된다.	
기본 흐름	W01	회원 정보 수정 버튼을 클릭한다.
	W02	수정할 회원 정보를 입력한다.
	W03	수정하기 버튼을 클릭한다
	W04	수정 완료 메시지를 출력한다.
대안 흐름	WA01	오류 메시지를 담고 회원 정보 수정 화면을 재출력한다.
예외 흐름	WE01	수정한 정보가 기존 정보와 일치할 경우 변경사항이 없다는 메시지를 출력한다.
	WE02	필수사항이 공란인 경우 필수사항 작성 요청 메시지를 출력한다.
시나리오	WS01	W01→W02→W03→WE01
	WS02	WE02→WA01→W02→W03→W04

# 사용자 인터페이스 요구사항

# 화면 목록

ID	화면 명	관련 유스케이스 ID
SC001	메인	UC01, UC002, UC006, UC014
SC002	캠핑장 상세	UC006, UC007, UC008, UC016, UC017, UC0020
SC003	로그인	UC002
SC004	가입 유형	UC001
SC005	캠핑장 주인 가입	UC001
SC0006	손님 가입	UC001
SC007	손님 회원 정보 수정	UC023

# 화면 목록

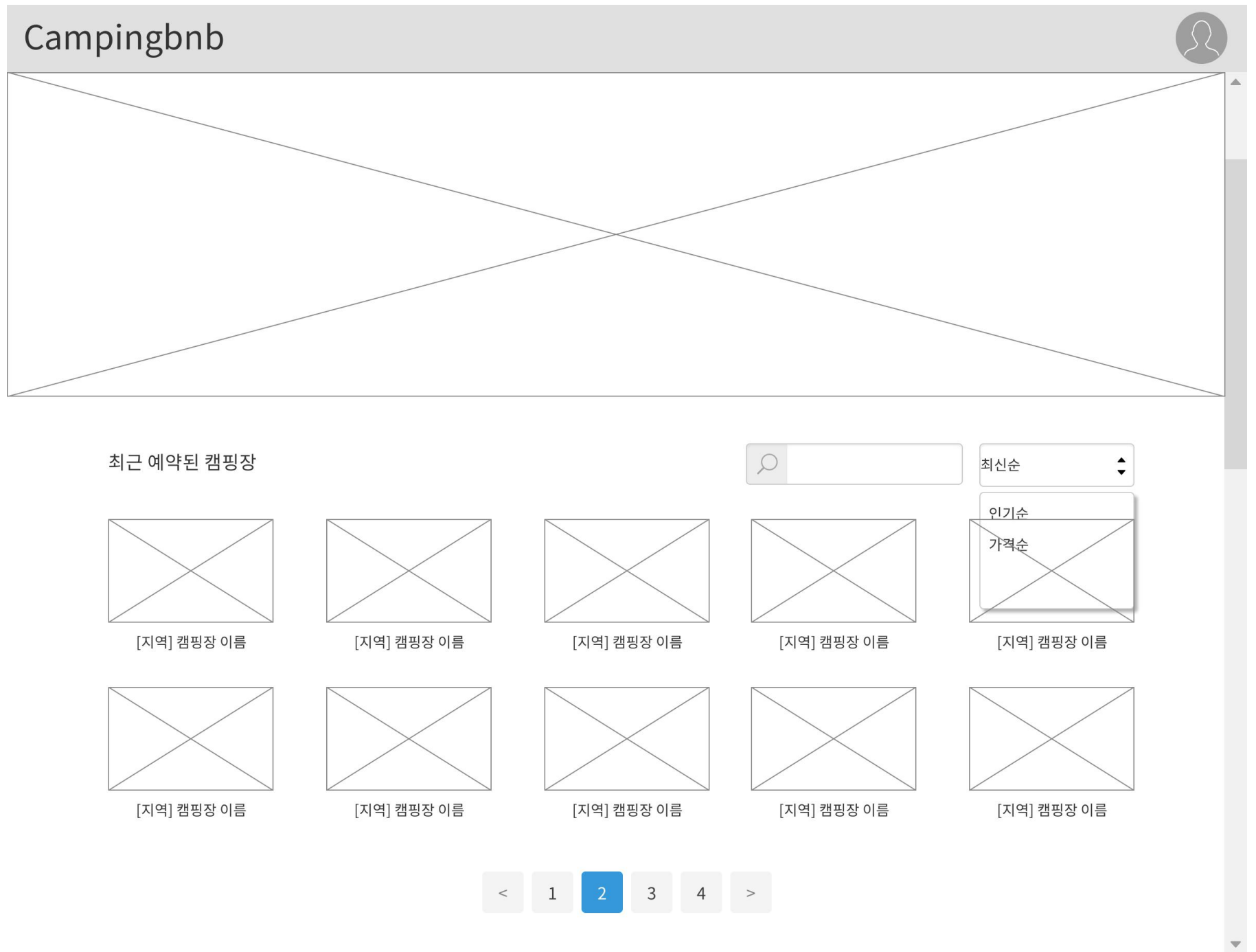
ID	화면 명	관련 유스케이스 ID
SC008	캠핑장 주인 회원 정보 수정	UC023
SC009	손님 회원 마이페이지	UC008, UC009, UC011, UC012, UC013
SC0010	후기 작성	UC011, UC019, UC020, UC021, UC022
SC0011	찜한 캠핑장	UC016, UC018
SC012	캠핑장 주인마이페이지	UC003, UC004, UC005
SC013	예약 내역 조회	UC008, UC009, UC010
SC014	캠핑장 등록	UC003, UC004, UC005, UC007
SC015	일정 공유	UC015, UC006, UC011



# 화면 기술

# SC001

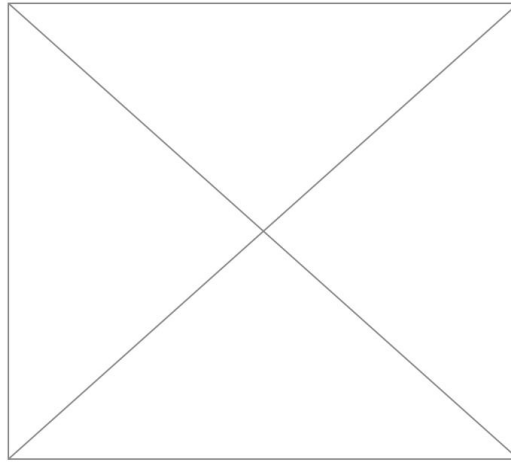
## 메인



# SC002

## 상세

Campingbnb



[지역] 캠핑장 이름 - B201 

주소 : 어찌구도 어찌구시 어찌구동

전화 번호 : 043 - 123 - 4567

숙박료(일) : 10.000 원

최대 숙박인원 : 4 명

예약 가능 일자 :

예약하기


[후기] (3개)

너무 깨끗하고 좋아요! (2021-04-05 13:16)

너무 깨끗하고 좋아요! (2021-04-05 13:16)

너무 깨끗하고 좋아요! (2021-04-05 13:16)

< prev

next >


# SC003

로그인

Campingbnb



로그인

Username

....

로그인



CAMPING PARTNER  
CAMPING BNB

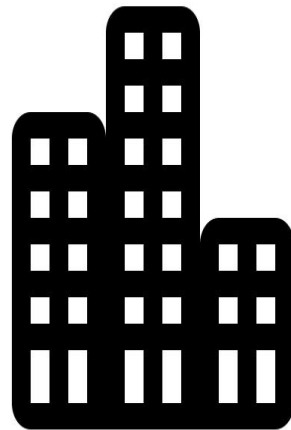
# SC004

가입 유형

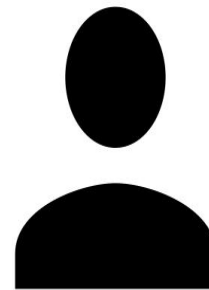
Campingbnb



가입 유형을 선택하세요!



캠핑장 주인



손님



가입하기

# SC005

## 캠핑장 주인 가입

Campingbnb



캠핑장 주인가입 화면

아이디 :

중복확인

이메일 :

비밀번호 :

비밀번호 확인 :

별명 :

이름 :

전화번호 :

인증하기

가입하기



CAMPING PARTNER  
CAMPING BNB

# SC006

## 캠핑장 손님 가입

Campingbnb



### 캠핑장 주인가입 화면

아이디 :

중복확인

이메일 :

비밀번호 :

비밀번호 확인 :

별명 :

이름 :

전화번호 :

인증하기

가입하기



CAMPING PARTNER  
CAMPING BNB

# SC007

## 손님 정보 수정

Campingbnb



마이페이지 > 회원 정보 수정

나의 캠핑장

찜한 캠핑장

회원 정보 수정

아이디 : love\_camping

이메일 :

내용을 입력해주세요

별명 :

내용을 입력해주세요

이름 :

내용을 입력해주세요

전화번호 :

내용을 입력해주세요

인증하기

수정하기



CAMPING PARTNER  
CAMPING BNB



# SC008

## 캠핑장 주인 정보 수정



Campingbnb



마이페이지 > 회원 정보 수정

나의 캠핑장

예약 현황 조회

회원 정보 수정

아이디 : love\_camping

이메일 :

내용을 입력해주세요

별명 :

내용을 입력해주세요

이름 :

내용을 입력해주세요

전화번호 :

내용을 입력해주세요

인증하기

수정하기

# SC009

## 손님 마이페이지

Campingbnb



마이페이지 > 예약 현황

예약 현황			찜한 캠핑장		회원 정보 수정		
예약 번호	캠핑장 이름	호실 번호	일정	예약 인원	금액	예약 상태	
2	[서울] 스무 캠핑장	B201	2021-04-06 ~ 2021-04-09 (2박 3일)	3	300.000 원	승인 전	<button>확정하기</button> <button>취소하기</button>
1	[천안] 상명 캠핑장	A123	2020-09-12 ~ 2020-09-13 (1박 2일)	2	50.000원	숙박 완료	<button>후기 남기기</button>

# SC010

## 손님 후기

Campingbnb



마이페이지 > 예약 현황 > 후기 남기기

예약 현황			찜한 캠핑장		회원 정보 수정	
예약 번호	캠핑장 이름	호실 번호	일정	예약 인원	금액	예약 상태
1	[천안] 상명 캠핑장	A123	2020-09-12 ~ 2020-09-13 (1박 2일)	2	50,000원	숙박 완료

내용을 입력해주세요

후기 작성하기



CAMPING PARTNER  
CAMPING BNB

# SC011

## 찐한 캠핑장

Campingbnb



마이페이지 > 찐한 캠핑장

예약 현황		찐한 캠핑장		회원 정보 수정	
찐 번호	캠핑장 이름	호실 번호	최대 예약 인원	숙박료 (알)	
2	[서울] 스무 캠핑장	B201	4	300.000 원	<a href="#">예약하러 가기</a>
1	[천안] 상명 캠핑장	A123	4	50.000원	<a href="#">예약하러 가기</a>

# SC012

## 캠핑장 주인 마이페이지

Campingbnb



마이페이지 > 나의 캠핑장

나의 캠핑장			예약 내역 조회			회원 정보 수정			
캠핑장 등록하기			캠핑장 수정하기			캠핑장 삭제하기			
선택	캠핑장 이름	호실 번호	주소	최대 인원	운영일자	휴무일자	일 숙박료	캠핑장 전화번호	사진
<input checked="" type="checkbox"/>	[서울] 스무 캠핑장	B201	서울시 종로구 상명대학교	4	2021-04-06 ~ 2022-04-06	2021-04-21~2021-04-22	100.000 원	02-123-4567	5장
<input checked="" type="checkbox"/>	[천안] 상명 캠핑장	A123	천안시 상명대학교	2	2021-03-10 ~ 2025-03-10		10.000원	042-345-7890	

# SC013

## 예약내역 조회

Campingbnb



마이페이지 > 예약 내역 조회

나의 캠핑장			예약 현황 조회			회원 정보 수정	
예약 승인			예약 취소			예약 확정	
선택	예약 번호	캠핑장 이름	호실 번호	일정	예약 인원	금액	예약 상태
<input checked="" type="checkbox"/>	2	[서울] 스무 캠핑장	B201	2021-04-06 ~ 2021-04-09 (2박 3일)	3	300.000 원	승인 전
<input checked="" type="checkbox"/>	1	[천안] 상명 캠핑장	A123	2020-09-12 ~ 2020-09-13 (1박 2일)	2	50.000원	숙박 완료

# SC014

## 캠핑장 등록



나의 캠핑장	예약 내역 조회	회원 정보 수정
캠핑장 등록하기	캠핑장 수정하기	캠핑장 삭제하기

캠핑장 이름 :

주소 :

주소 찾기

호실 번호 :

운영 일자 : 


 ~ 


최대 인원 :

숙박료 (일) :

전화 번호 :

사진 :

등록하기



# SC015

## 일정 공유

Campingbnb



마이페이지 > 예약 현황 > 일정 공유

예약 현황

찜한 캠핑장

회원 정보 수정

장소 : [서울] 상명 캠핑장  
주소 : 서울시 료루구 료로동  
전화번호 : 02 - 1234 - 5678  
일정 : 2021-04-09 ~ 2021-04-12  
예약자 성함 : 김현빈

좋은 캠핑 되세요 ☑

복사하기



CAMPING PARTNER  
CAMPING BNB



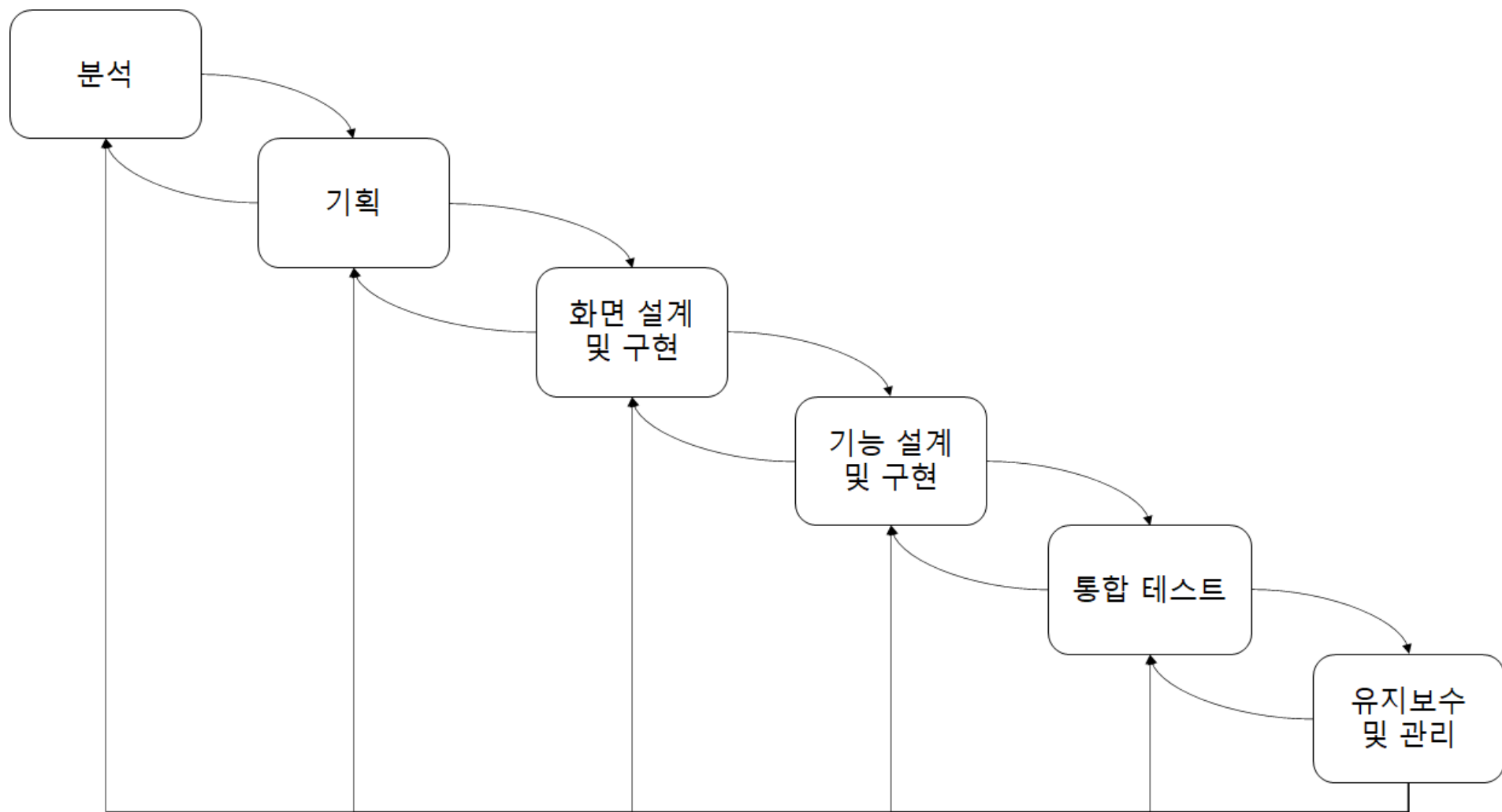
# 비기능 요구사항

# 비기능 요구사항

요구항목	설명
보안성	회원가입 시 연락처의 개인정보 입력을 통해 인증이 완료된 사용자에게 한하여 시스템 이용이 가능하게 하여 신뢰도가 낮은 사용자는 이용에 제한을 두고, 사용자 종류에 따라 시스템의 각 기능에 접근할 수 있는 범위를 설정하며 사용자의 개인/예약 정보는 관리자와 관련된 사용자 외에 다른 사용자나 외부 침입자가 접근할 수 있어서는 안된다.
사용의 용이성	로그인 패스워드는 타인이 볼 수 없게 *로 표시되어야 하며, 클릭 가능한 기능의 버튼이나 주요 항목은 폰트가 일반 텍스트와 한눈에 구별되어야 한다.
호환성	플랫폼이 웹 표준을 따라 다양한 브라우저에서 작동하도록 한다.
신뢰도	플랫폼의 모든 기능을 사용하는데 있어서 시스템 로직의 오류가 없어야 하며, 점검 시간 외에는 모든 사용자들이 항상 시스템의 이용이 오류없이 가능해야 한다.
성능	사용자가 버튼을 누르는 등 원하는 기능을 실행했을 때 실행의 완료가 10초 안에 이루어져야 하며, 최대 약 1000명의 사용자가 동시에 같은 기능의 실행을 시도하더라도 수행이 완료되어야 한다.
가용성	점검 시간을 제외하고 365일, 24시간 동안 서버를 열어 사용자들이 원하는 시간에 언제든지 시스템을 이용할 수 있도록 한다.
운용상의 제약	플랫폼은 PC 환경에서의 웹을 기반으로 시스템 및 디자인이 설계된다.

# 프로젝트 계획서

# 개발 생명주기 모델

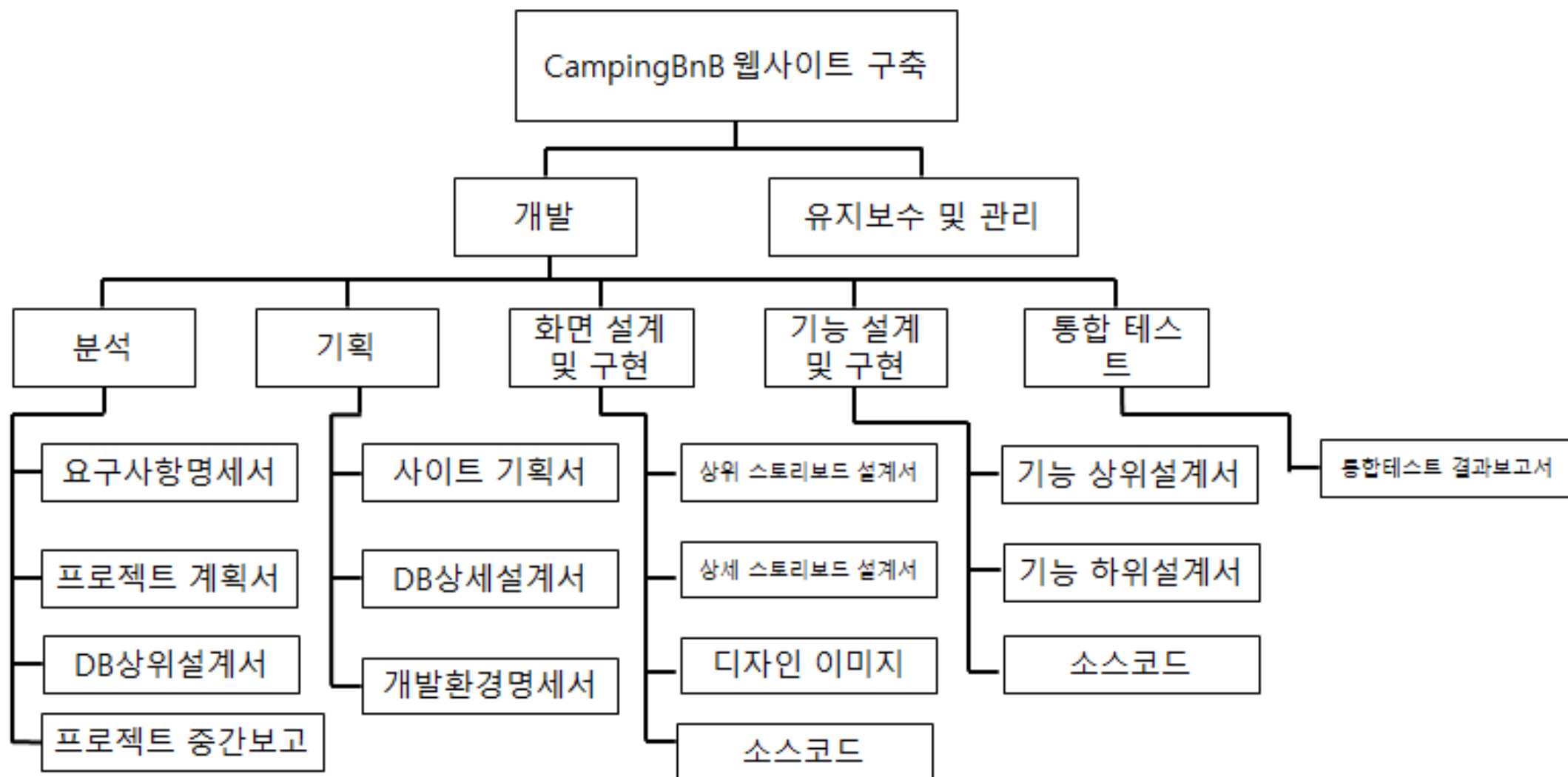


# 도구



# 규모 산정

# WBS



# 프로젝트 일정 계획표

프로젝트 일정 계획표													
작업명	담당자	3월	4월					5월				6월	비고
		4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	
0. 계획													
목표 정의	팀전원												3.29~ 4.01
제안요청서 검토	팀전원												
1. 분석													
요구사항 명세서	팀전원												~4.26
프로젝트 계획서	팀전원												
DB상위설계서	팀전원												
프로젝트 중간보고	팀전원												
2. 기획													
사이트 기획서	팀전원												~5.10
DB상세설계서	팀전원												
개발환경 명세서	팀전원												
3. 화면 설계 및 구현													
상위 스토리보드 설계서	팀전원												~5.24
상세 스토리보드 설계서	팀전원												
디자인 이미지	팀전원												
소스코드	팀전원												
4. 기능 설계 및 구현													
기능 상위 설계서	팀전원												~5.31
기능 하위 설계서	팀전원												
백엔드 소스코드	팀전원												
프론트엔드 소스코드	팀전원												
5. 통합 테스트													
통합테스트 결과보고서	팀전원												~6.07



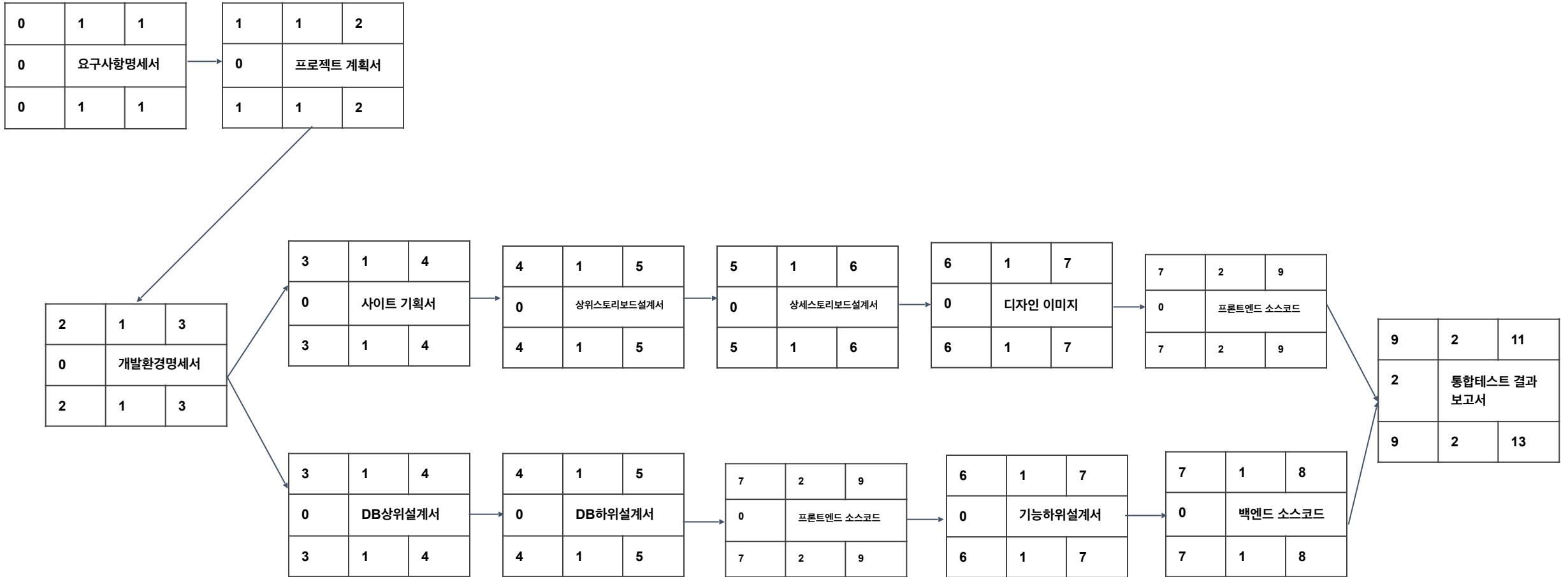


# 일정

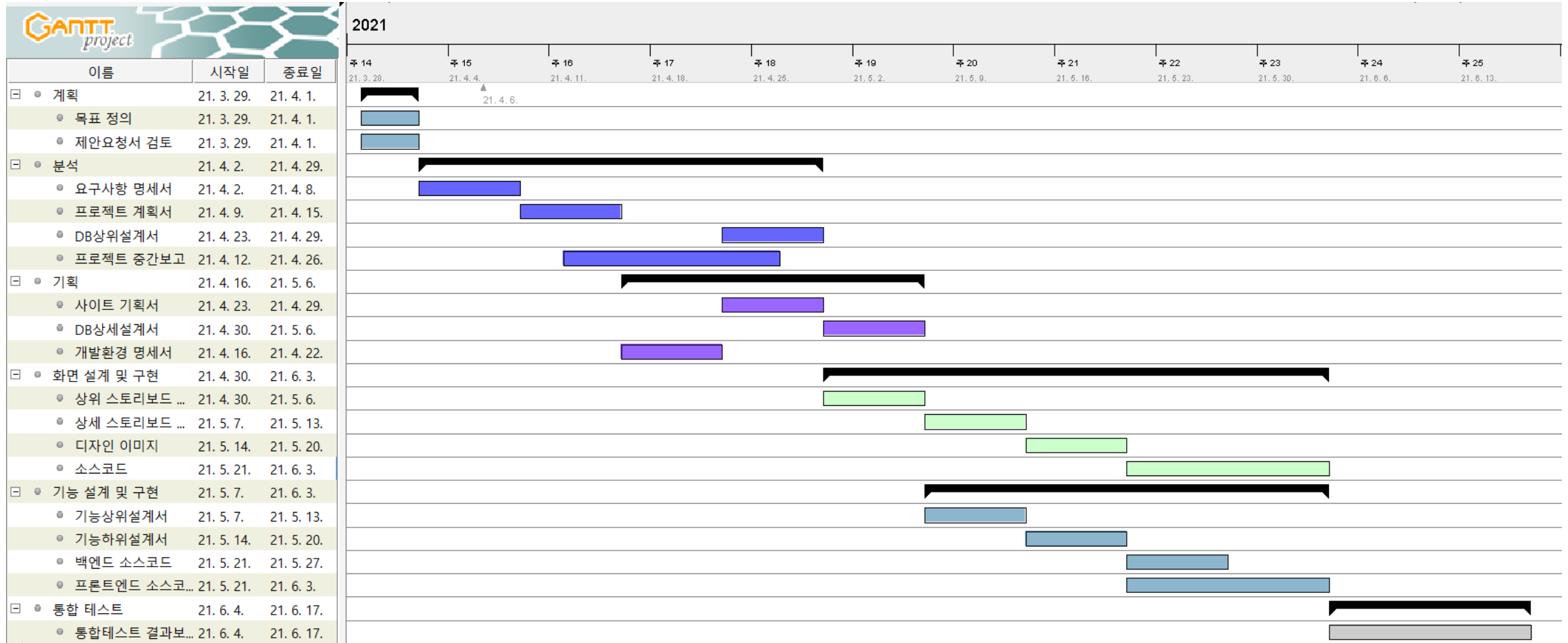
# 파트차트

단위 작업	기간	선행작업
요구사항명세서	1	
프로젝트계획서	1	요구사항명세서
개발환경명세서	1	프로젝트계획서
사이트 기획서	1	개발환경명세서
상위스토리보드설계서	1	사이트 기획서
상세스토리보드설계서	1	상위스토리보드설계서
디자인 이미지	1	상세스토리보드설계서
프론트엔드 소스코드	2	디자인이미지
DB상위설계서	1	개발환경명세서
DB하위설계서	1	DB상위설계서
기능상위설계서	1	DB하위설계서
기능하위설계서	1	기능상위설계서
백엔드 소스코드	2	기능하위설계서
통합테스트 결과보고서	2	소스코드

# 파트차트



# GANTT



# 산출물 관리

- 회의 애플리케이션



- 문서 관리 도구



감사합니다 ! 🙏

<이미지 출처>

<https://news.join.com/article/9325212>

<https://www.donga.com/news/Economy/article/all/20200615/101523362/1>