

Design Patterns

I Creational

- i) Abstract Factory
- ii) Builder ←
- iii) Factory method
- iv) Prototype
- v) Singleton ✓
- vi) MVC ✓

II Structural

- i) Adapter
- ii) Bridge
- iii) Composite
- iv) Decorator
- v) Facade
- vi) Flyweight
- vii) Proxy

III Behavioral

- i) chain of Responsibility
- ii) Command
- iii) Interpreter
- iv) Iterator
- v) Mediator
- vi) Memento
- vii) Observer
- viii) State
- ix) Strategy
- x) Template Method
- xi) Visitor