

TLU. NLLTHDT. 62PM2 - Bài kiểm tra giữa kỳ

Sinh viên KHÔNG ĐƯỢC tham khảo tài liệu, KHÔNG ĐƯỢC sử dụng điện thoại, KHÔNG ĐƯỢC trao đổi bài, gửi bài trong khi làm bài thi, PHẢI bật camera và share toàn bộ màn hình trong toàn bộ quá trình làm bài. Nếu vi phạm, bài làm của sinh viên đó sẽ được tính 0 điểm !

Chọn MỘT đáp án đúng cho mỗi câu trắc nghiệm và điền vào ô trả lời.

Điểm của bài làm sẽ được tính theo kết quả của lần gửi đầu tiên.

Các thắc mắc sẽ được giải đáp sau khi hết thời gian làm bài.

...

* Required

1

Mã sinh viên *

2

Họ và tên *

3

Lớp *

62PM2

4

Lệnh cout trong C++ đi kèm với cặp dấu nào? *

(1 Point)

☐))☐ ((☐ >>☒ <<

5

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a,b,c;
    a=b=c=5;
    cout<<a;
    return 0;
}
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau:

*

(1 Point)

- ☒ In ra màn hình: 5
- ☐ Không in gì ra màn hình
- ☐ Lỗi biên dịch
- ☐ In ra màn hình một giá trị bất kỳ

6

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Coso{
public:
    Coso(){}
    ~Coso(){ cout<<"Lop co so|"; }
};

class Danxuat:Coso{
public:
    Danxuat(){}
    ~Danxuat(){ cout<<"Lop dan xuat|"; }
};

int main(){
    Danxuat d;
    return 0;
} *
```

- ☒ Lop dan xuat|Lop co so|
- ☐ Lop dan xuat|
- ☐ Lop co so| Lop dan xuat|
- ☐ Lop co so|

7

Khi struct được sử dụng thay vì từ khóa class, điều gì sẽ xảy ra trong chương trình? *

(1 Point)

- ☒ Quyền truy cập mặc định là protected
- ☐ Không cái nào được đề cập
- ☐ Quyền truy cập mặc định là private
- ☐ Quyền truy cập mặc định là public

8

Câu nào sau đây là đúng khi một lớp được kế thừa riêng (private)? *

(1 Point)

- ☒ Các thành viên protected của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên private của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.

9

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Shape {
public:
    int width;
    int height;
};

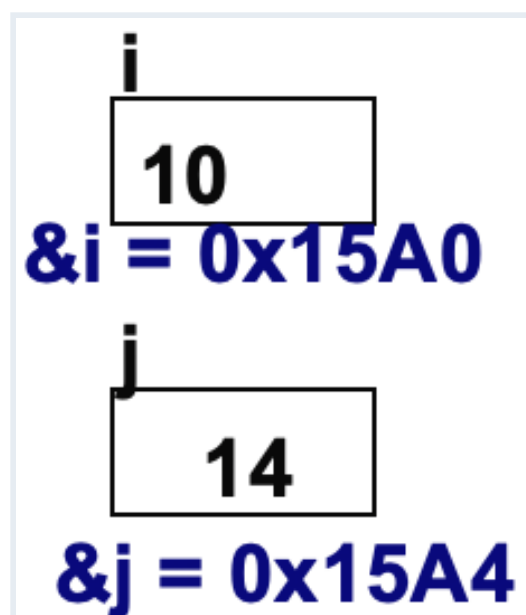
class Rectangle: public Shape {
public:
    int getArea(){ return (width * height); }
};

int main() {
    Rectangle Rect;
    Rect.width = 6; Rect.height = 5;
    cout << Rect.getArea() << endl;
    return 0;
} *
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *
(1 Point)

- ☒ 30
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ 0
- ☐ 65

10



Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main() {
    int i = 10, j = 14;
    int *p = &i;
    int *q = &j;
    p = q;
    cout << p<< " "<q;
    return 0;
}
```

*

(1 Point)

- ☐ 10 14
- ☒ 0x15A0 0x15A4
- ☐ 14 14
- ☐ 0x15A4 0x15A4

11

Đầu ra của chương trình này là gì? *

(1 Point)

- ☐ Giá trị rác

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Test
{
    int x;
};

int main()
{
    Test t;
    cout << t.x;
    return 0;
} *
```

☐ 0☐ Lỗi thời gian chạy☒ Lỗi biên dịch

12

Trong cấu trúc chương trình C++ có bao nhiêu hàm main()? *

(1 Point)

☐ 3☒ 1☐ 2☐ 4

13

Destructor có cùng tên với constructor và nó đứng sau? *

(1 Point)

☐ !☐ ?☐ \$☒ ~

14

Câu nào sau đây là đúng khi một lớp được kế thừa công khai (public)? *

(1 Point)

- ☒ Thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên public của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên private của lớp cơ sở trở thành các thành viên protected của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.

15

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ABC {
private:  int x;
public:
    ABC();
    ABC(int val);
    void Print();
};

ABC::ABC() { x=1; }
ABC::ABC(int val) { x=val; }
void ABC::Print() { cout << x; }

int main() {
    ABC f1, f2(4);
    f1.Print(); f2.Print();
    return 0;
} *
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

- ☐ 4 4
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☒ 1 4
- ☐ 0 4

16

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *
(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Point {
    int xVal, yVal;
public:
    Point(int x = 0, int y = 0){
        xVal = x ; yVal = y ;
    }
    void Print(){
        cout<<" ("<<x<<" ,"<<y<<");
    }
};
int main(){
    Point a(7,0);
    a.Print();
} *
```

- ☒ Hiển thị trên màn hình (7,0)
- ☐ Hiển thị trên màn hình (7,7)
- ☐ Lỗi do khởi tạo đối tượng không đúng
- ☐ Hiển thị trên màn hình (0,7)

17

Giới hạn truy xuất nào không có trong các lớp của C++? *

(1 Point)

- ☐ public
- ☒ hidden
- ☐ protected
- ☐ private

18

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Foo {
public:
    void printMessage();
    int x;
};

void Foo::printMessage(){
    cout << "Hello there" << endl;
} *
```

Cho đoạn mã lệnh sau, hãy chọn câu lệnh đúng khi gọi hàm printMessage của f là một đối tượng của lớp Foo: *

(1 Point)

- ☐ f::printMessage();
- ☐ f->printMessage();
- ☐ printMessage();
- ☒ f.printMessage();

19

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseClass{
    public:
    void Display() { cout<<"Display BaseClass|";
    void Show() { cout<<"Show BaseClass|"; }
};

class DerivedClass : public BaseClass    {
    public:
    void Display(){ cout<<"Display DerivedClass|"; }
};

int main(){
    DerivedClass Dr;
    Dr.Display();
    Dr.Show();
} *
```

- ☒ Display DerivedClass|Show BaseClass|
- ☐ Display BaseClass|
- ☐ Display DerivedClass|

Display BaseClass|Show BaseClass|

20

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ABC{
    public:
        ABC(){cout<<" X ";}
        ABC(const ABC& t){ cout<<" Y "; }
        void operator=(const ABC& t){ cout<<'
};

int main(){
    ABC t1;
    ABC t2(t1);
    return 0;
} *
```

- ☐ X Z
- ☐ Y Z
- ☒ X Y
- ☐ X Y Z

21

Cho 3 khai báo hàm như dưới đây (lần lượt thứ tự là 1,2,3). Nếu viết lời gọi hàm f(100,200) thì sẽ gọi hàm thứ mấy?

1. void f(int n, double m);
2. void f(double n, int m);
3. void f(int n, int m); *

(1 Point)

- ☐ Không gọi hàm nào
- ☒ 3
- ☐ 1
- ☐ 2

22

Cách đặt tên nào sau đây là hợp lệ cho một định danh trong C++? *

(1 Point)

- ☐ default
- ☐ 3diemtoan
- ☒ _diemtoan
- ☐ case

23

Điều nào sau đây được gọi khi một đối tượng đang được tạo? *

(1 Point)

- ☐ Main

- ☒ Constuctor
- ☐ Destructors
- ☐ Virtual Function

24

Chú thích nào sau đây là chính xác? *

(1 Point)

- ☒ // Lập trình C++
- ☐ \\ Lập trình C++
- ☐ * Lập trình C++
- ☐ <! Lập trình C++

25

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class printData {
public:
    void print(int i) {
        cout << "Printing int: " << i << endl;
    }
    void print(double f) {
        cout << "Printing float: " << f << endl;
    }
};

int main() {
    printData pd;
    pd.print(5);
    return 0;
} *
```

- ☒ Printing int: 5
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ Printing float: 5
- ☐ Printing float: 5.0

26

Đầu ra chương trình là gì? *

(1 Point)

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int i = 5+7%2;
    cout<<i;
    return 0;
}
```

- ☐ Lỗi
- ☐ 0
- ☒ 6
- ☐ 7

27

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 9;
    int &b=a;
    int *c = &a;
    b = 7;
    cout<<a<<b;
}
```

Chọn kết quả xuất ra của đoạn mã lệnh sau:

*

(1 Point)

- ☒ 7 7

☐ 7 9☐ 9 7☐ 9 9

28

Đầu ra của chương trình này là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class sample
{
    int x;
}

int main()
{
    sample obj;
    obj.x=100;
    cout<<"x="<< obj.x;
} *
```

☐ 100☐ 10☐ Không đáp án nào đúng☒ Lỗi biên dịch

29

Câu nào sau đây là đúng khi một lớp được kế thừa bảo vệ (protected)? *

(1 Point)

☒ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.

- ☐ Thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên public của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên protected của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên private của lớp cơ sở trở thành các thành viên protected của lớp dẫn xuất.

30

Kết quả của chương trình sau sẽ là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>

using namespace std;
class LFC
{
    static int x;
public:
    static void Set(int xx)
    {
        x = xx;
    }
    void Display()
    {
        cout<< x;
    }
};
int LFC::x = 0;
int main()
{
    LFC::Set(33);
    LFC::Display();
    return 0;
}
```

- ☐ Chương trình sẽ in ra kết quả 33.
- ☐ Chương trình sẽ in ra kết quả 0.
- ☐ C. Chương trình sẽ in ra số bất kỳ.
- ☒ D. Chương trình sẽ báo lỗi biên dịch.

31

Điều nào sau đây là một khai báo lớp hợp lệ? *

(1 Point)

- ☐ class B { }

- ☒ class A { int x; };
- ☐ public class A { }
- ☐ Class A { };

32

Phát biểu nào sau đây là đúng: *

(1 Point)

- ☒ C++ cho phép đa kế thừa
- ☐ C++ không cho phép kế thừa nhiều mức
- ☐ C++ không cho phép đa kế thừa
- ☐ C++ không cho phép đơn kế thừa

33

Kết quả của chương trình sau sẽ là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;

class LFC
{
    int id;
    static int count;
public:
    LFC() {
        count++;
        id = count;
        cout << "constructor for id " << id << endl;
    }
    ~LFC() {
        cout << "destructor for id " << id << endl;
    }
};

int LFC::count = 0;

int main() {
    LFC a[3];
    return 0;
}
```

- ☐ B. constructor for id 1 constructor for id 2 constructor for id 3 destructor for id 1 destructor for id 2 destructor for id 3
- ☐ C. Compiler Dependent
- ☐ D. constructor for id 1 destructor for id 1
- ☒ constructor for id 1 constructor for id 2 constructor for id 3 destructor for id 3 destructor for id 2 destructor for id 1

34

Giống như các constructor, có thể có nhiều hơn một hàm hủy trong một lớp không? *

(1 Point)

☒ Không

☐ Có

35

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ABC {
    private:
        int n = 5;
    public:
        void Hienthi(){ cout<<n;}
}
int main(){
    ABC a;
    a.Hienthi();
} *
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch – thực thi chương trình sau: *

(1 Point)

☒ Xuất ra màn hình: 5

☐ Không xuất gì ra màn hình

☐ Lỗi biên dịch

☐ Lỗi thực thi

36

Thành viên nào sau đây không phải là thành viên của lớp? *
(1 Point)

- ☐ static Function.
- ☒ const Function
- ☐ friend Function
- ☐ virtual Function

37

Điều nào sau đây là đúng về hàm tạo(constructor) .
i) Chúng không thể là ảo(virtual)
ii) Chúng không thể là riêng tư (private).
iii) Chúng được gọi tự động bởi toán tử new. *
(1 Point)

- ☐ i & iii
- ☐ i & ii
- ☒ i,ii,iii
- ☐ ii & iii

38

Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang vòng lặp tiếp theo mà không cần phải thực hiện phần còn lại của vòng lặp? *
(1 Point)

- ☐ return

☐ goto

☐ break

☒ continue

39

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)


```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseClass{
public:
void Display() { cout<<"Display BaseClass";
void Show() { cout<<"Show BaseClass"; }
};

class DerivedClass : public BaseClass {
public:
void Display(){ cout<<"Display DerivedClas
};

int main(){
BaseClass a;
a.Display();
} *
```

- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ Lỗi khi chạy chương trình
- ☒ Display BaseClass
- ☐ Display DerivedClass

40

Hãy cho biết kết quả in ra màn hình khi chạy đoạn chương trình sau: *
(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void foo(int x, int y);
int main() {
    int x=2, y=1;
    foo(y, x);
    return 0;
}

void foo(int x, int y) {
    cout << "X = " << x << " Y = " << y << endl;
} *
```

- ☒ X = 2 Y = 1
- ☐ X = 1 Y = 2
- ☐ X = 2 Y = 2
- ☐ X = 1 Y = 1

41

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *
(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseClass{
public:
void Display() { cout<<"Display BaseClass"; }
void Show() { cout<<"Show BaseClass"; }
};

class DerivedClass : public BaseClass {
public:
void Display(){ cout<<"Display DerivedClass";}
};

int main(){
DerivedClass Dr;
Dr.Display();
} *
```

- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ Display BaseClass
- ☐ Lỗi khi chạy chương trình
- ☒ Display DerivedClass

42

Mục đích xây dựng lớp (class) trong lập trình hướng đối tượng là để: *

(1 Point)

- ☐ Đóng gói dữ liệu (data encapsulation)

- ☐ Tạo cơ chế mô hình hóa các đối tượng trong thế giới thực
- ☐ Sử dụng lại các lớp (reuse)
- ☒ Tất cả ý trên đều đúng

43

Từ khóa nào sau đây được sử dụng để kiểm soát quyền truy cập vào một thành viên trong lớp? *

(1 Point)

- ☐ default
- ☐ class
- ☐ protected
- ☒ Private

44

Có bao nhiêu loại xác định truy cập trong lớp? *

(1 Point)

- ☐ 3
- ☐ 4
- ☐ 1
- ☐ 2

45

Phần nào sau đây được tự động thêm vào mọi lớp, nếu dev không viết phần riêng của mình. *

(1 Point)

- ☒ Tất cả đáp án đều đúng
- ☐ Hàm tạo sao chép (Copy Constructor).
- ☐ constructor không tham số
- ☐ Toán tử =

46

Nguyên mẫu nào sau đây hợp lệ cho nạp chồng toán tử cho lớp mô tả phân số: *

(1 Point)

- ☐ Phanso -(const Phanso &p);
- ☒ Phanso operator+(const Phanso &p);
- ☐ Phanso +(const Phanso &p);
- ☐ Phanso operator-(const int *p);

47

Thành viên nào sau đây không được truy cập bằng cách sử dụng truy cập thành viên trực tiếp (tenbien.thanhvien)? *

(1 Point)

- ☒ Private
- ☐ Both Private và Protected

☐ Protected☐ Public

48

```
#include <iostream>
using namespace std;
class MyInt {
    public:
        int num;
};
int main() {
    MyInt *p;
    return 0;
}
```

Lệnh nào dưới đây là cách đúng để giải tham chiếu (dereference) con trỏ p để truy cập vào trường num? *

(1 Point)

☐ *p->num☐ p.num☒ p->num☐ p::num

49

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Polygon {
protected:
    int width, height;
public:
    void set_values (int a, int b)
        { width=a; height=b; }
    virtual int area ()=0;
};

class Rectangle: public Polygon {
public:
    int area ()
        { return width * height; }
};

int main () {
    Rectangle rect;
    Polygon * ppoly1 = new Rectangle;
    ppoly1->set_values (4,5);
    cout << ppoly1->area() << "\n";
    return 0;
} *
```

- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ 0
- ☒ 20
- ☐ Lỗi khi chạy chương trình

50

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i=1; i<10; i++)
        for (int j=1; j<10; j++)
            if (j%i==0) cout<<"Hello\n";
} *
```

Chọn kết quả xuất ra của đoạn mã lệnh sau: *

(1 Point)

- ☒ 23 chuỗi "Hello"

- ☐ 6 chuỗi "Hello"
- ☐ 12 chuỗi "Hello"
- ☐ Không có kết quả xuất ra màn hình

51

Cái nào sau đây có thể overloaded? *

(1 Point)

- ☐ Phương thức
- ☒ Cả toán tử và phương thức
- ☐ Toán tử
- ☐ Cả thuộc tính và toán tử
- ☐ Cả thuộc tính và phương thức
- ☐ Thuộc tính

Submit

Never give out your password. [Report abuse](#)

This content is created by the owner of the form. The data you submit will be sent to the form owner. Microsoft is not responsible for the privacy or security practices of its customers, including those of this form owner. Never give out your password.

Powered by Microsoft Forms |

The owner of this form has not provided a privacy statement as to how they will use your response data. Do not provide personal or sensitive information.

| [Terms of use](#)