

TLU. NNLT HKSS - Bài kiểm tra giữa kỳ lần 2 62PM2

Sinh viên KHÔNG ĐƯỢC tham khảo tài liệu, KHÔNG ĐƯỢC sử dụng điện thoại, KHÔNG ĐƯỢC trao đổi bài, gửi bài trong khi làm bài thi, PHẢI bật camera và share toàn bộ màn hình trong toàn bộ quá trình làm bài. Nếu vi phạm, bài làm của sinh viên đó sẽ được tính 0 điểm !

Chọn MỘT đáp án đúng cho mỗi câu trắc nghiệm và điền vào ô trả lời.

Điểm của bài làm sẽ được tính theo kết quả của lần gửi đầu tiên.
Các thắc mắc sẽ được giải đáp sau khi hết thời gian làm bài.

...

Hi, Luong Van. When you submit this form, the owner will see your name and email address.

* Required

1

Mã sinh viên *

2

Họ và tên *

3

Lớp *

62PM2

4

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Coso{
    public:
        Coso(){}
        ~Coso(){ cout<<"Lop co so|"; }
};

class Danxuat:Coso{
    public:
        Danxuat(){}
        ~Danxuat(){ cout<<"Lop dan xuat|"; }
};

int main(){
    Danxuat d;
    return 0;
} *
```

☐ Lop co so| Lop dan xuat|

- ☐ Lop co so|
- ☐ Lop dan xuat|
- ☒ Lop dan xuat|Lop co so|

5

Có bao nhiêu loại xác định truy cập trong lớp? *

(1 Point)

- ☐ 4
- ☐ 2
- ☒ 3
- ☐ 1

6

```
#include <iostream>
class A {
private:
    int a;

public:
    A() { a = 0; }
    friend class B; // Friend Class
};

class B {
private:
    int b;

public:
    void showA(A& x)
    {
        std::cout << "A::a=" << x.a;
    }
};

int main()
{
    A a;
    B b;
    b.showA(a);
}
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *
(1 Point)

☒ A::a=0

☐ A

☐ A::0

☐ a=0

7

Phát biểu nào sau đây là đúng: *
(1 Point)

☐ C++ không cho phép đơn kế thừa

☐ C++ không cho phép đa kế thừa

☒ C++ cho phép đa kế thừa

☐ C++ không cho phép kế thừa nhiều mức

8

Từ khóa nào sau đây được sử dụng để kiểm soát quyền truy cập vào một thành viên trong lớp? *
(1 Point)

☐ Private

☒ protected

☐ class

☐ default

9

Giống như các constructor, có thể có nhiều hơn một hàm hủy trong một lớp không? *

(1 Point)

☒ Không

☐ Có

10

Đầu ra của chương trình này là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Test
{
    int x;
};

int main()
{
    Test t;
    cout << t.x;
    return 0;
} *
```

☐ 0

☐ Giá trị rác

☒ Lỗi biên dịch

☐ Lỗi thời gian chạy

11

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseClass{
public:
void Display() { cout<<"Display BaseClass"; }
void Show() { cout<<"Show BaseClass"; }
};

class DerivedClass : public BaseClass {
public:
void Display(){ cout<<"Display DerivedClass";}
};

int main(){
DerivedClass Dr;
Dr.Display();
} *
```

- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☒ Display DerivedClass
- ☐ Lỗi khi chạy chương trình
- ☐ Display BaseClass

12

Cho 3 khai báo hàm như dưới đây (lần lượt thứ tự là 1,2,3). Nếu viết lời gọi hàm f(100,200) thì sẽ gọi hàm thứ mấy?

1. void f(int n, double m);
2. void f(double n, int m);
3. void f(int n, int m); *

(1 Point)

- ☐ Không gọi hàm nào
- ☒ 3
- ☐ 1
- ☐ 2

13

Đầu ra của chương trình này là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class sample
{
    int x;
}

int main()
{
    sample obj;
    obj.x=100;
    cout<<"x="<< obj.x;
} *
```

- ☐ 100
- ☒ Lỗi biên dịch

☐ Không đáp án nào đúng

☐ 10

14

Trong cấu trúc chương trình C++ có bao nhiêu hàm main()? *

(1 Point)

☐ 4

☒ 1

☐ 2

☐ 3

15

Cú pháp nào đúng để xác định một hàm thuần ảo? *

(1 Point)

☐ pure virtual return_type func();

☐ virtual return_type func();

☐ virtual return_type func() pure;

☒ virtual return_type func() = 0;

16

Điều nào sau đây xác định tốt nhất cú pháp cho hàm mẫu? *

(1 Point)

☒ Không có đáp án nào

- ☐ template return_type Function_Name(Parameters)
- ☐ Cả 2 đáp án
- ☐ template return_type Function_Name(Parameters)

17

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Foo {
public:
    void printMessage();
    int x;
};

void Foo::printMessage(){
    cout << "Hello there" << endl;
} *
```

Cho đoạn mã lệnh sau, hãy chọn câu lệnh đúng khi gọi hàm printMessage của f là một đối tượng của lớp Foo: *

(1 Point)

- ☐ f->printMessage();
- ☐ f::printMessage();
- ☐ printMessage();
- ☒ f.printMessage();

18

Nguyên mẫu nào sau đây hợp lệ cho nạp chồng toán tử cho lớp mô tả phân số: *

(1 Point)

- ☐ Phanso -(const Phanso &p);

- ☒ Phanso operator+(const Phanso &p);
- ☐ Phanso operator-(const int *p);
- ☐ Phanso +(const Phanso &p);

19

Chú thích nào sau đây là chính xác? *

(1 Point)

- ☐ \ \ Lập trình C++
- ☐ * Lập trình C++
- ☐ <! Lập trình C++
- ☒ // Lập trình C++

20

Điều nào sau đây là một khai báo lớp hợp lệ? *

(1 Point)

- ☒ class A { int x; };
- ☐ public class A { }
- ☐ Class A { };
- ☐ class B { }

21

Hãy cho biết kết quả in ra màn hình khi chạy đoạn chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
void foo(int x, int y);
int main() {
    int x=2, y=1;
    foo(y, x);
    return 0;
}

void foo(int x, int y) {
    cout << "X = " << x << " Y = " << y << endl;
} *
```

- ☐ X = 1 Y = 2
- ☐ X = 1 Y = 1
- ☒ X = 2 Y = 1
- ☐ X = 2 Y = 2

22

Thành viên nào sau đây không được truy cập bằng cách sử dụng truy cập thành viên trực tiếp (tenbien.thanhvien)? *

(1 Point)

- ☐ Both Private và Protected
- ☐ Public
- ☐ Protected

☒ Private

23

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseClass{
public:
void Display() { cout<<"Display BaseClass";
void Show() { cout<<"Show BaseClass"; }
};

class DerivedClass : public BaseClass {
public:
void Display(){ cout<<"Display DerivedClass";
};

int main(){
BaseClass a;
a.Display();
} *
```

☒ Display BaseClass

- ☐ Lỗi khi chạy chương trình
- ☐ Display DerivedClass
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình

24

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    for (int i=1; i<10; i++)
        for (int j=1; j<10; j++)
            if (j%i==0) cout<<"Hello\n";
} *
```

Chọn kết quả xuất ra của đoạn mã lệnh sau: *
(1 Point)

- ☐ Không có kết quả xuất ra màn hình
- ☐ 12 chuỗi "Hello"
- ☒ 23 chuỗi "Hello"
- ☐ 6 chuỗi "Hello"

25

```
#include <iostream>
using namespace std;
class MyInt {
public:
    int num;
};
int main() {
    MyInt *p;
    return 0;
}
```

Lệnh nào dưới đây là cách đúng để giải tham chiếu (dereference) con trỏ p để truy cập vào trường num? *

(1 Point)

- ☒ p->num
- ☐ p::num
- ☐ *p->num
- ☐ p.num

26

Cái nào sau đây có thể overloaded? *

(1 Point)

- ☐ Cả thuộc tính và toán tử
- ☐ Thuộc tính
- ☒ Cả toán tử và phương thức
- ☐ Toán tử
- ☐ Phương thức
- ☐ Cả thuộc tính và phương thức

27

Cách đặt tên nào sau đây là hợp lệ cho một định danh trong C++? *

(1 Point)

- ☐ 3diemtoan
- ☐ case

☒ _diemtoan☐ default

28

Lệnh nào trong các lệnh sau cho phép chuyển sang vòng lặp tiếp theo mà không cần phải thực hiện phần còn lại của vòng lặp? *

(1 Point)

☒ continue☐ goto☐ break☐ return

29

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int a,b,c;
    a=b=c=5;
    cout<<a;
    return 0;
}
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau:

*

(1 Point)

☒ In ra màn hình: 5

- ☐ In ra màn hình một giá trị bất kỳ
- ☐ Lỗi biên dịch
- ☐ Không in gì ra màn hình

30

Lệnh cout trong C++ đi kèm với cặp dấu nào? *

(1 Point)

- ☐ ((
- ☐ >>
- ☒ <<
- ☐))

31

Câu nào sau đây là đúng khi một lớp được kế thừa riêng (private)? *

(1 Point)

- ☐ Các thành viên private của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.
- ☒ Các thành viên protected của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.

32

Phần nào sau đây được tự động thêm vào mọi lớp, nếu dev không viết phần riêng của mình. *

(1 Point)

- ☒ Tất cả đáp án đều đúng
- ☐ Hàm tạo sao chép (Copy Constructor).
- ☐ constructor không tham số
- ☐ Toán tử =

33

Đầu ra của mã C ++ sau đây sẽ là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
int main ()
{
    char str1[10] = "Hello";
    char str2[10] = "World";
    char str3[10];
    int len ;
    strcpy( str3, str1);
    strcat( str1, str2);
    len = strlen(str1);
    cout<<len<<endl;
    return 0;
}
```

- ☒ 10
- ☐ 11
- ☐ 5
- ☐ 55

34

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Polygon {
protected:
    int width, height;
public:
    void set_values (int a, int b)
        { width=a; height=b; }
    virtual int area ()=0;
};

class Rectangle: public Polygon {
public:
    int area ()
        { return width * height; }
};

int main () {
    Rectangle rect;
    Polygon * ppoly1 = new Rectangle;
    ppoly1->set_values (4,5);
    cout << ppoly1->area() << "\n";
    return 0;
} *
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *
(1 Point)

- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☒ 20
- ☐ Lỗi khi chạy chương trình
- ☐ 0

35

Câu nào sau đây là đúng khi một lớp được kế thừa công khai (public)? *
(1 Point)

- ☐ Các thành viên private của lớp cơ sở trở thành các thành viên protected của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.

- ☐ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☒ Thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên public của lớp dẫn xuất.

36

Destructor có cùng tên với constructor và nó đứng sau? *

(1 Point)

- ☐ ?
- ☐ !
- ☒ ~
- ☐ \$

37

Điều nào sau đây được gọi khi một đối tượng đang được tạo? *

(1 Point)

- ☐ Virtual Function
- ☒ Constuctor
- ☐ Destructors
- ☐ Main

38

Chọn kết quả xuất ra của đoạn mã lệnh sau:

*

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    int a = 9;
    int &b=a;
    int *c = &a;
    b = 7;
    cout<<a<<b;
}
```

- ☒ 7 7
- ☐ 7 9
- ☐ 9 9
- ☐ 9 7

39

Câu nào sau đây là đúng khi một lớp được kế thừa bảo vệ (protected)? *

(1 Point)

- ☐ Các thành viên protected của lớp cơ sở trở thành các thành viên private của lớp dẫn xuất.
- ☐ Các thành viên private của lớp cơ sở trở thành các thành viên protected của lớp dẫn xuất.
- ☐ Thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên public của lớp dẫn xuất.
- ☒ Các thành viên public của lớp cơ sở trở thành thành viên protected của lớp dẫn xuất.

40

Thành viên nào sau đây không phải là thành viên của lớp? *

(1 Point)

- ☐ const Function
- ☐ virtual Function
- ☐ static Function.
- ☒ friend Function

41

```
#include<iostream>

using namespace std;

int x[100];

int main()
{
    cout<< x[99] <<endl;
}
```

Đọc đoạn chương trình C ++ đã cho sau đây và dự đoán kết quả đầu ra thích hợp nhất của chương trình? *

(1 Point)

- ☐ Đầu ra của nó là không thể đoán trước
- ☐ Không có cái nào ở trên
- ☒ Nó sẽ hiển thị 0 dưới dạng đầu ra
- ☐ Nó sẽ hiển thị 99 dưới dạng đầu ra

42

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *


(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class Point {
    int xVal, yVal;
public:
    Point(int x = 0, int y = 0){
        xVal = x ; yVal = y ;
    }
    void Print(){
        cout<<" ("<<x<<" , "<<y<<");
    }
};
int main(){
    Point a(7,0);
    a.Print();
} *
```

- ☒ Hiển thị trên màn hình (7,0)
- ☐ Hiển thị trên màn hình (7,7)
- ☐ Hiển thị trên màn hình (0,7)
- ☐ Lỗi do khởi tạo đối tượng không đúng

43

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ABC {
    private:
        int n = 5;
    public:
        void Hienthi(){ cout<<n;}
}
int main(){
    ABC a;
    a.Hienthi();
} *
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch – thực thi chương trình sau: * 

(1 Point)

- ☐ Xuất ra màn hình: 5
- ☐ Không xuất gì ra màn hình
- ☐ Lỗi thực thi
- ☒ Lỗi biên dịch

44

Khi struct được sử dụng thay vì từ khóa class, điều gì sẽ xảy ra trong chương trình? *

(1 Point)

- ☐ Quyền truy cập mặc định là public
- ☒ Quyền truy cập mặc định là protected
- ☐ Không cái nào được đề cập
- ☐ Quyền truy cập mặc định là private

45

```
#include <iostream>
int count = 0;
class obj
{
public:
    obj() { count++; }
    ~obj() { count--; }
};
int main()
{
    obj A, B, C, D, E;
    obj F;
    {
        obj G;
    }
    std::cout << count;
    return 0;
}
```

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau:

*

(1 Point)

☐ 7

☒ 6

☐ 5

☐ 0

46

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)


```
#include <iostream>
using namespace std;
class ABC {
private: int x;
public:
    ABC();
    ABC(int val);
    void Print();
};

ABC::ABC() { x=1; }
ABC::ABC(int val) { x=val; }
void ABC::Print() { cout << x; }

int main() {
    ABC f1, f2(4);
    f1.Print(); f2.Print();
    return 0;
} *
```

- ☐ 4 4
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ 0 4
- ☒ 1 4

47

Điều nào sau đây là đúng về hàm tạo(constructor) .

- i) Chúng không thể là ảo(virtual)
- ii) Chúng không thể là riêng tư (private).
- iii) Chúng được gọi tự động bởi toán tử new. *
- (1 Point)

- ☐ i & ii
- ☐ i,ii,iii
- ☒ i & iii
- ☐ ii & iii

48

Mục đích xây dựng lớp (class) trong lập trình hướng đối tượng là để: *

(1 Point)

- ☐ Đóng gói dữ liệu (data encapsulation)
- ☐ Tạo cơ chế mô hình hóa các đối tượng trong thế giới thực
- ☐ Sử dụng lại các lớp (reuse)
- ☒ Tất cả ý trên đều đúng

49

Kết quả của chương trình sau sẽ là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;

class LFC
{
    int id;
    static int count;
public:
    LFC() {
        count++;
        id = count;
        cout << "constructor for id " << id << endl;
    }
    ~LFC() {
        cout << "destructor for id " << id << endl;
    }
};

int LFC::count = 0;

int main() {
    LFC a[3];
    return 0;
}
```

- ☐ Lỗi
- ☐ constructor for id 1 constructor for id 2 constructor for id 3 destructor for id 1 destructor for id 2 destructor for id 3
- ☒ constructor for id 1 constructor for id 2 constructor for id 3 destructor for id 3 destructor for id 2 destructor for id 1
- ☐ constructor for id 1 destructor for id 1

50

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *
(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class printData {
public:
    void print(int i) {
        cout << "Printing int: " << i << endl;
    }
    void print(double f) {
        cout << "Printing float: " << f << endl;
    }
};

int main() {
    printData pd;
    pd.print(5);
    return 0;
} *
```

- ☐ Printing float: 5
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ Printing float: 5.0

☒ Printing int: 5

51

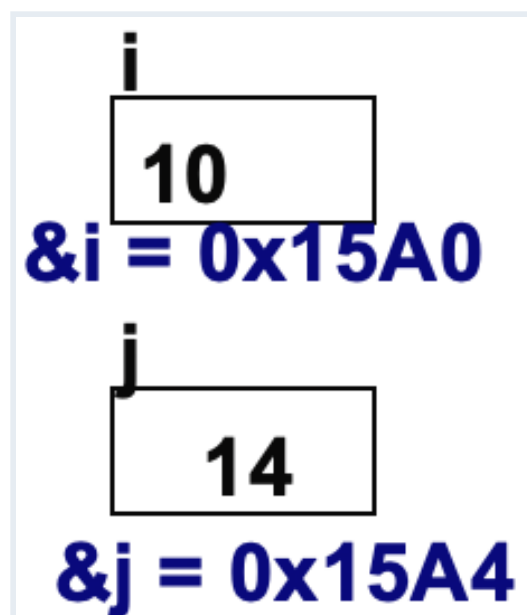
Chúng ta có thể overloading các khuôn mẫu hàm không? *

(1 Point)

☒ Có

☐ Không

52



Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau:

```
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
int main() {
    int i = 10, j = 14;
    int *p = &i;
    int *q = &j;
    p = q;
    cout << p<< " "<q;
    return 0;
}
```

*

(1 Point)

- ☐ 14 14
- ☐ 0x15A0 0x15A4
- ☐ 10 14
- ☒ 0x15A4 0x15A4

53

Kết quả của chương trình sau sẽ là gì? *

(1 Point)

```
#include <iostream>

using namespace std;
class LFC
{
    static int x;
public:
    static void Set(int xx)
    {
        x = xx;
    }
    void Display()
    {
        cout<< x ;
    }
};
int LFC::x = 0;
int main()
{
    LFC::Set(33);
    LFC::Display();
    return 0;
}
```

- ☐ Chương trình sẽ in ra số bất kỳ.
- ☐ Chương trình sẽ in ra kết quả 0.
- ☐ Chương trình sẽ in ra kết quả 33.
- ☒ Chương trình sẽ báo lỗi biên dịch.

54

Giới hạn truy xuất nào không có trong các lớp của C++? *

(1 Point)

- ☐ private
- ☐ public
- ☒ hidden
- ☐ protected

55

Cú pháp nào sau đây là đúng để in ra màn hình bằng ngôn ngữ C ++? *

(1 Point)

- ☐ Out <<"Hello world!;
- ☒ cout <<"Hello world!";
- ☐ Cout << Hello world! ;
- ☐ Cout << "Hello world! ";

56

Lớp trừu tượng được sử dụng ở đâu? *

(1 Point)

- ☐ both derived & base class
- ☒ virtual class
- ☐ derived class
- ☐ base class

57

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)


```
#include <iostream>
using namespace std;
class Shape {
public:
    int width;
    int height;
};

class Rectangle: public Shape {
public:
    int getArea(){ return (width * height); }
};

int main() {
    Rectangle Rect;
    Rect.width = 6; Rect.height = 5;
    cout << Rect.getArea() << endl;
    return 0;
} *
```

- ☒ 30
- ☐ Lỗi khi biên dịch chương trình
- ☐ 65
- ☐ 0

58

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class BaseClass{
    public:
    void Display() { cout<<"Display BaseClass|";
    void Show() { cout<<"Show BaseClass|"; }
};

class DerivedClass : public BaseClass    {
    public:
    void Display(){ cout<<"Display DerivedClass|"; }
};

int main(){
    DerivedClass Dr;
    Dr.Display();
    Dr.Show();
} *
```

- ☐ Display DerivedClass|
- ☒ Display DerivedClass|Show BaseClass|
- ☐ Display BaseClass|
- ☐ Display BaseClass|Show BaseClass|

59

Nếu chúng ta lưu trữ năm phần tử hoặc mục dữ liệu trong một mảng, địa chỉ chỉ mục hoặc số chỉ mục của mục dữ liệu cuối cùng của mảng sẽ là bao nhiêu?

*

(1 Point)

- ☒ 4
- ☐ 88
- ☐ 3
- ☐ 5

60

Đầu ra chương trình là gì? *

(1 Point)

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main()
{
    int i = 5+7%2;
    cout<<i;
    return 0;
}
```

- ☐ Lỗi
- ☐ 0
- ☒ 6
- ☐ 7

61

Hãy cho biết kết quả biên dịch và thực thi đoạn mã chương trình sau: *

(1 Point)

```
#include <iostream>
using namespace std;
class ABC{
    public:
        ABC(){cout<<" X ";}
        ABC(const ABC& t){ cout<<" Y "; }
        void operator=(const ABC& t){ cout<<'
};

int main(){
    ABC t1;
    ABC t2(t1);
    return 0;
} *
```

- ☒ X Y
- ☐ Y Z
- ☐ X Z
- ☐ X Y Z

Submit

This content is created by the owner of the form. The data you submit will be sent to the form owner. Microsoft is not responsible for the privacy or security practices of its customers, including those of this form owner. Never give out your password.

Powered by Microsoft Forms | [Privacy and cookies](#) | [Terms of use](#)