

# Logbog

## 31.03.2014

- Fremmøde
  - Mark, Malthé og Bjørn mødte op. Ans var et par timer forsinket, og måtte gå igen få timer efter.
- Vi fik skrevet det sidste af rapporten færdig.
- Dette var den sidste dag vi arbejdede på første fase af projektet. Vi var der i alt 10 timer hvilket viste sig at være lidt for mange, men der var på dette tidspunkt ikke rigtig nogen alternativer.
- Evaluering af produktivitet:
  - Høj produktivitet det meste af dagen, og mange gode diskussioner omkring rapportens indhold, såvel som grammatik og det danske sprog generelt.
- Evaluering af samarbejde:
  - God arbejdsfordeling og teamwork. God brug af individuelle styrker og ressourcer.

## 26.03.2014

- Fremmøde
  - Alle var der - jubiii.
- Gruppen glemte at lave logbog og arbejdsblade mandag d. 24. I korte træk formåede vi at:
  - Gøre programmet færdigt og fixe bugs.
  - Gruppen dannede sit et overblik over rapportskrivningen og skrev en outline.
  - Vi brugte læringsmålene som udgangspunkt (godt tip fra Sune).
- Vi fortsatte arbejdet på rapporten
  - Læste hinandens afsnit igennem og gav nogenlunde konstruktiv feedback.
  - Vi diskuterede en hel del omkring hvad der skulle stå i hvilke afsnit.
  - Blev lidt mere fortrolige med LaTeX.
- Evaluering af produktivitet:
  - Vi var ikke særlig produktive, men fik diskuteret en masse ting.
- Evaluering af samarbejde:
  - På trods af at der et par gange i forbindelse med diskussioner blev lidt heftig stemning som følge af at gruppens deltagere var meget passionerede, gik samarbejdet fint.

## 19.03.2014

- Fremmøde
  - Lidt forsinket, men alle var der
- Vi arbejdede på fire forskellige ting i dag
  - Malthé arbejdede på panning. Det viste sig at være svært, og den nuværende implementation er ikke optimal.

- Ans arbejde på at få opdelt vinduet i to paneler, således at der nu er en label i bunden af vinduet der på sigt skal vise det nærmeste vejnavn.
- Mark implementerede zoom vha. keyboard. Implementationen fungerer som planlagt.
- Bjørn implementerer selection zoom. Det var svært, men implementationen fungerer som planlagt.
- Vi havde problemer med internettet. Det blev løst for Mark, Malthes og Bjørns vedkommende med ethernet kabler. Ans brugte det trådløse uden alt for store problemer.
- Vi havde igen i dag vanskeligheder med Git. Det hjalp lidt at vi endelig er begyndt at forstå det mærkelige konflikt hieroglyffer. Brugte stadig en hel del tid.
- Følgende opgaver tilbage
  - Mouse panning (delvist implementeret)
  - Show closest road (label er implementeret)
  - Zoom details
  - Keyboard zoom (er implementeret, men skal reagere på de rigtige taster)
  - Mouse roll zoom (kan hurtigt udledes fra keyboard zoom)
- Vi har lavet en halv aftale om at mødes i morgen ~14.30 da vi ikke helt er der vi gerne ville være planmæssigt med vores implementation.
- Evaluering af produktivitet
  - Ret høj produktivitet, eftersom vi havde gang i fire forskellige ting, og lykkedes med at kombinere dem til sidst.
  - Som nævnt ovenfor sænkede forsinkelse, internet, og Git arbejdet lidt.
- Evaluering af samarbejde
  - Første dag vi allesammen skrev kode. Kæmpe fremskridt.
    - Mark og Ans undervurderer deres evne til at skrive god og korrekt kode (siger Bjørn).

## 17.03.2014

- Fremmøde
  - Mark lidt for sent, meldte forsinkelse
  - Ans et par timer for sent, meldte forsinkelse
  - Stadig godt at der bliver meldt forsinkelser. Malthes og Bjørn startede arbejdet som planlagt
- Vi har fået refaktoriseret væsentlige dele af vores kode
  - Translator er skrevet om og der er blevet tilføjet hjælpefunktioner
  - Event listeners er blevet rykket ud i controller fra view
  - Fået skrevet klasse der fjerner unødig data fra datafiler
- Vi har problemer med at kortet er strukket en smule i højden lige nu
  - Vi har ikke kigget efter problemet endnu, løses næste gang
- Følgende opgaver er tilbage
  - Mouse panning
  - Mouse select zoom
  - Mouse roll zoom

- Keyboard zoom
- Zoom details
- Show closest road
- Vi havde igen store vanskeligheder med Git der kostede os en time. Det er fortsat vanskeligt for os at merge branches og bare generelt få det til at gå op i en højere enhed.
  - Ville være en fordel hvis andre end Mark havde en fornemmelse af hvad Git er, sådan at vi kunne samarbejde om at løse problemerne
- Evaluering af produktivitet
  - Vi har været ret koncentrerede og der har været god produktivitet
  - Vi har taget hånd om nogle svære områder i vores kode, og refaktoreret ret meget, hvilket betyder at vi ikke har fået lavet særlig meget ny funktionalitet
  - Uddelegering af opgaver er gået fint, og vi har næste hele tiden haft gang i mere end én ting ad gangen
- Evaluering af samarbejde
  - Vi havde stadigvæk lidt svært ved at forstå hvad hinanden talte om i forbindelse med Translator klassen, men det løste sig.

## 12.03.2014

- Ans meldte afbud eftersom han havde været involveret i et mindre trafikuheld.
- Vi startede med at skrive de ting ned vi manglede i forhold til kravspecifikationen.
- Derefter forsøgte vi at arbejde på flere ting ad gangen ud fra de nedskrevne punkter, hvilket gik ganske godt.
  - Malthé blev god til at flette konfliktende commits.
  - Vi andre blev gode til rollbacks.
- Evaluering af produktivitet:
  - Produktiviteten var meget højere i dag end ved de foregående møder fordi vi lykkedes med at uddelegere opgaver og arbejde på flere forskellige moduler på én gang. Her vil vi gerne sige tak til MVC framework.
    - Listen vi lavede i starten gav et godt overblik.
  - Vi var meget opslugte af arbejdet, da det var spændende, og var på den måde meget effektive da vi som konsekvens holdt minimale pauser.
- Evaluering af samarbejde:
  - Det gik pisse godt i dag. Ikke så meget at tilføje, når der ikke rigtig er problemer.

## 10.03.2014

- Mark udeblev, og vi havde ikke held med at få fat i ham.
- Ans, Malthé og Bjørn satte sig og kodede sammen, og fik påbegyndt controller modulet. Efter dagens arbejde kunne vi tegne kortet for første gang.
- Evaluering af produktivitet
  - Produktiviteten er stadig forholdsvis lav, hovedsageligt fordi vi har problemer med at uddelegere arbejdet, og derfor kun arbejder på én ting ad gangen.
  - Vi havde nogle problemer med kompilering relateret til pakker som tog en hel del tid at løse.

- Evaluering af samarbejde
  - Skidt at vi ikke ved hvorfor et af gruppemedlemmerne ikke er her, og ikke har fået etableret kontakt.
  - Fint humør og progression.
- Vi skal i dag til status-samtale med Søren.

### 05.03.2014

- Mark er syg og har meldt afbud.
- Vi startede dagen ud med at tale forbi hinanden, i en diskussion om nye klasser og strategier. Der gik der noget tid på, som skabte dårlig stemning.
- Efterfølgende valgte vi en ny strategi. Vi satte os ned og kodede sammen, det hjalp, da vi havde et fælles reference punkt, og der var ikke tvivl om hvad det var vi talte om. Det resulterede i at vi fik lavet et godt stykke arbejde og vi fik talt tingene igennem og fik afklaret nogle punkter.
- I dag nåede vi at lave parser nogenlunde færdig. Vi er nu klar til at skrive noget controller kode, med det formål at for tegnet noget.
- Evaluering af produktivitet
  - Produktiviteten har været lav, men vi synes at kvaliteten af vores arbejde har været høj.
  - Hvis vi havde formået at skrive flere dele af koden samtidig, havde vi nok været produktive.
  - Ans er stadig ikke på toppen og da mark har manglet, og det har været en af faktorerne til det mindre produktive arbejde.
  - Man har godt kunne mærke at Mark ikke har været her idag, da han tit har godt overblik og tit kan se løsningen.
- Evaluering af samarbejde
  - Samarbejdet har været godt i dag, taget i betragtning af krisen i starten.
  - Stadig godt at der bliver meldt afbud.
- Vi har stadig ikke nået at nå den arbejdsfordeling hvor Ans og Mark skriver koden.

### 03.03.2014

- Ans er syg og har meldt afbud.
- Vi har kigget på Krak data og parsere, og er i gang med at implementere quadtree. Vi startede med at implementere det med ArrayList som datastruktur, og fortsatte derefter med quadrees. Størrelsen på datakilden gjorde det meget svært at debugge. Vi havde et meget specifikt problem, der nu er løst, som blev forårsaget af at et datapunkt lå på grænsen mellem to quads. Der er også pt. et problem med at det kun er to tredjedele af dataen der bliver indlæst, resten ved vi ikke hvor er blevet af. Nu er de der allesammen, alle er glade.
- Vi er i gang med at lave noget kode der kan tegne, og har til dels løst problemet. Dog er der stadig nogle strukturelle overvejelser i forbindelse med skalering og andre funktioner der kræver at kortet opdateres med relativt hurtigt interval.

- Evaluering af produktivitet
  - Vi har fået lavet en del.
  - Mark har oplevet nogle gange at det er lidt svært at fokusere nogle gange, primært på grund af træthed.
    - Heraf kan vi lære, at vi altid skal drikke rigelige mængder af koffeinholdige substanser.
  - Vi har lavet en masse fejl, og det har selvfølgelig resulteret i at vores effektivitet ikke har været 100% optimal. På den anden side har vi lært en hel del om Swing, og lavet nogle designmæssige overvejelser vi ellers ikke ville have gjort.
- Evaluering af samarbejde
  - Godt at der bliver meldt afbud.
  - Godt humør i dag, også når vi laver noget lort som vi ikke kan bruge til noget, men bruger meget tid på.

## 26.02.2014

- Det vi lavede
  - Bookede en tid hos Søren
  - Git
    - Oprettede Github brugere
    - Fik inviteret alle til det rigtige Github repository
    - Leg med git generelt
  - Vi vælger Krak. Det er fedt og nemt fordi der allerede er skrevet en parser.
  - Indledende tanker og strategi
    - Vi vil lave systemet så modulært, at datakilden kan udskiftes.
    - Model view controller
    - View
      - Skal bare tegne
      - Ingen zoom eller pan, sker i controlleren
      - Statusbar
    - Model
      - Quad-struktur til kort data
    - Zoom
      - Plus minus
        - Via scroll
      - Tegne firkant ting
      - Reset
- Næste gang
  - Kigge på Krak data og parsere
  - Lave noget kode der kan tegne

## 24.02.2014

- Vi skrev samarbejdsaftale.
- På onsdag:

- Git
- Indledende tanker/strategi
- Valg af datakilde
- Valg af samtaletidspunkt med Søren