

Logbog

17.05.2014 - 21.05.2014

- Rapportskrivning og sidste tweaks til kodebasen.

17.05.2014

- Ekstraordinært og 100% valgfrit lørdags møde. Mark var der ikke.
- Rigtig fint møde hvor vi fik drøftet en hel del ting relateret til rapporten.
- Vi besluttede os for at optimere vores QuadTræer på trods af at det var langt over tid og vi burde have skrevet rapport. Det er på nuværende tidspunkt uklart om det var investeringen værd.

14.05.2014

- Fremmøde: Ans havde ikke mulighed for at være der, alle andre var der.
- Kort dag. Stillede spørgsmål til instruktorer, primært om rapportskrivning og A* algoritme, og gik hjem igen for at skrive.

12.05.2014

- Fremmøde: Mark var syg, alle andre var der
- Vi planlagde rapportskrivningen i rimelig detalje, og uddelegerede de fleste afsnit
- Evaluerede lidt på projekt-processen generelt
- Diskuterede diverse afsnit i rapporten
- Fik spurgt om vores problemer angående vores program, og fik svar på spørgsmålene. Kortet har nu rimelig performance på mac, og OSM data kan indlæses indenfor rimeligt tidsrum.

07.05.2014

- Fremmøde: Alle var der :)
- Vi havde code-freeze i dag, men ved dagens afslutning er vi kun næsten der hvor vi ville være. Centrale features i OSM data mangler, og vi har problemer med Mac. Udover det er vi sådanset færdige jævnfør listen over planlagte features.
- Evaluering af produktivitet:
 - En god produktiv dag. Vi synes vi kom langt.
 - Bjørn sad meget og arbejdede med en bug der ikke ville fanges og kun fandtes på hans computer
- Evaluering af samarbejde:
 - Fint samarbejde på tværs.

06.05.2014

- Fremmøde: Malthé og Bjørn var der. Ans var hjemme og passe sin syge lillebror, og Mark arbejdede fra DIKU.
- Evaluering af produktivitet

- Her på ITU gik det ganske godt fremad, og vi havde indtryk af at tingene også skred fremad for Mark.
- Evaluering af samarbejde
 - Godt samarbejde med Mark selvom han ikke var fysisk tilstede

05.05.2014

- Fremmøde: Alle var der, Mark en anelse forsinket.
- Evaluering af produktivitet
 - Fin produktivitet, gode fremskridt med programmet.
- Evaluering af samarbejde
 - Gode til at supplere hinanden.
 - Godt humør.

30.04.2014

- Fremmøde: Alle er der.
- Evaluering af produktivitet:
 - Malthes, Mark og Ans arbejdede hver især med adressegenkendelse, OSM parsing, og dynamiske vejtykkelser.
 - Bjørn hjalp til med de forskellige opgaver når der var problemer.
 - Ikke vanvittigt høj produktivitet da meget af dagen gik med bugfixing hvad angår adressegenkendelse og OSM parsing.
 - Ans fik lavet en implementation af dynamiske vejtykkelser som fungerede godt.
- Evaluering af samarbejde:
 - Generelt godt samarbejde om tingene.

28.04.2014

- Fremmøde: Bjørn var syg og havde meldt afbud.
- Været til evaluering af vores første del. De var umiddelbart glade.
- Evaluering af produktivitet:
 - Malthes: Vi har ikke nået så meget, har siddet fast i problemer.
 - Marks: Har også siddet fast i problemer, så er ikke nået meget længere, tager hjem og arbejder videre på det-
 - Ans: Dynamisk vejtykkelse ved zoom er fixet, så livet er fedt
- Evaluering af samarbejde:
 - Vi har arbejdet solo koncentreret. Vi har haft enkelte spørgsmål til hinanden men det var meget begrænset

23.04.2014

- Fremmøde: Alle var der
- Evaluering af produktivitet:
 - Malthes: Vi har ikke nået så meget, har siddet fast i problemer.
 - Bjørn: Gik rimelig godt i starten, men sad efterfølgende fast i problemer.
 - Mark: Slow but steady. En hel del småproblemer, men har løst det meste.

- Ans: Ok, fik lavet vindue. Stødte senere på problemer med vejtykkelser.
- Evaluering af samarbejde:
 - Vi har været gode til at hjælpe hinanden når det var nødvendigt, og ellers arbejdet selvstændigt.

21.04.2014

- Vi holdt påskeferie onsdag den 16. april.
- Fremmøde
 - Alle til tiden, flot på en helligdag
- Evaluering af produktivitet
 - En hel del tid brugt på bugfixing og generel diskussion om strategi og funktionalitet.
 - Vi er nået ret langt i løbet af påskeferien med pathfinding og OSM, thumbs up til Mark og Malthe.
- Evaluering af samarbejde
 - Godt samarbejde omkring bugfixing.

14.04.2014

- Fremmøde
 - Malthe, Ans og Bjørn nogenlunde til tiden
 - Mark lidt senere, måtte gå tidligt pga. træthed, gruppen stod bag denne beslutning
- Vi diskuterede den udvidede funktionalitet og arbejdede hver især videre med vores arbejdsopgaver.
- Evaluering af produktivitet
 - Malthe er ikke glad for sin produktivitet i dag. Han har ikke opnået noget i dag føler han. Bjørn ser mere optimistisk på dette og tænker at Malthe har gjort sig nogle erfaringer.
 - Mark havde, pga. træthed, heller ikke den store produktivitet.
 - Ans: Udemærket, fik arbejdet videre med løsning, men havde håbet på at blive færdig.
 - Bjørn synes han har haft en ganske okay produktivitet, i og med at han beskæftigede sig med en hel del bugs og tweaks der var hurtige at løse.
- Vi har aftalt at dem der har tid til det arbejder lidt videre i ferien.
- Evaluering af samarbejde
 - Gode diskussioner om de forskellige løsninger, og samarbejde om at finde fejl.

09.04.2014

- Fremmøde
 - Alle var der, yayyyy. :o)
- Vi lavede en arbejdsliste over de funktionaliteter som vi skal lave:
 - **Must have**
 - Shortest path algorithm (1)
 - Ny søge-struktur-thore-overwhelming-ting

- Klik-gui-punkt-til-punkt-shizzle
- Usability test (2)
 - Minimum 3 subjects
 - Teste brugervenlighed
 - Handle på resultater
- Performance (3)
 - 10 fps
 - Performance optimize
 - Shortest path skal køre på under 5 sekunder i DK
- OSM (4)
 - Parse OSM XML with SAX
 - UI til at vælge mellem KRAK og OSM ved programstart
- Valgfri (5)
 - Første punkt... Click and drag/move shortest route ui...
- Route descriptions (6)
 - Reducer antal punkter...
 - Swing ting eling (liste i sidebar/vindue/whatever)
 - Output (raw text)
- **Should have**
 - Purge data (OSM)
 - Performance fix for pan
- **Could have**
 - Adresseggenkendelse og indtastning (forbundet til shortest path ting...)
 - Extension (2), map shading
 - Vejtykkelser dynamisk ved zoom (lækkert)
 - Relativ zoom til mus ved markør jaaah
 - FPS counter i øverse venstre hjørne
- Vi delte nogle af opgaverne ud, og aftalte hvad der skulle laves til næste gang (til efter påskeferien i Marks tilfælde).
- Codefreeze 07.05.2014 (efter denne dag kodes der ikke mere, og rapport afsnit fordeles)
- Evaluering af produktivitet:
 - Fik rimelig effektivt uddelegeret opgaver og planlagt fremad.
- Evaluering af samarbejde:
 - Gik fint, godt samarbejde om at danne overblik

31.03.2014

- Fremmøde
 - Mark, Malthe og Bjørn mødte op. Ans var et par timer forsinket, og måtte gå igen få timer efter.
- Vi fik skrevet det sidste af rapporten færdig.
- Dette var den sidste dag vi arbejdede på første fase af projektet. Vi var der i alt 10 timer hvilket viste sig at være lidt for mange, men der var på dette tidspunkt ikke rigtig nogen alternativer.

- Evaluering af produktivitet:
 - Høj produktivitet det meste af dagen, og mange gode diskussioner omkring rapportens indhold, såvel som grammatik og det danske sprog generelt.
- Evaluering af samarbejde:
 - God arbejdsfordeling og teamwork. God brug af individuelle styrker og ressourcer.

26.03.2014

- Fremmøde
 - Alle var der - jubiii.
- Gruppen glemte at lave logbog og arbejdsblade mandag d. 24. I korte træk formåede vi at:
 - Gøre programmet færdigt og fixe bugs.
 - Gruppen dannede sit et overblik over rapportskrivningen og skrev en outline.
 - Vi brugte læringsmålene som udgangspunkt (godt tip fra Sune).
- Vi fortsatte arbejdet på rapporten
 - Læste hinandens afsnit igennem og gav nogenlunde konstruktiv feedback.
 - Vi diskuterede en hel del omkring hvad der skulle stå i hvilke afsnit.
 - Blev lidt mere fortrolige med LaTeX.
- Evaluering af produktivitet:
 - Vi var ikke særlig produktive, men fik diskuteret en masse ting.
- Evaluering af samarbejde:
 - På trods af at der et par gange i forbindelse med diskussioner blev lidt heftig stemning som følge af at gruppens deltagere var meget passionerede, gik samarbejdet fint.

19.03.2014

- Fremmøde
 - Lidt forsinket, men alle var der
- Vi arbejdede på fire forskellige ting i dag
 - Malthes arbejdede på panning. Det viste sig at være svært, og den nuværende implementation er ikke optimal.
 - Ans arbejdede på at få opdelt vinduet i to paneler, således at der nu er en label i bunden af vinduet der på sigt skal vise det nærmeste vejnavn.
 - Mark implementerede zoom vha. keyboard. Implementationen fungerer som planlagt.
 - Bjørn implementerer selection zoom. Det var svært, men implementationen fungerer som planlagt.
- Vi havde problemer med internettet. Det blev løst for Mark, Malthes og Bjørns vedkommende med ethernet kabler. Ans brugte det trådløse uden alt for store problemer.
- Vi havde igen i dag vanskeligheder med Git. Det hjalp lidt at vi endelig er begyndt at forstå det mærkelige konflikt hieroglyffer. Brugte stadig en hel del tid.
- Følgende opgaver tilbage

- Mouse panning (delvist implementeret)
- Show closest road (label er implementeret)
- Zoom details
- Keyboard zoom (er implementeret, men skal reagere på de rigtige taster)
- Mouse roll zoom (kan hurtigt udledes fra keyboard zoom)
- Vi har lavet en halv aftale om at mødes i morgen ~14.30 da vi ikke helt er der vi gerne ville være planmæssigt med vores implementation.
- Evaluering af produktivitet
 - Ret høj produktivitet, eftersom vi havde gang i fire forskellige ting, og lykkedes med at kombinere dem til sidst.
 - Som nævnt ovenfor sænkede forsinkelse, internet, og Git arbejdet lidt.
- Evaluering af samarbejde
 - Første dag vi allesammen skrev kode. Kæmpe fremskridt.
 - Mark og Ans undervurderer deres evne til at skrive god og korrekt kode (siger Bjørn).

17.03.2014

- Fremmøde
 - Mark lidt for sent, meldte forsinkelse
 - Ans et par timer for sent, meldte forsinkelse
 - Stadig godt at der bliver meldt forsinkelser. Malthen og Bjørn startede arbejdet som planlagt
- Vi har fået refaktoreret væsentlige dele af vores kode
 - Translator er skrevet om og der er blevet tilføjet hjælpefunktioner
 - Event listeners er blevet rykket ud i controller fra view
 - Fået skrevet klasse der fjerner unødig data fra datafiler
- Vi har problemer med at kortet er strukket en smule i højden lige nu
 - Vi har ikke kigget efter problemet endnu, løses næste gang
- Følgende opgaver er tilbage
 - Mouse panning
 - Mouse select zoom
 - Mouse roll zoom
 - Keyboard zoom
 - Zoom details
 - Show closest road
- Vi havde igen store vanskeligheder med Git der kostede os en time. Det er fortsat vanskeligt for os at merge branches og bare generelt få det til at gå op i en højere enhed.
 - Ville være en fordel hvis andre end Mark havde en fornemmelse af hvad Git er, sådan at vi kunne samarbejde om at løse problemerne
- Evaluering af produktivitet
 - Vi har været ret koncentrerede og der har været god produktivitet
 - Vi har taget hånd om nogle svære områder i vores kode, og refaktoreret ret meget, hvilket betyder at vi ikke har fået lavet særlig meget ny funktionalitet

- Uddelegering af opgaver er gået fint, og vi har næste hele tiden haft gang i mere end én ting ad gangen
- Evaluering af samarbejde
 - Vi havde stadigvæk lidt svært ved at forstå hvad hinanden talte om i forbindelse med Translator klassen, men det løste sig.

12.03.2014

- Ans meldte afbud eftersom han havde været involveret i et mindre trafikuheld.
- Vi startede med at skrive de ting ned vi manglede i forhold til kravspecifikationen.
- Derefter forsøgte vi at arbejde på flere ting ad gangen ud fra de nedskrevne punkter, hvilket gik ganske godt.
 - Malthé blev god til at flette konfliktende commits.
 - Vi andre blev gode til rollbacks.
- Evaluering af produktivitet:
 - Produktiviteten var meget højere i dag end ved de foregående møder fordi vi lykkedes med at uddelegere opgaver og arbejde på flere forskellige moduler på én gang. Her vil vi gerne sige tak til MVC framework.
 - Listen vi lavede i starten gav et godt overblik.
 - Vi var meget opslugte af arbejdet, da det var spændende, og var på den måde meget effektive da vi som konsekvens holdt minimale pauser.
- Evaluering af samarbejde:
 - Det gik pisse godt i dag. Ikke så meget at tilføje, når der ikke rigtig er problemer.

10.03.2014

- Mark udeblev, og vi havde ikke held med at få fat i ham.
- Ans, Malthé og Bjørn satte sig og kodede sammen, og fik påbegyndt controller modulet. Efter dagens arbejde kunne vi tegne kortet for første gang.
- Evaluering af produktivitet
 - Produktiviteten er stadig forholdsvis lav, hovedsageligt fordi vi har problemer med at uddelegere arbejdet, og derfor kun arbejder på én ting ad gangen.
 - Vi havde nogle problemer med kompilering relateret til pakker som tog en hel del tid at løse.
- Evaluering af samarbejde
 - Skidt at vi ikke ved hvorfor et af gruppemedlemmerne ikke er her, og ikke har fået etableret kontakt.
 - Fint humør og progression.
- Vi skal i dag til status-samtale med Søren.

05.03.2014

- Mark er syg og har meldt afbud.
- Vi startede dagen ud med at tale forbi hinanden, i en diskussion om nye klasser og strategier. Der gik der noget tid på, som skabte dårlig stemning.

- Efterfølgende valgte vi en ny strategi. Vi satte os ned og kodet sammen, det hjalp, da vi havde et fælles reference punkt, og der var ikke tvivl om hvad det var vi talte om. Det resulterede i at vi fik lavet et godt stykke arbejde og vi fik talt tingene igennem og fik afklaret nogle punkter.
- I dag nåede vi at lave parser nogenlunde færdig. Vi er nu klar til at skrive noget controller kode, med det formål at for tegnet noget.
- Evaluering af produktivitet
 - Produktiviteten har været lav, men vi synes at kvaliteten af vores arbejde har været høj.
 - Hvis vi havde formået at skrive flere dele af koden samtidig, havde vi nok været produktive.
 - Ans er stadig ikke på toppen og da mark har manglet, og det har været en af faktorerne til det mindre produktive arbejde.
 - Man har godt kunne mærke at Mark ikke har været her idag, da han tit har godt overblik og tit kan se løsningen.
- Evaluering af samarbejde
 - Samarbejdet har været godt i dag, taget i betragtning af krisen i starten.
 - Stadig godt at der bliver meldt afbud.
- Vi har stadig ikke nået at nå den arbejdsfordeling hvor Ans og Mark skriver koden.

03.03.2014

- Ans er syg og har meldt afbud.
- Vi har kigget på Krak data og parsere, og er i gang med at implementere quadtree. Vi startede med at implementere det med ArrayList som datastruktur, og fortsatte derefter med quadrees. Størrelsen på datakilden gjorde det meget svært at debugge. Vi havde et meget specifikt problem, der nu er løst, som blev forårsaget af at et datapunkt lå på grænsen mellem to quads. Der er også pt. et problem med at det kun er to tredjedele af dataen der bliver indlæst, resten ved vi ikke hvor er blevet af. Nu er de der allesammen, alle er glade.
- Vi er i gang med at lave noget kode der kan tegne, og har til dels løst problemet. Dog er der stadig nogle strukturelle overvejelser i forbindelse med skalering og andre funktioner der kræver at kortet opdateres med relativt hurtigt interval.
- Evaluering af produktivitet
 - Vi har fået lavet en del.
 - Mark har oplevet nogle gange at det er lidt svært at fokusere nogle gange, primært på grund af træthed.
 - Heraf kan vi lære, at vi altid skal drikke rigelige mængder af koffeinholdige substanser.
 - Vi har lavet en masse fejl, og det har selvfølgelig resulteret i at vores effektivitet ikke har været 100% optimal. På den anden side har vi lært en hel del om Swing, og lavet nogle designmæssige overvejelser vi ellers ikke ville have gjort.
- Evaluering af samarbejde

- Godt at der bliver meldt afbud.
- Godt humør i dag, også når vi laver noget lort som vi ikke kan bruge til noget, men bruger meget tid på.

26.02.2014

- Det vi lavede
 - Bookede en tid hos Søren
 - Git
 - Oprettede Github brugere
 - Fik inviteret alle til det rigtige Github repository
 - Leg med git generelt
 - Vi vælger Krak. Det er fedt og nemt fordi der allerede er skrevet en parser.
 - Indledende tanker og strategi
 - Vi vil lave systemet så modulært, at datakilden kan udskiftes.
 - Model view controller
 - View
 - Skal bare tegne
 - Ingen zoom eller pan, sker i controlleren
 - Statusbar
 - Model
 - Quad-struktur til kort data
 - Zoom
 - Plus minus
 - Via scroll
 - Tegne firkant ting
 - Reset
- Næste gang
 - Kigge på Krak data og parsere
 - Lave noget kode der kan tegne

24.02.2014

- Vi skrev samarbejdsaftale.
- På onsdag:
 - Git
 - Indledende tanker/strategi
 - Valg af datakilde
 - Valg af samtaletidspunkt med Søren