﻿--(動作/設置靜態地圖物件) 單人床(靠上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 單人床(靠下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 單人床(靠右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 單人床(靠左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 雙人床(靠上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 雙人床(靠下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 雙人床(靠右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 雙人床(靠左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 黑格@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木船(橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木船(直)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木箱(大)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木箱(小)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 搭板木箱(右方下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 搭板木箱(左方下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 搭板木箱(上方下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 搭板木箱(下方下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(橫跨2格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(橫跨2格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(橫跨3格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(橫跨3格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(縱跨2格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(縱跨2格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(縱跨3格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木橋(縱跨3格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(橫跨2格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(橫跨2格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(橫跨3格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(橫跨3格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(縱跨2格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(縱跨2格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(縱跨3格)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石橋(縱跨3格)(寬)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石椅@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木椅@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 花盆@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 炊具@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 生苔斷木@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 斷木@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 糧袋@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 置物箱@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 生火木堆@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 材薪@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 壁爐(靠左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 壁爐(靠右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 壁爐(靠下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 壁爐(靠上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房1(5x4)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房1(4x5)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房1(4x4橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房1(4x4直)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房2(7x4)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房2(4x7)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房2(6x4)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房2(4x6)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房3(5x4)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 房3(4x5)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 冰屋(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 冰屋(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 冰屋(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 冰屋(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(深藍)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(深藍)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(棕中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(棕中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(深藍中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(深藍中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(木中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(木中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(青)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(青)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(青中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(青中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(紫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(紫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 大柱(紫中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 小柱(紫中黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(5x5)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石塊(3x3黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石塊(3x3棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石塊(2x2白)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石塊(1x1黑)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石塊(1x1棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石塊(2x2棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 地墊(直)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 地墊(橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 虎皮地毯(直)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 虎皮地毯(橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 雙層沙包@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小)(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小)(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小)(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小)(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(大)(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(大)(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(大)(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(大)(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小2)(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小2)(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小2)(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透影(小2)(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小)(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小)(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小)(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小)(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(大)(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(大)(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(大)(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(大)(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小2)(右)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小2)(上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小2)(下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 透光(小2)(左)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]土地(亮棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]土地(暗棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]土地(陰)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]土地(暗陰)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]土地(亮陰)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]草地(亮棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]草地(暗綠)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]草地(綠)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]磚地(棕)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]磚地(藍)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]磚地(綠)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]磚地(紫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]室內(紅)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]室內(亮紅)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]室內(藍)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]室內(亮藍)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]室內(木)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]亮圓頂@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]石面@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]紅布@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]虎紋(橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]虎紋(縱)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]屋瓦(縱)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]屋瓦(橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]屋瓦(斜)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]木梁(橫)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]木梁(縱)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]綠葉1@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]綠葉2@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]綠葉3@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]綠葉4@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]棕葉1@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) [天]棕葉2@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(3x3)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(4x4)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(5x5)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(6x6)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(7x7)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(8x8)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 石桌(9x9)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 木桌(2x2)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) L形木桌(左下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) L形木桌(左上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) L形木桌(右上)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) L形木桌(右下)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 餐桌(2x2)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 綠樹1(3x3)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 綠樹2(3x3)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 綠樹3(5x5)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 綠樹4(6x6)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 灌木(1x1)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 棕樹(3x3)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 棕樹(6x6)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)

--(動作/設置靜態地圖物件) 白樹(3x3)@在變數[變數/object.place]上,貼圖層:預設(圖層頂端)(自動調整地形高度)