https://sites.google.com/site/gdocs2direct/

【玩家指令】

說出指令以使用

var.1..........讀var檔和進行編輯

sav.1.........讀sav檔和執行遊戲

point.1........設定人物重生點

【管理指令】

說出指令以使用

var.0.........存var檔(檔案不會損毀，部分儲存)

sav.0.........存sav檔(檔案有機會損毀，全部儲存)

edit.0.........取消玩家編輯地圖的功能

edit.1.........給予玩家編輯地圖的功能

admin.0.........取消玩家管理功能

admin.1.........分享玩家管理功能

bring.1~4.........快速自己傳送到地圖的四個角落

lock.0.........把被監禁玩家釋放

lock.1.........把玩家監禁

music.1~9.........播放不同的音樂

smog.1.........出現霧氣

rain.1.........設定下雨

thunder.1.........設定打雷

weather.0.........取消天氣

view.0.........縮小視野

view.1.........回復一般視野

view.2.........放大視野

view.3.........設定椎形視野

night.1~2.........設定為晚上

morn.1.........設定為早上

jump.0.........取消玩家跳躍

jump.1.........允許玩家跳躍

point.2.........設定全體玩家重生點

spot.(數字).........設定傳送點入口(按U鍵能使用)

exit.(數字).........設定傳送點出口

attack.0.........迴避友軍攻擊

attack.1.........取消迴避友軍攻擊

use.0.........取消使用商店道具

use.1.........允許使用商店道具

skill.0.........取消玩家使用技能

skill.1.........允許玩家使用技能

number.(數字)....設定人物的團隊號碼

blood.1~9999.........設定人物或玩家的 血量

bar.0.........關閉人物或玩家的血條

bar.1.........顯示人物或玩家的血條

weight.1~1000.........設定人物或玩家的 重量

life.0.........設定玩家的生命為無限

life1~3.........設定玩家生命數目

colour.1~4.........設定自己的色調

hue.1~4.........設定人物或玩家的色調

size.0~2.........設定自己的大小

set.0~2.........設定人物或玩家的大小

chat.1.........設定人物說話內容(按V鍵與人物對話)

chat.2.........設定人物方向指標內容(按F鍵觀看文字)

type.1.........輸入迫力標題

type.2.........輸入迫力內容(按B能廣播迫力)

finish.1.........完成任務(最少要玩十分鐘)

【人物和玩家第一手武器設定】

說get加代碼使用

1.拳頭

2.小刀

3.雙爪

4.大刀

5.盾牌

6.小槍

7.步槍

8.狙擊槍

9.霰彈槍

10.電磁斧

11.手榴彈

12.閃光彈

13.煙霧彈

14.燃燒手榴彈

15.定時炸彈

16.迴旋鏢

17.冰劍

18.水晶弓

19.白銀雙鷹

20.火焰噴射槍

21.雙刃巨斧

22.火焰戒指

23.導航火箭砲

24.激光槍

25.雙截刃

26.長程麻醉槍

27.飛鎖鐮刀

28.電競主持棒

29.手裏劍

30.闇銀指虎

31.本靈劍

32.靈骨劍

33.分靈劍

34.黑炎劍

35.聖靈劍

36.火焰劍

37.血凝劍

38.響骨劍

39.霜月刀

40.鱷毒劍

41.青檀棍

42.雷光刀

43.青龍偃月刀

(J)按鍵：%{{playerSub}.detail.1}%

(K)按鍵：%{{playerSub}.detail.2}%

(L)按鍵：%{{playerSub}.detail.3}%

告示牌內容：%{{playerSub}.detail.4}%

人物陣營：%{{playerSub}.detail.5}%

人物名字：%{{playerSub}.detail.6}%

團隊號碼：%{{playerSub}.detail.7}%

拳頭傷害力：%{{playerSub}.detail.8}%

技能聲望：%{{playerSub}.detail.9}%

面向角度：%{{playerSub}.detail.10}%

人物重量：%{{playerSub}.detail.11}%

人物血量：%{{playerSub}.detail.12}%

視野範圍：%{{playerSub}.detail.13}%

第一手武器：%{{playerSub}.detail.14}%

第二手武器：%{{playerSub}.detail.15}%

人物道具：%{{playerSub}.detail.17}%

思考速度：%{{playerSub}.detail.18}%

人物大小：%{{playerSub}.detail.19}%

人物色調：%{{playerSub}.detail.20}%

人物血條：%{{playerSub}.detail.21}%

跟隨人物：%{{playerSub}.detail.22}%

人物巡邏：%{{playerSub}.detail.23}%

自創武器傷害力：%{{playerSub}.n.1}%

人物說話內容(1)：%{{playerSub}.n.2}%

人物說話內容(2)：%{{playerSub}.n.3}%

人物說話內容(3)：%{{playerSub}.n.4}%

人物說話內容(4)：%{{playerSub}.n.5}%

人物說話內容(5)：%{{playerSub}.n.6}%

人物文字內容(1)：%{{playerSub}.n.7}%

人物文字內容(2)：%{{playerSub}.n.8}%

人物文字內容(3)：%{{playerSub}.n.9}%

人物文字內容(4)：%{{playerSub}.n.10}%

人物文字內容(5)：%{{playerSub}.n.11}%

遊戲名稱：%{{playerSub}.game.1}%

遊戲簡介：%{{playerSub}.game.2}%

遊戲音樂：%{{playerSub}.game.3}%

遊戲天氣：%{{playerSub}.game.4}%

遊戲時間：%{{playerSub}.game.5}%

玩家迴避：%{{playerSub}.game.6}%

道具使用：%{{playerSub}.game.7}%

玩家技能：%{{playerSub}.game.8}%

視野縮放：%{{playerSub}.game.9}%

玩家生命：%{{playerSub}.game.10}%

團隊號碼：%{{playerSub}.game.11}%

拳頭傷害力：%{{playerSub}.game.12}%

玩家重量：%{{playerSub}.game.13}%

玩家血量：%{{playerSub}.game.14}%

第一手武器：%{{playerSub}.game.15}%

第二手武器：%{{playerSub}.game.17}%

玩家跳躍：%{{playerSub}.game.18}%

玩家大小：%{{playerSub}.game.19}%

玩家色調：%{{playerSub}.game.20}%

玩家血條：%{{playerSub}.game.21}%

建議用var.0來存地圖因為var檔不會失效只要在製造出一個遊戲後以sav格式向我的世界遊戲交流區在經作者審批後便有機會成為作者推薦遊戲【我的世界遊戲交流區(1)】https://www.facebook.com/groups/246065742544988/【我的世界遊戲交流區(2)】http://tw.gamelet.com/user.do?username=myworld【我的世界所有指令】https://docs.google.com/document/d/1mbY1OFrZIiPBZkQ4o4Hg5kteeQpOzEyf2t428X4LRyc/edit?usp=sharing任務可以自製遊戲首先你要是管理先說sav.0再說sav.1讀檔後的遊戲便是你的遊戲了你可以自己打上遊戲的介紹和名稱然後批量對玩家執行指令我的世界便能化身一個屬於大家的遊戲指令是這個遊戲的核心要懂得使用指令才能玩懂我的世界