【玩家指令】

說出指令以使用

sav.1.........讀sav檔和執行遊戲

var.1..........讀var檔和進行編輯

point.1........設定人物重生點

rider.1........改變人物陣營至皇家騎士

3force.1........改變人物陣營至第三勢力

shade.1........改變人物陣營至天影十字軍

none.1........改變人物陣營至無陣營

friend.1.........和人物友好

copy.1........複製角色至人物

face.(數字)........設定人物面向角度

follow.0........讓人物停止跟隨自己

follow.1........讓人物跟隨自己

move.1.........讓人物亂走

hand.1.........讓人物拿拳頭

name.1........改變人物名字

【管理指令】

說出指令以使用

sav.0.........存sav檔(檔案有機會損毀，全部儲存)

var.0.........存var檔(檔案不會損毀，部分儲存)

edit.0.........取消玩家編輯地圖的功能

edit.1.........給予玩家編輯地圖的功能

admin.0.........取消玩家管理功能

admin.1.........分享玩家管理功能

bring.1~4.........快速自己傳送到地圖的四個角落

lock.0.........把被監禁玩家釋放

lock.1.........把玩家監禁

music.1~9.........播放不同的音樂

smog.1.........出現霧氣

rain.1.........設定下雨

thunder.1.........設定打雷

weather.0.........取消天氣

view.0.........縮小視野

view.1.........回復一般視野

view.2.........放大視野

view.3.........設定椎形視野

night.1~2.........設定為晚上

morn.1.........設定為早上

jump.0.........取消玩家跳躍

jump.1.........允許玩家跳躍

point.2.........設定全體玩家重生點

attack.0.........迴避友軍攻擊

attack.1.........取消迴避友軍攻擊

use.0.........取消使用商店道具

use.1.........允許使用商店道具

skill.0.........取消玩家使用技能

skill.1.........允許玩家使用技能

number.(數字)....設定人物的團隊號碼

blood.1~9999.........設定人物或玩家的血量

bar.0.........關閉人物或玩家的血條

bar.1.........顯示人物或玩家的血條

weight.1~1000.........設定人物或玩家的重量

life.0.........設定玩家的生命為無限

life1~3.........設定玩家生命數目

colour.1~4.........設定自己的色調

hue.1~4.........設定人物或玩家的色調

size.0~2.........設定自己的大小

set.0~2.........設定人物或玩家的大小

chat.1.........設定人物說話內容(按V鍵與人物對話)

chat.2.........設定人物方向指標內容(按F鍵觀看文字)

type.1.........輸入迫力標題

type.2.........輸入迫力內容(按B能廣播迫力)

finish.1.........完成任務(最少要玩十分鐘)