

### Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



# [C] Anak Ayam dan Induknya

Batas Waktu = 1 detik

Batas Memory = 100 MB

### Deskripsi Masalah

Sebagai orang Indonesia, Anda mungkin familiar dengan lagu Anak Ayam:

(lihat: <a href="https://www.youtube.com/watch?reload=9&reload=9&v=JCaoJxtI0Fo">https://www.youtube.com/watch?reload=9&reload=9&v=JCaoJxtI0Fo</a>).

Misalkan mula-mula kita memiliki empat anak ayam, maka lirik lagu ini menjadi:

tek kotek kotek kotek, anak ayam turun berkotek

anak ayam turunlah 4, mati satu tinggallah 3

anak ayam turunlah 3, mati satu tinggallah 2

anak ayam turunlah 2, mati satu tinggallah 1

anak ayam turunlah 1, mati satu tinggallah induknya

Lirik lagu yang sederhana membuat berhitung dan aritmetika dapat diajarkan dengan cara yang menyenangkan pada anak-anak. Pada soal ini tugas Anda adalah membuat program untuk membuat lirik lagu ini bila mula-mula terdapat N anak ayam dengan  $1 \le N \le 100$ .

#### Format Masukan dan Keluaran

Masukan dari program adalah sebuah bilangan bulat N dengan  $1 \le N \le 100$ . Keluaran dari program adalah lirik lagu yang dijelaskan pada deskripsi soal bila diberikan N anak ayam.



# Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



### Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
4	tek kotek kotek, anak ayam turun berkotek
	anak ayam turunlah 4, mati satu tinggallah 3
	anak ayam turunlah 3, mati satu tinggallah 2
	anak ayam turunlah 2, mati satu tinggallah 1
	anak ayam turunlah 1, mati satu tinggallah induknya
1	tek kotek kotek, anak ayam turun berkotek
	anak ayam turunlah 1, mati satu tinggallah induknya