

Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



[H] Suvenir GEMASTIK

Batas Waktu = 1 detik

Batas Memory = 100 MB

Deskripsi Masalah

Pada acara Gemastik 12 tahun 2019 di Universitas Telkom, panitia berencana memberikan suvenir kepada peserta lomba pemrograman yang beruntung. Suvenir tersebut harus didistribusikan secara merata kepada peserta yang beruntung tersebut. Misalnya terdapat N jenis barang yang dijadikan suvenir dengan label A_1, A_2, \ldots, A_N , maka peserta akan memperoleh barang jenis ke-1 hingga ke-N, dengan jumlah masing-masing jenis adalah sama dengan peserta lainnya.

Tugas Anda adalah menentukan jumlah peserta **terbanyak** yang bisa memperoleh suvenir, dengan kondisi:

- Semua barang harus didistribusikan merata, tidak boleh berlebih atau bersisa.
- Untuk setiap jenis barang, setiap peserta harus memperoleh jumlah yang sama.

Sebagai contoh, misalnya terdapat tiga jenis barang yaitu baju, sepatu dan tas.

Untuk contoh kasus yang pertama, misalnya terdapat sejumlah 720 baju, 900 sepatu dan 1080 tas, maka jumlah peserta yang bisa menerima suvenir tersebut adalah 180 peserta, di mana masingmasing peserta memperoleh 4 baju, 5 sepatu, dan 6 tas.

Kemudian untuk contoh kedua, mungkin hanya satu peserta saja yang memperoleh barang tersebut, apabila hanya terdapat 41 baju, 93 sepatu dan 101 tas.

Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari sebuah baris yang memuat N bilangan, yaitu $A_1, A_2, ..., A_N$, yang dipisahkan dengan spasi, dengan nilai $1 \le A_i \le 10^6$ untuk setiap i = 1, ..., N dan $1 \le N \le 10$.

Keluaran program terdiri atas dua baris. Baris pertama menyatakan banyaknya peserta yang beruntung dan baris kedua adalah bilangan-bilangan $B_1, B_2, ..., B_n$ yang dipisahkan dengan spasi untuk menyatakan banyaknya suvenir tipe-i yang diterima masing-masing peserta (i = 1, ..., N).



Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
720 900 1080	180
	4 5 6
41 93 101	1
	41 93 101