

Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



[I] Super Duper

Batas Waktu = 1 detik

Batas Memory = 100 MB

Deskripsi Masalah

Seorang mahasiswa tingkat akhir di Universitas Telkom bernama Boy Duper Bhagaskoro memiliki kekuatan misterius. Kekuatan ini diperoleh pada saat terbangun dari tidurnya, setelah berhari-hari memikirkan tugas akhir yang tak kunjung selesai.

Boy mampu menyerap sejumlah 2n-1 energi yang ada di sekelilingnya. Energi ini dapat berupa energi positif atau negatif. Agar Boy bersemangat mengerjakan tugas akhirnya, dia memiliki kekuatan untuk mengubah tepat sebanyak n energi yang ada menjadi positif atau negatif, tidak lebih dan tidak kurang. Energi total yang diserap Boy adalah jumlah dari seluruh 2n-1 energi yang ada.

Sebagai contoh, untuk n=2, Boy menyerap 2n-1=3 energi. Misalkan ketiga energi tersebut dilabeli dengan E_1 , E_2 , dan E_3 , dan kita memiliki $E_1=10$, $E_2=-20$, dan $E_3=-30$. Jika Boy menyerap energi ini secara langsung, maka total energi yang terserap adalah 10+(-20)+(-30)=-40. Boy dapat mengubah nilai dari tepat sebanyak n=2 energi yang ada. Dalam hal ini, Boy dapat mengubah energi E_2 dan E_3 menjadi positif, sehingga diperoleh energi total sebesar 10+20+30=60.

Boy dapat memilih untuk tidak mengubah energi yang ada di sekelilingnya sama sekali. Contohnya ketika n=2 dan energi yang ada di sekelilingnya adalah $E_1=15$, $E_2=25$, dan $E_3=35$. Dalam hal ini, energi yang diserapnya adalah 75. Pada kasus ini, Boy tidak perlu memakai kekuatannya untuk mengubah n energi negatif menjadi positif.

Tugas Anda adalah membantu Boy untuk mengetahui total energi terbesar yang dapat diserapnya dengan mengubah tepat n energi dari 2n-1 energi yang ada di sekelilingnya.

Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari dua baris. Baris pertama adalah bilangan bulat positif n yang menyatakan banyaknya energi yang dapat diubah oleh Boy. Baris kedua adalah sejumlah 2n-1 bilangan yang dinotasikan dengan $x_1, x_2, \ldots, x_{2n-1}$, yang menyatakan besarnya energi yang ada di sekeliling Boy. Kita memiliki batasan $2 \le n \le 1000$ dan $|x_i| \le 10000$ untuk setiap $i=1,\ldots,2n-1$.



Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
2	60
10 -20 -30	
2	75
15 25 35	

Penjelasan

Pada contoh kasus pertama, Boy memakai kekuatannya untuk mengubah 2 energi dari 3 energi yang tersedia. Di sini energi kedua dan ketiga diubah menjadi positif. Nilai total energi yang dapat diserapnya adalah 60.

Pada kasus kedua, Boy tidak perlu memakai kekuatannya untuk mengubah 2 energi dari 3 energi yang tersedia, karena setiap energi yang ada adalah energi positif.