

Gemastik XII Pemanasan Pemrograman



[A] Segitiga

Batas Waktu = 1 detik

Batas Memory = 100 MB

Deskripsi Masalah

Pak Satria merupakan seorang guru Matematika. Pada suatu pagi, Andi dan Okta datang terlambat pada saat pelajaran Matematika, sehingga mereka berdua diminta oleh Pak Satria untuk menebak apakah sebuah segitiga dapat dibentuk dari tiga buah garis dengan panjang X, Y, dan Z. Nilai X, Y, dan Z adalah bilangan real non-negatif yang memenuhi $0 < X, Y, Z \le 10^6$. Jika jawaban mereka benar maka mereka diizinkan untuk mengikuti pelajaran Pak Satria. Tugas Anda adalah membuat sebuah program yang dapat membantu Andi dan Okta untuk mengikuti pelajaran Pak Satria.

Format Masukan dan Keluaran

Masukan terdiri dari tiga baris, baris pertama adalah nilai X, baris kedua adalah nilai Y, dan baris ketiga adalah nilai Z. Keluaran dari program adalah sebuah string BENAR jika kita dapat membentuk sebuah segitiga dari tiga buah garis dengan panjang X, Y, dan Z atau sebuah string SALAH jika hal tersebut tidak mungkin terjadi.

Contoh Masukan/Keluaran

Masukan	Keluaran
1	FALSE
2	
3	
3	TRUE
4	
5	