

```
1 // 與第App_6J測試相同，僅提供邊界值條件是：
2 // t=4.5, y0=[-0.68877 | -1.37729]
3 // t=16.5, y1=[0.11710 | 0.23071]。
4 using System;
5 using Matrix_0;
6
7 namespace ConsoleApp6M
8 {
9     internal class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13
14             // 已知邊界條件，其向量為BVal
15             // 邊界值 @t = 4.5
16             double[,] y0 = { { -0.68877 }, { -1.37729 } };
17             // 邊界值 @t = 16.5
18             double[,] y1 = { { 0.11710 }, { 0.23071 } };
19             ReMatrix BVal = (ReMatrix)y0 | y1;
20
21             // 已知陣列 M, K, and C
22             double[,] M = { { 2, 0 }, { 0, 1 } };
23             double[,] K = { { 3, -1 }, { -1, 1 } };
24             double[,] C = { { 0.4, -0.05 }, { -0.05, 0.2 } };
25
26             // 建構系統矩陣A：
27             ReMatrix Mi = ~(ReMatrix)M;
28             Iden iden = new Iden(2);
29             ReMatrix I = iden.Matrix;
30             Zero zero = new Zero(2);
31             ReMatrix O = zero.Matrix;
32             ReMatrix A = ((-1.0 * Mi * C) & (-1.0 * Mi * K)) | (I & O);
33
34             // 系統與狀態係數。
35             // 特徵值矩陣D和特徵向量矩陣Q。
36             EIG eig = new EIG(A);
37             CxMatrix D = eig.CxMatrixD;
38             CxMatrix V = eig.CxVector;
39             CxMatrix Q = eig.CxMatrixQ;
40             // 係數向量d。
41             CxToHexp Hexp = new CxToHexp(D, Q, 4.5);
42             CxMatrix MatTemp = Hexp.GetCxMatrix;
43             RowSlice rowSlice = new RowSlice(MatTemp, 2, 1);
44             CxMatrix Mat1 = rowSlice.GetCxMatrix;
45
```

```

46     Hexp = new CxToHexp(D, Q, 16.5);
47     MatTemp = Hexp.GetCxMatrix;
48     rowSlice = new RowSlice(MatTemp, 2, 1);
49     CxMatrix Mat2 = rowSlice.GetCxMatrix;
50
51     // 矩陣Mat1和矩陣Mat2垂直合併。
52     CxMatrix Mat = Mat1 | Mat2;
53     CxMatrix d = ~ Mat * BVal;
54
55     // 列印標題。
56     Console.Write("\n****{0,6} 系 {0,4} 統 {0,4} 與 {0,4} 狀 {0,4} 態 {0,4} 參  ↗
        {0,4} 數 {0,6}****\n", "");
57
58     // 列印系統與狀態參數。
59     Console.Write("\n***{0,5} 特徵值V{0,5}***\n{1}\n", "", new PR(V));
60     Console.Write("\n***{0,5} 特徵向量矩陣Q{0,5}***\n{1}\n", "", new PR  ↗
        PR(Q));
61     Console.Write("\n***{0,5} 係數向量d{0,5}***\n{1}\n", "", new PR  ↗
        (d));
62
63     }
64 }
65 }
66 /*
67 ****          系      統      與      狀      態      參      數          ****
68
69 ***      特徵值V      ***
70 -0.11666 + 1.40933i
71 -0.11666 - 1.40933i
72 -0.08334 + 0.70221i
73 -0.08334 - 0.70221i
74
75 ***      特徵向量矩陣Q      ***
76 0.57745 + 0.00000i, 0.57745 + 0.00000i,
77 0.25800 + 0.00000i, 0.25800 + 0.00000i
78
79 -0.57707 - 0.01365i, -0.57707 + 0.01365i,
80 0.51648 - 0.00609i, 0.51648 + 0.00609i
81
82 -0.03369 - 0.40695i, -0.03369 + 0.40695i,
83 -0.04300 - 0.36231i, -0.04300 + 0.36231i
84
85 0.02405 + 0.40748i, 0.02405 - 0.40748i,
86 -0.09463 - 0.72428i, -0.09463 + 0.72428i
87

```

```
88 ***      係數向量d      ***
89      0.00484 +   0.00005i
90      0.00484 -   0.00005i
91     -0.01085 +   1.37914i
92     -0.01085 -   1.37914i
93
94 請按任意鍵繼續 . . .
95 */
96
```