## 精銳矩陣計算求解器(Sharp Matrix Solver, SMS)驗證

儲存庫App\_6J、App\_6K、App\_6L、App\_6M、App\_6P是相同的主題,都是求解齊次解(Homogeneous Solution),僅App\_6P是求解特別解(Particular Solution),即求解yp(t)和F(t)

一般解(General Solution)是齊次解加特別解,齊次解 $y_n$ 有複數的情況,而特別解 $y_n$ 都是實數

$$M * \ddot{y_p}(t) + C * \dot{y_p}(t) + K * y_p(t) = f(t)$$
 . . . . (1)

設計週期T=2秒,M、C、K矩陣已知

$$f(t) = F(t) = B_f * U(t)$$
 . . . . . . . . . . (2)

$$\dot{y}_p(t) = B_0 * \dot{U}(t) = B_0 * D_1 * U(t)$$
 . . . . . . . . . . (4)

(2)、(3)、(4)、(5)帶入(1)式得

$$M * B_0 * D_2 + C * B_0 * D_1 + K * B_0 = B_f$$
 . . . . . (6)

矩陣方程式(6)·雖然 $D_1 \cdot D_2 \cdot \mathbb{1}$  和 $B_f$ 已知·仍然無法球的 $B_0$ ·故假設 $B_0$ 已知·可求得 $B_f \cdot \mathbb{1}$  即 $f(t) = B_f * U(t)$ 

$$F(t) = B_f * U(t)$$

$$y_p(t) = B_0 * U(t)$$

$$B_0 = egin{bmatrix} 5 & 0 & -1 & 0 \ 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
  $U(t) = egin{bmatrix} cos(0.1*t) \ sin(0.1*t) \ t \ 1 \end{bmatrix}$  求得 $B_f$ 後再求得 $F(t)$ 

$$y_p(t) = B_0 * U(t) = egin{bmatrix} 5*cos(0.1*t) - t \ t+1 \end{bmatrix}$$