# 实验 5 学习 NAT 技术

# 实验 1: 学习 PAT 配置

#### 参考资料:

https://blog.51cto.com/victoryan/40266

https://wenku.baidu.com/view/8d176093d1f34693dbef3e36.html

### 1. 实验目的

- (1) 掌握内部网络设计过程和私有地址使用方法。
- (2) 学习 PAT 工作机制。
- (3) 熟练掌握 PAT 的配置过程。

#### 2. 技术原理

由于 NAT 实现是私有 IP 和 NAT 的公共 IP 之间的转换,那么,私有网中同时与公共网进行通信的主机数量就受到 NAT 的公共 IP 地址数量的限制。为了克服这种限制,NAT 被进一步扩展到在进行 IP 地址转换的同时进行 Port的转换,这就是 PAT 技术。

PAT 适用于网络中只有一个内部全局地址的情况,将多个内部终端私有 IP 地址映射为一个公网 IP 地址。

PAT 与 NAT 的区别在于, PAT 不仅转换 IP 包中的 IP 地址, 还对 IP 包中 TCP 和 UDP 的 Port 进行转换。

### 3. 实验场景描述



图 1 学习 PAT 技术的网络拓扑图

#### 4. 任务要求:

(1) 构建如图 1 所示的拓扑图,根据拓扑图进行试验;

- (2)为各个路由器接口配置 IP 地址和子网掩码,指定某些路由器接口为内部接口(ip nat inside)和外部接口(ip nat outside),并开启端口;
- (3)对 router1 进行 PAT 配置: 1) 定义允许进行地址转换的私有地址范围 (access-list <u>access-list-number</u> permit <u>source</u>); 2)定义一个全球地址池(ip nat pool <u>name</u> <u>start-ip end-ip</u> netmask <u>netmask</u>); 3)将允许进行地址转换的私有地址范围与某个公网 IP 地址进行绑定(ip nat inside source list <u>access-list-number</u> pool <u>name</u>); 4)创建本地 IP 地址和端口号与公网 IP 地址和端口号的映射(ip nat inside source static tcp <u>local-ip local-port global-ip global-port</u>)
- (4) 配置各 PC 终端的 IP、子网掩码和默认网关,并通过 ping 命令验证网络的连通性;
  - (5) 内部网络终端可以通过浏览器访问公共网络中的服务器。
  - (6) 查看路由器的 NAT 转换表(show ip nat translations)。
- (7) 进入模拟操作模式,在终端 A 上捕获终端 A 发送给服务器 2 的 IP 分组, 再在服务器 2 上查看终端 A 发给服务器 2 的 IP 分组。

# 实验 2: 学习动态 NAT 和静态 NAT

参考资料: <a href="https://blog.csdn.net/m0\_37681914/article/details/72860274">https://blog.csdn.net/m0\_37681914/article/details/72860274</a> <a href="https://blog.csdn.net/qq\_37992321/article/details/84866133">https://blog.csdn.net/qq\_37992321/article/details/84866133</a>

- 1. 实验目的
- (1) 掌握内部网络设计过程和私有地址使用方法。
- (2) 学习 NAT 工作机制。
- (3) 熟练掌握 NAT 的配置过程。

#### 2. 技术原理

为了解决 IP 地址短缺的问题,人们提出了许多解决方案,在众多的解决方案中,网络地址转换 NAT(Network Address Translation)技术提供了一种完全将私有网和公共网隔离的方法,从而得到了广泛的应用。

NAT 技术的基本功能就是,用 1 个或几个 IP 地址来实现 1 个私有网中的所有主机和公共网中主机的 IP 通信。NAT 技术可为 TCP、UDP 以及 ICMP 数据包提供透明转发。

NAT 的基本工作原理是,当私有网主机和公共网主机通信的 IP 包经过NAT 网关时,将 IP 包中的源 IP 或目的 IP 在私有 IP 和 NAT 的公共 IP 之间进行转换。

#### 3. 实验场景描述



图 2 学习动态 NAT 和静态 NAT 的网络拓扑图

## 4. 任务要求:

- (1) 构建如图 2 所示的拓扑图,根据拓扑图进行试验;
- (2) 为各个路由器接口配置 IP 地址和子网掩码,指定某些路由器接口为内部接口(p nat inside)和外部接口(ip nat outside),并开启端口;
- (3) 对 router1 进行动态 NAT 和静态 NAT 配置(全局配置): 1) 定义允许进行地址转换的私有地址范围(access-list <u>access-list-number</u> permit <u>source</u>); 2) 定义一个全球地址池(ip nat pool <u>name</u> <u>start-ip end-ip</u> netmask <u>netmask</u>); 3) 将允许进行地址转换的私有地址范围与某个公网 IP 地址进行绑定(ip nat inside source list <u>access-list-number</u> pool <u>name</u>); 4) 创建私有地址与全球地址之间关联的静态地址转换项(ip nat inside source static <u>local-ip</u> pool <u>global-ip</u>)。
- (4) 配置各 PC 终端的 IP、子网掩码和默认网关,并通过 ping 命令验证网络的连通性;
  - (5) 内部网络终端可以通过浏览器访问公共网络中的服务器。
  - (6) 查看路由器的 NAT 转换表(show ip nat translations)。
- (7) 进入模拟操作模式,在终端 A 上捕获终端 A 发送给服务器 2 的 IP 分组,再在服务器 2 上查看终端 A 发给服务器 2 的 IP 分组。