# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：黄育浩 | 组别：手游组 | 年级：17 | 周次： 第 5周 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **生活随记** | 训练营最后一个星期 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 本周大组学习了二叉树，这部分比起前面的栈和队列，还是多了不少难度的，自己也学得不怎么样。还是把更多的时间留在DX11的学习，DX11的内容很多，许多概念也不好理解，而且里面的渲染管线涉及大量的接口，结构体描述也比较多，目前也只能多阅读几遍，加深理解。 |
| **一周总结** | 本周主要进行龙书的阅读，其中难点不少，比较抽象的部分，遗忘率也高，还是多下点功夫，过了前期较为困难的阶段，接下来应该会容易一点。 |
| **存在问题**  **未来规划** | 尽量提高阅读效率，尽可能实际操作。 |
| **导师评价** |  |