# QG工作室周记

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 姓名：黄育浩 | 组别：手游组 | 年级：17 | 周次： 第4 周 |

|  |  |
| --- | --- |
|  | |
| **生活随记** | 五一小长假 |
| **学习**  **开发**  **比赛**  **情况** | 这周，大组的作业是6种类型的排序算法，不得不说学起来真的是有点费时间，还有由于测试的数据过大，有些算法会导致栈溢出，我把作业的测试数据减少了(100\*100k的没改)。  本小组的是关于DX11的学习，感觉还是要有点win32的基础，不然有些有关的操作，会阻碍学习资料的阅读。而且学这东西的话，还是得自己亲手打打代码，不然看完一节后，可能在那时懂了，但之后就就忘了，导致学习的进展特别慢。 |
| **一周总结** | 本周用了太多时间在排序算法上了，小组的学习任务可能有点落下。 |
| **存在问题**  **未来规划** | 仔细看看龙书，尝试模仿写一些小东西出来。 |
| **导师评价** |  |