

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta *za računalništvo*  
*in informatiko*



14. – 18. 12.  
2020

# Uvod v računalništvo

Vaje  
Razvoj programske opreme



## Git in GitHub

- Git
  - sistem za upravljanje z različicami (Version Control System - VCS)
  - nadzor nad lastnim delom
  - upravlja z datotekami v repozitoriju - mapa, kjer se hrani zgodovina sprememb.
- GitHub:
  - spletna platforma za gostovanje Git repozitorijev
  - omogoča sodelovanje več ljudi na istem projektu
- <https://guides.github.com/>





## Nekaj osnovnih ukazov

- `git init`: inicializira nov repozitorij v izbrani mapi
- `git add`: ukaz, s katerim povemo, katere spremenjene datoteke želimo shraniti
  - `git add .`: doda vse datoteke
  - `git add datoteka.py`: doda določeno datoteko
- `git status`: ukaz, ki nam pokaže, katere datoteke so bile spremenjene in katere spremenjene datoteke bomo shranili
- `git commit -m "sporočilo"`: ukaz, s katerim shranimo izbrane datoteteke
- `git branch`: pokaže lokalne veje in jih ustvari
- `git checkout`: zamenja aktivno vejo
- `git merge`: združevanje dveh vej





## Ukazi za delo z oddaljenim repozitorijem

- `git clone`: na disk skopiramo vsebino oddaljenega repozitorija
- `git pull`: osvežimo lokalni repozitorij s spremembami na oddaljenem repozitoriju
- `git push`: pošljemo svoje spremembe na oddaljen repozitorij
- Celoten seznam ukazov in njihovih parametrov je dosegljiv na <https://git-scm.com/docs>.





## Razvojno okolje

- Poenostavi delo
- Združuje več funkcij
  - Tekstovni urejevalnik
  - Poganjanje programov
  - Iskanje napak
  - Verzioniranje
  - Ustvarjanje GUI





## Skupinsko delo v praksi

- Glavni repozitorij
- Razvijalci na forkih
- Commit na lasten repozitorij
- Pull request na glavni repozitorij
- Debatiranje
- Sprejetje





## Dokumentacija

- Za druge in zase
- Opis delovanja programa
- Zahteve
- Kako posamezni deli delujejo
- Navodila za uporabnike





## Domača naloga

Tokrat boste nalogo izvajali v parih. Za iskanje drugega lahko uporabite poseben kanal na Teams.

Študent A naj ustvari nov repozitorij na GitHubu. Doda naj nekaj datotek.

Študent B naj naredi fork repozitorija in s Pull Requestom doda nekaj datotek.

Študent A naj komentira in sprejme.

Oba naj spremenita readme.md

Oddajte povezavo do repozitorija in uporabniško ime

