

- 
۱. [sqrt] برنامه ای بنویسید که یک عدد را از ورودی بخواند و جزر آنرا بدست آورد.
۲. [reverseStr] برنامه ای بنویسید که یک رشته و دو عدد  $a$  و  $b$  را از ورودی بخواند و زیر رشته  $a$  تا  $b$  آن را با تابع substr برعکس کند و کل استرینگ حاصل را چاپ نماید. برای مثال اگر رشته ورودی  
this is a test for the program  
باشد و مقدار  $a$  برابر با ۵ و مقدار  $b$  برابر با ۱۱ باشد آنگاه خروجی برابر است با  
this et a sist for the program
۳. [multStr] برنامه ای بنویسید که یک رشته و عدد  $a$  را از ورودی بخواند و آنها را ضرب کند و حاصلضرب را چاپ نماید. برای مثال اگر رشته ورودی this باشد و مقدار  $a$  برابر با ۳ باشد آنگاه خروجی برابر است با  
thisthisthis
- 

قانون نام گذاری برنامه ها

$\{Familyname - firstname - studentNumber - ProgramName.cpp\}$