

1 Progetto dello stage

1.1 Obiettivi

Gli obiettivi dello stage sono stati individuati assieme al tutor aziendale Germana Boghetto e al responsabile dell'area informatica Marco Petrin. Sono stati suddivisi in:

- obiettivi obbligatori: requisiti minimi che devono essere soddisfatti dall'applicazione alla fine dello stage;
- obiettivi opzionali.

1.1.1 Obiettivi obbligatori

Identificativo	Descrizione
OB.1	L'applicazione dovrà permettere la visualizzazione di oggetti didattici in formato SCORM
OB.1.1	L'applicazione dovrà permettere la fruizione degli oggetti didattici sia in modalità online che offline del dispositivo
OB.2	L'applicazione dovrà consentire l'interazione tra l'utente e l'oggetto didattico come da funzionalità implementate nell'oggetto didattico stesso
OB.3	L'applicazione dovrà tracciare i dati di fruizione dell'utente all'interno dell'oggetto didattico
OB.3.1	L'applicazione dovrà permettere di registrare i dati di più oggetti didattici differenti
OB.3.2	L'applicazione dovrà permettere di estrarre, inviare e/o visualizzare i report di fruizione degli utenti sui vari oggetti didattici
OB.4	L'applicazione dovrà funzionare su dispositivi Android

1.1.2 Obiettivi opzionali

Identificativo	Descrizione
OP.1	L'applicazione potrà essere personalizzabile graficamente a seconda delle esigenze del cliente
OP.1.1	La personalizzazione grafica potrà comprendere la modifica dei colori, di un eventuale logo e dei font presenti all'interno dell'applicazione
OP.2	L'applicazione potrà permettere la profilazione di diversi utenti
OP.2.1	La profilazione potrà essere determinata da una piattaforma LMS che sta a monte dell'oggetto didattico
OP.2.2	La profilazione con utenti diversi comporterà diversi report all'interno dell'applicazione