



Mahmoud Zaouchi

Ingénieur en informatique et multimédia
(Développeur MERN)

Age : 27 ans

Nationalité : Tunisienne

CONTACT

Adresse : 4 Rue de Béja, Cité Nassim,
Mohammadia, BenArous, Tunisie.

Téléphones : (+216)90.106.790

Email : mzaouchi@gmail.com

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/mahmoud-zaouchi-3ba097155/>

LANGUES

Arabe : Langue maternelle

Français : Certificat Voltaire (74 %)

Anglais : Intermédiaire

Italien : Pré-intermédiaire (A2 Diplômé de
l'Institut Bourguiba des Langues Vivantes)

CERTIFICATIONS

CCNA1

CCNA2

VIE ASSOCIATIVE

2020 : Responsable médiatisation

Cellule des supporters A.S.M.H

2016 : Responsable médiatisation

AutoClub INSAT

CENTRES D'INTERET



Musique



Jeux video



Cyclisme

FORMATION

2020-2021 Développement Web Full Stack "MERN"

Go My Code Tunisie

2016-2019 Cycle ingénieur en informatique et multimédia

*Institut Supérieur des Arts Multimédia de la Manouba, spécialité Image Numérique
et Réalité Virtuelle*

2013-2016 Licence en Réseaux et Systèmes d'informations

Institut Supérieur des Études Technologiques de Zaghuan

2012-2013 Baccalauréat Sciences expérimentales

Lycée rue de Russie

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Porjet de validation finale à Go My Code (2020-2021) :

Création d'un site web «DABBER RASSEK» en utilisant MongoDB et Express pour
le back-end, React Redux pour le front-end et JWT pour l'authentification.

Développeur C# en freelance à AISLab GmbH Mannheim Allemagne (2019-2020) :

Développement d'une application web et mobile en utilisant ASP.NET et Xamarin
pour le contrôle des automates programmables à distance.

Stage de fin d'études à Airbus Saint Nazaire France (2018-2019) :

Simulation virtuelle des procédés industriels avec Unity3D: ProjetAvatar.

Stage d'été à la Banque de l'Habitat (2017-2018) :

Développement d'une application web chez la Banque de l'Habitat en ASP.NET.

Stage d'été à la société AZHARI Légumes et Fruits SALF (2016-2017) :

Développement d'une application de gestion de stock en VB.NET.

Stage de fin d'études à TRANSTU(2015-2016) :

Conception et déploiement d'une architecture réseau sécurisée.

Stage de perfectionnement à TRANSTU (2014-2015) :

Mise en place des réseaux LAN interconnectés et administration réseaux.

Stage d'initiation à TRANSTU (2013-2014) :

Maintenance et réseaux informatiques.

COMPETENCES TECHNIQUES

Langages de programmation: C#, Java, Python, JavaScript, ES6.

Framework: VB.NET, ASP.NET, Flask, Django.

Web: HTML, CSS, React, React Redux, NodeJS, Express, JWT, Bootstrap.

Moteur de jeu: Unity.

Base de données: SQLServer, MySQL, Informmxi, MongoDB.

Système d'exploitation: UNIX, Linux, WINDOWS.

Mobile: Android, Xamarin.

MICROSOFT OFFICE: Word, Excel, PowerPoint.

ADOBE: Photoshop, Illustrateur, Flash.

Modélisation et simulation des réseaux informatiques: GNS3, PacketTracer.

Autre: Git, UML, 3dsMax, WebGL, Méthodes agiles.

REALISATIONS

- Développement d'une liste de contact avec react-redux ,redux-thunk, axios ,
react-router-dom, mongoose, express, nodeJS.
- Développement un réseau social (front-end) MahmoudBook avec React-redux.
- Réalisation d'un simulateur de conduite en mode serious game avec Unity3D.
- Data Mining : Application d'aide à la décision « Test d'ANOVA » avec Flask .
- Jeux Multijoueurs 3D « Jasubot WAR Clone » avec Unity3D.
- Mise en place d'un serveur Mail LINUX.
- IoT : Gestion des capteurs (XBEE).
- Plateforme d'encadrement artistique « GloryArt » en HTML/PHP.
- Développement d'un blog basé sur le « Voice Bot» offrant aux utilisateurs une
interaction vocale avec Django.
- Jeu en réalité augmenté «Jeux de labyrinthe » avec Vuforia et Unity3D.
- Application Android de réservation de tickets de cinema.
- Jeux pour enfant 2D « Ile des fruits » avec Unity2D.
- Modélisation et conception des réseaux informatiques.

COMPETITIONS ET CONFERENCES

2019 : **36 ème conférence internationale IASP sur les parcs scientifiques et
les domaines d'innovation, Nantes, France.**

2017 : **Participation à la compétition du développement web,
« ISAMM WEB CAMP » d'une durée de 24 heures.**