Entrega 3 – Pruebas de carga de stress

Paul A. Calvache Tapia, Fabian O. Ramírez, David A. Vásquez Pachón, Mateo Zapata Lopez Desarrollo de Soluciones Cloud

Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia

{pa.calvache, fo.ramirez50, da.vasquez11, m.zapatal2}@uniandes.edu.co

Fecha de presentación: abril 2 de 2023

Tabla de contenido

| 1 | Objetivo general: | . 1 |
|---|------------------------------|-----|
| 2 | Objetivos específicos: | . 1 |
| 3 | Descripción general: | . 1 |
| 4 | Tipos de pruebas a realizar: | . 2 |
| 5 | Datos de prueba: | . 2 |
| 6 | Métricas: | . 3 |
| 7 | Riesgos: | . 3 |
| | Resultado escenario 1: | |
| 9 | Resultado escenario 2: | . 8 |

1 Objetivo general:

Realizar las pruebas de carga y stress de los escenarios de rutas críticas de la aplicación, para las cuales los servicios cobran valor para los usuarios.

- Creación de 100 tareas en un periodo de 10 segundos, cada tarea se crea en la misma carpeta para el usuario conectado.
- Compresión de 100 archivos en 10 segundos.

2 Objetivos específicos:

Escenario 1 y 2:

- Simular un incremento constante de creación de 100 tareas en 10 segundos, para visualizar el performance del sistema y establecer límites de la aplicación.
- En las pruebas de stress debe llegar al punto en que el tiempo para completar la compresión de un archivo no supere un tiempo de 5 minutos.
- Otro criterio de aceptación se define como, las requisiciones incompletas (errores) no pasen el umbral del 1% durante la prueba.

3 Descripción general:

Realizamos un servicio de compresión de archivos en línea para usuarios que se registren en nuestra página web, este es un servicio que se procesa en batch de manera asíncrona.

En este servicio, los usuarios se registran, después ingresan a la aplicación con usuario y contraseña, esto los direcciona a una página donde pueden visualizar sus tareas, crear tareas, borrar tareas y bajar los documentos que ya han sido comprimidos por la aplicación.

Como parte de los requerimientos de un buen servicio de compresión, diseñamos una ruta crítica las pruebas de los escenarios 1 y 2. Estas se prueban con 100 tareas de un mismo usuario para medir el desempeño de la aplicación.

- Para estas pruebas se utilizará JMeter para simular los tráficos y Compute Engine de Google Cloud para medir el rendimiento de la CPU.
- Los criterios de aceptación son 3:
 - O Que el tiempo de respuesta (latencia) no sea superior a 1.500 ms
 - O Que no se generen errores por encima del 1%
 - O Que el tiempo para iniciar la compresión supere 5 minutos.

4 Tipos de pruebas a realizar:

Los siguientes son los hiper parámetros utilizados en las pruebas de JMeter para los diferentes escenarios.

Escenario 1:

- Pruebas de capacidad: Determinar la capacidad de la aplicación para la creación de tareas, en concreto 100 tareas en 10 segundos.
- Los hiper parámetros de esta prueba son los siguientes:
 - o Número de hilos 100
 - Período de aceleración 10
- Pruebas de stress: definir la rata máxima de tareas que se pueden crear en la aplicación en 1 segundo.

Escenario 2:

- Pruebas de capacidad: Determinar el tiempo de compresión de un archivo de 21 kilobytes, 100 veces en 10 segundos.
- Los hiper parámetros de esta prueba son los siguientes:
 - o Número de hilos 100
 - Período de aceleración 10
- Pruebas de stress: para definir la carga máxima que puede llegar a comprimir la aplicación, mediremos la cantidad máxima de archivos comprimidos en 1 segundo.

5 Datos de prueba:

Escenario 1:

- Se requiere la generación de nombres de las tareas aleatorias, pues cada tarea debe tener un nombre único.
- Para la función de creación de tareas, se debió configurar en el JMeter el Bearer token.

Escenario 2:

- Se tuvo que crear los 100 archivos con diferentes nombres y subirlos a la instancia NFS, por recomendación del profesor, este proceso se hizo manualmente.
- Para la prueba todos los archivos se comprimieron en el zip.

6 Métricas:

Las métricas que son relevantes para cumplir con los objetivos son:

- Capacidad de procesamiento (Throughput): medir la cantidad de trabajo realizado en un periodo definido de tiempo.
- Capacidad de utilización (Utilization): medir el porcentaje que representa qué tan ocupado está un recurso (CPU, Mem, I/O, etc) en un momento específico.
- Número máximo de usuarios hasta alcanzar tiempos de respuesta de máximo 1.500 ms.
- Número de hilos: medir la cantidad máxima de usuarios concurrentes.
- Período de aceleración: 60
- Tiempos mínimos de respuesta de las transacciones: medir el tiempo mínimo que tarda en dar respuesta a las transacciones

7 Riesgos:

- La variabilidad de la latencia del cliente, así como las conexiones de red, pueden generar resultados diferentes en las pruebas.
- Para el ahorro de los créditos estudiantiles se optó por una configuración de red, VM y Cloud SQL más sencillas, esto afecta las pruebas, pues no se realizan escenarios que degraden totalmente la aplicación.

8 Resultado Escenario 1:



Imagen 1. Configuración escenario 2 comprimir.



Imagen 2. Endpoint comprimir en JMeter.

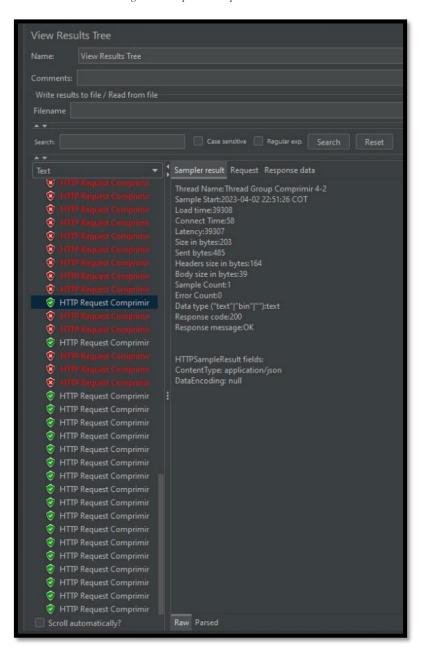


Imagen 3. Resultados prueba de estrés escenario comprimir.

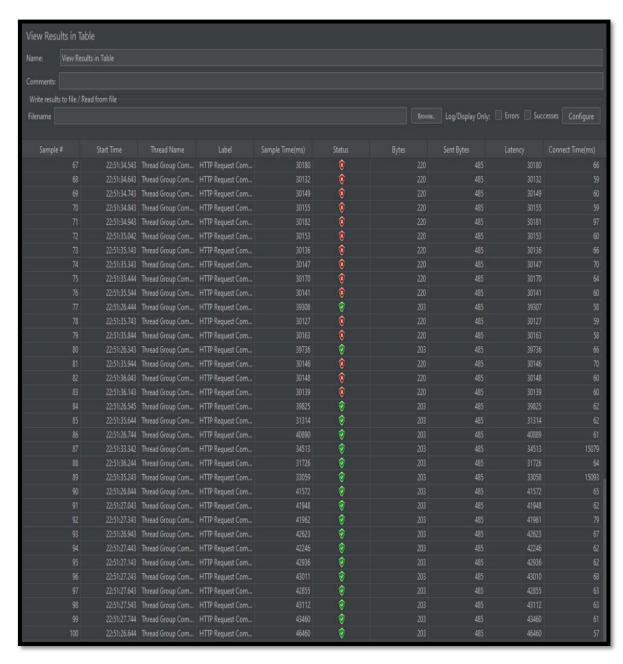


Imagen 4. Cantidad de peticiones en estado exitoso y fallido.

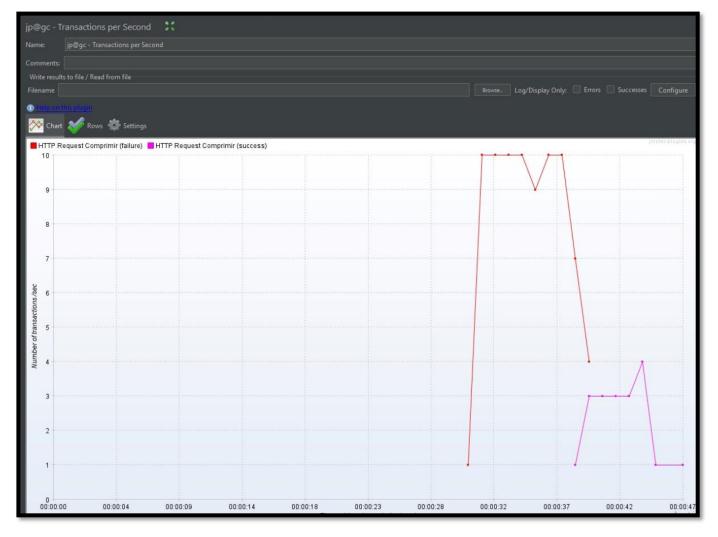


Imagen 5. Transacciones por segundo del escenario comprimir.

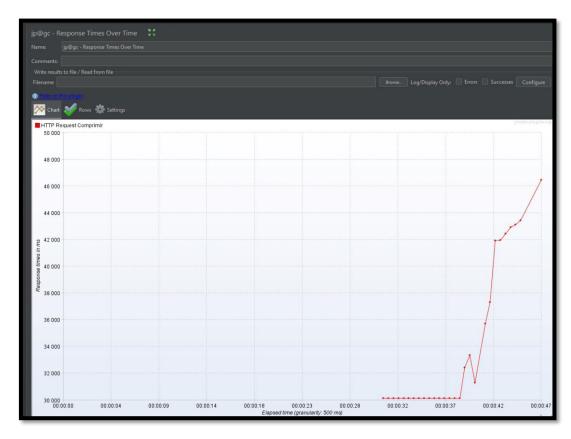


Imagen 6. Respuesta sobre el tiempo escenario comprimir.

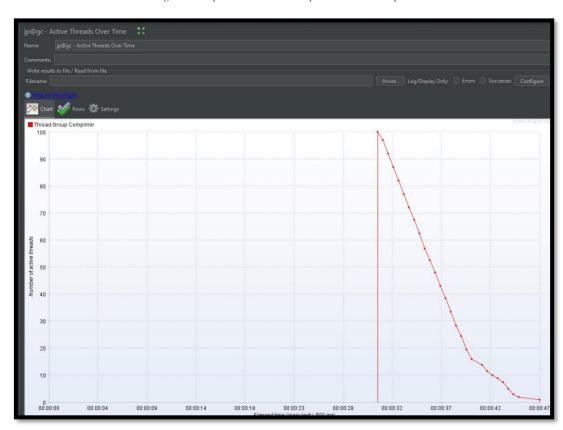


Imagen 7. Cantidad de peticiones sobre el tiempo del escenario comprimir.

9 Resultado Escenario 2:



Imagen 8. Endpoint creación de tareas.

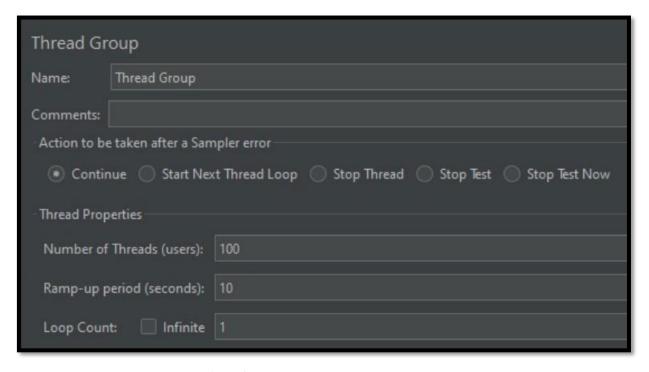


Imagen 9. Configuración JMeter para escenario creación tareas.

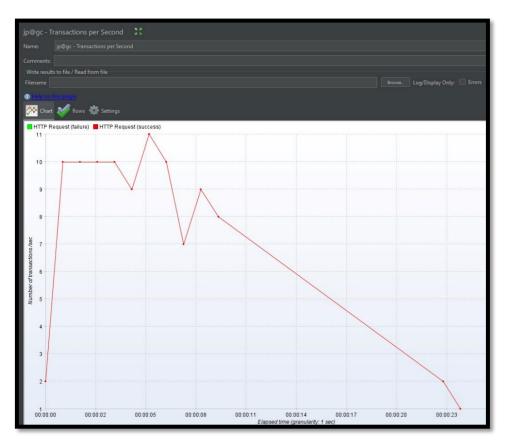


Imagen 10. Transacciones por segundo escenario creación tareas.

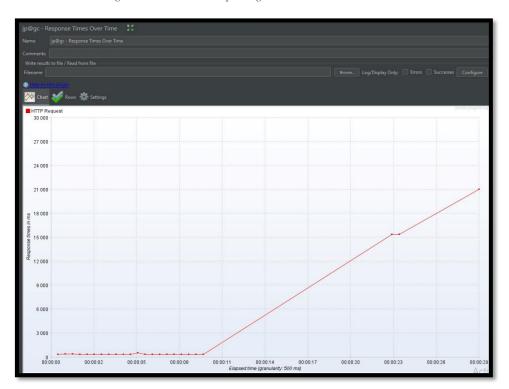


Imagen 11. Respuesta sobre el tiempo de las peticiones en el escenario de creación de tareas.

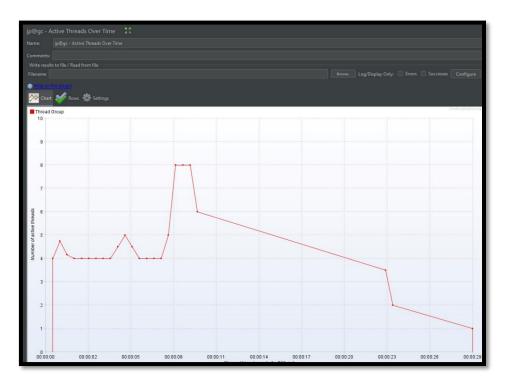


Imagen 12. Peticiones activas sobre el tiempo escenario de creación de tareas.

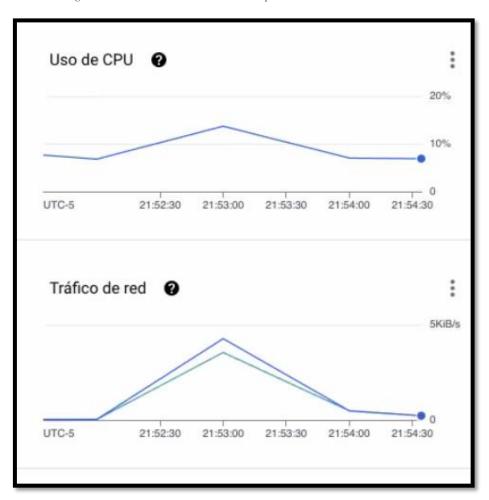


Imagen 13. Uso de CPU y tráfico de red para los servicios del Web Server y worker.

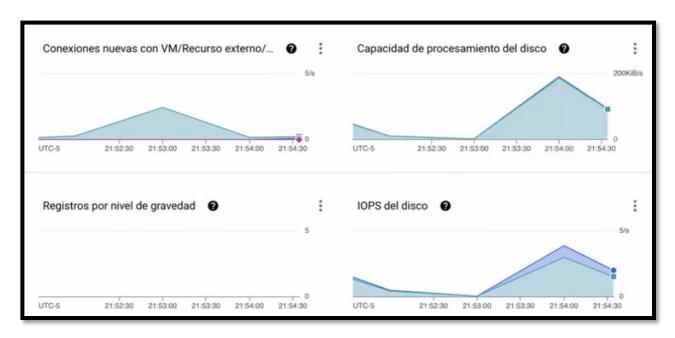


Imagen 14. Performance de los servidores Webserver y worker.



Imagen 15. Uso de CPU del Cloud SQL.

10 Conclusiones:

- Para los próximos escenarios, debemos aumentar los límites de creación de tareas, con el fin de encontrar el punto de quiebre de la aplicación. Esto debido a que el límite actual de 100 fue superado con normalidad en 100 % de efectividad.
- Las pruebas de estrés orientadas al sistema de colas de compresión, a pesar de que desarrollo un 100% de compresión, si presento errores en la ejecución de colas, esto se debe revisar a nivel de desarrollo para encontrar el flujo que recibe y enruta las colas de la aplicación.
- El cpu utilizado por nuestro web Server/worker llegó a un máximo de 50% en el pico de estrés de las pruebas, en consecuencia, de encontrar el punto de quiebre de la aplicación y el aumento del # de peticiones a realizarle a la aplicación web. Se puede pensar en asignar el mismo a esta instancia para mantener los niéveles máximos de uso del servidor en un máximo del 90 %
- El servidor de base de datos llego a un uso de CPU del 90%, esta instancia debe aumentar su recurso para las próximas pruebas debido a que se planea aumentar la carga de estrés con el objetivo de punto de quiebre, se debe aumentar para mantener su capacidad en un 90 %.