Ejercicio Objetos

Se te ha encargado implementar un sistema bancario básico en Java que pueda gestionar cuentas bancarias y clientes. El sistema debe permitir la creación de dos tipos de cuentas: Caja de Ahorro y Cuenta Corriente.

Cada cuenta bancaria debe tener las siguientes características y funcionalidades:

1. Atributos:
   * Número de cuenta (único para cada cuenta)
   * Saldo disponible
   * Lista de movimientos (registro de todas las transacciones realizadas en la cuenta)
   * Cliente al que pertenece
2. Métodos:
   * depositar(): permite realizar un depósito en la cuenta. Debe recibir como parámetro la cantidad a depositar y actualizar el saldo disponible. Además, debe registrar el movimiento en la lista de movimientos.
   * extraer(): permite realizar una extracción de la cuenta. Debe recibir como parámetro la cantidad a extraer y verificar si hay saldo suficiente. Si es así, debe actualizar el saldo y registrar el movimiento correspondiente en la lista de movimientos.

Además, se debe implementar una clase Cliente que permita el registro de los clientes del banco. La clase Cliente debe tener los siguientes atributos:

* Nombre del cliente
* Número de identificación (puede ser un número de documento)
* én se debe implementar un programa principal que permita la interacción con el sistema. El programa debe ofrecer las siguientes opciones

Las cuentas deben pertenecer a un Banco (Clase correpondiente)

Ten en cuenta que deberás implementar las clases Banco, CajaAhorro, CuentaCorriente, Cliente, Movimiento, Deposito, Extraccion y cualquier otra clase adicional que necesites. Utiliza el concepto de polimorfismo para trabajar con las cuentas bancarias de forma genérica y facilitar la gestión del sistema.

Las CuentaCorrientes permiten saldo en descubierto y tener un saldo negativo hasta cierto punto y las cajas de ahorro no. (cambia el extraer).