

# Implement SM2 with RFC6979

赵嵘晖 202100460100

## 1 实验环境

编辑器: Visual Studio Code

操作系统: Windows 11

编译语言: Python 3.10

CPU: 12th Gen Intel(R) Core(TM) i5-12500H 2.50 GHz

## 2 SM2 算法原理

### 2.1 参数选择

SM2 算法定义了 5 个默认参数, 即有限域  $F_q$  的规模  $q$ , 椭圆曲线参数  $a, b$ , 椭圆曲线的基点  $G(x, y)$ , 与  $G$  的阶  $n$ 。

椭圆曲线方程是定义在  $F_{q-256}$  上的  $y^2 = x^3 + ax + b$ 。

国密算法 SM2 给出了对应的默认值, 如下所示。

$q$ : FFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFF

$n$ : FFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF7203DF6B21C6052B53BBF40939D54123

$a$ : FFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFFC

$b$ : 28E9FA9E9D9F5E344D5A9E4BCF6509A7F39789F515AB8F92DDBCBD414D940E93

$G_x$ : 32C4AE2C1F1981195F9904466A39C9948FE30BBFF2660BE1715A4589334C74C7

$G_y$ : BC3736A2F4F6779C59BDCEE36B692153D0A9877CC62A474002DF32E52139F0A0

### 2.2 密钥生成

SM2 是非对称算法, 拥有公钥与私钥, 私钥  $d$  是符合要求的 256bit 随机数, 公钥  $(x, y)$ , 实际一个坐标点, 依据私钥  $d$  计算所得。

私钥: 随机选取一个数  $d$ 。公钥:  $p = d \cdot G$ 。

## 2.3 加密

SM2 加密算法中的 hash 函数选择的是 SM3。加密公钥是  $P_B$ ，解密私钥是  $d_B$ 。流程图如下所示。

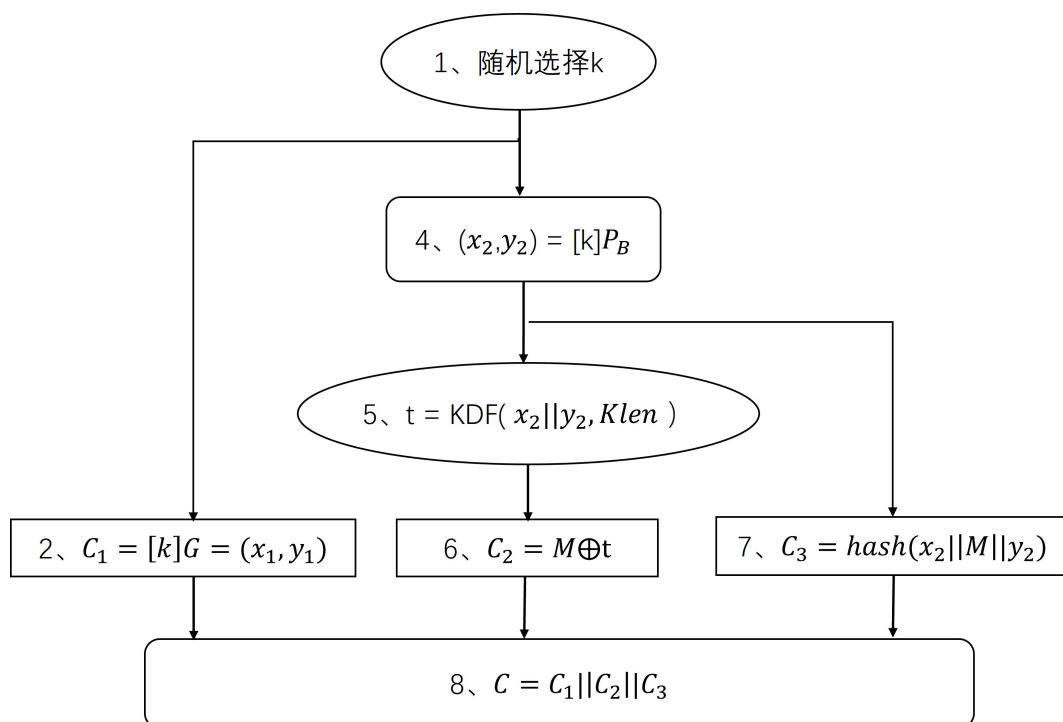


图 1: SM2 加密算法

算法如下所示。

---

**Algorithm 1** SM2 Encryption

---

**Input:**  $M$

**Output:**  $C$

```
1: Compute the bit length of the  $M$ :  $klen$ 
2: Select a random number  $k \in [1, n - 1]$ 
3: Compute  $C_1 = [k]G = (x_1, y_1)$ 
4: Compute  $h = |E(F_q)|/n$ 
5: Compute  $C_1 = [k]G = (x_1, y_1)$   $S = hP_B$ 
6: if  $S$  is  $\bigcirc$  then
7:   return Error
8: end if
9: Compute  $kP_b = (x_2, y_2)$ 
10: Compute  $t = KDF(x_2 || y_2, klen)$ 
11: if  $t == 0$  then
12:   Select a random number  $k$  again
13: end if
14: Compute  $C_2 = M \oplus t$ 
15: Compute  $C_3 = \text{hash}(x_2 || M || y_2)$ 
16: Compute  $C = C_1 || C_2 || C_3$ 
17: return  $C$ 
```

---

## 2.4 解密

流程图如下所示。

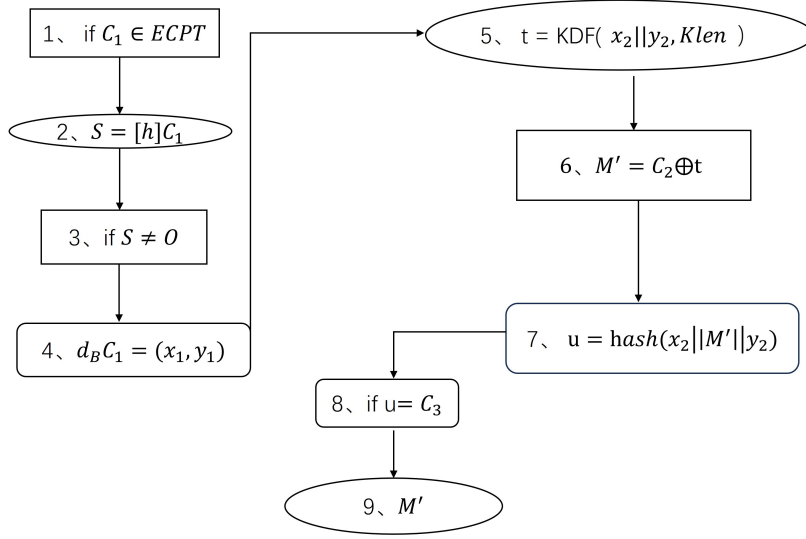


图 2: SM2 解密算法

算法如下所示。

---

**Algorithm 2** SM2 Decryption

---

**Input:**  $C$

**Output:**  $M'$

```

1: if  $C_1 \notin ECPT$  then
2:   return ERROR
3: end if
4: Compute  $S = hC_1$ 
5: if  $S = 0$  then
6:   return ERROR
7: end if
8: Compute  $d_B C_1$ 
9: Compute  $t = \text{KDF}(x_2 || y_2, Klen)$ 
10: Compute  $M' = C_2 \oplus t$ 
11: Compute  $u = \text{hash}(x_2 || M' || y_2)$ 
12: if  $u \neq C_3$  then
13:   return ERROR
14: end if
15: return  $M'$ 
  
```

---

## 2.5 签名

先预计算  $Z_A = \text{Hash}(\text{ENTL}_A || \text{ID}_A || a || b || x_G || y_G || x_A || y_A)$ ,  $\text{entl}_A$  是  $\text{ID}_A$  的长度,  $\text{ENTL}_A$  为  $\text{entl}_A$  的两字节表示。HASH 函数采用 SM3。

流程图如下所示。

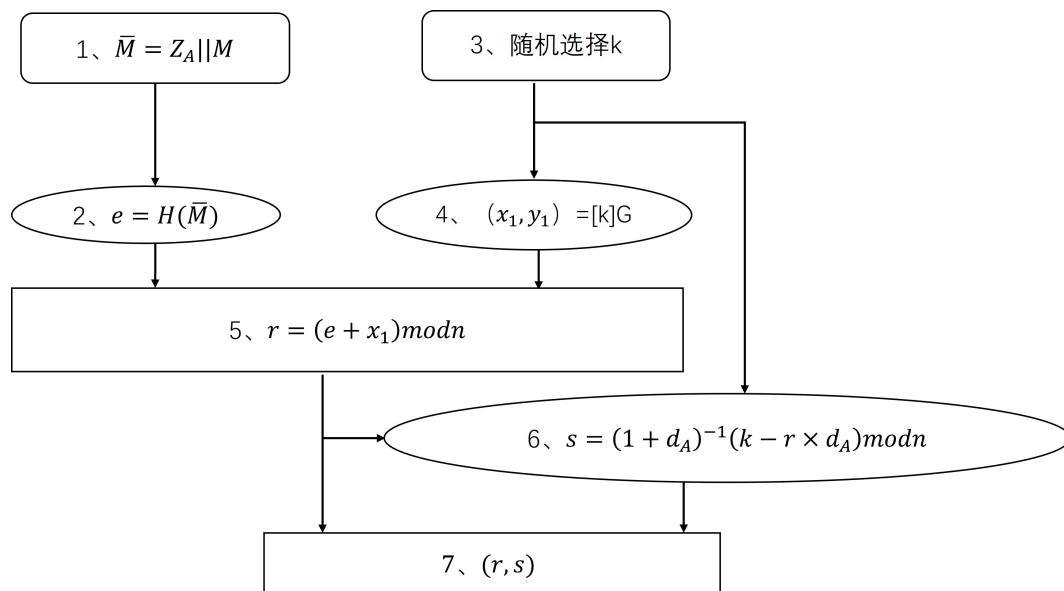


图 3: SM2 签名算法

算法如下所示。

---

**Algorithm 3** SM2 Signature

---

**Input:**  $M$

**Output:**  $(r, s)$

- 1: Compute  $Z_A = \text{Hash}(\text{ENTL}_A || \text{ID}_A || a || b || x_G || y_G || x_A || y_A)$
  - 2: Compute  $\bar{M} = Z_A || M$
  - 3: Compute  $e = \text{Hash}(\bar{M})$
  - 4: Select a random number  $k \in [1, n - 1]$
  - 5: Compute  $KG = (x_1, y_1)$
  - 6: Compute  $r = (e + x_1) \bmod n$
  - 7: **if**  $r == 0$  or  $r + k == n$  **then**
  - 8:     **return** Select a random number  $k$  again
  - 9: **end if**
  - 10: Compute  $s = (1 + d_A)^{-1} (k - rd_A)$
  - 11: **if**  $s == 0$  **then**
  - 12:     Select a random number  $k$  again
  - 13: **end if**
  - 14: **return**  $(r, s)$
- 

## 2.6 验证

流程图如下所示。

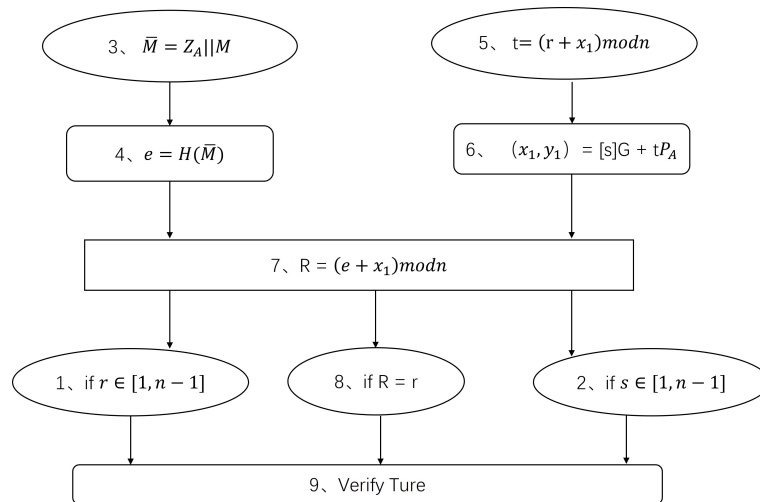


图 4: SM2 签名验证算法

算法如下所示。

---

**Algorithm 4** SM2 Signature

---

**Input:** (r,s)**Output:** False or TURE

```
1: Compute  $Z_A = \text{Hash}(\text{ENTL}_A || \text{ID}_A || a || b || x_G || y_G || x_A || y_A)$ 
2: Check  $r \in [1, n-1]$ 
3: Check  $s \in [1, n-1]$ 
4: Compute  $\overline{M} = Z_A || M$ 
5: Compute  $e = \text{hash}(\overline{M})$ 
6: Compute  $t = (r + x_1) \bmod n$ 
7: Compute  $(x_1, y_1) = sG + tP_A$ 
8: Compute  $R = (e + x_1) \bmod n$ 
9: if  $R \neq r$  then
10:   return FALSE
11: end if
12: return TURE
```

---

### 3 RFC6979

根据 RFC6979, 最初的 ECDSA 概念中, 每个签名都需要 256 位随机数据。这会带来一个问题, 因为当使用相同的随机输入签署两个不同的消息 (即比特币交易) 时, 会泄露私钥。RFC6979 建议使用 HMAC-SHA256(private\_key, message) 的输出来代替随机数据, 从而消除了这种风险。

重点是 k 的生成。

前提:

qlen 是 q 的二进制字符串长度。

函数 bits2int() 将二进制字符串转换为 int 类型

函数 int2octets() 将 int 类型数据转换为多个 8bit 组成的字符串

函数 bits2octets() 将二进制字符串转换为多个 8bit 组成的字符串。

1、计算  $h_1 = H(m)$ 。m 是消息。

2、 $V = 0x01\ 0x01\ 0x01\ 0x01\ 0x01 \dots 0x01$

3、 $K = 0x00\ 0x00\ 0x00\ 0x00\ 0x00 \dots 0x00$

4、 $K = \text{HMAC\_K}(V || 0x00 || \text{int2octets}(x) || \text{bits2octets}(h_1))$ , x 是私钥

5、 $V = \text{HMAC\_K}(V)$

6、 $K = \text{HMAC\_K}(V || 0x01 || \text{int2octets}(x) || \text{bits2octets}(h_1))$

7、 $V = \text{HMAC\_K}(V)$

8、 $T = ""$ , tlen 是序列 T 的长度, 初始化为 0。

9、Loop: While  $tlen < qlen$ , 计算  $V = \text{HMAC\_K}(V)$ ,  $T = T || V$ ,  $tlen = \text{length}(T)$

10、计算  $K = \text{bits2int}(T)$

- 11、如果  $K \in [1, q-1]$ ，那么  $K$  正确生成。
- 12、如果  $K \notin [1, q-1]$
- 13、Loop: while  $k \geq q$ ,  $K = \text{HMAC\_K}(V \parallel 0x00)$ ,  $V = \text{HMAC\_K}(V)$ ,  $K = \text{bits2int}(T)$
- 14、循环结束后，得到正确的  $K$ 。

## 4 实验思路

改变随机数  $k$  的生成方式，由 SM3 生成  $k$ ，即  $k = \text{SM3}(d, \text{message})$ 。其他的 SM2 实现方法依照之前的原理实现。

## 5 实验结果

### 5.1 实验结果正确性

SM2 加密函数与解密函数正确性验证。

```
明文: 123456
c1: c3c8e0116ca85562ebc4291c7ccdc4052396a0ce7777bcff0c3eab1aabcc85fb2cafd506c3a2167cdbf48ad357b569650348a8949c939a0407
23760f0f7cee7
c2: df1f4b71f815
c3: ddee9a3870a07a7971394118a2717b310a5ad59be122a7b5ed99921f3f22464d
解密结果为: 123456
```

图 5: SM2 加解密算法验证

SM2 签名算法正确性验证。

```
消息: 123456
签名r: a7b37c38add7540d27bb4ea309696681ab94120d8ef66e2338046b9940e7ccbc
签名s: d3571576852aaf355025421934a1953f4a57a009274a4c23d7e4c5758b31f7df
验证结果: True
```

图 6: SM2 签名算法验证

### 5.2 实验效率

SM2 加密函数与解密函数时间效率测量。



```

明文: 123456

c1: c3c8e0116ca85562ebc4291c7ccdc4052396a0ce7777bcff0c3eab1aabcc85fb2cafd506c3a2167cdbf48ad357b569650348a8949c939a0407
23760f0f7cee7

c2: df1f4b71f815

c3: ddee9a3870a07a7971394118a2717b310a5ad59be122a7b5ed99921f3f22464d

解密结果为: 123456

测量1000次运行时间为: 5.773189306259155

测量1次运行时间为: 0.005773189306259155

```

图 7: SM2 加解密算法效率

如上图所示，一次加密与解密耗时为：0.005773189306259155s。  
SM2 签名算法时间效率测量。

```

消息: 123456

签名r: a7b37c38add7540d27bb4ea309696681ab94120d8ef66e2338046b9940e7ccbc

签名s: d3571576852aaf355025421934a1953f4a57a009274a4c23d7e4c5758b31f7df

验证结果: True

测量1000次运行时间为: 6.3390820026397705

测量1次运行时间为: 0.006339082002639771

请按任意键继续. . . |

```

图 8: SM2 签名算法效率

如上图所示，一次签名及验证耗时为：0.006339082002639771s。

## 6 代码

如下是具体的代码。

### 6.1 sm3

```

1     def sm3(s: str) -> str:
2
3         # 初始值
4         IV = 0x7380166f4914b2b9172442d7da8a0600a96f30bc163138aae38dee4db0fb0e4e
5         MAX_32 = 0xffffffff
6
7         # 32位循环左移
8         def left_shift(x: int, i: int) -> int:
9             return ((x << (i % 32)) & MAX_32) + (x >> (32 - i % 32))
10
11        # 常量T
12        def T(j: int) -> int:

```

```

13         if 0 <= j <= 15:
14             return 0x79cc4519
15         return 0x7a879d8a
16
17     # 布尔函数
18     def FF(j: int, x: int, y: int, z: int) -> int:
19         if 0 <= j <= 15:
20             return x ^ y ^ z
21         return (x & y) | (x & z) | (y & z)
22
23     # 布尔函数
24     def GG(j: int, x: int, y: int, z: int) -> int:
25         if 0 <= j <= 15:
26             return x ^ y ^ z
27         return (x & y) | (~x & z)
28
29     # 置换函数
30     def P0(x: int) -> int:
31         return x ^ left_shift(x, 9) ^ left_shift(x, 17)
32
33     # 置换函数
34     def P1(x: int) -> int:
35         return x ^ left_shift(x, 15) ^ left_shift(x, 23)
36
37     # 消息填充函数，对长度为l( $l < 2^{64}$ )比特的消息s，填充至长度为512比特的倍数
38     def fill(s: str) -> str:
39         v = 0
40         for i in s:
41             v <<= 8
42             v += ord(i)
43         msg = Int_bin(v).zfill(len(s) * 8)
44         k = (960 - len(msg) - 1) % 512
45         return hex(int(msg + '1' + '0' * k + Int_bin(len(msg)).zfill(64), 2)) [2:]
46
47     m = fill(s)
48
49     # 迭代过程
50     for i in range(len(m) // 128):
51
52         # 消息扩展
53         Bi = m[i * 128: (i + 1) * 128]
54         W = []
55         for j in range(16):
56             W.append(int(Bi[j * 8: (j + 1) * 8], 16))
57         for j in range(16, 68):

```

```

58         W.append(P1(W[j - 16] ^ W[j - 9] ^ left_shift(W[j - 3], 15)) ^ left_shift(
W[j - 13], 7) ^ W[j - 6])
59     W1 = []
60     for j in range(64):
61         W1.append(W[j] ^ W[j + 4])
62     A, B, C, D, E, F, G, H = [IV >> ((7 - i) * 32) & MAX_32 for i in range(8)]
63
64     # 迭代计算
65     for j in range(64):
66         ss1 = left_shift((left_shift(A, 12) + E + left_shift(T(j), j)) &
MAX_32, 7)
67         ss2 = ss1 ^ left_shift(A, 12)
68         tt1 = (FF(j, A, B, C) + D + ss2 + W1[j]) & MAX_32
69         tt2 = (GG(j, E, F, G) + H + ss1 + W1[j]) & MAX_32
70         D = C
71         C = left_shift(B, 9)
72         B = A
73         A = tt1
74         H = G
75         G = left_shift(F, 19)
76         F = E
77         E = P0(tt2)
78         IV ^= ((A << 224) + (B << 192) + (C << 160) + (D << 128) + (E << 96) + (
F << 64) + (G << 32) + H)
79         return hex(IV) [2:]. zfill (64)
80
81
82

```

## 6.2 生成 K

```

1     # 生成 K
2     q = int(str(p), 16)
3     qlen = 256
4     data1 = ''.join([chr(item) for item in range(256)])
5
6     def Bits2int(S):
7         # 二进制字符串转int
8         blen = len(S)
9         if qlen < blen:
10             S = S[:qlen]
11         else:
12             S = (qlen - blen) * "0" + S
13         int_data = 0

```

```

14         blen = len(S)
15         while blen > 0:
16             int_data *= 2
17             int_data += data1.find(S[0])
18             S = S[1:]
19             blen = len(S)
20         return int_data
21
22
23     def int2octets(S):
24         oct_data = ""
25         while S > 0:
26             temp = S % 256
27             oct_data += data1[temp]
28             S = S // 256
29         rlen = len(oct_data)
30         if rlen >= 32:
31             return oct_data
32         oct_data += 'a' * (32 - rlen)
33         return oct_data
34
35
36     def bits2octets(S):
37         # 二进制字符串转8bit一组的字符串
38         A = Bits2int(S) % q
39         B = int2octets(A)
40         return B
41
42
43     def generate_k(m):
44         h1 = sm3(m.decode())
45         v = '\x01' * 32
46         k = '\x00' * 32
47         k = hmac.new(k.encode(), (v + '\x00' + int2octets(private_key) + bits2octets(h1)).encode
48         (), hashlib.sha256).digest()
49         v = hmac.new(k, v.encode(), hashlib.sha256).digest()
50         k = hmac.new(k, v + ('\x01' + int2octets(private_key) + bits2octets(h1)).encode(), hashlib
51         .sha256).digest()
52         v = hmac.new(k, v, hashlib.sha256).digest()
53         tlen = 0
54         T = b''
55         while tlen < qlen:
56             v = hmac.new(k, v, hashlib.sha256).digest()
57             T = T + v
58             tlen = len(T)

```

```

57         T = T.decode(errors='ignore')
58         K = Bits2int(T)
59         if K >= 1 & K < q:
60             return K
61         else:
62             while K >= q:
63                 k = hmac.new(k, v + ('\x00').encode(), hashlib.sha256).digest()
64                 v = hmac.new(k, v, hashlib.sha256).digest()
65                 K = Bits2int(T.decode(errors='ignore'))
66         return K
67
68
69

```

### 6.3 SM2 加解密

```

1     # 定义SM2椭圆曲线参数
2     p = 0xFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFF
3     a = 0xFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF00000000FFFFFFFFFFFFFFFFC
4     b = 0x28E9FA9E9D9F5E344D5A9E4BCF6509A7F39789F515AB8F92DDBCBD414D940E93
5     n = 0xFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF7203DF6B21C6052B53BBF40939D54123
6     Gx = 0x32C4AE2C1F1981195F9904466A39C9948FE30BBFF2660BE1715A4589334C74C7
7     Gy = 0xBC3736A2F4F6779C59BDC EE36B692153D0A9877CC62A474002DF32E52139F0A0
8
9     # 椭圆曲线点加
10    def Add(x1, y1, x2, y2):
11        if x1 == x2 and y1 == p-y2:
12            return False
13        if x1 != x2:
14            l = ((y2 - y1) * gmpy2.invert(x2 - x1, p)) % p
15        else:
16            l = (((3 * x1 * x1 + a) % p) * gmpy2.invert(2 * y1, p)) % p
17        x3 = (l * l - x1 - x2) % p
18        y3 = (l * (x1 - x3) - y1) % p
19        return x3, y3
20
21    # 椭圆曲线点乘
22    def Mul_Add(x, y, n):
23        n = Int_bin(n)
24        qx, qy = x, y
25        for i in range(1, len(n)):
26            qx, qy = Add(qx, qy, qx, qy)
27            if n[i] == '1':
28                qx, qy = Add(qx, qy, x, y)

```

```

29         return (qx, qy)
30
31     # 获取公私钥
32     private_key = 0x2359076592ACDF6423673737215635672EE127FD34386956
33     public_key = Mul_Add(Gx, Gy, private_key)
34
35     # 明文
36     data = "123456"
37
38     def KDF(xy, klen):
39         t = ''
40         count = 1
41         for i in range(math.ceil(klen/256)):
42             temp = (xy + '{:032b}'.format(count)).encode().hex()
43             t = t + sm3(temp).encode().hex()
44             count += 1
45         x = int(t, 16)
46         x = Int_bin(x)
47         t = '0' * ((256 - (len(x) % 256)) % 256) + x
48         return t[:klen]
49
50
51     # 加密函数
52     def encrypt(m):
53         plen = len(hex(p)[2:])
54         m1 = m.encode().hex()
55         m1 = int(m1, 16)
56         m = '0' * ((4 - (len(Int_bin(m1)) % 4)) % 4) + Int_bin(m1)
57         klen = len(m)
58         k = generate_k(m.encode())
59         x2, y2 = Mul_Add(public_key[0], public_key[1], k)
60         if (len(hex(p)[2:]) * 4 == 192):
61             x2, y2 = '{:0192b}'.format(x2), '{:0192b}'.format(y2)
62         else:
63             x2, y2 = '{:0256b}'.format(x2), '{:0256b}'.format(y2)
64         t = KDF(x2 + y2, klen)
65         x1, y1 = Mul_Add(Gx, Gy, k)
66         x1, y1 = (plen - len(hex(x1)[2:])) * '0' + hex(x1)[2:], (plen - len(hex(y1)[2:])) * '0' +
hex(y1)[2:]
67         c1 = x1 + y1
68         temp = int(m, 2) ^ int(t, 2)
69         temp = hex(temp)[2:]
70         Tlen = len(temp)
71         c2 = ((klen//4) - Tlen) * '0' + temp
72         c3 = sm3(hex(int(x2 + m + y2, 2)))[2:]

```

```

73         return c1, c2, c3
74
75
76     # 解密函数
77     def decrypt(c1, c2, c3):
78         x1, y1 = int(c1[:len(c1) // 2], 16), int(c1[len(c1) // 2:], 16)
79         x2, y2 = Mul_Add(x1, y1, private_key)
80         if (len(hex(p)[2:]) * 4 == 192):
81             x2, y2 = '{:0192b}'.format(x2), '{:0192b}'.format(y2)
82         else:
83             x2, y2 = '{:0256b}'.format(x2), '{:0256b}'.format(y2)
84         klen = len(c2) * 4
85         t = KDF(x2 + y2, klen)
86         if int(t, 2) == 0:
87             return False
88         temp = int(c2, 16) ^ int(t, 2)
89         temp = Int_bin(temp)
90         Tlen = len(temp)
91         m = '0' * (klen - Tlen) + temp
92         u = sm3(hex(int(x2 + m + y2, 2))[2:])
93         if u != c3:
94             return False
95         message_dec = hex(int(m, 2))[2:]
96         message_dec = binascii.a2b_hex(message_dec).decode()
97         return message_dec
98
99
100
101

```

## 6.4 SM2 签名

```

1     # 签名函数
2     def sign(m, ID):
3         k = generate_k(m.encode())
4         ID = ID.encode().hex()
5         ENTL='{:04X}'.format(len(ID) * 4)
6         m1=ENTL + ID + '{:064X}'.format(a)+'{:064X}'.format(b)+'{:064X}'.format(Gx)+'{:064
X}'.format(Gy)+'{:064X}'.format(public_key[0])+'{:064X}'.format(public_key[1])
7         hash_m = hex(int(sm3(m1),16))[2:]
8         m = hash_m + m
9         e = sm3(m)
10        x1,y1 = Mul_Add(Gx, Gy, k)
11        r = (int(e, 16) + x1) % n

```

```

12         s = (gmpy2.invert(1 + private_key, n) * (k - r * private_key)) % n
13         r = hex(r)[2:]
14         s = hex(s)[2:]
15         return r, s
16
17     # 验证函数
18     def verify(r,s,ID,m):
19         ID = ID.encode().hex()
20         ENTL = '{:04X}'.format(len(ID) * 4)
21         m1 = ENTL + ID + '{:064X}'.format(a) + '{:064X}'.format(b) + '{:064X}'.format(Gx) + '{:064
X}'.format(Gy) + '{:064X}'.format(public_key[0]) + '{:064X}'.format(public_key[1])
22         hash_m = hex(int(sm3(m1),16))[2:]
23         if int(r, 16) not in range(1, n-1):
24             return False
25         if int(s, 16) not in range(1, n-1):
26             return False
27         m = hash_m + m
28         e = sm3(m)
29         t=(int(r, 16) + int(s, 16)) % n
30         if t == 0:
31             return False
32         x1, y1 = Mul_Add(public_key[0], public_key[1], t)
33         x2, y2 = Mul_Add(Gx, Gy, int(s, 16))
34         x1, y1 = Add(x1, y1, x2, y2)
35         R=(int(e, 16) + x1) % n
36         if (hex(R)[2:] == r):
37             return True
38         return False
39
40

```



## 参考文献

- [1] <https://blog.csdn.net/liranke/article/details/128124639>
- [2] [https://blog.csdn.net/qq\\_53755809/article/details/121464982](https://blog.csdn.net/qq_53755809/article/details/121464982)
- [3] <https://blog.csdn.net/samsho2/article/details/80772228>
- [4] <https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc6979>