

Obrazac za ocjenu projekta na predmetu "**Web dizajn i programiranje**"
ak. god. 2016./2017. – v1.0

Ime i prezime studenta/ice: _____

R. br.	Pitanje	Kategorija	Bodovi	Ostvareno	Ukupno	Od
1	Naziv projekta:					
2	Registracija:	Provjera korisničkog imena (AJAX) ¹	0,5			3,0
		CAPTCHA ²	0,5			
		Validacija klijent (min 5) ³	0,5			
		Validacija server (min 5) ⁴	0,5			
		E-mail aktivacija ⁵	0,5			
		.htaccess ispis korisnika ⁶	0,5			
3	Prijava:	Pamćenje prijavljenog korisnika u kolačić ⁷	0,3			3,0
		Prijava u dva koraka ⁸	1,0			
		Prijava putem HTTPS-a ⁹	0,5			
		Uspješna odjava sa sustava ¹⁰	0,2			
		Zaključavanje korisničkog računa ¹¹	0,5			
		Zaboravljena lozinka ¹²	0,5			
4	Rad sustava:	Pretraživanje sa stranicenjem ¹³	1,0			10,0
		AJAX (XML, JSON) ¹⁴	3,5			
		Pomak vremena ¹⁵	2,0			
		Dnevnik ¹⁶	1,0			
		Prilagođavanje mediju ¹⁷	1,2			
		Kolačić za uvjete korištenja ¹⁸	0,3			
		Sortiranje kolona ¹⁹	1,0			
5	Neregistrirani korisnik:	Uloga neregistrirani korisnik ²⁰	1,0			1,0
6	Registrirani korisnik:	Skupljanje bodova ²¹	1,0			5,5
		Galerija slika ²²	1,0			
		Košarica ²³	1,0			
		Ostala funkcionalnost ²⁴	2,5			
7	Moderator:	Definiranje kupona ²⁵	0,75			6,5
		Provjera kupona ²⁶	0,75			
		Izgled stranice ²⁷	1,0			
		Ostala funkcionalnost ²⁸	4,0			
8	Administrator:	Otključavanje, blokiranje korisničkog računa ²⁹	1,0			8,0
		Konfiguracija sustava ³⁰	1,0			
		Pregled i pretraživanje dnevnika ³¹	1,0			
		Dodavanje, pregled i izmjena podataka u tablicama ³²	2,0			
		Kreiranje i dodjela moderatora ³³	0,25			
		Kreiranje kupona ³⁴	0,75			
		Statistika lojalnosti ³⁵	2,0			

9	Posebne osobine: ³⁶	Smarty ³⁷	3,0			
		Korištenje Angular JS ³⁸	3,5			
		Canvas, grafikoni kod statistike	2,0			
		Generiranje PDF dokumenata ³⁹	1,0			
		SEO links ⁴⁰	1,0			
		Zaštita XSS i SQL ubacivanje ⁴¹	1,5			
		Korištenje API - socijalne mreže ⁴²	1,0			
10	Pogreške u radu: ⁴³					
11	Dokumentacija: ⁴⁴					2,0
12	Dizajn: ⁴⁵					2,0
13	Programski kod: ⁴⁶					2,0
14	Prezentacija: ⁴⁷					2,0
15	Završni komentar: ⁴⁸					
16	Sada treba student zaključati projekt. Ukoliko je obrana prošla uspješno i napraviti prijenos ZIP datoteke na Moodle. Obavljeno (zaokružiti)				DA	NE
					Ukupno:	45

Datum: _____

Potpis: _____

VAŽNO:

U tablicu su prikazani maksimalni brojevi bodova za pojedinu kategoriju. Stvarni broj bodova za pojedinu kategoriju ovisi o razini implementacije kategoriju cijelom projektu. **Kod određenih kategorija student ne može dobiti maksimalni broj bodova ukoliko nije implementirana kompletna funkcionalnost zadatka. Kategorije pod rednim brojevima 11, 12 13 i 14 maksimalno mogu nositi 50% od ostvarenih bodova iz ostalih obaveznih kategorija (ne uključujući kategoriju posebne osobine).** Npr. ako se skupi 12 bodova iz obaveznih dijelova iz ovih kategorija ukupno se može dobiti 6 bodova. Kako bi mogli imati doradu u prvih 8 kategorija potrebno je skupiti barem 7,5 bodova. Za potpis (minimalno 15 bodova) **ne** ubraja se dokumentacija i prezentacija. Iz kategorije 9 „Posebne osobine“ maksimalno je moguće ostvariti 7 bodova.

¹ Provjera da li postoji korisničko ime u bazi podataka putem AJAX-a.

² Provjera kontrolnog niza znakova za sprečavanje automata.

³ Provjera unesenih podataka na strani klijenta (minimalno 5 različitih provjera). Minimalno broj znakova u korisničkom imenu i lozinci, lozinka s potvrdom, struktura email adrese i sl.

⁴ Kao i kod validacije na korisničkoj strani, prethodna fusnota.

⁵ Potvrda registracije s aktivacijskim kodom koji vrijedi npr. 24 sata tj. prema konfiguracijskim parametrima. Kontrola se provodi kada nije obavljena aktivacija.

⁶ Kontrola pristupa skripti za ispis svih korisnika (korisničko ime, prezime, ime, email, lozinka). Za ispis korisnika nije potrebno prijaviti se unutar aplikacije. Za detalje pogledati u opće upute za projekt.

⁷ Pamćenje korisničkog imena (NE lozinke) kod posljednjeg uspješnog prijavljivanja (kao kod Moodle-a) i automatski prikaz istog u polju korisničko ime.

⁸ Prijava u dva koraka opisana u drugoj stavci općih uputa. Prijava sa jednim korakom nosi maksimalno 0,15 bodova.

⁹ Prijava preko sigurne linije tj. HTTPS protokola.

¹⁰ Odjava sa sustava, brisanje sesije.

¹¹ Nakon n (npr. 3, tj. prema konfiguracijskim parametrima) neuspješnih uzastopnih prijava, račun se treba zaključati. Administrator jedino može otključati.

¹² Slanje email poruke s novom generiranom lozinkom.

¹³ Vlastito rješenje pretraživanja podataka te ispis istih po stranicama (prva, prethodna, sljedeća, zadnja) za npr. 10 elemenata, tj. prema konfiguracijskim parametrima. Moguće je koristiti DataTables, ali upotreba istog donosi maksimalno 0,25 bodova. Potrebno je implementirati na barem 3 tablice.

¹⁴ Preuzimanje podataka sa servera bez osvježavanja korisničkog ekrana (XML , JSON – 2.5, HTML - 1). HTML verzija donosi manje bodova! Boduje se isključivo vlastito rješenje implementirano kroz cijeli projekt koji realizira funkcionalnost AJAX-a (jQuery AJAX metoda ili ručno; NE DataTables, AutoComplete i ostali dodaci (engl. plugin) koji u sebi imaju uključen AJAX). U ovu stavku ne ulazi provjera korisničkog imena putem AJAX-a.

¹⁵ Svi vremenski podaci uspoređuju se s virtualnim vremenom (pomak vremena + stvarno vrijeme servera), podaci se u tablice i dnevnik bilježe s virtualnim vremenom. Za detalje pogledati u opće upute za projekt.

¹⁶ Bilježenje svih relevantnih podataka (registracija korisnika, uspješno i neuspješno prijavljivanje, zaključavanje korisničkog računa, zahtjev za lozinkom, upiti nad bazom podataka, promjena podataka korisnika, ključni podaci projekta) u bazu podataka. Za detalje pogledati opće upute za projekt.

¹⁷ Vlastito rješenje koje u cijelom projektu realizira funkcionalnost prilagođavanja mediju (ekran, širina, orijentacija,...) i pregled za ispis (engl. print) kod statistika. Za detalje pogledati opće upute za projekt.

-
- ¹⁸ Kolačić za pamćenje uvjeta korištenja opisano u općim uputama za projekt.
- ¹⁹ Sortiranje kolona u tabličnim prikazima realizirana putem vlastitog PHP koda i SQL upita nad minimalno 3 tablice. DataTables rješenje se ovdje ne prizna.
- ²⁰ Aktivnosti koje može provoditi neregistrirani korisnik, pogledati opis projekta.
- ²¹ Funkcionalnost pregleda i skupljanja bodova kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta.
- ²² Funkcionalnost galerije slika za kupone kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta.
- ²³ Funkcionalnost košarice za kupone kod registriranog korisnika za detalje pogledati opis projekta.
- ²⁴ Ostala funkcionalnost opisana u projektnom zadatku kod uloge registriranoga korisnika koja nije bodovana sa prethodne tri stavke i API-om za socijalne mreže.
- ²⁵ Definiranje/Kreiranje bodova za kupone u kategoriji specificirano kod uloge moderator u opisu projektnog zadatka. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka.
- ²⁶ Funkcionalnost provjere kupona kod uloge moderator. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka.
- ²⁷ Promjena izgleda stranice kategorije kod uloge moderator. Za detalje pogledati opis projektnog zadatka.
- ²⁸ Ostala funkcionalnost moderatora ne uključujući promjenu izgleda stranice, provjeru kupona te definiranje/kreiranje bodova za kupone u kategoriji.
- ²⁹ Pregled zaključanih korisničkih računa, otključavanje/blokiranje pojedinog korisničkog računa po izboru.
- ³⁰ Straničenje (broj redaka), izgled korisničkog sučelja, vrijeme trajanja sesije, i još minimalno 2 opcije. Ovo ne uključuje pomak vremena, jer se posebno boduje. Za detaljnije pogledati u opće upute za projekt.
- ³¹ Pregled i pretraživanje podataka iz dnevnika. Za detalje pogledati opće upute za projekt.
- ³² Dodavanje, pregled i izmjena podataka u tablicama uz vlastito rješenje (ne priznaju se gotova rješenja).
- ³³ Kreiranje i dodjela moderatora kod uloge administrator opisana u prvoj stavci kod opisa projekta.
- ³⁴ Kreiranje kupona kod uloge administrator opisana u drugoj stavci kod opisa projekta.
- ³⁵ Statistika lojalnosti korisnika kod uloge administrator. Pogledati opis projektnog zadatka.
- ³⁶ Dodatni bodovi.
- ³⁷ Korištenje predložaka Smarty u cijelom projektu.
- ³⁸ Korištenje Angular-a razvojnog okvira u cijelom projektu (bodovi za AJAX se tada ne dobivaju). Samo studenti koji su dobili odgovarajući broj bodova iz 3 zadaće smiju koristiti Angular u projektu.
- ³⁹ Generiranje PDF dokumenata kod statističkih prikaza.
- ⁴⁰ Korištenje linkova optimiziranih za tražilice u cijelom projektu.
- ⁴¹ Zaštita XSS i SQL ubacivanje opisana u općim uputama implementirana kroz cijeli projekt.
- ⁴² Dijeljenje (engl. share) podataka na izabranu socijalnu mrežu putem opisano kod uloge registrirani korisnik u projektnom zadatku.
- ⁴³ Negativni bodovi ukoliko pogreška nije utvrđena i uključena u dokumentaciju.
- ⁴⁴ Stranica o autoru i standardna dokumentacija projekta u HTML formatu: opis projektnog zadatka, opis projektnog rješenja, dijagram slučajeva korištenja s ulogama, shema baze podataka, popis i opis skriptata i datoteka od kojih se sastoji projekt, mapa mjesta, opis korištenih tehnologija, popis korištenih vanjskih izvora, opis završenosti projekta, popis uočenih problema u radu i sl.
- ⁴⁵ Dizajn rješenja, više se boduje vlastiti dizajn od preuzetog i izmijenjenog. Ne uključuje prilagođavanje mediju.
- ⁴⁶ Čitljivost i dokumentiranost programskog koda, razumijevanje programskog koda.
- ⁴⁷ Kvaliteta prezentacije rješenja koju je potrebno obaviti unutar 30 min tako da se prođu bitni elementi iz projektnog zadatka.
- ⁴⁸ Za internu upotrebnu nastavnika.