

# Naslov

Ime i prezime prvog autora – broj indeksa, Ime i prezime drugog autora – broj indeksa

**SAŽETAK:** Ovdje opišite ukratko o čemu se radi u vašem radu. Sažetak mora biti 1000-2000 znakova bez praznina. Sažetak se uvijek piše na kraju kada ste gotovi s obradom i samo želite u par rečenica dati što ste vi to radili. Sažetak nije Uvod i/ili Zaključak.

**UVOD:** Uvod mora biti maksimalno 1000 znakova bez praznina i opisuje okolno područje koje nije u glavnom fokusu, ali je važno za razumijevanje teme. Uvod nije obrnuti zaključak isto tako nije sažetak.

**RAZRADA TEME:** Ovdje stavljate svoje naslove i obrađujete svoju temu na maksimalno 2 stranice teksta i maksimalno 4 slike dodatno (ne uključuje prethodne stranice razrade). Font je Calibri, veličina 11 piksela, 1.5 prored i nema praznih redova između paragrafa ili namjerno ubacivanje praznina. Naslovi su podebljani. Sve slike skica, dijagrama i sl. moraju biti prevedene na hrvatski jezik sa navedenim izvorom ako nije vlastita slika.

Opišite što ste radili i što ste sve naučili o temi. Ne možete na dvije stranice puno toga napisati stoga opišite ono što je najvažnije i najzanimljivije. Ako ste nešto sami izradili ukratko opišite što ste izradili i možda bitnije što ste naučili iz toga. Nemojte ovdje stavljati kod i primjere i to objašnjavati, nemate prostora za takve stvari to možete dati u prezentaciji ili videu, a ovdje samo kratko spomenete. Ako baš morate staviti kod onda to brojite kao jedna slika.

Ako ste pri izradi koristili neku literaturu (sigurno jeste) tada ona mora biti negdje navedena u tekstu, a naravno ona mora imati smisla. Referenca bez da je spomenuta u tekstu ne smije biti u popisu. S druge strane ako imate tekst koji ste uzeli, a niste referencirali se smatra plagijatom i povlači stegovnu odgovornost. Ako tekst prepisete ili prevedete onda ide pod navodnike, toga može biti jedna dvije rečenice, a ne cijeli paragraf u cijelom seminaru. Ako tekst prepričate onda referencirate i ne piše se pod navodnicima, toga može biti više, ali ne da je cijeli rad zapravo prepričan neki članak ili knjiga i sl. Možete staviti i dvije ili više referenci za neki prepričani dio ako je to proizašlo iz više izvora. Referencirate na primjer ovako [1] što znači da je to prva referenca. Ako je članak, knjiga dugačak i niste koristili cijeli već neki određeni dio onda dodajte i broj stranice npr. [1, str. 12] ili stranice [1, str. 15-18].

Literaturu navedite sortirano po prezimenu prvog autora. Kod web stranica ako nije poznat autor možda je poznata kompanija koja to radi, ako nema no toga onda tek idete na naslov stranice. Primjere literature imate dolje navedene: [1] – članak u časopisu, [2] – članak/tutorial/dokumentacija na mreži sa poznatim autorom, [3] – članak/tutorial/dokumentacija na mreži sa poznatom kompanijom, [4] – članak sa konferencije, [5] – članak/tutorial/dokumentacija koja nema poznatog autora ni kompaniju, [6] – knjiga sa jednim autorom, [7] – knjiga sa više autora.

**ZAKLJUČAK:** Zaključak mora biti maksimalno 1000 znakova bez praznina. Ovdje napišite što se zaključak, a odnosi se na vaše osobno iskustvo u vezi teme seminara. Koja je ona glavna poanta s kojom želite ostaviti čitatelju. Zaključak nije ponavljanje uvoda isto tako nije sažetak.

## LITERATURA

1. Alkar A. Z., Buhur U. (2005). An internet based wireless home automation system for multifunctional devices. IEEE Transactions on Consumer Electronics, 51(4), 1169–1174.
2. Davey R., »How to Learn the Phaser HTML5 Game Engine,« 2013. [Mrežno]. Dostupno: <http://gamedevelopment.tutsplus.com/articles/how-to-learn-the-phaser-html5-game-engine--gamedev-13643>. [Pokušaj pristupa 31. 3. 2016.].
3. Microsoft, »WebGL, Canvas, or SVG? Choose the right API,« 2016. [Mrežno]. Dostupno: <https://msdn.microsoft.com/en-us/library/dn265058%28v=vs.85%29.aspx>. [Pokušaj pristupa 31. 3. 2016.].
4. Novak M., Kermek D. "Home automation using Raspberry Pi." Central European Conference on Information and Intelligent Systems. Faculty of Organization and Informatics Varazdin, 2015.
5. „Phaser API documentation“, 2016. [Mrežno]. Dostupno: <http://phaser.io/docs/2.4.6/index>. [Pokušaj pristupa 31. 3. 2016.].
6. Sanders W., PHP Design Patterns, Sebastopol: O'Reilly, 2013.
7. Welling L., Thompson L., PHP i MySQL razvoj aplikacija za Web, Beograd: Addison-Wesley Mikroknjiga, 2009.