

An interactive ray tracing system based on Nvidia OptiX

Michael Größler Martin Zettwitz

Date of Presentation

- 1 Wer sind wir?
- 2 Ziel des Projekts
- 3 Rendering Equation
- 4 BRDFs
 - Lambert
 - Phong
 - Blinn Phong
 - Cook Torrance
 - Ward
 - Ashikhmin Shirley
 - Glas
- 5 Ergebnisse
- 6 Demo

Wer sind wir?

Ziel des Projekts

Rendering Equation

Lambert

Blinn Phong

Cook Torrance

Ergebnisse

Demo