# SCRUM

#### **INTEGRANTES - GRUPO 10**

Lazzos, Mariano David Manzi, Mauro Martinez, Juan Andrés Martinez, Guido Ravassallo, Lucas Romero, Facundo

> Cátedra de Ingeniería en Software UTN - FRC Curso 4K1 - 2021

#### Definición de SCRUM

 Marco ligero que ayuda a generar valor a través de soluciones adaptables.

- Se basa en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan.
- Scrum guía las relaciones e interacciones entre las personas del equipo.







#### Teoría de SCRUM

- Empirismo
- Pensamiento Lean
- Enfoque iterativo e incremental
- Combina cuatro eventos formales para la inspección y adaptación de un evento contenedor



## Teoría de SCRUM



Transparencia



Inspección



Adaptación

#### Valores de SCRUM

- Compromiso
  Lograr objetivos.
- Enfoque
  Trabajo y progreso.
- AperturaDesafíos.
- Respeto
  Integrantes de equipo.
- Coraje
  Hacer lo correcto.

# El equipo SCRUM





# El equipo SCRUM

- Multifuncionales
- Tamaño del equipo
- La función del equipo



#### Desarrolladores

#### Responsables de:

- Crear un plan para el Sprint, el Sprint Backlog
- Inculcar la calidad adhiriéndose a una definición de Hecho
- Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo Sprint
- Responsabilizarse mutuamente como profesionales.

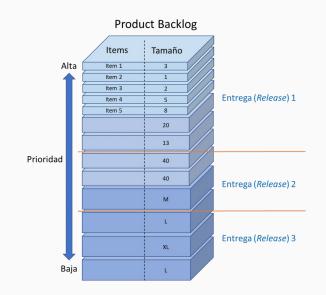


#### Product Owner



Responsable del product Backlog:

- Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto.
- Creación y comunicación clara de elementos de trabajo pendiente del producto.
- Pedido de artículos de trabajo pendiente del producto.
- Asegurarse de que el trabajo pendiente del producto sea transparente, visible y comprendido.



### Scrum Master

#### El scrum master sirve a:



Equipo de Scrum



Organización

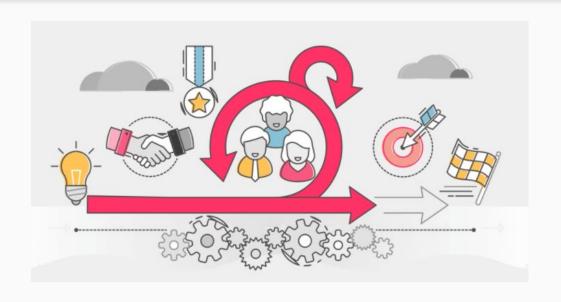


**Product Owner** 



## Eventos de SCRUM

Sprint



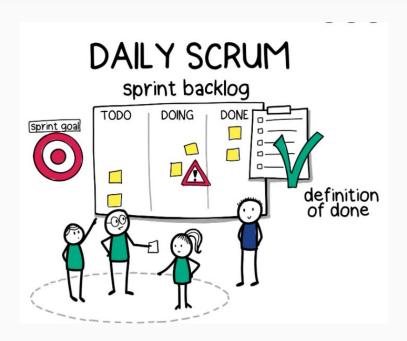
## Planificación de Sprint

- ¿Por qué este Sprint es valioso?
- ¿Qué se puede hacer en este Sprint?
- ¿Cómo se realizará el trabajo elegido?
- Sprint Backlog
- Duración



### Scrum diario

- Concepto
- Ventajas del daily Scrum



## **Sprint Review**

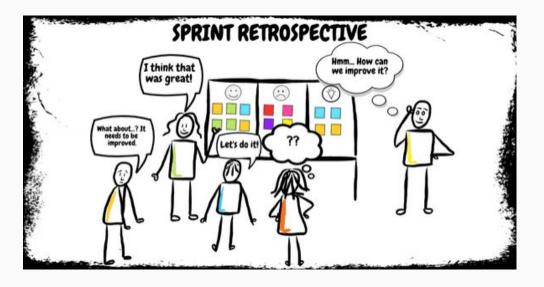
- Inspeccionar el resultado del Sprint.
- Determinar futuras adaptaciones.

Penúltimo evento del Sprint.



## **Sprint Retrospective**

- La retrospectiva del Sprint
- Propósito
- Utilidad



### Artefactos de SCRUM

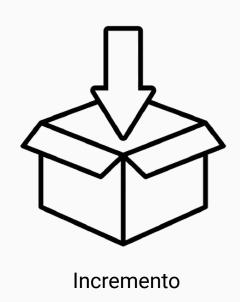
- Pila de Protocolos (Product Backlog)
- La pila del Sprint (Sprint Backlog)
- Incremento (Increment)



**Product Backlog** 

## Artefactos de SCRUM





Aún menos prescriptivo



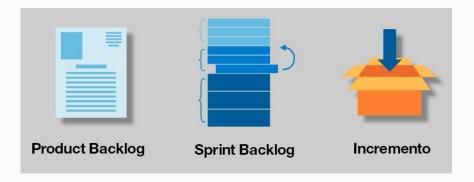
• Un equipo, centrado en un producto



Product Goal

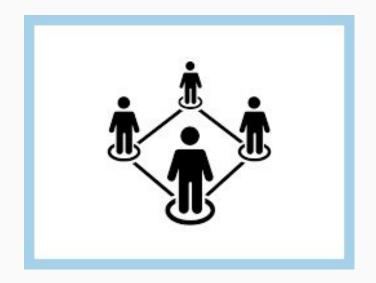


 Un espacio para el objetivo de Sprint, la definición de hecho y el objetivo del producto



Autogestión en lugar de auto-organización.

Tres temas en la planificación del Sprint





Simplificación general del lenguaje para un público más amplio

Scrum guide 2020 vs 2017



# Conclusión



# Fin de la presentación

¡Gracias por su atención!

# Bibliografía

La Guía de Scrum - Ken Schwaber & Jeff Sutherland