

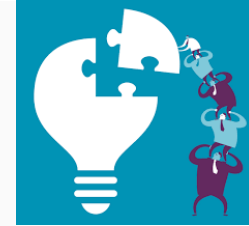
SCRUM

INTEGRANTES - GRUPO 10

Lazzos, Mariano David
Manzi, Mauro
Martinez, Juan Andrés
Martinez, Guido
Ravassallo, Lucas
Romero, Facundo

Definición de SCRUM

- Marco ligero que ayuda a generar valor a través de soluciones adaptables.
- Se basa en la inteligencia colectiva de las personas que lo utilizan.
- Scrum guía las relaciones e interacciones entre las personas del equipo.



Teoría de SCRUM

- Empirismo
- Pensamiento Lean
- Enfoque iterativo e incremental
- Combina cuatro eventos formales para la inspección y adaptación de un evento contenedor



Teoría de SCRUM



Transparencia



Inspección



Adaptación

Valores de SCRUM

- | | | |
|--------------|---|--------------------------|
| ● Compromiso | → | ● Lograr objetivos. |
| ● Enfoque | → | ● Trabajo y progreso. |
| ● Apertura | → | ● Desafíos. |
| ● Respeto | → | ● Integrantes de equipo. |
| ● Coraje | → | ● Hacer lo correcto. |

El equipo SCRUM



PRODUCT OWNER



SCRUM MASTER



DEVELOPER TEAM

El equipo SCRUM

- Multifuncionales
- Tamaño del equipo
- La función del equipo



Desarrolladores

Responsables de:

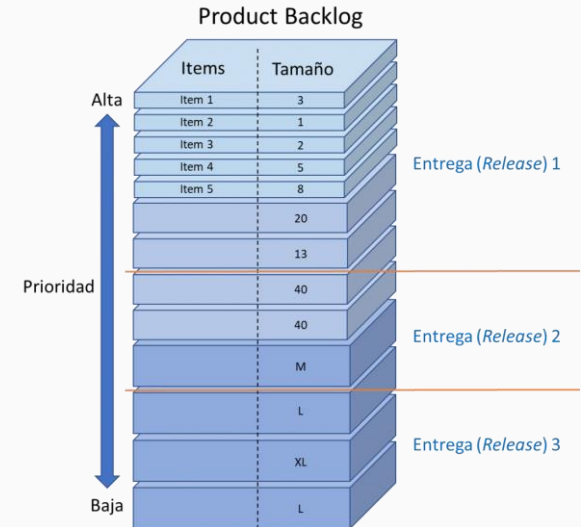
- Crear un plan para el Sprint, el Sprint Backlog
- Inculcar la calidad adhiriéndose a una definición de Hecho
- Adaptar su plan cada día hacia el Objetivo Sprint
- Responsabilizarse mutuamente como profesionales.



Product Owner

Responsable del product Backlog:

- Desarrollar y comunicar explícitamente el Objetivo del Producto.
- Creación y comunicación clara de elementos de trabajo pendiente del producto.
- Pedido de artículos de trabajo pendiente del producto.
- Asegurarse de que el trabajo pendiente del producto sea transparente, visible y comprendido.



Scrum Master

El scrum master sirve a:



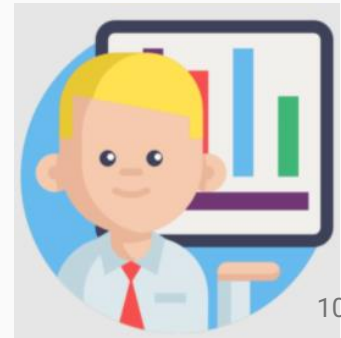
Equipo de Scrum



Organización

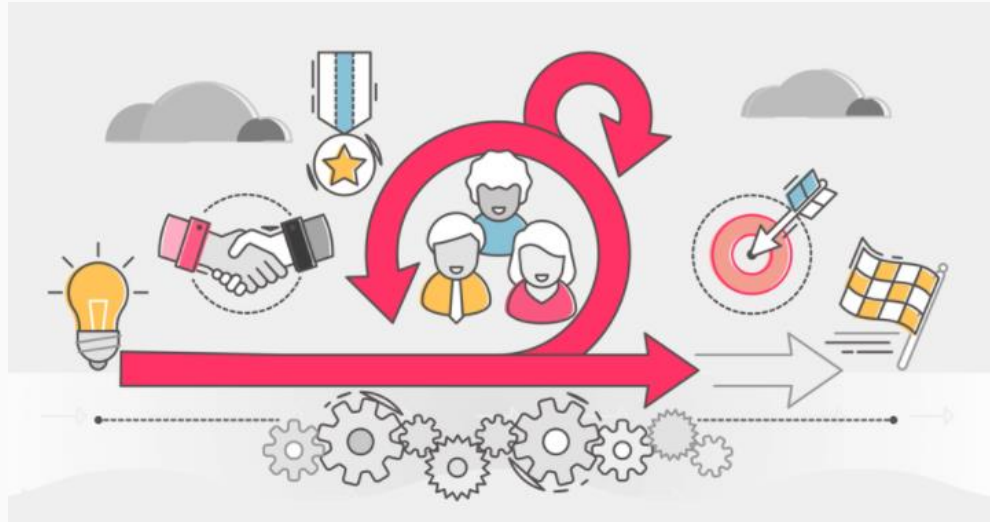


Product Owner



Eventos de SCRUM

- Sprint



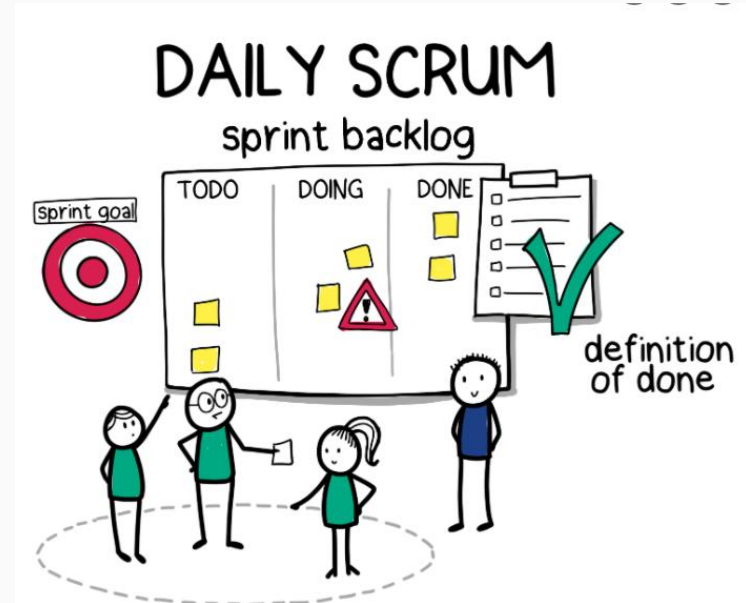
Planificación de Sprint

- ¿Por qué este Sprint es valioso?
- ¿Qué se puede hacer en este Sprint?
- ¿Cómo se realizará el trabajo elegido?
- Sprint Backlog
- Duración



Scrum diario

- Concepto
- Ventajas del daily Scrum



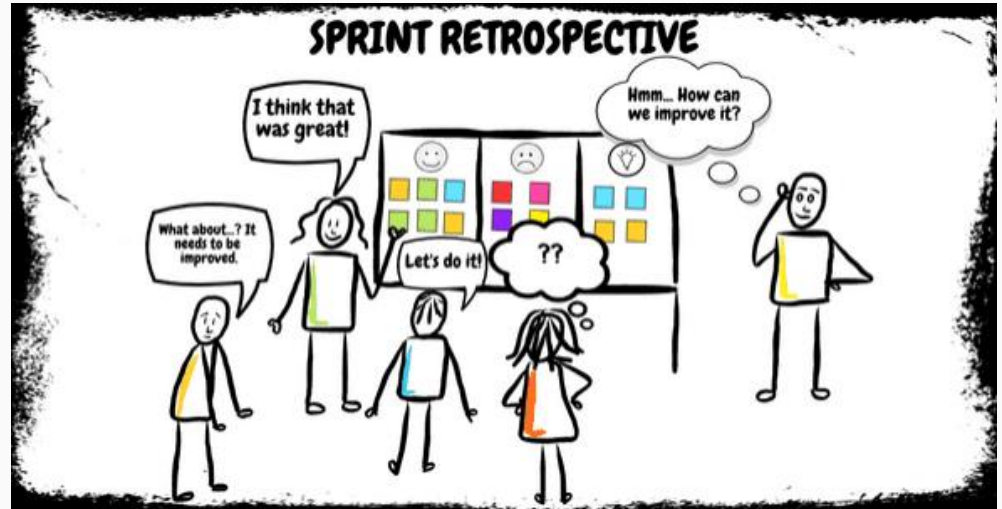
Sprint Review

- Inspeccionar el resultado del Sprint.
- Determinar futuras adaptaciones.
- Penúltimo evento del Sprint.



Sprint Retrospective

- La retrospectiva del Sprint
- Propósito
- Utilidad



Artefactos de SCRUM

- Pila de Protocolos (Product Backlog)
- La pila del Sprint (Sprint Backlog)
- Incremento (Increment)

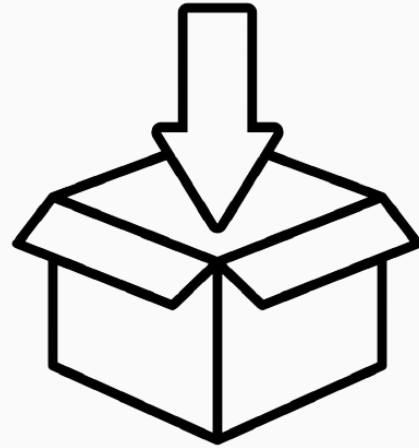


Product Backlog

Artefactos de SCRUM



Sprint Backlog



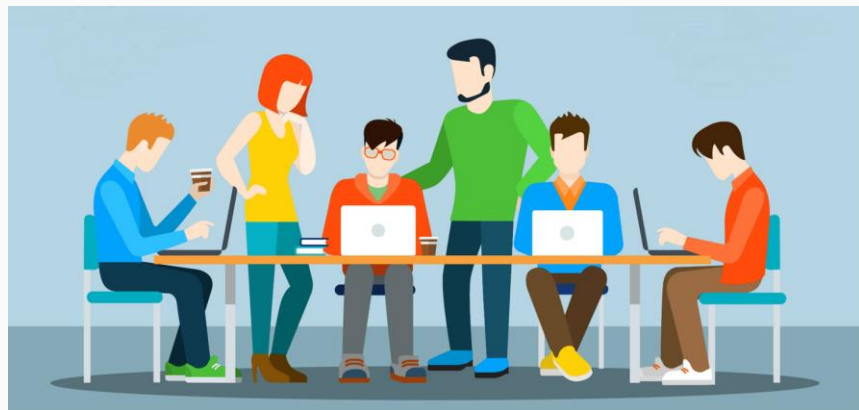
Incremento

Cambios en la Guía de SCRUM (2017 - 2020)

- Aún menos prescriptivo

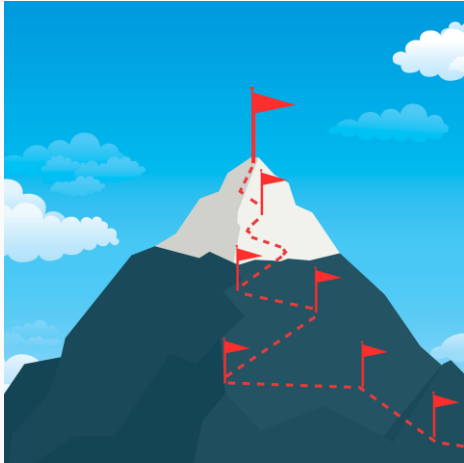


- Un equipo, centrado en un producto

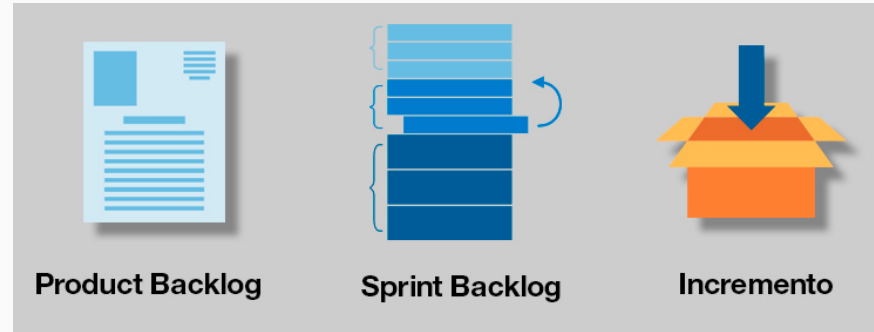


Cambios en la Guía de SCRUM (2017 - 2020)

- Product Goal

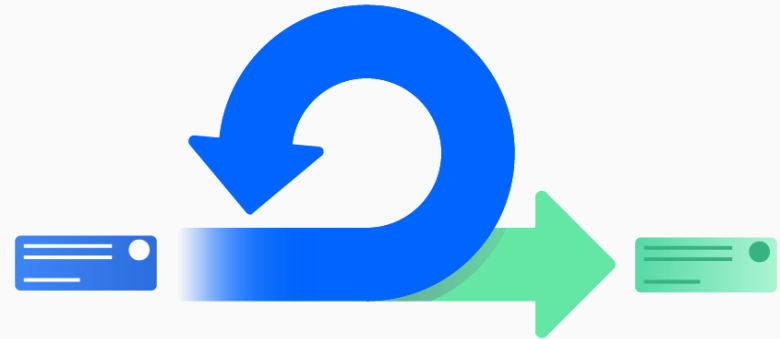
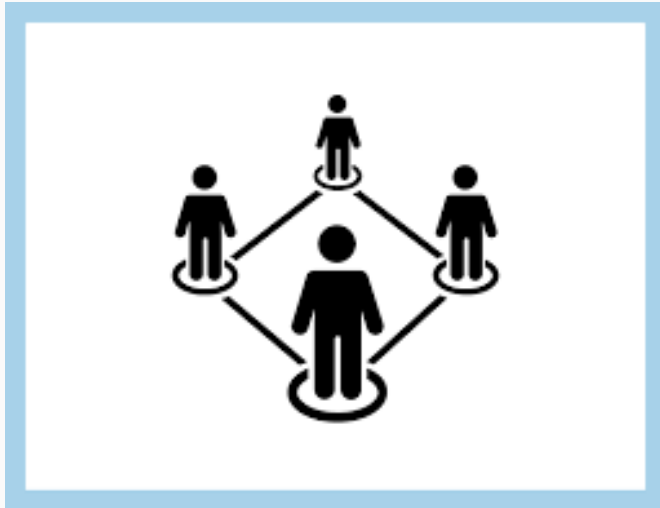


- Un espacio para el objetivo de Sprint, la definición de hecho y el objetivo del producto



Cambios en la Guía de SCRUM (2017 - 2020)

- Autogestión en lugar de auto-organización.
- Tres temas en la planificación del Sprint



Cambios en la Guía de SCRUM (2017 - 2020)

- Simplificación general del lenguaje para un público más amplio

Scrum guide
2020 vs 2017



Conclusión



Fin de la presentación

¡Gracias por su atención!

Bibliografía

- La Guía de Scrum - Ken Schwaber & Jeff Sutherland