

- Todo:  
 - Eulerkreise: Algorithmen  
 - Kruskal, von Prim Algorithm  
 - Skizze "Wertemenge", "Definitionsbereich", "Bildmenge"  
 Martin Hediger, FHNW

## 1 Zahlenmengen

$\mathbb{N} := \{0, 1, 2, \dots\}$  - natürliche Zahlen  
 $\mathbb{Z} := \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$  - ganze Zahlen  
 $\mathbb{Q} := \{\frac{m}{n} | m \in \mathbb{Z} \wedge n \in \mathbb{N} \wedge n \neq 0\}$  - rationale Zahlen  
 $\mathbb{R} := \{x | x \text{ als endlicher oder unendlicher Bruch darstellbar}\}$  - reelle Zahlen

## 2 Aussagenlogik

### 2.1 Wahrheitstabellen

| A | B | $A \wedge B$ | A | B | $A \vee B$ | A | B | $A \implies B$ |
|---|---|--------------|---|---|------------|---|---|----------------|
| 0 | 0 | 0            | 0 | 0 | 0          | 0 | 0 | 1              |
| 0 | 1 | 0            | 0 | 1 | 1          | 0 | 1 | 1              |
| 1 | 0 | 0            | 1 | 0 | 1          | 1 | 0 | 0              |
| 1 | 1 | 1            | 1 | 1 | 1          | 1 | 1 | 1              |

  

| A | B | $A \iff B$ | A | B | $A \text{ XOR } B$ |
|---|---|------------|---|---|--------------------|
| 0 | 0 | 1          | 0 | 0 | 0                  |
| 0 | 1 | 0          | 0 | 1 | 1                  |
| 1 | 0 | 0          | 1 | 0 | 1                  |
| 1 | 1 | 1          | 1 | 1 | 0                  |

**Implikation:** Wenn wir sagen  $A$  *impliziert*  $B$ , dann bedeutet dies *“Wenn  $A$  wahr ist, dann kann die Aussage, dass dann  $B$  falsch ist, nicht mehr wahr sein”*.

**Kontraposition:**  $(A \implies B) \equiv (\neg B \implies \neg A)$

Regen impliziert nasse Strassen. Trockene Strasse impliziert Sonnenschein. Nasse Strasse impliziert **nicht** Regen. Sonnenschein impliziert **nicht** trockene Strassen.

### 2.2 Normalformen

Berechnen mit Wahrheitstabelle oder Rechenregeln.

| A   | B | C | f | KNF Klausel                   | DNF Klausel                       |
|-----|---|---|---|-------------------------------|-----------------------------------|
| 0   | 0 | 0 | 0 | $(A \vee B \vee C)$           | Nicht relevant für DNF            |
| 0   | 0 | 1 | 0 | $(A \vee B \vee \neg C)$      | Nicht relevant für DNF            |
| 0   | 1 | 0 | 1 | Nicht relevant für KNF        | $(\neg A \wedge B \wedge \neg C)$ |
| 1   | 1 | 0 | 0 | $(\neg A \vee \neg B \vee C)$ | Nicht relevant für DNF            |
| ... |   |   |   |                               |                                   |

**Konjunktive NF:**  $f = f_1 \wedge f_2 \wedge \dots$ , für KNF sind wegen den Identitätsgesetzen nur die Zeilen massgebend, welche  $f$  den Wahrheitswert 0 (*false*) zuordnen (Zeilen die 1 sind spielen keine Rolle weil  $f \wedge \text{true} = f$ )

**Disjunktive NF:**  $f = f_1 \vee f_2 \vee \dots$   
 Angenommen,  $f(0,1,0) = 1$ , dh die DNF muss für  $(0,1,0)$  1 zurückgeben. Die DNF  $(f_1 \vee f_2 \vee \dots)$  ist = 1, wenn nur schon eine Klausel = 1 ist. Also müssen in der DNF die Argumente der Klausel umgedreht werden (da sie in der Klammer mit  $\wedge$  verknüpft sind).

## 3 Mengenalgebra

### 3.1 Rechenregeln Quantoren

|                        |  |
|------------------------|--|
| Verneinungssätze       | $\neg(\forall x : A(x)) \iff \exists x : \neg A(x)$<br>$\neg(\forall x : \neg A(x)) \iff \exists x : A(x)$<br>$\neg(\exists x : A(x)) \iff \forall x : \neg A(x)$<br>$\neg(\exists x : \neg A(x)) \iff \forall x : A(x)$ |
| Vertauschbarkeitssätze | $\forall x, y : A(x, y) \iff \forall y, x : A(x, y)$<br>$\exists x, y : A(x, y) \iff \exists y, x : A(x, y)$<br>$\exists x \forall y : A(x, y) \implies \forall y \exists x : A(x, y)$                                   |
|                        | $\forall x : A(x) \implies \exists x : A(x)$<br>$\exists! x : A(x) \implies \exists x : A(x)$  |

**Sprachgebrauch:**

“Einige meiner Freunde sind schlau.”  $\iff \exists x : F(x) \wedge S(x)$   
 $\exists x : (\forall y : A(x, y))$ : “*Es gibt (mind.) ein Produkt, welches im Korb jeder Person liegt.*”  
 $\forall y : (\exists x : A(x, y))$ : “*Alle Personen haben (mind.) 1 Produkt im Korb.*”

### 3.2 Rechenregeln

|              |   |                               |
|--------------|---|-------------------------------|
| Operatoren   | $\cap / \cup \rightarrow \text{AND/OR} \rightarrow \text{Konj/Disj}$  |                               |
| Idempotenz   | $A \cap A = A$  | $A \cup A = A$                |
| Kommutativ   | $A \cap B = B \cap A$   | $A \cup B = B \cup A$         |
| Identität    | $A \cap G = A$  | $A \cup \emptyset = A$        |
|              | $A \cap \emptyset = \emptyset$  | $A \cup G = G$                |
| Assoziativ   | $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$<br>$(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$  |                               |
| Absorption   | $A \cap (A \cup B) = A$   | $A \cup (A \cap B) = A$       |
| Distributiv  | $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$<br>$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$  |                               |
| De Morgan    | $(A \cap B)^c = A^c \cup B^c$   | $(A \cup B)^c = A^c \cap B^c$ |
| Komplementär | $A \cap A = \emptyset$<br>$(A^c)^c = A$<br>$G^c = \emptyset$<br>$\emptyset^c = G$   | $A \cup A^c = G$              |
| Teilmengen   | $A \subseteq B \implies (A \cap B = A)$<br>$A \subseteq B \implies (A \cup B = B)$<br>$(A \subseteq B) \wedge (B \subseteq C) \implies (A \subseteq C)$ |                               |

### 3.3 Definitionen

**Vereinigung:**  $A \cup B := \{x \in G | x \in A \vee x \in B\}$

**Schnitt:**  $A \cap B := \{x \in G | x \in A \wedge x \in B\}$

**Differenz:**  $A \setminus B := \{x \in G | (x \in A \wedge x \notin B)\}$

**Sym Diff.:**  $A \triangle B := \{x \in G | (x \in A \wedge x \notin B) \vee (x \in B \wedge x \notin A)\}$

**Complement:**  $A^c := \{x \in G | x \notin A\} = G \setminus A$

**Kart. Produkt:**  $A \times B := \{(x, y) | x \in A \wedge y \in B\}$

### 3.4 Partition

Alle Partitionen von  $\{0, 1, 2\}$ :  $\{\{0\}, \{1\}, \{2\}\}, \{\{0\}, \{1, 2\}\}, \{\{1\}, \{0, 2\}\}, \{\{2\}, \{0, 1\}\}, \{\{0, 1, 2\}\}.$

## 3.5 Potenzmenge

Menge aller Teilmengen einer Menge  $A$  wird Potenzmenge genannt.

$A := \{1, 2, 3\}$ , dann ist  $P(A) = \{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{3\}, \{1, 2\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, A\}$ .  
 Mächtigkeit der Potenzmenge einer endlichen Menge ist  $|P(A)| = 2^{|A|}$ .

## 4 Relationen

**Reflexivität:** Jeder Knoten hat eine Schleife,  $\forall x \in A : (x, x) \in R$ .  
 Kontrollieren:  $(x, x) \in R$ ?

**Symmetrie:** Für jeden Pfeil gibt es einen Pfeil in Gegenrichtung (Schleifen siend gleichzeitig Pfeil uend Pfeil in Gegenrichtung).  
 Kontrollieren  $(x, y) \in R$  und  $(y, x) \in R$ ?

$\forall x, y \in A : ((x, y) \in R \implies (y, x) \in R)$

**Antisymmetrie:** Für jeden Pfeil, der nicht Schleife ist, gibt es keinen Pfeil in Gegenrichtung.

$\forall x, y \in A : (x \neq y \wedge (x, y) \in R \implies (y, x) \notin R)$

Kontrollieren  $(x, y) \in R$  und  $(y, x) \notin R$ ? Falls ja ist es antisymmetrisch

**Transitivität:** Jeder Pfad entlang zweier Pfeile (mit gleichem Richtungssinn) hat einen abkürzenden Pfeil vom Anfangs- zum Endknoten des Pfades

$\forall x, y, z \in A : ((x, y) \in R \wedge (y, z) \in R \implies (x, z) \in R)$

Beachten: für Transitivität ist erforderlich mind. zwei Paare  $(x, y) \in R$  und  $(y, z) \in R$  zu haben, ansonsten wäre Prämisse der Definition der Implikation nicht erfüllt. Wenn nicht zwei Paare vorhanden sind  $\in R$ , ist die Relation automatisch transitiv.

## 4.1 Äquivalenzrelationen

**Definition:** Eine binäre Relation  $R \subseteq A \times A$  heisst Äquivalenzrelation gdw. sie reflexiv, symmetrisch, transitiv ist.

Zwei Objekte  $x, y \in A$  mit  $(x, y) \in R$  heissen dann äquivalent zueinander, geschrieben  $x \sim y$ , oder auch  $\sim(x, y)$  wenn  $(x, y) \in \sim$  ist.

**Äquivalenzklasse:**  $[x]_{\sim} := \{y \in A | x \sim y\}$

**Beispiel:** Äquivalenzrelation mit drei Äquivalenzklassen  
 $x \sim y \iff 3 | |x - y|$  (3 teilt Betrag):

$[0]_{\sim} = \{0, 3, 6, 9, \dots\}$

$[1]_{\sim} = \{1, 4, 7, 10, \dots\}$

$[2]_{\sim} = \{2, 5, 8, 11, \dots\}$

Äquivalenzrelationen partitionieren ihre Menge und sind gegenseitig disjunkt.

## 4.2 Ordnungsrelationen

**Definition:** Eine Relation  $R$  auf Menge  $A$  heisst Halbordnung gdw. R reflexiv, antisymmetrisch, transitiv ist.

**Beispiel:**  $M := \{0, 1, 2, 3\}$ , dann ist  $\preceq := \{(x, y) \in M^2 | x \leq y\}$  eine Halbordnung auf M.

**Teilbarkeit:**  $a | b \iff \exists m \in \mathbb{Z} : b = ma$

### 4.3 Grundbegriffe Halbordnungen

*Minimales Element:* Keine direkten Vorgänger

*Kleinstes Element:* Alle anderen Elemente nachfolger von  $x$

*Maximales Element:* Keine direkten Nachfolger

*Grösstes Element:* Alle anderen Elemente Vorgänger von  $x$

**Zeichnen:** Starten bei Knoten von dem möglichst viele Pfeile ausgehen (ohne Schleifen). Dann weitergehen, transitive Pfeile weglassen. Gerichteter Graph:  $a \rightarrow b \rightarrow c, a \rightarrow c$  wird zu  $a - b - c$ .

### 4.4 Verknüpfung

**Definition:**  $R \subseteq A \times B$  und  $S \subseteq B \times C$ , Verknüpfung

$S \circ R := \{(x, z) \in A \times C \mid \exists y \in B : ((x, y) \in R \wedge (y, z) \in S)\}$

### 4.5 Inverse Relation

Relation umdrehen: Beide Mengen vertauschen und Pfeile umdrehen  $R^{-1}$ .

**Definition:** Für  $R \subseteq A \times B$ ,  $R^{-1} = \{(y, x) \in B \times A \mid (x, y) \in R\}$

## 5 Funktionen

### 5.1 Allgemein

Bei (totalen) Funktionen geht von linken Knoten genau ein Pfeil aus. Eine totale Funktion ist rechtseindeutig. **Rechtseindeutigkeit:** Das was ich rechts habe ist für ein linkes Element eindeutig.

**Beispiel:** Ist homogene Relation  $R_3 = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y^2 = x\}$  eine Funktion?

Nein, denn es sind z.B.  $(1, -1) \in R_3$ , aber auch  $(1, 1) \in R_3$ . Somit existieren für  $x = 1 \in \mathbb{R}$  zwei Elemente  $y_1 = -1 \in \mathbb{R}$  und  $y_2 = 1 \in \mathbb{R}$ , so dass  $(1, 1) \in R_3$  und  $(1, -1) \in R_3$  ist.

### 5.2 Injektiv, Surjektiv, Bijektiv

**surjektiv:** Alle Elemente der Wertemenge  $B$  gehören zur Bildmenge  $f(A)$ :

$\forall y \in B \exists x \in A : f(x) = y$ , dh. falls  $f(A) = B$

**injektiv:** Für zwei verschiedene Argumente  $x_1, x_2 \in A$  sind die dazugehörigen Funktionswerte  $f(x_1)$  und  $f(x_2)$  unterschiedlich:

$\forall x_1, x_2 \in A : (x_1 \neq x_2 \implies f(x_1) \neq f(x_2))$