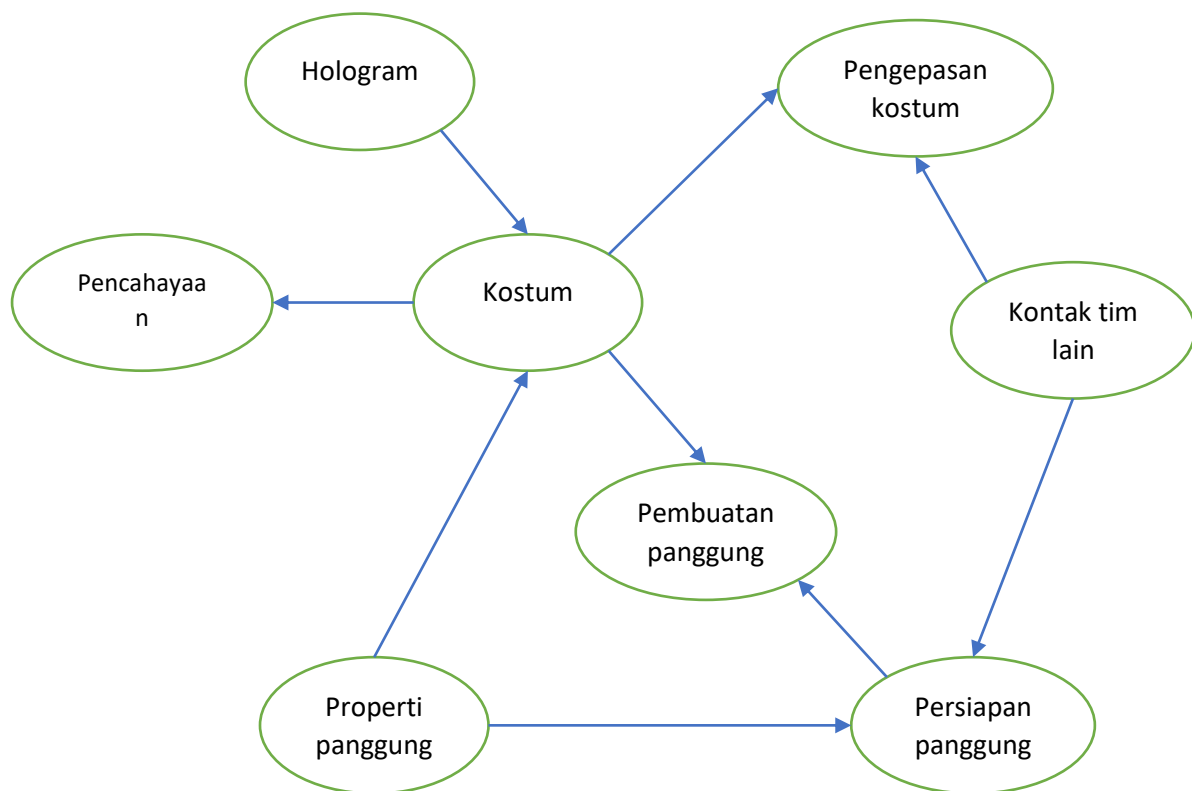


Jurnal 10: Topological Sort

*Kerjakanlah soal berikut. Jawaban dinilai berdasarkan dua kriteria: a. Kode sesuai dengan permintaan soal, dan b. Sesi tanya-jawab dengan Asprak. Kerjakan **sesuai** dengan prinsip Java Coding Style.*

Dira menjadi Koordinator sie Logistik pada kegiatan Himadira, yaitu drama kolosal “Perjalanan Himadira dari Masa ke Masa – Sejarah Himadira Sesuai Sejarah Bandung Lautan Api”. Sebagai Koordinator, Dira harus mengatur persiapan untuk keperluan drama, seperti properti panggung, persiapan kostum, persiapan panggung, pencahayaan, bahkan juga peminjaman proyektor hologram untuk latar drama kelak.

Dira menjadi pusing, karena waktu yang dibutuhkan untuk melakukan pekerjaan-pekerjaan tersebut tidak linear, beberapa diantaranya saling bertumpuk. Pekerjaan yang harus diselesaikan pun cukup banyak. Bantulah Dira menentukan urutan pengerjaan tugas-tugas logistik Dira, jika urutan pengerjaan dapat direpresentasikan dengan suatu graf seperti Gambar 1. Buatlah program sederhana yang dapat menampilkan urutan tugas yang harus diselesaikan terlebih dahulu oleh tim Logistik dimana Dira menjadi koordinatornya!



Gambar 1 Alur pengerjaan persiapan drama

Salah satu output urutan dapat dilihat pada Gambar 2 (output program mungkin tidak unik)

```
PS D:\UT New Step\Ngajar\2425-2\ISD\Praktikum\Jurnal\Kode\Jurnal10> & 'C:\Program Files\Java\jdk-11.0.12\bin\java.exe' '-cp' 'C:\Users\Cahyana\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\a5fedc2e5db9d8af6eb696ff10f1e92b\redhat.java\jdt_ws\Jurnal10_dacfa6a4\bin' 'Main'
Urutan pengerjaan tugas persiapan drama: [Hologram, Kontak tim lain, Properti panggung, Kostum, Persiapan panggung, Pencahayaan, Pengepasan kostum, Pembuatan panggung]
PS D:\UT New Step\Ngajar\2425-2\ISD\Praktikum\Jurnal\Kode\Jurnal10>
```

Gambar 2 Output program

Java Coding Style

Ikuti gaya penulisan berikut di kode program agar mendapat nilai maksimal

1. Setiap nama kelas, variabel dan konstanta harus dapat menggambarkan isinya.
Misal, membuat variabel untuk menyimpan jumlah penumpang di bus. Deklarasi:

```
int penumpang = 0;           // Bagus, OK
int p = 0;                   // Tidak OK
```

2. Penulisan nama harus menggunakan huruf besar/kecil yang sesuai.

Nama kelas: UpperCamelCase. Misal: PenumpangBus

Nama variabel: lowerCamelCase. Misal: penumpangBus

Nama konstanta: CAPITAL_CASE. Misal: PENUMPANG_BUS

Nama method: lowerCamelCase. Misal: hitungPenumpangBus

3. Penggunaan tab/spasi ketika berbeda blok program, WAJIB masuk 1 tab atau 4 spasi ke dalam.

```
public class PenumpangBus {
    public static void main(String[] args) {
        int penumpang = 0;
        penumpang = penumpang + 5;
        penumpang = penumpang - 4 + 2;
        penumpang = penumpang - 1;
        penumpang = penumpang - 2 + 3;
        penumpang = penumpang - 2 + 5;
        penumpang = penumpang - 1 + 3;
        System.out.println(penumpang);
    }
}
```

4. Gunakan komentar seperlunya.

Javadoc comment (yang warna biru) hanya untuk mengomentari kelas, method dan variable

```
/** Jumlah penumpang di bus */
int penumpang = 0;

/** Ada 5 orang penumpang naik ke bus */
penumpang = penumpang + 5;

// Penumpang turun 4 orang, naik 2
penumpang = penumpang - 4 + 2;
```