

Jurnal 12: Heap Tree dan Heapsort

Kerjakanlah soal berikut. Kode program dinilai berdasarkan dua kriteria: a. Kode sesuai dengan permintaan soal, dan b. Kode sesuai dengan Java coding style.

Robert lagi-lagi merasa bingung. Banyaknya tugas, kuis, belum ditambah dengan kesibukan Robert di kegiatan kemahasiswaan, telah membuat Robert seringkali melupakan hal-hal yang seharusnya Robert lakukan. Pagi ini saja Robert lupa membawa tugas ISD yang harus dikumpulkan karena salah mengira waktu pengumpulan. Bantulah Robert untuk mencatat dan mengingatkan pekerjaan apa saja yang harus dikerjakan dalam waktu dekat dengan membuat program *to-do-list* sederhana.

Program harus dapat menyimpan nama pekerjaan yang harus dilakukan dan deadline pekerjaan tersebut. Kemudian, program harus dapat menampilkan pekerjaan yang pertama kali harus diselesaikan. Jika suatu pekerjaan sudah diselesaikan, pekerjaan itu harus dapat dihapus, dan sekaligus program menampilkan pekerjaan berikutnya yang harus diselesaikan. Selain itu, *to-do-list* yang ada juga harus dapat dihapus.

Contoh masukan:

5, tugas ISD
8, rapat UKM
3, kuis SBD

Contoh keluaran:

Task terdekat yang harus diselesaikan: kuis SBD

Ketika task kuis SBD dihapus:

Kuis SBD selesai dilaksanakan, berikutnya tugas ISD

-

Java Coding Style

Ikuti gaya penulisan berikut di kode program agar mendapat nilai maksimal

1. Setiap nama kelas, variabel dan konstanta harus dapat menggambarkan isinya.

Misal, membuat variabel untuk menyimpan jumlah penumpang di bus. Deklarasi:

```
int penumpang = 0;           // Bagus, OK
int p = 0;                   // Tidak OK
```

2. Penulisan nama harus menggunakan huruf besar/kecil yang sesuai.

Nama kelas: UpperCamelCase. Misal: PenumpangBus

Nama variabel: lowerCamelCase. Misal: penumpangBus

Nama konstanta: CAPITAL_CASE. Misal: PENUMPANG_BUS

Nama method: lowerCamelCase. Misal: hitungPenumpangBus

3. Penggunaan tab/spasi ketika berbeda blok program, WAJIB masuk 1 tab atau 4 spasi ke dalam.

```
public class PenumpangBus {
    public static void main(String[] args) {
        int penumpang = 0;
        penumpang = penumpang + 5;
        penumpang = penumpang - 4 + 2;
        penumpang = penumpang - 1;
        penumpang = penumpang - 2 + 3;
        penumpang = penumpang - 2 + 5;
        penumpang = penumpang - 1 + 3;
        System.out.println(penumpang);
    }
}
```

4. Gunakan komentar seperlunya.

Javadoc comment (yang warna biru) hanya untuk mengomentari kelas, method dan variable

```
/** Jumlah penumpang di bus */
int penumpang = 0;

/* Ada 5 orang penumpang naik ke bus */
penumpang = penumpang + 5;

// Penumpang turun 4 orang, naik 2
penumpang = penumpang - 4 + 2;
```