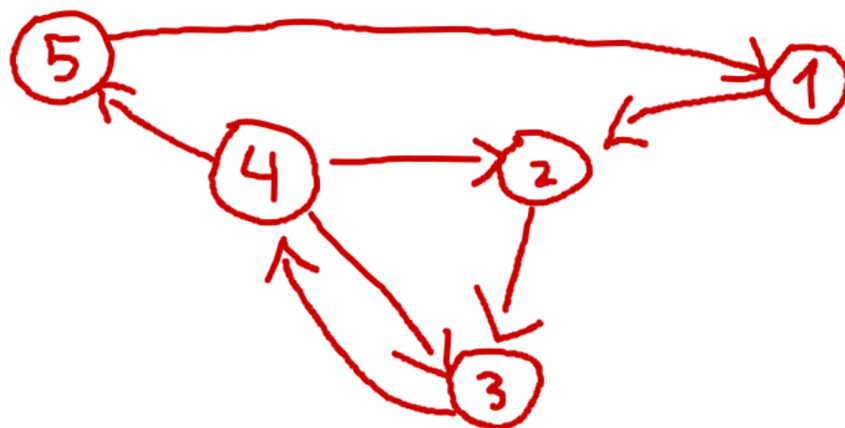


Jurnal 09: Representasi Graf

Kerjakanlah soal berikut. Jawaban dinilai berdasarkan dua kriteria: a. Kode sesuai dengan permintaan soal, dan b. Sesi tanya-jawab dengan Asprak. Kerjakan sesuai dengan prinsip Java Coding Style.

Reimu mendapat kabar bahwa para Tengu tengah melakukan rencana yang dapat menyebabkan insiden lagi di Gensokyo! Tengu berada di Gunung, sedangkan Reimu berada di kuil (1). Dari kuil, ia harus melewati Taman Matahari (2), Hutan Youkai (3), Jurang Genbu (4), baru Gunung (5) kemudian kembali ke kuil. Tapi ternyata, di Jurang Genbu (4), Reimu harus kembali ke Taman Matahari (2), kemudian kembali lewat Hutan Youkai (3), lalu balik lagi ke Jurang Genbu (4). Dan setelahnya, ia melupakan sesuatu lagi sehingga harus kembali ke Hutan Youkai (3) sekali lagi, lalu ke Jurang Genbu (4) lagi, dan terakhir, Gunung (5).



Buatlah adjacency matrix dan adjacency list dari graf rute Reimu di atas!

Output Adjacency Matrix:

```
false true false false false
false false true false false
false false false true false
false true true false true
true false false false false
```

Output Adjacency List:

```
Vertex 1 is connected to: 2
Vertex 2 is connected to: 3
Vertex 3 is connected to: 4
Vertex 4 is connected to: 2 3 5
Vertex 5 is connected to: 1
```

Java Coding Style

Ikuti gaya penulisan berikut di kode program agar mendapat nilai maksimal

1. Setiap nama kelas, variabel dan konstanta harus dapat menggambarkan isinya.

Misal, membuat variabel untuk menyimpan jumlah penumpang di bus.

Deklarasi:

```
int penumpang = 0;           // Bagus, OK
int p = 0;                   // Tidak OK
```

2. Penulisan nama harus menggunakan huruf besar/kecil yang sesuai.

Nama kelas: UpperCamelCase. Misal: PenumpangBus

Nama variabel: lowerCamelCase. Misal: penumpangBus

Nama konstanta: CAPITAL_CASE. Misal: PENUMPANG_BUS

Nama method: lowerCamelCase. Misal: hitungPenumpangBus

3. Penggunaan tab/spasi ketika berbeda blok program, WAJIB masuk 1 tab atau 4 spasi ke dalam.

```
public class PenumpangBus {
    public static void main(String[] args) {
        int penumpang = 0;
        penumpang = penumpang + 5;
        penumpang = penumpang - 4 + 2;
        penumpang = penumpang - 1;
        penumpang = penumpang - 2 + 3;
        penumpang = penumpang - 2 + 5;
        penumpang = penumpang - 1 + 3;
        System.out.println(penumpang);
    }
}
```

4. Gunakan komentar seperlunya.

Javadoc comment (yang warna biru) hanya untuk mengomentari kelas, method dan variable

```
/** Jumlah penumpang di bus */  
int penumpang = 0;  
  
/* Ada 5 orang penumpang naik ke bus */  
penumpang = penumpang + 5;  
  
// Penumpang turun 4 orang, naik 2  
penumpang = penumpang - 4 + 2;
```